



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	Algorithms and data structures, PG_00045360										
Kierunek studiów	Inżynieria danych										
Data rozpoczęcia studiów	październik 2024 r.	Rok akademicki realizacji przedmiotu		2024/2025							
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie	Grupa zajęć		Grupa zajęć obowiązkowych z zakresu kierunku studiów Grupa zajęć powiązanych z prowadzonymi badaniami naukowymi w dziedzinie nauki związanej z kierunkiem - profil ogólnoakademicki							
Forma studiów	stacjonarne	Sposób realizacji		na uczelni							
Rok studiów	1	Język wykładowy		angielski							
Semestr studiów	2	Liczba punktów ECTS		5.0							
Profil kształcenia	ogólnoakademicki	Forma zaliczenia		egzamin							
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Algorytmów i Modelowania Systemów										
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot	dr inż. Krzysztof Manuszewski									
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu	dr Marcin Jurkiewicz dr inż. Krzysztof Manuszewski mgr inż. Tomasz Goluch dr inż. Robert Ostrowski mgr inż. Andrzej Jastrzębski									
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM				
	Liczba godzin zajęć	30.0	0.0	15.0	15.0	0.0	60				
W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0											
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM				
	Liczba godzin pracy studenta	60		10.0		55.0	125				
Cel przedmiotu	Cel przedmiotu Celem przedmiotu jest wprowadzenie słuchacza w zagadnienie algorytmów i struktur danych. Prezentowane są podstawowe i zaawansowane struktury danych oraz podstawowe algorytmy z wybranych dziedzin. W ramach wykładu prezentowane są podstawowe zagadnienia związane z konstrukcją algorytmów.										

Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy	Efekt z przedmiotu	Sposób weryfikacji i oceny efektu												
	[K6_U02] przygotowuje i przedstawia w sposób przekonujący profesjonalne prezentacje wyników swoich działań, z ich zaawansowaną interpretacją	Słuchacz potrafi analizować problemy i dobierać właściwe modele danych oraz struktury danych dla różnych zagadnień.	[SU5] Ocena umiejętności zaprezentowania wyników realizacji zadania												
	[K6_U04] formułuje logiczne rozwiązania złożonych lub nieustrukturyzowanych problemów	Słuchacz zna podstawowe struktury danych i odpowiadające im algorytmy, Słuchacz potrafi dobierać algorytmy dla potrzeb rozwiązywanych problemów	[SU1] Ocena realizacji zadania												
	[K6_W01] identyfikuje uwarunkowania procesów zachodzących w analizowanych systemach i dobiera metody ich rozwiązania, wykorzystując zgromadzoną wiedzę i uwzględniając wzajemne relacje między analizowanymi zjawiskami	Słuchacz zna podstawowe pojęcia odnośnie algorytmów i struktur danych. Słuchacz wie jak działają podstawowe struktury danych i wybrane algorytmy. Słuchacz potrafi wybrać algorytm dla problemu np. uwzględniając uwarunkowania czasowe lub pamięciowe.	[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej												
Treści przedmiotu	<p>Pojecie algorytmu, różnice między algorytmami, wpływ modelu na rozwiązanie, reprezentacja algorytmów, analiza poprawności</p> <p>Ocena tempa wzrostu, notacja o, czas vs. złożoność, Przykłady rozwiązań rekurencyjnych i iteracyjnych, metody wyczerpujące, heurystyczne, programowanie dynamiczne</p> <p>Przykłady rekurencyjnych rozwiązań typu dziel i rozwiąż.</p> <p>Podstawowe struktury danych: lista, kolejka, stos i metody ich implementacji</p> <p>Podstawowe algorytmy sortowania, poszukiwanie binarne, sortowanie szybkie, kopcowe. statystyki pozycyjne, Tablice haszowane</p> <p>Drzewa wyszukiwawcze, równoważenie drzew, Drzewa czerwono-czarne, BDrzewa, kopca złączalne.</p> <p>Reprezentacja grafów. Podstawowe algorytmy grafowe drzewa spinające:alg.Prima and Kruskala, cykl eulera, minimalna droga: Dijkstra</p>														
Wymagania wstępne i dodatkowe	Kurs podstaw programowania														
Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Sposób oceniania (składowe)</th> <th>Próg zaliczeniowy</th> <th>Składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>zajęcia laboratoryjne</td> <td>40.0%</td> <td>33.0%</td> </tr> <tr> <td>zadania projektowe</td> <td>40.0%</td> <td>33.0%</td> </tr> <tr> <td>egzamin</td> <td>40.0%</td> <td>34.0%</td> </tr> </tbody> </table>			Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	zajęcia laboratoryjne	40.0%	33.0%	zadania projektowe	40.0%	33.0%	egzamin	40.0%	34.0%
Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej													
zajęcia laboratoryjne	40.0%	33.0%													
zadania projektowe	40.0%	33.0%													
egzamin	40.0%	34.0%													
Zaleczana lista lektur	Podstawowa lista lektur	T. Cormen,Wprowadzenie do algorytmów, WNT 2001													
	Uzupełniająca lista lektur	http://www.algorytm.org/													
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:													
Przykładowe zagadnienia/przykładowe pytania/realizowane zadania	<p>LAB: implementacja algorytmów rekurencyjnych i iteracyjnych, implementacja prostych metod sortowania, tablic haszowanych, rozwiązania problemu plecakowego</p> <p>PROJ: Implementacja kalkulatora ONP dla operacji na napisach, implementacja MiniMax dla prostej gry</p>														
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy														

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.