



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Internship, PG_00045273							
Kierunek studiów	Inżynieria danych							
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu	2027/2028					
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć	Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów		Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoaakademicki			
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji	na uczelni					
Rok studiów	4	Język wykładowy	polski					
Semestr studiów	7	Liczba punktów ECTS	2.0					
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia	zaliczenie					
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Inteligentnych Systemów Interaktywnych							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Mariusz Szwoch						
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu							
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium		
	Liczba godzin zajęć	0.0	0.0	0.0	0.0	0		
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów	Udział w konsultacjach	Praca własna studenta	RAZEM			
	Liczba godzin pracy studenta	0	0.0	50.0	50			
Cel przedmiotu	<p>Cele praktyki są następujące:</p> <p>zastosowanie w praktyce wiedzy i umiejętności zdobytych w trakcie dotychczasowych studiów,</p> <p>zdobycie nowej wiedzy, umiejętności praktycznych i kompetencji społecznych,</p> <p>poznanie przemysłowego środowiska pracy zespołowej oraz uwarunkowań i reguł obowiązujących w tym środowisku,</p> <p>kształtowanie właściwego stosunku do pracy w zespole: dbanie o jakość pracy, terminowość wykonywania zadań, prawidłowa współpraca z innymi osobami i komórkami w miejscu odbywania praktyki, rozwój własnej inicjatywy w środowisku pracy, nabycie umiejętności wydajnej pracy w zespole.</p>							
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu					
	[K6_U03] wykazuje się profesjonalnym i efektywnym działaniem w ramach pracy zespołowej, zarówno w roli lidera, jak i członka zespołu	Student potrafi pracować w firmie w zespole projektowym w różnych rolach, wykorzystując posiadaną wiedzę i umiejętności.	[SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi					
	[K6_W04] wykazuje się kreatywnym i przedsiębiorczym działaniem w formułowaniu i realizowaniu innowacyjnych pomysłów	Student potrafi w firmie proponować różne rozwiązania stawianych problemów, analizować ich wady i zalety, zarówno pod kątem osiąganych rezultatów, jak i aspektów twórczych.	[SW2] Ocena wiedzy zawartej w prezentacji [SW3] Ocena wiedzy zawartej w opracowaniu tekstowym i projektowym					

Treści przedmiotu	<p>Plan praktyki musi zawierać co najmniej trzy wybrane zadania z poniższego bloku umiejętności techniczno-inżynierskich:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Instalacja, konfiguracja i administracja niewielkich sieci komputerowych, w tym bezprzewodowych. 2. Implementacja polityki bezpieczeństwa informacji w firmie lub instytucji, instalacja ochrony antywirusowej, konfiguracja zapór ognioowych. 3. Instalacja, konfiguracja i administracja oprogramowania, w szczególności systemów operacyjnych i serwerów aplikacji. 4. Projektowanie, implementacja i modyfikacje oprogramowania w różnych technologiach i dla różnych zastosowań. 5. Testowanie oprogramowania, także z wykorzystaniem narzędzi do testowania automatycznego. 6. Wykorzystanie otwartych komponentów programowych z uwzględnieniem prawnych zależności pomiędzy nimi a produktem wynikowym. 7. Projektowanie i implementacja baz danych oraz badanie ich wydajności. 8. Posługiwanie się zaawansowanymi metodami i technologiami przetwarzania, składowania, transformacji i analizy danych (Big Data, Business Intelligence, hurtownie danych) 9. Projektowanie i prototypowanie zaawansowanych interfejsów użytkownika. 10. Posługiwanie się zaawansowanymi narzędziami informatycznymi do przetwarzania plików dźwiękowych, obrazów i wideo. 11. Konfiguracja urządzeń zewnętrznych komputera, rozbudowa i modyfikacja jego struktury modułów i urządzeń wewnętrznych. 12. Przygotowywanie i testowanie oprogramowania prostych mikrokontrolerów i systemów wbudowanych. 13. Przygotowywanie i analiza dokumentacji technicznej przedsięwzięć informatycznych, wykorzystanie modeli i narzędzi zarządzania dla e-biznesu. 						
Wymagania wstępne i dodatkowe	<p>Student(ka) musi przed rozpoczęciem praktyk, w terminie wskazanym przez pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych dopełnić następujących formalności:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Zgłościć w sposób określony aktualnym regulaminem praktyk zamiar odbycia praktyki w wybranym przez siebie zakładzie i uzyskać zgodę pełnomocnika dziekana ds. praktyk zawodowych. 2. W przypadkach wskazanych w aktualnie obowiązującym regulaminie praktyk uzyskać stosowną zgodę właściwego prodziekana i dostarczyć ją pełnomocnikowi dziekana ds. praktyk zawodowych. 3. W przypadku praktyki bezpłatnej uzyskać podpisany umowę pomiędzy zakładem pracy i PG WETI oraz dostarczyć dane do ubezpieczenia NNW. 						
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sposób oceniania (składowe)</th><th>Próg zaliczeniowy</th><th>Składowa oceny końcowej</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Raport, pozytywna ocena z miejsca pracy oraz przestrzeganie procedur</td><td>60.0%</td><td>100.0%</td></tr> </tbody> </table>	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	Raport, pozytywna ocena z miejsca pracy oraz przestrzeganie procedur	60.0%	100.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej					
Raport, pozytywna ocena z miejsca pracy oraz przestrzeganie procedur	60.0%	100.0%					
Zaleczana lista lektur	<table border="1"> <tbody> <tr> <td>Podstawowa lista lektur</td><td>Nie ma zaleceń</td></tr> <tr> <td>Uzupełniająca lista lektur</td><td>Nie ma zaleceń</td></tr> <tr> <td>Adresy eZasobów</td><td>Adresy na platformie eNauczanie: Praktyka zawodowa WETI [2024] - Moodle ID: 36613 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=36613</td></tr> </tbody> </table>	Podstawowa lista lektur	Nie ma zaleceń	Uzupełniająca lista lektur	Nie ma zaleceń	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: Praktyka zawodowa WETI [2024] - Moodle ID: 36613 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=36613
Podstawowa lista lektur	Nie ma zaleceń						
Uzupełniająca lista lektur	Nie ma zaleceń						
Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie: Praktyka zawodowa WETI [2024] - Moodle ID: 36613 https://enauczanie.pg.edu.pl/moodle/course/view.php?id=36613						

Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Przedmiot to praktyka zawodowa.

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.