1.2 那些“唬人”的竞赛

现如今学术圈和工业界都有很多竞赛，图像有分类、检测、定位的，文本有翻译、对话、语言模型的，另外时不时还会有些公司举办一些推荐系统、ctr预估什么的公开赛并择优录取。大家都在一个给定的数据集上乐此不疲的刷分，你也会在各大牛会、期刊上看到每篇文章摘要里都有”we achieves the state-of-art performance on…”（我们在…取得了最牛逼的结果）。 先解决大家一个疑问， 最牛逼的结果只能有一个啊，总不能都并列第一吧， 那哪里出来这么多”state-of-art performance”? 这是因为大家都在一直刷分，直到某一刻终于刷到第一，就把自己的文章发出来，所以大家如果关心竞赛的结果，不如直接看效果那个数字。

但我说”唬人”的竞赛并非指大家技巧性的发文章，而是觉得大家没必要过于看重这个分数，而把精力全放在对人家的顶礼膜拜和对第一的狂热追求上，忽略了竞赛的本质。这里我并不针对任何特定比赛，只是想说说我的想法。我们这个年纪的同学应该都看过神雕侠侣吧，打个比方，江南七怪之首柯镇恶想办一场比武大赛，让各地的武林高手前来参加。但柯镇恶眼睛被抓瞎了，他还想知道同样看不见的情况下谁最牛逼，于是他定了一条比赛规则，就是所有人都要闭上眼睛比武。于是各个派别分别回家改练“盲打”（or”瞎打“），多年后终于在比赛中分别获得了优异的“盲打“成绩。但可悲的是，这并没有什么卵用，武术的目的是健身、防身。 如果真的遇到坏人难道闭着眼睛打效果更好么？所以你花了几年的时间吭哧吭哧地优化你这项技能或许会有一些意外收获， 但也可能会忽略了武功的本质。当然，毕竟我们的比赛没有太多限定，只要求在同一个数据集上进行优化。 而且从另一个角度看，不管比赛什么规定，至少获得了“舞林大会第一”的殊荣，可以吸引更多人到你的门下学习， 人丁兴旺还怕门派衰落么？所以我对比赛的态度就是，可以参考，不要膜拜，可以实验，不要痴狂，可以持续创新，不要持续调参。