



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.

# WEBSITE STATIS

Konsep dan Praktik HTML - CSS

# **WEBSITE STATIS**

## **Konsep dan Praktik HTML - CSS**

**Oleh : Rio Jumardi, S.T., M.Eng.**

Editor	: Uke Ralmugiz, S.Si., M.Pd.
Korektor	: Abdul Haris Muhammad, S.T., M.Kom
Tata letak	: Zaini, S.Pd., M.Pd.
Setting	: Sri Handani Widiastuti, S.Kom., M.Kom.
Desain Sampul	: Nur Imansyah, S.Kom., M.Kom.

Penerbit : Uwais Inspirasi Indonesia

*Cetakan Pertama, Januari 2019*

ISBN : 978-623-7035-34-3

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang. Dilarang keras memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, baik secara elektronis maupun mekanis, termasuk memfotocopy, merekam, atau dengan sistem penyimpanan lainnya, tanpa izin tertulis dari penerbit.

Copyright @ 2019 pada Penulis & Penerbit Uwais Inspirasi Indonesia

Alamat redaksi:  
Ds. Sidoharjo, Kec. Pulung, Kab. Ponorogo

## DAFTAR ISI

PRAKATA.....	v
LEMBAR PERSEMPAHAN .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB 1 INTERNET & WEB.....	1
1.1.    Internet.....	1
1.2.    World Wide Web (WWW).....	2
1.3.    Cara Kerja Web .....	5
1.4.    Aplikasi Web .....	6
1.5.    Perkakas Pembangun Web .....	7
BAB 2 KONSEP HTML.....	15
2.1.    Pengenalan HTML.....	15
2.2.    Dasar HTML.....	15
2.3.    Struktur HTML .....	16
BAB 3 ELEMEN HTML.....	19
3.1.    Headings .....	19
3.2.    Paragraf.....	21
3.3.    Tabel.....	25
3.4.    List.....	30
3.5.    Gambar.....	37
3.6.    Link.....	48
3.7.    Form .....	51
3.8.    Elemen HTML 5 .....	70
3.9.    Semantik HTML .....	76
BAB 3 KONSEP CSS.....	80
4.1.    Pengenalan CSS.....	80
4.2.    Teknologi Cascading Stylesheet.....	80

4.3.	Penulisan Script Cascading Stylesheet.....	80
4.4.	Konsep Padding dan Margin .....	84
4.5.	Konsep Float dan Clear.....	86
4.6.	Property CSS 3.....	88
BAB 4 IMPLEMENTASI CSS.....		89
5.1.	Implementasi CSS pada Link.....	89
5.2.	Implementasi CSS pada Tabel.....	90
5.3.	Implementasi Css Dalam Membuat Tampilan Untuk List...	93
5.4.	Implementasi Css Dalam Membuat Tampilan Form .....	96
5.5.	Membuat Kerangka Website.....	104
5.6.	Implementasi Layout Web Sederhana .....	107
DAFTAR PUSTAKA.....		114
GLOSARIUM.....		115
INDEKS .....		117

# 1

# INTERNET & WEB

Bab ini membahas tentang internet dan website. Bab ini juga membahas perangkat yang dapat digunakan dalam pengembangan sebuah website.

## 1.1. Internet

Internet merupakan kependekan dari interconnection network adalah seluruh jaringan komputer yang saling terhubung menggunakan standar sistem global TCP/IP sebagai protocol pertukaran paket untuk melayani pengguna diseluruh dunia. Dengan kata lain internet merupakan jaringan komputer global yang terbentuk dari komputer-komputer lokal dan regional yang memungkinkan terjadi komunikasi antar komputer yang terhubung dalam jaringan tersebut.

Dilihat dari dua aspek, perngertian atau istilah internet dapat di terjemahkan dalam aspek ilmu pengetahuan dan aspek komunikasi. Dari aspek ilmu pengetahuan internet berarti sebuah pustaka yang sangat besar yang didalamnya terdapat banyak data dan informasi dalam bentuk media elektronik. Sedangkan dari aspek komunikasi internet sangat efekatif dan efisien untuk melakukan pertukaran informasi jarak jauh.

Internet pada prinsipnya mengacu pada istilah untuk menyebut sebuah jaringan bukan untuk seuatu aplikasi tertentu. Internet tidak memiliki manfaat tanpa adanya aplikasi yang berjalan diatasnya. Internet menyediakan berbagai macam aplikasi yang dapat

digunakan untuk berbagai keperluan yang berjalan diatas protocol tertentu. Beberapa layanan internet yang popular diantaranya e-mail, file sharing, world wide web dan banyak lainnya.

Istilah Protocol pada internet berarti satu set aturan yang mengatur aplikasi berjalan di internet, sedangkan software yang berjalan diatasnya disebut dengan aplikasi *client*. Beberapa contoh dari protocol adalah HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) yaitu protocol tempat aplikasi www berjalan dan FTP (*File Transfer Protocol*) yaitu standar untuk transfer berkas antar mesin (*File Sharing*) dan POP (*Post Office Protocol*), IMAP (*Internet Message Access Protocol*), SMTP (*Simple Mail Transfer Protocol*) sebagai protocol yang bekerja untuk mengakses surat elektronik (*e-mail*).

## 1.2. World Wide Web (WWW)

World Wide Web (WWW) yang biasa disebut dengan web merupakan aplikasi internet yang paling popular yang berjalan pada HTTP. Secara singkat web adalah kumpulan halaman yang menyediakan informasi. Secara teknis web merupakan sebuah sistem dimana informasi dalam bentuk teks, suara atau gambar yang tersimpan dalam web *server* yang dipresentasikan dalam bentuk *hypertext*. *Hypertext* merupakan sebuah text aktif yang memungkinkan pengguna dapat mengunjungi halaman-halaman yang tersedia di internet.

Informasi-informasi yang berada di sebuah halaman web baik berupa text, dalam bentuk grafis, suara atau objek multimedia lainnya dibuat dengan format HTML (*Hypertext Markup Languange*). Sebuah bahasa markup (bertanda) yang telah disepakati oleh World

Wide Web Consortium (W3C) sebagai standar teknologi pengembangan atau pembuatan halaman web.

Untuk membuka halaman web maka kita memerlukan sebuah perangkat lunak web *client*. Perangkat lunak tersebut diistilahkan dengan nama browser atau *software* penjelajah web. Browser membaca halaman-halaman web yang tersimpan dalam web *server* melalui protokol HTTP. Web *server* itu sendiri merupakan sebuah perangkat lunak *server* yang berfungsi sebagai jembatan komunikasi request dan respon dari sebuah HTTP. Beberapa browser popular adalah Google Chrome, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Safari dan Opera.

Sebuah halaman web (web page) mempunyai sebuah alamat unik yang disebut dengan URL (Uniform Resource Locator). URL inilah yang kemudian disebut dengan sebuah alamat web. URL berisi nama protokol yang digunakan untuk mengakses sumber daya *file* yang terdiri dari sebuah nama domain yang mengidentifikasi komputer kemudian dilengkapi dengan pathname yang merupakan sebuah deskripsi yang menentukan lokasi sebuah *file* atau berkas dikomputer tersebut.

#### **Contoh dari sebuah URL**

<http://stitek.ac.id/content/mahasiswa-stitek-mengikuti-kompetisi-hackathon>

Domain merupakan sebuah string pengenal yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah web *server* pada jaringan komputer atau internet agar mudah diakses oleh pengguna. Dengan menggunakan domain maka kita tidak perlu lagi mengingat alamat IP dari *server* yang dituju. Secara singkat domain merupakan pengganti

alamat IP yang digunakan untuk komunikasi antara pengguna dan komputer. Domain Name System (DNS) yang kemudian kita sebut domain saja tersebut terbagi menjadi beberapa tingkatan yaitu top level domain, second level domain dan seterusnya. Domain secara umum terbagi menjadi dua yaitu

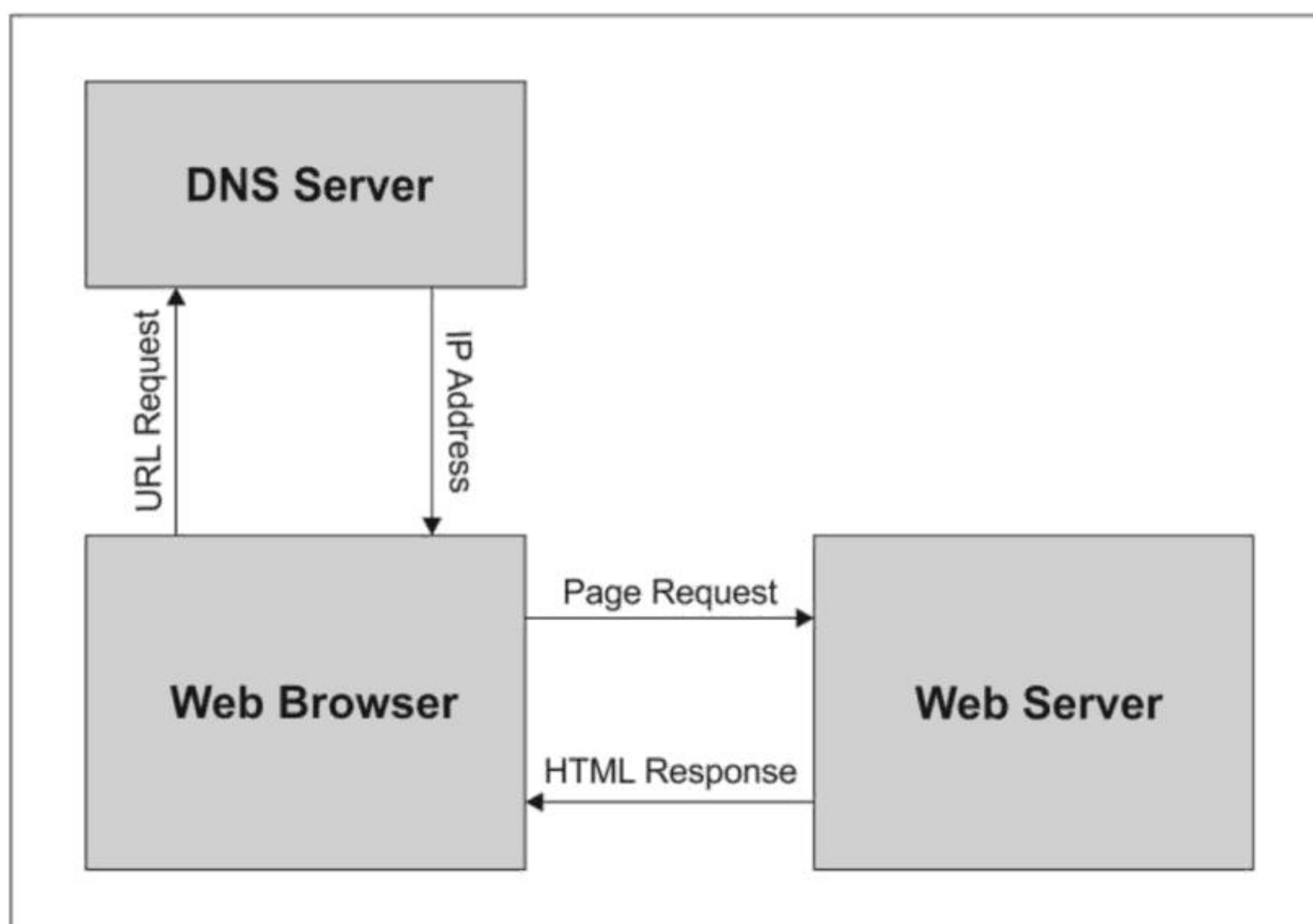
1. Generic Top Level Domain (gTLD) contoh: \*.com/ \*.mil/ \*.net
  2. Country code Top Level Domain (ccTLD) contoh: \*.id / \*.sg / \*.my
- Beberapa contoh jenis domain beserta ekstensi nya dapat dilihat pada tabel berikut.

Jenis Domain	Ekstensi
Domain yang ditujukan untuk pelaku komersial atau untuk umum	*.com
Domain yang ditujukan untuk organisasi yang bergelut dalam teknologi network	*.net
Domain yang ditujukan untuk organisasi yang bersifat non profit	*.org
Domain yang ditujukan untuk organisasi kemiliteran	*.mil
Domain yang ditujukan untuk akademi atau universitas yang berada di Negara indonesia	*.ac.id
Domain yang ditujukan untuk pelaku komersial atau untuk umum yang berada di Negara indonesia	*.co.id
Domain yang ditujukan untuk organisasi di bidang pertelevisian	*.tv

### 1.3. Cara Kerja Web

Web bekerja berdasarkan pada mekanisme berikut.

- Informasi disimpan didalam dokumen yang sering disebut dengan halaman web.
- Halaman web yang merupakan *file* web disimpan didalam komputer. Komputer inilah yang dikenal dengan istilah *web server*.
- Komputer yang mengakses isi dari halaman web disebut dengan *web client*. *Web client* inilah yang melakukan request terhadap *web server*.
- *Web client* memasukkan alamat URL (Request ke *DNS Server*) tempat dimana komputer menyimpan *file* web.
- *Web client* menampilkan halaman web dengan perangkat lunak yang disebut *web browser* setelah menerima response dari *web server*.



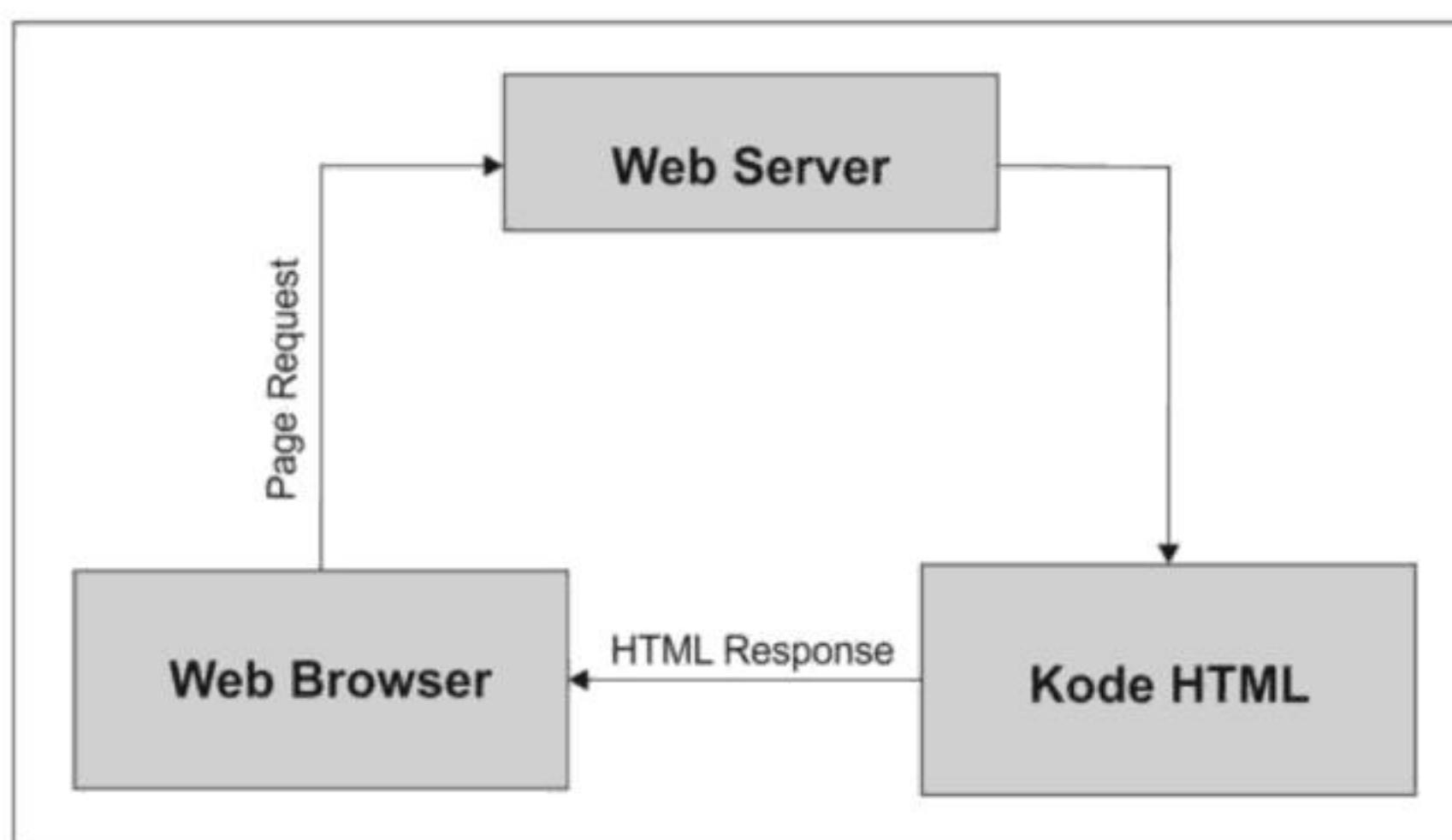
## 1.4. Aplikasi Web

Aplikasi web terbagi menjadi dua macam yaitu.

### 1. Web Statis

Web Statis merupakan sebuah web dengan konsep konten dari website tidak terhubung dengan database yang dibangun dengan menggunakan pemrograman web yang hanya berjalan disisi *client* (*Client Side Programming*) yaitu HTML, CSS dan Javascript.

Cara kerja web statis dapat dilihat pada gambar berikut.

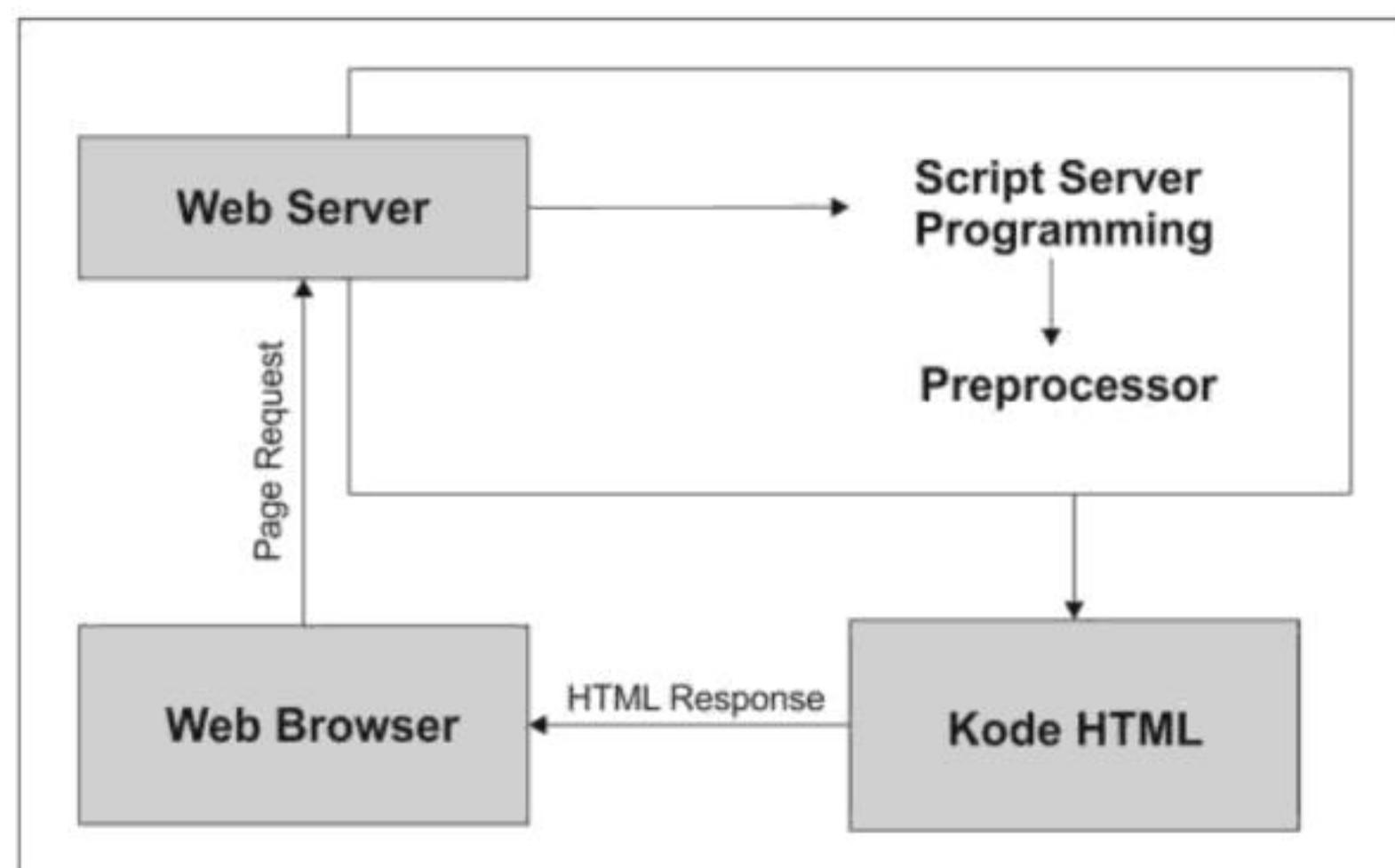


### 2. Web Dinamis

Web dinamis merupakan sebuah web dengan konsep konten dari website terhubung dengan database dimana konten dari website berubah mengikuti isi dari database yang dibangun dengan menggunakan pemrograman web yang berjalan disisi *server* (*Server Side Programming*) seperti php, jsp, phyton, asp dan sebagainya.

Web dinamis digunakan untuk membuat aplikasi interaktif, yang memungkinkan pengguna tidak hanya membaca atau mendapatkan informasi tetapi juga dapat melakukan perubahan data.

Cara kerja web dinamis dapat dilihat pada gambar berikut.



## 1.5. Perkakas Pembangun Web

Dalam membangun sebuah bangunan, kita perlu menyediakan alat dan bahan yang diperlukan dalam membuat bangunan tersebut. Begitu juga dengan website, perlu disediakan alat-alat yang akan digunakan untuk membangun sebuah web. Pada dasarnya alat pembangun sebuah web terdiri dari beberapa hal yaitu.

### 1. IDE (Integrated Development Tools) / Editor

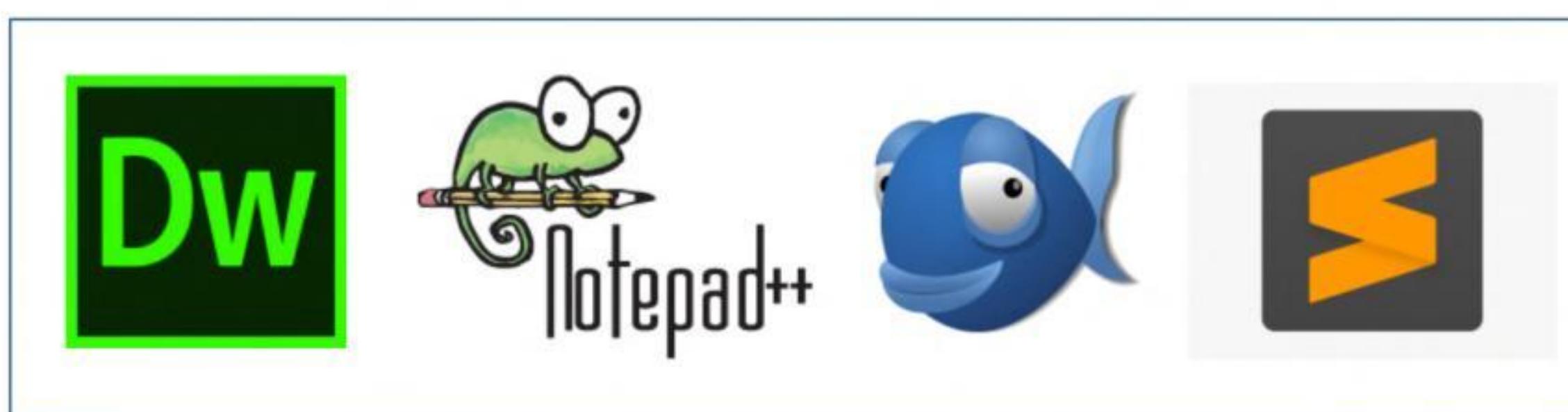
IDE atau editor merupakan sebuah lingkungan yang digunakan seorang pembuat program (programmer) dalam menulis script atau syntax atau modul program. Untuk membangun web juga diperlukan web editor. Editor paling sederhana yang dapat digunakan oleh programmer adalah menggunakan aplikasi Notepad (Jika menggunakan Sistem Operasi Windows) atau aplikasi Gedit (Jika menggunakan Sistem Operasi Linux).

Namun yang perlu diperhatikan adalah ekstensi atau jenis *file* ketika disimpan. Ketika ingin menyimpan sebuah *file* HTML maka *file* yang tersimpan harus berekstensikan \*.html sedangkan untuk *file* PHP maka *file* yang tersimpan harus berekstensikan \*.php begitu juga dengan pemrograman yang lain.

Selain dua aplikasi yang telah disebutkan diatas, ada beberapa aplikasi web editor yang juga popular yang biasa digunakan untuk membangun web diantaranya.

- Adobe Dreamweaver
- Notepad++
- Bluefish
- Sublime Text

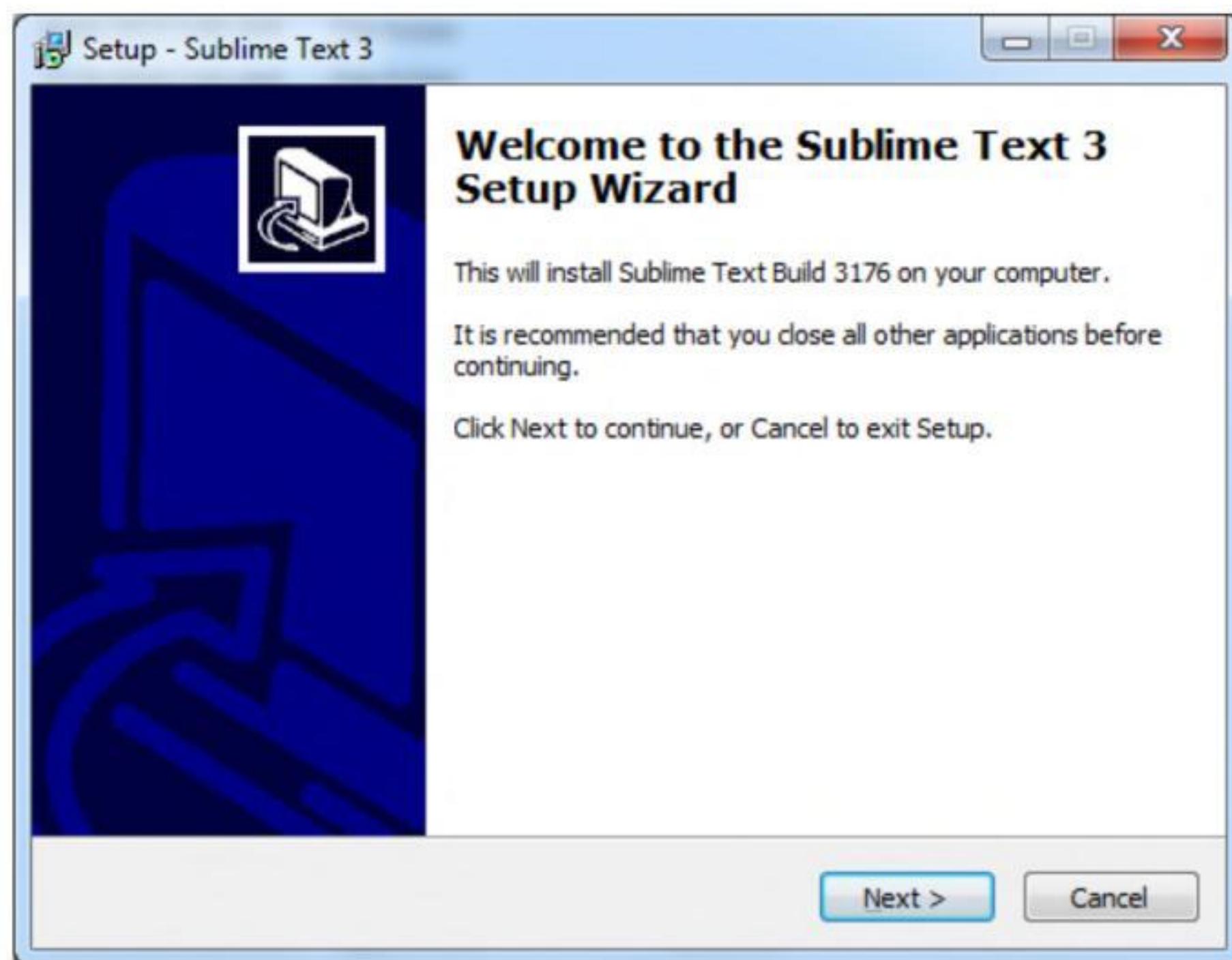
Pemilihan editor dapat disesuaikan dengan jenis software nya apakah berlisensi atau Gratis atau Open source. Selain itu kebutuhan programmer dan spesifikasi komputer yang digunakan juga menjadi pertimbangan penting programmer dalam memilih atau menggunakan Web Editor.



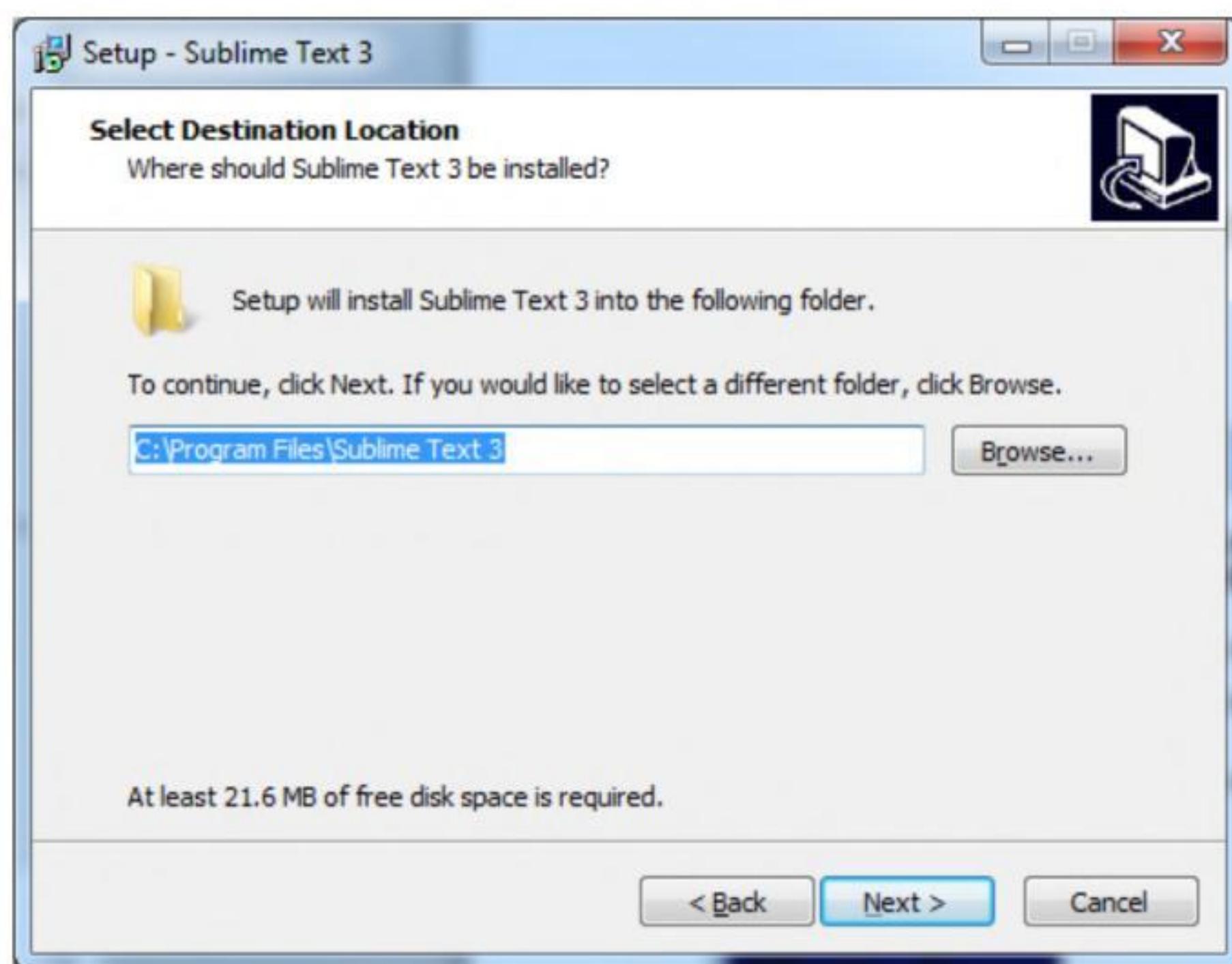
#### *Instalasi editor*

Untuk menggunakan aplikasi editor hal dasar yang perlu dilakukan adalah dengan menginstal aplikasi tersebut terlebih dahulu. Berikut adalah contoh instalasi web editor Sublime Text 3.

- a) Langkah pertama adalah persiapan aplikasi, disarankan untuk menutup seluruh aplikasi sebelum dilanjutkan ke proses selanjutnya. Kemudian klik atau pilih tombol **Next**.



- b) Langkah kedua adalah memilih lokasi tempat penyimpanan instalasi dari aplikasi



- c) Langkah ketiga adalah memilih tugas tambahan sebelum aplikasi diinstal. Tahap ini bersifat opsional, artinya bisa digunakan bisa langsung dilewati dengan memilih tombol next.

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

Beberapa paket perangkat lunak lokal yang dapat digunakan khususnya untuk membangun sebuah situs dengan pemrograman berbasis bahasa PHP adalah XAMPP, WAMP, LAMP dan MAMP. Perbedaan dari ke empat paket web *server* lokal tersebut adalah pada sistem operasi yang digunakan.

- ⇒ XAMPP (X-OS, Apache, Mysql, PHP, Perl) dapat digunakan pada X-OS (Windows, Linux, Mac os)
- ⇒ WAMP digunakan pada Windows OS
- ⇒ LAMP digunakan pada Linux OS
- ⇒ MAMP digunakan pada Mac OS

Keuntungan dari menggunakan paket web *server* lokal adalah di dalam satu perangkat lunak *server* lokal tersebut terdapat web *server* dan DBMS yang akan kita gunakan, sehingga tidak perlu dilakukan instalasi dua kali.

#### *Logo XAMPP*



### 3. Browser

Web browser sering disebut juga dengan browser. Adalah perangkat lunak yang digunakan untuk mengakses informasi yang ada di World Wide Web. Setiap halaman web baik berupa teks, gambar maupun video diidentifikasi oleh URL yang berbeda yang memungkinkan browser menampilkan di perangkat pengguna. Beberapa browser paling popular adalah Chrome, Firefox, Internet Explorer, Konqueror, Opera dan Safari.

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

### 3. *Attribute*

*Attribute* merupakan property yang ada didalam tag yang berisi nama property itu sendiri disertai dengan nilai dari property, contoh property adalah mengatur lebar (width) dengan nilai lebar sejumlah ukuran piksel yang ditentukan.

### 4. *Element HTML*

Element html berfungsi untuk mendefinisikan atau memberikan informasi kepada browser bahwa halaman tersebut adalah halaman html. Pada dasarnya elemen ini boleh untuk tidak digunakan disebabkan nama *file* yang kita berikan berekstensikan html yang sudah mewakili informasi kepada browser, namun tag ini biasa digunakan untuk menambahkan informasi lain selain ifnromasi bahwa halaman tersebut adalah halaman html.

### 5. *Element Head*

Merupakan kepala dari dokumen HTML. Biasa berisi judul dari halaman dan link yang digunakan untuk dihubungkan dengan *file* css atau javascript yang digunakan. Elemen head berada didalam elemen html

### 6. *Element Title*

Merupakan judul dari dokumen HTML yang ditampilkan pada judul jendela *browser*. *Element title berada pada atau didalam elemen head*.

### 7. *Element Body*

*Element* ini untuk menampilkan isi dokumen HTML. Elemen *body* mempunyai atribut-atribut yang menspesifikasikan khususnya warna dan latar belakang dokumen. Elemen-elemen lain

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

### **3.2. Paragraf**

Paragraf merupakan sebuah jenis tulisan yang merupakan kumpulan kalimat yang saling berkaitan. HTML memungkinkan kita untuk membuat paragraph didalam konten website. Penulisan paragraph bisa dengan menggunakan tag `<p></p>`.

Pengaturan perataan paragraph dilakukan dengan menambah atribut align pada tag paragraph. Nilai dari atribut align berupa perataan kiri (left), kanan (right), tengah (center) dan perataan kanan-kiri (justify).

Ciri dari paragraph adalah adanya indentasi. Indentasi adalah bagian paragraph yang menjorok ke dalam baris baris paragraph. Pengaturan lain yang dilakukan pada paragraph html adalah mengatur indentasi. Pengaturan indentasi dapat dilakukan dengan menggunakan property pada css. Namun html mempunyai kemampuan terbatas membuat indentasi yaitu dengan menggunakan tag `<dd>`, `<dt>` dan tag `<blocquote>`.

#### **Contoh Program**

```
<html>

    <head>
        <title>Paragraft</title>
    </head>

    <body>

        <p align="left">Paragraf dengan perataan Kiri</p>
        <p align="right">Paragraf dengan perataan Kanan</p>
        <p align="centre">Paragraf dengan perataan Tengah</p>
        <p align="justify">Paragraf dengan perataan Kanan-Kiri</p>
    </body>
</html>
```

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

<b>Pixels (px)</b>	<b>Percent (%)</b>	<b>Ems (em)</b>	<b>Points (pt)</b>
37px	230%	2.3em	28pt
38px	235%	2.35em	29pt
40px	245%	2.45em	30pt
42px	255%	2.55em	32pt
45px	275%	2.75em	34pt
48px	300%	3em	36pt

Penulisan nilai (value) dari atribut color dapat dilakukan dengan dua cara yaitu menggunakan nama warna dan atau menggunakan bilangan hexadecimal dari campuran warna red, green dan blue. Beberapa contoh nama warna umum beserta kode heksadesimalnya dapat dilihat pada tabel berikut.

<b>Warna</b>	<b>Kode Heksa</b>
Red	#FF0000
Green	#00FF00
Blue	#0000FF
Black	#000000
White	#FFFFFF
Yellow	#FFFF00
Cyan	#00FFFF
Magenta	#FF00FF

### 3.3. Tabel

Elemen table pada html dibuat untuk menampilkan data dalam bentuk tabel. Tabel didefinisikan dengan cara menyatakan baris-baris dan kolom. Tabel dalam html dibuat dengan menggunakan

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

```
<tr align = "center">

    <td>1</td>

    <td>70</td>

    <td>80</td>

    <td>A</td></tr>

<tr align ="center">

    <td>2</td>

    <td>90</td>

    <td>100</td>

    <td>A</td></tr>

<tr align = "center">

    <td>3</td>

    <td>50</td>

    <td>60</td>

    <td>C</td></tr>

<tr align = "center">

    <td colspan = "3"> Rata-rata</td><td> A</td>

</tr>

</table>

</body>

</html>
```

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

```
</ul>

</body>

</html>
```

### ✓ **Tampilan Program**

<b>Daftar Dosen</b>
• Nur Imansyah
• Zaini
• Sri Handani
• Turahyo
• Maghfirah

### 3. List berbentuk definisi atau deskripsi (*Definition list*)

List ini digunakan untuk menampilkan deskripsi atau penjelasan. Tag yang digunakan untuk membuat list deskripsi adalah tag `<dl>`. Didalam tag ini terdapat tag `<dt>` sebagai data term dan tag `<dd>` sebagai data deskripsi.

### **Contoh Program**

```
<html>

  <head>
    <title>Definition List</title>
  </head>

  <body>
    <dl>Daftar Istilah
      <dt>PHP</dt>
      <dd>
        Hypertext Preprocessor
      </dd>
    </dl>
  </body>
</html>
```

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

### ✓ **Tampilan Program**

- Daftar Praktikum
  - Pemrograman Web
  - Basis Data
- Teori
  - Grafika
  - Algoritma

### **3.5. Gambar**

Selain teks, kemampuan lain yang dimiliki oleh HTML adalah penambahan multi media. Salah satu media yang dapat ditambahkan pada halaman HTML adalah media image/gambar. Media gambar, dapat menciptakan sebuah halaman web yang lebih menarik dan informatif. Beberapa format atau ekstensi gambar didukung oleh HTML diantaranya JPG, JPEG, PNG, GIF, BMP, TIFF dan lainnya. *File* gambar berbasis PNG, JPG/JPEG dan GIF adalah format yang paling sering digunakan karena kemampuan browser untuk mengenali format gambar tersebut.

Tag yang digunakan untuk menampilkan gambar pada halaman web atau HTML adalah tag <img>. Tag <img> merupakan salah satu tag tunggal yang terdapat atau dapat ditulis di HTML. Penulisan tag tunggal tersebut dapat ditulis seperti pembuka tag. Namun cara lain untuk menulis tag tunggal adalah dengan menulis nama tag diakhiri dengan tanda garis mirin (/).

<img>  
atau  
<img />

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

```
<body>  
    <h3>Media Gambar </h3>  
      
</body>  
</html>
```

✓ **Tampilan Program**

Media Gambar



□ **Penggunaan Atribut Width dan Height**

Atribut weight dan height sering digunakan untuk mengatur lebar dan tinggi dari sebuah gambar. Satuan defaultnya adalah menggunakan piksel. Pada prinsipnya salah satu atribut dari kedua atribut itu bisa digunakan.

Jika yang digunakan hanya atribut width untuk mengatur lebarnya saja maka secara otomatis tingginya akan menyesuaikan dengan resolusi gambarnya, sedangkan jika yang diatur hanya atribut height dalam mengatur tingginya saja maka lebar dari gambar akan menyesuaikan resolusi gambar.

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

## **Contoh Program**

```
<html>

    <head>

        <title>Media Gambar</title>

    </head>

    <body>

        <h3>Media Gambar</h3>

        <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit,<br>sed do eiusmod tempor incididunt ut
labore et dolore magna aliqua. <br>Ut enim ad minim
veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris <br>
nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. <br> Duis
aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit
esse<br> cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.
Excepteur sint occaecat <br> cupidatat non proident,
sunt in culpa qui officia deserunt <br> mollit anim id
est laborum</p>

    </body>

</html>
```

### ✓ **Tampilan Program Dengan Value Left**

#### **Media Gambar**



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit,  
sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco  
laboris  
nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse  
cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat  
cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt  
mollit anim id est laborum

✓ **Tampilan Program Dengan Value Right**

**Media Gambar**

  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

  Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris

  nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

  Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum



□ **Penggunaan Atribut Valign Dengan Nilai Middle**

Valign digunakan untuk pengaturan teks terhadap gambar dari arah vertical. Value top berarti teks yang akan tampil sejajar dengan bagian top atau atas dari gambar, value middle berarti posisi teks berada sejajar ditengah dari gambar dan value bottom berarti posisi teks berada sejajar dengan posisi bawah gambar.

**Contoh Program**

```
<html>
  <head>
    <title>Media Gambar</title>
  </head>
  <body>
    <h3>Media Gambar</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,  quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur
```



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.

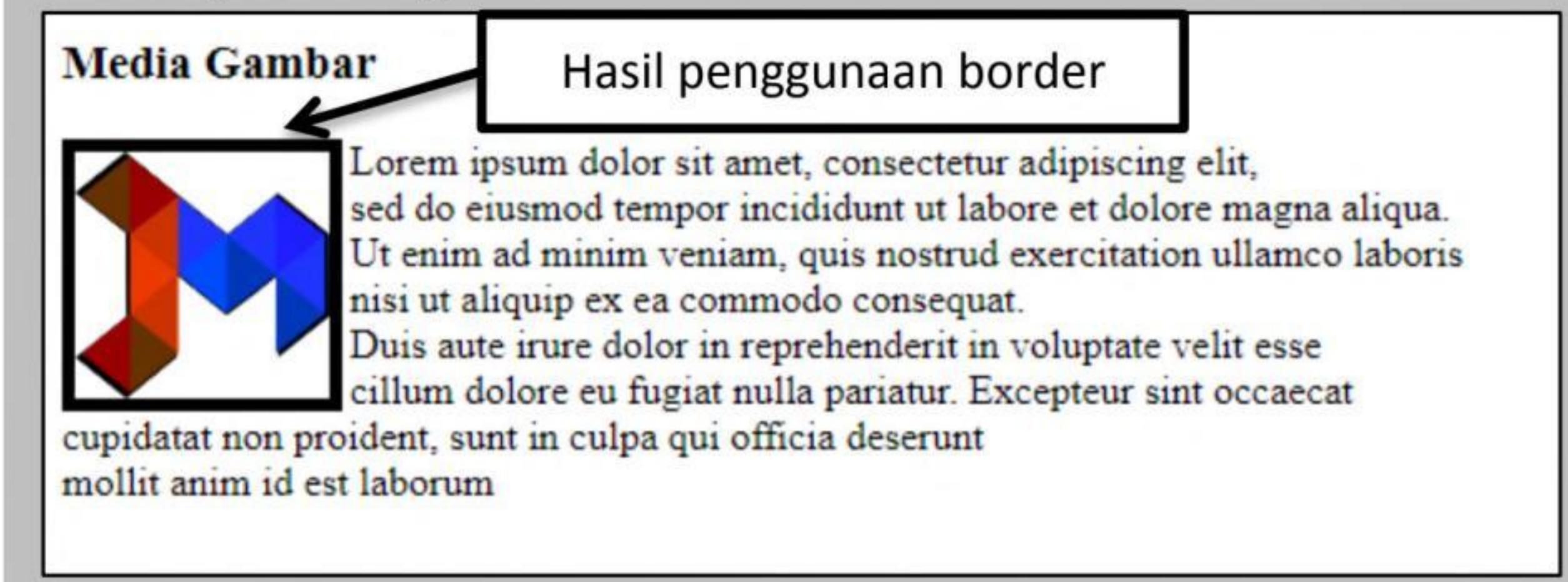
```


<p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit, <br>sed do eiusmod tempor incididunt ut labore
et dolore magna aliqua. <br>Ut enim ad minim veniam,
quis nostrud exercitation ullamco laboris <br>nisi ut
aliquip ex ea commodo consequat. <br>Duis aute irure
dolor in reprehenderit in voluptate velit
esse<br>cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.
Excepteur sint occaecat <br>cupidatat non proident,
sunt in culpa qui officia deserunt <br>mollit anim id
est laborum</p>

</body>

</html>
```

## ✓ *Tampilan Program*



### 3.6. Link

Pembuatan link digunakan dalam membuat sebuah teks untuk menuju ke suatu halaman. Ini lah yang menjadi maksud dari kata **hypertext** pada HTML yaitu sebuah teks aktif yang ketika di klik akan akan berpindah ke halaman yang lain. Tag yang digunakan untuk membuat link pada html adalah tag `<a></a>` yang merupakan kependekan dari *anchor* yang berarti jangkar.

Atribut yang wajib digunakan pada tag <a> adalah hypertext reference yang kemudian disingkat href. Atribut href adalah atribut dengan nilai masukan alamat atau halaman yang dituju. Teks aktif



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



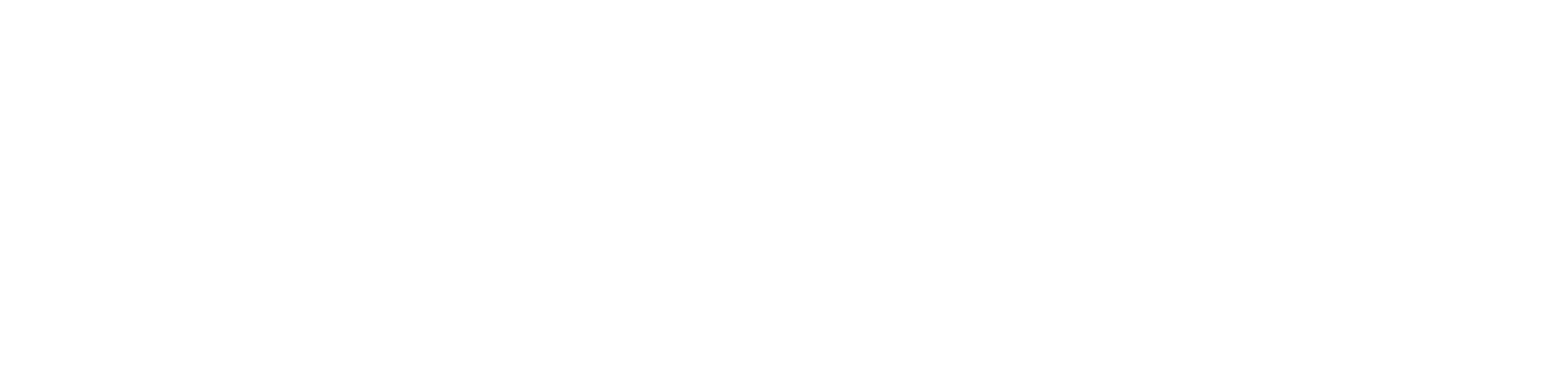
You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

*image  
not  
available*

Heading	19, 20
HTML	i, iii, iv, v, vii, <a href="#">3</a> , <a href="#">8</a> , 12, 15, 16, <a href="#">17</a> , 18, 19, <a href="#">21</a> , 28, 30, 31, 35, 36, <a href="#">37</a> , 38, 39, 50, 73, 74, 75, 82, 83, 84, 85, 91, 95, <a href="#">118</a> , 119
Hypertext	<a href="#">2</a> , <a href="#">3</a> , 15, 19, 35, <a href="#">118</a>

## I

IDE	7
Internet	vii, <a href="#">1</a> , <a href="#">2</a> , <a href="#">3</a> , <a href="#">4</a> , 12, 14, 15

## K

Kerangka	viii, 106
Komentar	18

## L

Languange	<a href="#">3</a> , <a href="#">13</a> , 15, 19, 35
layout	91, 106
List	vii, viii, 31, 32, <a href="#">33</a> , 34, 35, 36, <a href="#">37</a> , <a href="#">95</a>

## M

Margin	85, 86, 87, 96, 99, 110, 111, 112
--------	-----------------------------------

## N

Navigation	106
------------	-----

## P

Padding	viii, 85, 86
Protocol	<a href="#">2</a>

## R

Request	<a href="#">3</a> , <a href="#">5</a> , 12
---------	--



You have either reached a page that is unavailable for viewing or reached your viewing limit for this book.