Informatique IV
Encadré par Mme AWAD
MI-5 groupe A • Pré-ing 2



# Rapport de projet

# **Click-journeY**



Réalisé par :

Romain MICHAUT-JOYEUX

Nathan CHOUPIN

Ziyad HADDADI

Année universitaire 2024/2025

# Table des matières

Phase 1 – Partie graphique	3
I - Introduction	
II - Réalisation des tâches	
III - Organisation et répartition des tâches	
IV - Problèmes rencontrés	
V - Présentation des pages	
a. Page d'accueil	
b. Formulaire d'inscription et de connexion	8
c. Recherche rapide	
d. Recherche avancée	
e. Présentation type d'une excursion	
f. Page « Information » d'un compte	
g. Page « Sécurité » d'un compte	
h. Page « Administration » d'un compte	14
Phase 2 – Partie serveur	
I - Introduction	15
II - Détails du code	
III - Réalisation des tâches	17
IV - Organisation et répartition des tâches	18
V - Problèmes rencontrés	
VI - Présentation des pages	20
a. Page d'un voyage	20
b. Page récapitulatif de paiement	21
c. Page de paiement	
d. Page confirmation de paiement (accepté / refusé).	
e. Page historique des voyages	24
f. Page d'aministrateur	25

# Phase 1 – Partie graphique

#### I - Introduction

Dans le cadre de notre année de Préing-2, nous avons réalisé un projet en informatique. Il s'agit de « Click-JourneY », un site web d'une agence de voyage qui permet de réserver et de payer des séjours pseudo-sur-mesure. Notre agence de voyage se nomme « CyLanta » et se situe à Cergy, nous proposons de réserver des circuits sur les îles de la Polynésie française (Bora-Bora, Tahiti, etc.). Le client pourra choisir parmi plusieurs séjours sans pouvoir modifier les étapes, mais pourra modifier les options (restaurants, hôtels, etc.). Notre objectif est de réaliser un site attrayant, inspiré par l'univers des îles paradisiaques, afin de séduire le consommateur.

Notre projet est constitué de quatre phases : nous avons construit la structure du site en langage HTML et nous avons amélioré l'esthétisme du rendu avec des feuilles de style en CSS. Ensuite, nous utiliserons du PHP pour permettre le traitement des données et enfin du JavaScript pour rendre nos pages dynamiques. Nous détaillerons le processus que nous avons suivi pour atteindre cet objectif.

Dans un premier temps, nous parlerons de notre planning puis de la réalisation des tâches. Dans un deuxième temps, nous examinerons quelques difficultés rencontrées et nous présenterons des captures d'écran de notre site web.

#### II - Réalisation des tâches

Nous avons d'abord fait une réunion préparatoire pour définir les tâches principales, puis les partager équitablement. Nous avons réalisé une documentation pour identifier les tâches principales de la phase 1, qui sont :

- Définition du nom et du thème du site
- Création d'une page des destinations
- Création d'une charte graphique
- Création d'une page d'accueil du site
- Création d'une page de présentation du site
- Une page de recherche avancée
- Une page d'inscription et de connexion
- Une page de profil utilisateur
- Une page administrateur
- Un document de rapport de projet

Afin d'aboutir à notre objectif, nous avons travaillé en coopération en utilisant l'outil git, nous permettant de partager nos codes et de suivre leurs modifications. Aussi, nous avons utilisé l'application Discord pour se partager les images, se répartir les tâches et communiquer sur l'avancée du projet. Sur notre groupe Discord, nous avons créé plusieurs canaux textuels qui servent de banque d'images, à partager nos codes et nos idées.

## III - Organisation et répartition des tâches

Nous avons collaboré pour l'élaboration globale du site qui inclut la définition du nom et du thème du site.

Nous nous sommes répartis les tâches de la manière suivante :

Étudiants	Tâches	Part de travail
Nathan	Page de recherche avancée	
	Page administrateur	33 %
	Création du repos github	33 %
	Document de rapport de projet	
	Charte graphique	33 %
Romain	Page de présentation du site	
	Page de profil utilisateur	
	Structuration du projet	
Ziyad	Page d'accueil du site	
	Page des destinations	33 %
	Page d'inscription et de connexion	
	Barre de navigation et footer	

Concernant la conception du ReadMe, du logo CyLanta et le choix des images, nous avons réalisé ces étapes en trinôme. Nous avons partagé les pages des voyages en trois parties.

#### IV - Problèmes rencontrés

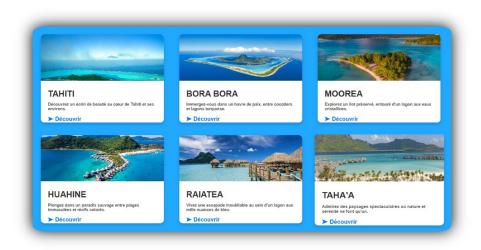
Tout d'abord, nous avons rencontré plusieurs problèmes lors de la conception des feuilles de style (CSS) : nous avons eu des débordements de texte, des problèmes de superposition et des placements imprécis. Pour remédier à cela, nous avons utilisé le module *flexbox* qui permet d'agencer facilement les éléments d'une page en les distribuant de manière flexible dans un conteneur. Lors de ce projet, nous avons utilisé de manière minime l'intelligence artificielle ChatGPT pour résoudre nos problèmes superposition. L'IA nous a conseillé d'utiliser z-index qui permet de définir la position d'un élément, un élément avec un z-index faible se situera au premier plan. Aussi, lorsque nous avons commencé, l'entièreté de notre code CSS se situait sur une unique feuille de style, ce qui rendait le code extrêmement difficile à lire. Nous avons décidé de concevoir une feuille de style commune à chaque page HTML (avec la barre de navigation et le footer) et chaque page possède sa feuille de style associée. Une autre complication était le Responsive Design, notre site s'adaptait mal aux petits ou aux grands écrans au début : nous avons favorisé l'utilisation des pourcentages d'écran et vh (viewport height) plutôt que les pixels pour la déclaration de la taille d'un élément, pour que notre site soit le même sur tout support (uniquement sur ordinateur). Nous n'avons pas rencontré de problèmes particuliers concernant le code HTML.

## V - Présentation des pages

Nous allons présenter différentes captures d'écran de notre site web, réalisée lors de la **phase 1** :

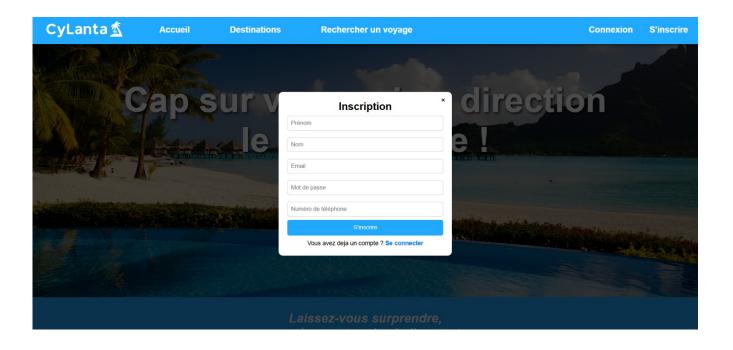
#### a. Page d'accueil





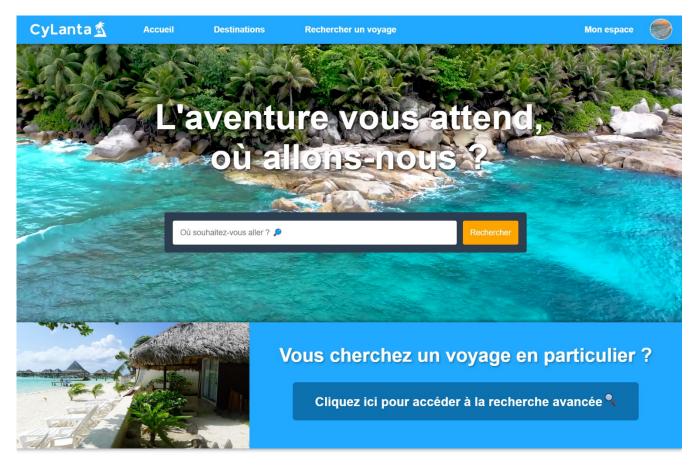


#### b. Formulaire d'inscription et de connexion





#### c. Recherche rapide









➤ Découvrir







#### d. Recherche avancée



#### e. Présentation type d'une excursion





# Découvrez la splendeur de Bora Bora, un joyau du Pacifique 🎕 →

Lagons d'un bleu éclatant, plages de sable fin, monts verdoyants... Bora Bora est une invitation au rêve et à l'évasion. Entre plongée dans des eaux cristallines, balades en pirogue et instants de détente face à des couchers de soleil féeriques, chaque moment y est magique. Aventurez-vous au sommet du mont Otemanu, nagez avec les raies manta ou laissez-vous bercer par la douceur de vivre polynésienne. L'hospitalité légendaire des habitants et la beauté envoûtante de l'île feront de votre séjour une expérience inoubliable.

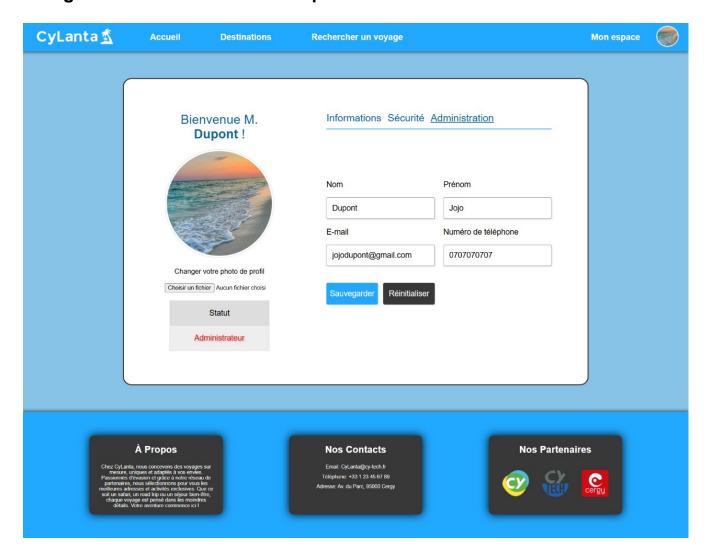
Note CyLanta: 4.9 🌟

ension Chambres Spécialité Pri
euner v 2 personnes v Noces 2599.
je

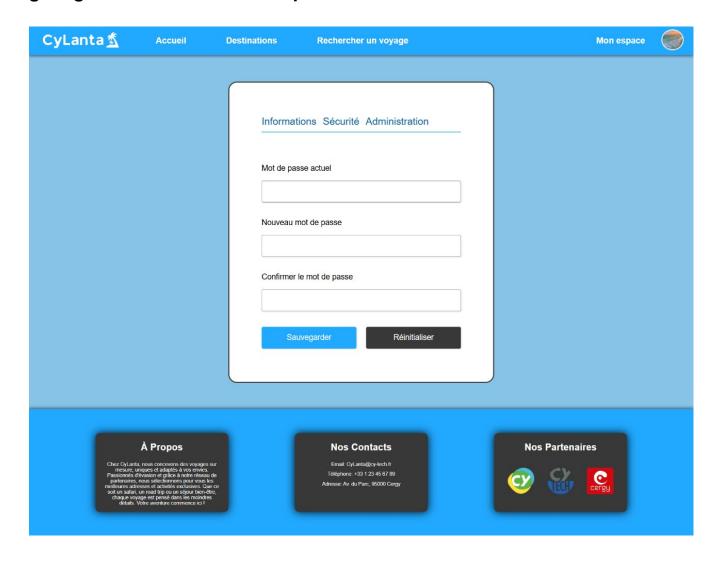
Réserver



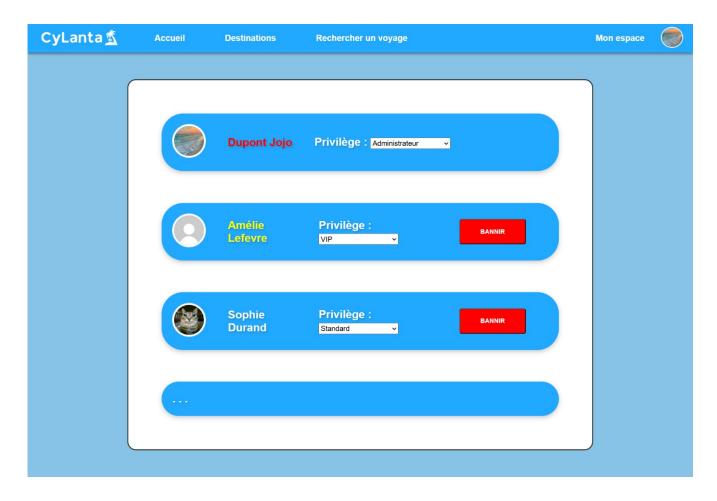
## f. Page « Information » d'un compte



## g. Page « Sécurité » d'un compte



## h. Page « Administration » d'un compte



# Phase 2 – Partie serveur

#### I - Introduction

Après avoir posé les bases graphiques de notre site web « Click-JourneY » lors de la première phase, nous avons poursuivi notre développement en nous concentrant sur l'implémentation des fonctionnalités côté serveur. Cette deuxième phase a donc été consacrée à l'implémentation des fonctionnalités dynamiques via le langage PHP et au traitement des données en utilisant le format JSON. Nous avons mis en place des systèmes pour gérer les inscriptions et les connexions des utilisateurs, ainsi que pour stocker et manipuler les données relatives aux voyages. Cette étape a été cruciale pour structurer les interactions futures et assurer la fiabilité et la sécurité des opérations sur le site. Pour cette phase 2, nous allons détailler les choix d'utilisation de JSON, puis expliquer la répartition des tâches au sein de l'équipe, le planning mis en place pour organiser notre travail, ainsi que les problèmes rencontrés et les solutions apportées. Enfin, nous présenterons les nouvelles fonctionnalités à l'aide d'images.

#### II - Détails du code

Pour la gestion des données dans notre projet "Click-JourneY", nous avons opté pour le format JSON (JavaScript Object Notation). Ce choix a été motivé par la simplicité et la flexibilité qu'offre JSON pour le stockage et la manipulation des données. Le format JSON est particulièrement adapté pour les échanges de données entre un serveur et un client web, car il est léger et facile à analyser en JavaScript comme en PHP.

Nous avons structuré nos données en JSON de manière hiérarchique pour représenter les différentes entités de notre application, telles que les utilisateurs, les voyages, et les options de personnalisation. Voici un exemple de la structure JSON utilisée pour stocker les informations d'un utilisateur :

```
{
    "name": "leroy",
    "forename": "nathan",
    "email": "nathan.leroy@email.com",
    "telephone": "0767708005",
    "password": "$2y$10$cYY1.qBrz6rhKZRKx3AOVuhTdR3G0svePvo5.UjmpOy9.brXs.wWu",
    "role": "standard",
    "points": 200,
    "id": "67dc9e124aa6d"
},
```

Pour interagir avec ces données JSON, nous avons utilisé PHP, qui offre des fonctions natives pour lire et écrire des fichiers JSON. Par exemple, pour lire les données d'un fichier JSON, nous utilisons la fonction json\_decode(), et pour écrire ou mettre à jour les données, nous utilisons json\_encode().

En utilisant JSON pour structurer nos données et PHP pour les manipuler, nous avons pu créer un système flexible pour les prochaines phases et capable de répondre aux besoins de notre application tout en assurant une gestion efficace des données.

#### III - Réalisation des tâches

Nous avons d'abord fait une réunion préparatoire pour définir les tâches principales, puis les partager équitablement. Les tâches principales de la phase 2 sont :

- Intégration de l'inscription et de la connexion
- Gestion de la page administrateur
- Implémentation de la liste des voyages
- Vue détaillé d'un voyage et réservation
- Page de paiement
- Historique des commandes
- Document de rapport de projet
- · Gestion des cookies
- Gestion base de données

Cette liste nous a permis d'être efficace dans le développement de cette seconde phase.

## IV - Organisation et répartition des tâches

Pour cette phase 2, nous nous sommes répartis les tâches de la manière suivante :

Étudiants	Tâches	Part de travail
Nathan	Gestion de la page administrateur Historique des commandes Document de rapport de projet	33 %
Romain	Implémentation de la liste des voyages Vue détaillé d'un voyage et réservation Gestion base de données	33 %
Ziyad	Intégration de l'inscription et de la connexion Page de paiement Gestion des cookies	33 %

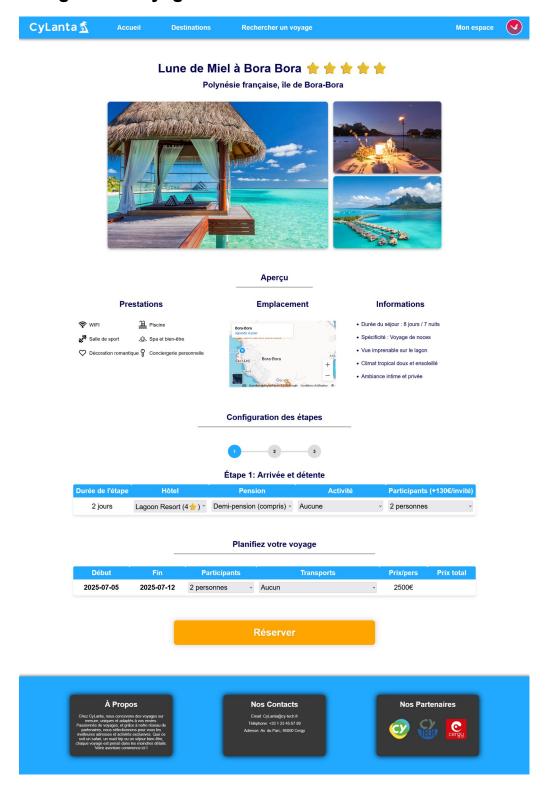
#### V - Problèmes rencontrés

Tout d'abord, nous avons rencontré des difficultés avec l'inscription et la connexion des utilisateurs. Initialement, les données étaient stockées au format CSV, mais afin de profiter d'une meilleure flexibilité (bibliothèque JSON, compatibilité avec le web), nous avons choisi de passer au format JSON. Par ailleurs, nous avons également rencontré des complications avec les cookies, qui ne permettaient pas à l'utilisateur de se déconnecter correctement. Nous avons repris le code minutieusement pour pour trouver que l'erreur était due au manque de **sessions\_start()**. Ensuite, les mots de passe des utilisateurs stockés dans les cookies étaient sans protection. Nous avons utilisé **htmlspecialchars** et **password\_hash** pour les sécuriser. En outre, l'arborescence de notre code n'était pas ordonnée. Nous avons donc créé des dossiers spécifiques pour avoir une gestion plus claire de l'ensemble. Enfin, lorsque l'utilisateur met un format autre que jpg/jpeg pour sa photo de profil, une erreur est retournée. On bloquera l'utilisation autre que le format jpg/jpeg dans la phase 3 en JavaScript.

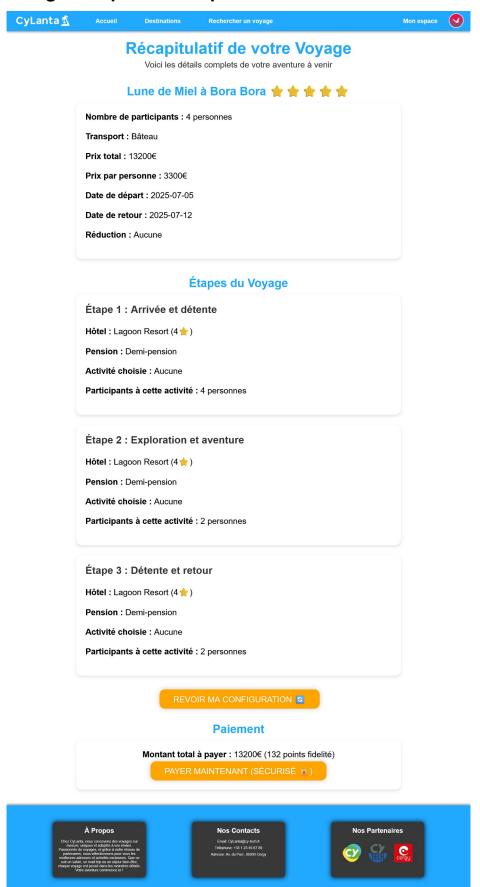
## VI - Présentation des pages

Nous allons présenter différentes captures d'écran de notre site web, réalisée lors de la phase 2 :

#### a. Page d'un voyage



#### b. Page récapitulatif de paiement



#### c. Page de paiement



## La banque de vos projets

Vendeur : MI-5\_A

Identifiant de la transaction : 67e99ddc9d5b3

Montant de la transaction : 13200

Ce formulaire est fictif, n'utilisez pas les informations d'une vraie carte.

Titulaire de la carte :

Marie Curie

Numéro de carte bancaire :

Numéro de carte

Code de sécurité :

666

Expire le:

01/21

Payer

#### d. Page confirmation de paiement (accepté / refusé)

# Merci pour votre réservation!

Votre voyage est confirmé

#### Statut du paiement

Transaction : 67e9a2aa7c135 Montant : 36800 € Statut : **accepted** 

Paiement accepté. Merci pour votre achat ! Numéro de réservation: purchase\_67e9a2b249727

Cliquez ici pour afficher vos voyages

# Échec de la réservation

#### Statut du paiement

Transaction : 67e99ddc9d5b3 Montant : 13200 €

Statut : denied

Paiement refusé. Veuillez réessayer.

Cliquez ici pour afficher vos voyages

## e. Page historique des voyages

Informations Historique Sécurité

# Historique de vos voyages

Points de fidelité : 368



#### f. Page d'aministrateur

