

Испит по
Основи на web програмирање

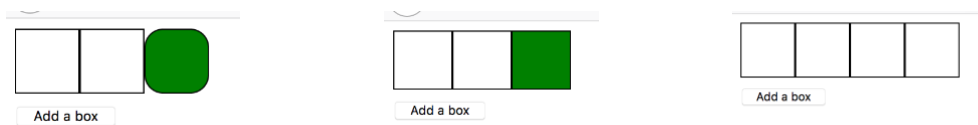
14.6.2022

1. Да се дополни JavaScript кодот во primer1.html за да веб страната поддржува:

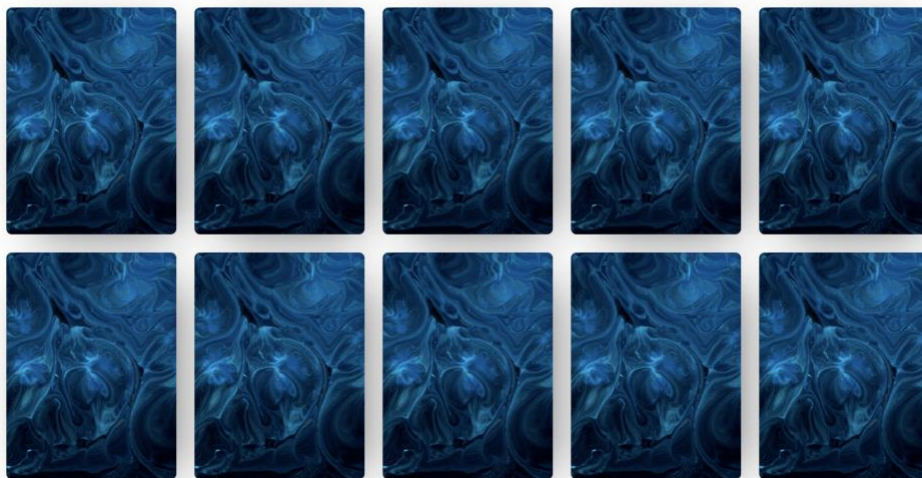
а) Со клик врз еден квадрат да настане промена на неговите рабови (ако рабовите се заострени, да станат заоблени и обратно)

б) Кога глумчето ќе биде позиционирано врз еден квадрат, истиот треба да се обои во црвена боја. Кога глумчето ќе го напушти квадратот, неговата позадина треба да стане црна.

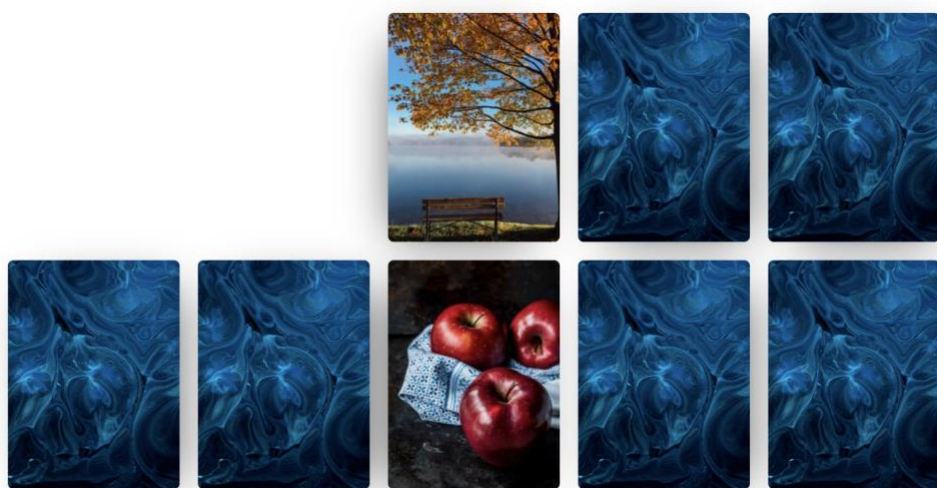
в) Со клик на “Add a box” треба да се додаде нов квадрат со истите својства.



2. Да се направи игра на меморија во Ангулар. На располагање имате десет слики кои треба да бидат поставени во матрица 5 x 2 (една слика се користи два пати во матрицата). Во соодветниот проект се сите потребни фајлови заедно со десетте слики.



Слика 1. Почетен изглед на играта



Слика 2. Изглед во тек на играта

ВРЕМЕ ЗА РАБОТА: 120 МИНУТИ