

PROFIL

Curieux, sociable et passionné par les projets ingénieurs

CONTACT

P Cergy 95800

enzo.bottura137@gmail.com

06 11 46 33 37

Permis B

in Enzo BOTTURA

Mon Portfolio

<u>Zozooooo737</u>

CENTRES D'INTÉRÊT

SPORTS:

Course

- Course de soutien au "Défi Titicaca" : 2 890 € collectés
- Cross départemental 2019

VTT

• Run and bike Versailles 2022

PROJETS EN COURS:

Cloclo

- Une horloge ergonomique
- Réalisation d'une PCB compact
- Alimentation indépendante
- Soudure

VOYAGES:

Italie, Espagne, Angleterre, Maroc, Egypte

Enzo BOTTURA

INGÉNIEUR

Volontaire, rigoureux et esprit d'équipe.

FORMATION

• ESILV 2e Année - En cours

Pôle Universitaire Léonard de Vinci, Paris La Défense

- Parcours : Cycle ingénieur initial, mathématiques, physique, informatique, électronique et mécanique.
- o Réalisation de projets techniques innovants en équipe
- Formation Soft Skills: Design Thinking, Intelligence Collective,
 Coopération en Equipe.

• Baccalauréat Général - 2022

Lycée de Notre Dame de la Compassion, Pontoise

- o Spécialité Mathématiques et Numérique et Science de l'ingénieur
- o Mention: Bien

EXPÉRIENCES

2023 - 2024

VENI VIDI DE VINCI - SECRÉTAIRE AU BUREAU

BDE ESILV

- Accueil et intégration des nouveaux étudiants
- Organisation de soirée étudiante (2000 personnes)
- Gestion de budget (60000€)
- Soft Skills: Communication empathique, Adaptabilité

2023 - 2024

ESILV

PIX 1 - PROJET D'IMAGINATION ET D'EXPLORATION

- Réalisation d'un hexapode mécanique modulable et polyvalent.
- Résultat : Premier Prix de la meilleure esthétique.
- Compétences développées : Modélisation 3D, Usinage de pièce, assemblage, étdude théorique.
- Soft Skills: Leadership, Collaboration interdisciplinaire

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION

Python: Jeux avec interface graphique Arduino: Domotique

C# : Génération de Fractales HTML/CSS : Portefolio personel

Java: Plugin Minecraft en POO JavaScript: Site facade

LANGUES LOGICIELS MAÎTRISÉS

Anglais: B2 - TOEFL Visual Studio Code Arduino IDE Espagnol: A2 IntelliJ IDEA Visual Studio