\*Để chạy được chương trình cần:

- Hệ điều hành: Window

- MS visual studio C++

- Sau đó ta có thể chạy chương trình bằng cách mở thư mục Seminar\_NongTraiVuiVe--> x64 --> Debug --> HappyFarm.exe

\*Thao tác:

Trò chơi do người dùng nhâp vào :

Nhập 1: Thêm một con vật (Bò, Gà, Heo, Cừu) vào trang trai

Nhập 2: Sẽ liệt kê thong tin của tât cả con vật hiện có

Nhập 3: Sẽ liệt kê tất thông tin của tất cả con vật hiện có sau 1 khoảng thời gian(từ lúc sinh ra đên lúc người dùng nhập phím 3, đây là thời gian thực, tương ứng 1 phút = 1 năm trong chương trình)

Nhập 4: Sẽ cho tất cả con vật ăn 1 lượng thức ăn(kg) do người dùng nhập vào

Nhâp 5: Người dùng sẽ chọn những con vật mà người dùng muốn cho ăn theo ID của nó  
Nhập 6: Người dùng sẽ chọn 1 con vật theo ID để di chuyển nó đi chỗ khác, vị trí chỗ khác là ngẫu nhiên.

Nhập 0: chương trình sẽ kết thúc