



#### OC中随机数的使用(3

热门文章

种):arc4random,random,CCRANDOM\_0\_1 () ② 1059

[TwistedFate]bool类型,关系运算符,逻辑运算符,程序的三种结构,条件表达式,枚举类型,if,switch语句 ② 723

22 款开源的 iOS 应用菜单 (Menu) 控件 ⑤ 680

[TwistedFate]C语言学习:C数据类型,常量变量,运算符,表达式,输入输出 ◎ 571

[TwistedFate]结构体,结构体数组,typedef ⑤ 565

#### 分类专栏



10篇

# 原创 使用SourceTree拉取代码出现Permission denied (publickey)

☆ 换皮肤啦

⋒ RSS订阅

☆ 管理博客

排序: 按最后发布时间 按访问量

#### 原创 LLDB调试增强插件Chisel安装与使用教程

#### 原创 Git 常用命令详解(一)

□ 只看原创

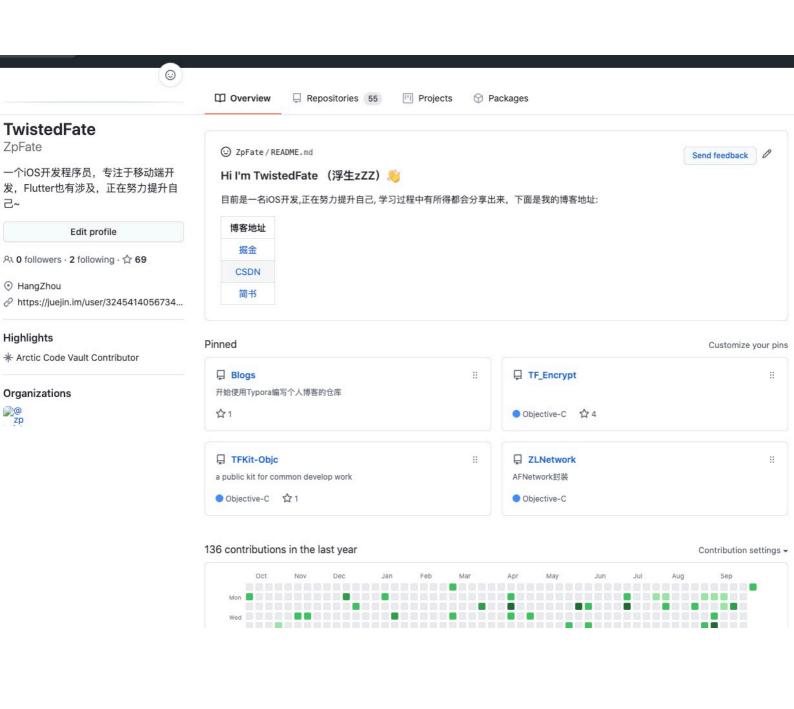
## 原刨 iOS BLE蓝牙开发数据传输协议详解 常用算法(AES加密 HMAC\_hash PRF)

前言这段时间参与了一款与蓝牙外设交互的项目,以前没有涉及过数据传输方面的开发,踩了不少坑,同时也学到了很多东西. 此时,项目也即将进入尾声,有时间把这些记录一二. 本人才疏学浅,如有错误,大佬轻喷.BLE4.0开发这方面网上的Demo一大堆,暂时不做太多的赘述,只对坑点做一个摘要.需求使然,要对设... 2019-06-17 22:36:37 ③ 313

## 原创 undefinded sysmbols \_\_objc\_\_类名编译错误

#### 原创 copy和mutablecopy

对于系统的非容器类对象,我们可以认为,如果对一不可变对象复制,copy是指针复制(浅拷贝)和mutableCopy就是对象复制(深拷贝)。如果是对可变对象复制,都是深拷贝,但是copy返回的对象是不可变的。 系统的容器类对象:指NSArray,NSDictionary等。对于容器类本身,上面讨论的结论也是适...





活动



这 掘金

# 浮生zZZ 🚾







**四** iOS开发 (Objective-C && Swift) , Flutter萌新

编辑个人资料

动态

文章

沸点

赞 30 ▼

小册

更多▼

文章

热门 最新

浮生zZZ·11天前·Flutter

Flutter踩坑 错误解决整理



浮生zZZ·23天前·Swift

Swift-字符串常用操作





浮生zZZ·2月前·Xcode

Xcode模板制作





浮生zZZ·4月前·Xcode

iOS开发使用InjectionIII





浮生zZZ·5月前·APP

瞬间解决iOS新版本已经过审但是App Store搜索不到的问题

