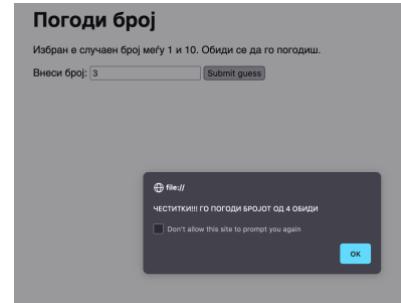
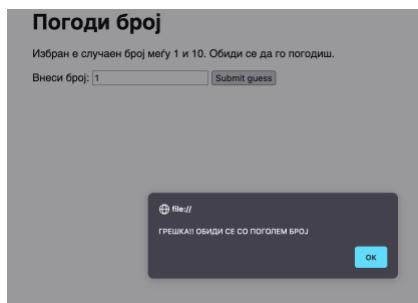
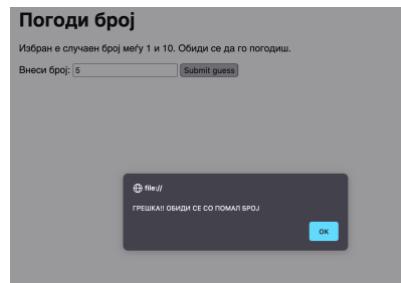


# Прв парцијален испит по Основи на web програмирање

26.11.2024

1. Да се дополнни JavaScript кодот во zadaca1.html за да корисникот игра „Погоди го бројот“ на веб страната. Притоа:

- Веб страната да изгледа како на сликата подолу;
- Да се избере случаен број од 1 до 10 при вчитување на страната;
- Корисникот да внесе број и веб страната да одговори дали е точен или треба да се обиде со поголем или помал број;
- Кога е бројот точен, да се напише информација од колку обиди е погоден точниот број.

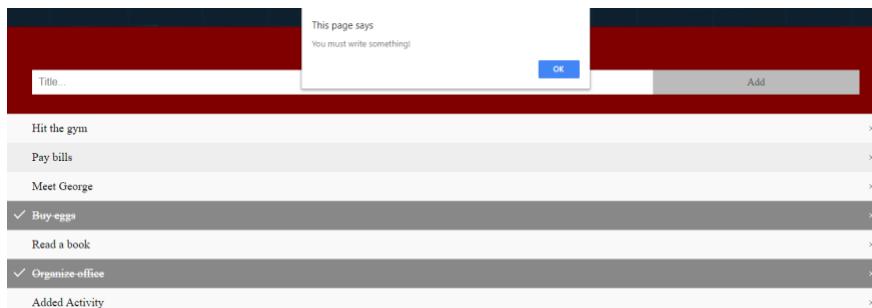


2. Да се направи апликација која ќе биде список на активности за еден корисник.

Корисникот ќе има можност да додаде нов елемент во листата, така што ќе го впише во полето на врвот од страната. Секој новододаден елемент се сместува на крајот од почетната листа. Ако корисникот се обиде да внесе празна активност, треба да се испише известување дека таквиот внес е невалиден.



Секоја активност додадена во листата може да се прецрта со клик врз истата, со што ќе се означи како завршена. Клик врз веќе прецртана активност, истата треба да ја врати како незавршена активност. Со клик врз 'x' елементот најдесно од секоја активност, таа активност треба да се избрише од списокот.



Сите можни промени во листата се прикажани како промена од првата во втората слика.

**ВРЕМЕ ЗА РАБОТА: 90 МИНУТИ**