# Labb rapport 4

Internet Applications, ID1354

Evan Saboo saboo@kth.se

2015-10-15

#### 1 Introduktion

Målet med fjärde labbet är att lära sig om JavaScript och använda jQuery för att kunna underlätta händelsehantering och uppdateringar av DOM. Man ska också lära sig använda en JavaScript ram t.ex. Knockout för att förbättra arkitekturen och designen av JavaScript klienten.

Labbens uppgift går ut på att implementera Javascipt kod som använder AJAX (Asynchronous JavaScript) för att hämta data från servern och uppdatera klienten (webbläsaren). JavaScript koden måste också använda jQuery.

Jag samarbetade med David Nartey (dnartey@kth.se) med uppgiften.

# 2 Litteratur Studie

Uppgiften utfördes med hjälp av dessa källor:

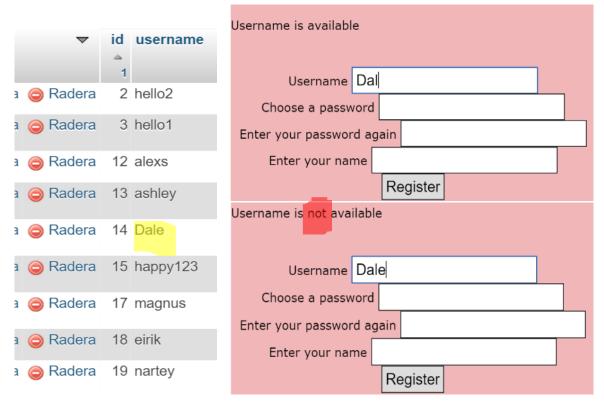
- \* Jag gick igenom alla tre föreläsningarna om JavaScipt och dess funktioner.
- \* I boken 'Programming the WWW 6<sup>th</sup> av Sebesta Robert W' gick jag igenom några delar i kapitel 4 och kapitel 5:
- 4.1 Overview of JavaScript
- 4.4 Primitives, Operations, and Expressions
- 4.6 Control Statements
- 4.8 Arrays
- 4.9 Functions
- 5.2 The Document Object Model
- \* Jag kollade också i Google och Youtube guider för att kunna utföra JavaScript funktionen genom AJAX via jQuery.

#### 3 Metod

Vi valde att implementera en JavaScript funktion som kollar om användarnamnet finns i databasen när en ny användare registrerar sig. PHP funktionen kontrollerar om det angivna användarnamnet är redan registrerat i databasen. Resultatet av kontrolleringen visas i klienten utan att ladda om registreringssidan med hjälp av AJAX via JQuery. Vi använde funktioner från tidigare uppgifter för att koppla till databasen och kontrollera om användarnamnet finns i databasen. Vi använde oss av föreläsningens jQuery CDN för att undvika använda jQuery lokalt.

# 4 Resultat

# Uppgift 1. JavaScript klient



Figur 1. En bild på de registrerade användarna i databasen

Figur 2. Bilder på registreringsformuläret vid två olika tillfällen.

```
Internet Applications, ID1354
                                                             labb rapport 4
        <!--A SIMPLE REQUIRED.
</pre>
/?php
require_once $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/Config.php';
require_once URL . '/data/core/init.php';
        use Util\Input;
use Util\Token;
?>
<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.3/jquery.min.js"></script>
```

</script>
</div id="loginDesign">

</form action="/data/register.php" method="post" name="form">

</form action="/data/register.php" method="post" name="form">

</div class="field">

</dd>
</dr>

Figur 3. Bild på koden av registreringsformuläret.

```
registerForm.php × 📾 check.php ×
ource History | 🚱 🖫 - 🗐 - | 🔩 🐶 🖶 📑 | 🚱 😓 | 🕮 🚉 | ● 🔲 | 🕮 🚅 | ●
     <?php
require_once $ SERVER['DOCUMENT_ROOT'] . '/Config.php';
     require_once URL . '/data/core/init.php';
     use Model\User;
     use Util\Input;
     $user=new User;
     $username= Input::get('username');
  ☐ if(!$username=="){
        if(strlen($username) < 2)</pre>
        echo 'Too Short!';
       else if(strlen($username) > 51)
        echo 'Too Long!';
        else{
     $check = $user->available($username);
     if($check == true)

  □

        echo 'Username is not available';
     else
  卓
        echo 'Username is available';
     }
        echo "Choose a username";
     ?>
```

Figur 4. En funktion för att meddela till användaren om det angivna användarnamnet är tillgänglig eller inte.

Figur 5. En funktion i User klassen som kollar om det angivna användarnamnet finns i databasen.

#### 5 Diskussion

# Uppgift 1, JavaScript klient

Denna uppgift krävde att vi implementerade JavaScript kod som använde AJAX för att hämta data från servern och uppdatera klienten (webbläsaren). Det var tillräckligt för att hämta ett enda värde, till exempel användarnamnet på den inloggade användaren, och visa den i webbläsaren. Målet med uppgiften var att vi skulle visa att AJAX och jQuery användes i klienten (webbläsaren).

Uppgiften utfördes framgångsrikt då vi använde JavaScript för att implementera de funktioner där det behövdes.

#### 6 Kommentarer om kursen

Vi har utfört uppgiften på 1 timme och har gått igenom JavaScript guider i 6 timmar inklusive föreläsningarna, totalt 7 timmar.