

分类号: TM391

单位代码: 10335

密 级: 公开

学 号: 21221234

浙江大学

硕 士 学 位 论 文



论文题目 论文题目第一行  
论文题目第二行

作者姓名 张睿卿

指导教师 潘纲教授

学科(专业) 计算机科学与技术

所在学院 计算机科学与技术学院

提交日期 二〇一五年五月五日

A Dissertation Submitted to Zhejiang  
University for the Degree of  
Master of Engineering



TITLE: English Title The 1st Line  
English Title The 2nd Line

Author: Author

Supervisor: Prof. GangPan

Subject: Computer Science and Technology

College: College of Computer Science and Technology

Submitted Date: 2015-05-05

论文题目第一行

论文题目第二行



论文作者签名: \_\_\_\_\_

指导教师签名: \_\_\_\_\_

论文评阅人 1: \_\_\_\_\_ 评阅人 教授 浙江大学

评阅人 2: \_\_\_\_\_ 评阅人 教授 浙江大学

评阅人 3: \_\_\_\_\_ 评阅人 教授 浙江大学

评阅人 4: \_\_\_\_\_ 评阅人 教授 浙江大学

评阅人 5: \_\_\_\_\_ 评阅人 教授 浙江大学

答辩委员会主席: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

委员 1: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

委员 2: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

委员 3: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

委员 4: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

委员 5: \_\_\_\_\_ 委 员 教授 浙江大学

答辩日期: \_\_\_\_\_ 2015-05-10

**English Title The 1st Line**

---

**English Title The 2nd Line**

---



**Author's signature:** \_\_\_\_\_

**Supervisor's signature:** \_\_\_\_\_

External Reviewers:

Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization

Examining Committee Chairperson:

Name	Professional Title	Organization
------	--------------------	--------------

Examining Committee Members:

Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization
Name	Professional Title	Organization

Date of oral defence: \_\_\_\_\_ 2015-05-10

## 浙江大学研究生学位论文独创性声明

本人声明所呈交的学位论文是本人在导师指导下进行的研究工作及取得的研究成果。除了文中特别加以标注和致谢的地方外，论文中不包含其他人已经发表或撰写过的研究成果，也不包含为获得 浙江大学 或其他教育机构的学位或证书而使用过的材料。与我一同工作的同志对本研究所做的任何贡献均已在论文中作了明确的说明并表示谢意。

学位论文作者签名：



签字日期： 2015 年 3 月 10 日

## 学位论文版权使用授权书

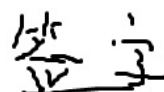
本学位论文作者完全了解 浙江大学 有权保留并向国家有关部门或机构送交本论文的复印件和磁盘，允许论文被查阅和借阅。本人授权浙江大学可以将学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索和传播，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存、汇编学位论文。

（保密的学位论文在解密后适用本授权书）

学位论文作者签名：



导师签名：



签字日期： 2015 年 3 月 10 日

签字日期： 2015 年 3 月 10 日

## 摘要

脑机接口 (Brain Machine Interface, BCI) 是一个完成大脑神经元和外部机器互联, 通信与控制的接口。脑机接口可以代替受损的神经系统, 通过大脑信号采集, 信号处理, 解码为计算机指令, 反馈这四步, 为残障人士提供自动化服务。本文主要研究植入式脑电信号处理, 压缩, 以及 xx 脑电信号的解码。植入式脑电信号具有高采样率, 多通道, 高分辨率的性质, 因此压缩对于信号存储和传输都是必不可少的环节; 另一个脑机接口的核心工作是神经信号的解码, 即将神经信号翻译成运动指令, 只有正确地解码才能实现 BCI 执行符合用户意愿。在压缩方面, 过去的神经信号压缩工作主要关注于非植入式脑电信号, 如 EEG (脑电图), EMG (肌电图) 等, 这些方法都应用了相关信号的特性。但这些信号同植入式信号有很大差异, 它们的有效信息都在低频部分, 可以直接通过高频滤波器获得有效信号, 而植入式脑机接口获得的信号中高频部分包括神经元锋电位 (spike), 它能有效地进行神经活动解码, 因而不能丢弃。所以, EEG 等信号的压缩方法不能直接套用在植入式脑机接口获得的信号中。本文通过植入式电极研究大脑运动皮层信号性质, 利用信道内部神经信号特性建立了一个完整的高保真运动皮层信号压缩框架, 达到在维持信噪比为 36db 下压缩比例为 18%, 并以 92% 的保真度保存神经元锋电位信号, 保证了重建效果。在解码方面,……本文中, 我们将深度学习的方法应用于 xx 信号, 分别在空间和时间维度建立深度神经网络, 结合神经信号的时序性提高解码准确性, 完善模型。本文工作实现了植入式脑机接口神经信号的高保真压缩, xx 信号的解码研究, 主要创新点在于 (1) 对植入式脑电信号进行光谱分析, 针对压缩问题提出了频谱-幅值压缩框架, 有效地完成了运动皮层信号压缩, (2) 通过神经网络对神经信号进行解码, 利用了信号的空间结构与时序关系。

**关键词:** 脑机接口, 压缩, 卷积神经网络, 长短期记忆方法, 循环神经网络



## Abstract

The quick brown fox jump over the lazy dog.

T<sub>E</sub>X

**Keywords:** T<sub>E</sub>X





目录

摘要 ..... i

Abstract..... iii

缩写、术语表 ..... V

第 1 章 神经科学概述 ..... 1

    1.1 BCI 介绍..... 1

    1.2 大脑的概念感知 ..... 2

    1.3 P300 ..... 2

第 2 章 神经信号压缩 ..... 4

    2.1 神经电信号（electroneurographic signal） ..... 4

    2.2 运动皮层胞外信号特点 ..... 5

    2.3 提出方法概括 ..... 7

    2.4 双阶编码 ..... 9

        2.4.1 符号编码..... 9

        2.4.2 量化..... 10

    2.5 混合无损编码 ..... 11

        2.5.1 Huffman 编码 ..... 11

        2.5.2 混合无损编码分界..... 13

        2.5.3 编码格式化..... 17

    2.6 实验 ..... 19

        2.6.1 数据集..... 19

        2.6.2 评价标准..... 19

        2.6.3 参数设置..... 21

        2.6.4 符号编码有效性..... 23

        2.6.5 方法比较..... 24

        2.6.6 计算代价..... 25

    2.7 结论 ..... 26

第 3 章 卷积神经网络分析信号 .....	27
3.1 深度学习介绍 .....	27
3.1.1 传统机器学习方法 .....	27
3.1.2 深度学习方法 .....	28
第 4 章 基于循环神经网络的信号解码 .....	30
4.1 循环神经网络 (RNN) .....	30
4.2 LSTM 的应用 .....	32
4.3 RNN 网络结构 .....	32
4.4 LSTM 的网络结构 .....	33
第 5 章 一些反馈的问题 .....	36
5.1 关于使用 author year 参考文献引用方式的问题 .....	36
5.2 关于 chapter 居中格式的问题 .....	37
5.3 关于章级目录有时居中有时不居中的解决方案 .....	37
5.4 关于标题两行还写不下的问题 .....	37
5.5 目录层次与子目录分层缩进 .....	38
5.6 关于分章参考文献的用法 .....	39
5.7 第 X 章格式的修改 .....	40
5.8 多个参考文献文中标格式 .....	40
5.9 关于每一章标题头上的空白部分 .....	41
5.10 GBK 与 UTF 版本的问题 .....	41
第 6 章 其他一些使用技巧 .....	42
参考文献 .....	43
附录 A - 贡献者 .....	46
附录 B - 版本更新 .....	47
索引 .....	48
作者简历 .....	49
攻读硕士学位期间的主要研究成果 .....	50
致谢 .....	51

## 图目录

图 1.1	BCI 框架.....	1
图 1.2	可视化刺激任务的大脑通路 .....	2
图 1.3	P300 刺激信号 .....	3
图 2.1	频域前 12 个系数的能量分布。 .....	6
图 2.2	神经电信号高频部分 DCT 系数幅值分布。 .....	7
图 2.3	通道间相关系数。 .....	8
图 2.4	Flow diagram of the overall compression algorithm.....	8
图 2.5	频域量化系数。 .....	12
图 2.6	混合编码格式示例 .....	12
图 2.7	16 个序列段的零元素分布情况。 .....	13
图 2.8	压缩数据格式化 .....	19
图 2.9	截断数据段的两个重构效果对比示意图。 .....	21
图 2.10	不同 $T_{LH}$ 和 QT 下的 SNR, Spike Ratio 和 Compression Ratio。 .....	22
图 2.11	不同量化表比例系数下的压缩效果。 .....	23
图 2.12	不同块大小 $S_b$ 下进行数据分割的压缩预处理的压缩结果。 .....	23
图 2.13	我们方法与音频编码方法压缩效果比较。 .....	25
图 3.1	Perceptront 图例.....	28
图 3.2	各层次 feature .....	29
图 4.1	LSTM 模型.....	34
图 4.2	LSTM 混合模型.....	35

表目录

表 2.1 SNR, Spike Ratio and Compression Ratio With and Without Symbol Encoding  
(Low-Amplitude)..... 24

表 2.2 无损压缩方法性能比较 ..... 25

表 3.1 深度学习与传统模式识别方法 ..... 27

缩写、术语表

缩写、符号清单、术语表

## 第1章 神经科学概述

### 1.1 BCI 介绍

由于现代计算机技术和神经科学学科的迅速发展，人们已经可以将大脑中的运动与计算机设备相关联，通过机器捕捉大脑中各个通道的活动（Review 见 Van Gerven et al., 2009 和 Wolpaw et al. 2002）。这种方法与应用统称为脑机接口（brain computer interface, 或 BCI），以探索大脑活动与特定神经状态的关系。其中特定的神经状态也叫做签名（signatures）。如图1.1所示，一个 BCI 需要包括：

1. 记录大脑活动
2. 提取并处理签名
3. 将签名翻译成计算机指令
4. 最后返回给用户

整个过程的技术。

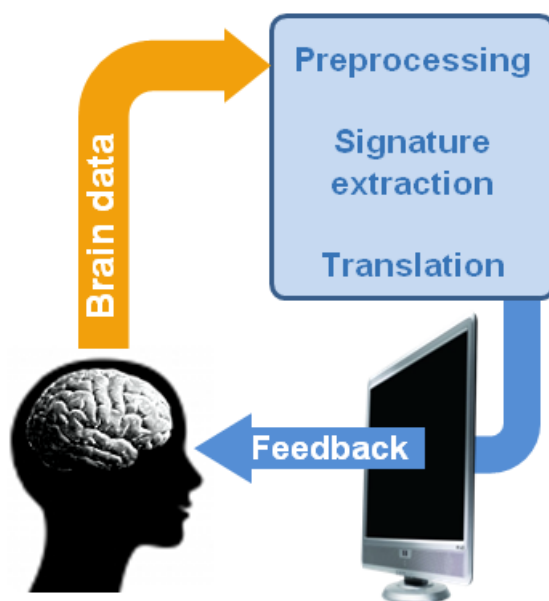


图 1.1 BCI 框架

## 1.2 大脑的概念感知

猴子对复杂的可视化刺激可以快速反应，平均反应时间在 250-260ms，最短可以达到 180ms。如图1.2所示为一个基于视觉刺激，从视网膜到肌肉执行操作的有可能的大脑通路图<sup>[2]</sup>。信息从视网膜传递到背外侧膝状体核（lateral geniculate nucleus, LGN），经过延迟传递到 V1(主要的视觉皮层)。紧接着，信息经过 V2 区，V4 区，再到后、前颞皮质区 (Inferotemporal cortex), 进行物体（高层）特征分析与描述。后颞皮质将信息映射到不同区域，包括可以进行物体分类的前额皮质（prefrontal cortex, PFC）。为了将理解的命令传给肌肉执行，PFC 又把信息通过运动前皮质区（premotor cortex, PMC）和运动皮质（motor cortex, MC）传递给脊髓的运动神经元。最后，脊髓的运动神经元受刺激从而触发肌肉运动。图中，每个信息处理过程后有一个以毫秒为单位的时间，表示信息处理的估计时间。

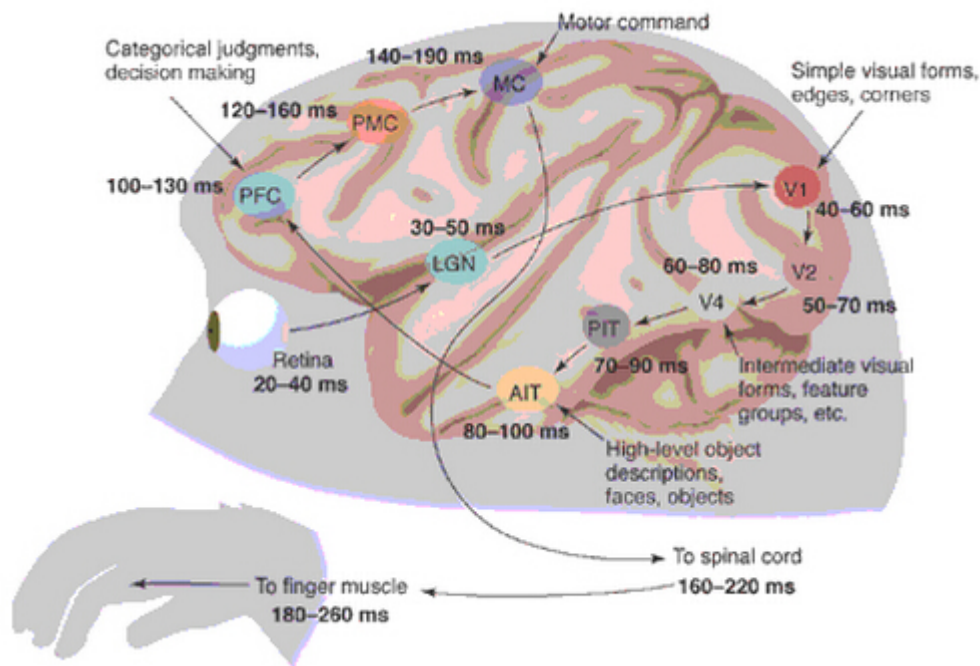


图 1.2 可视化刺激任务的大脑通路

## 1.3 P300

现在有很多测量脑信号的技术，如 fMRI（functional magnetic resonance imaging, 功能性磁共振成像），NIRS（near-infrared spectroscopy, 近红外光谱学），EEG（Electroencephalograph, 脑电图），MEG（Magnetoencephalography, 脑磁图）等。针对不同的采集信号，其信号预处理方法也各不相同。但是 BCI 最基本的任务都是正确地识别“签名”并翻译成机器指令



以完成用户的意愿。在 P300 拼写中，可以通过“oddball task”（如图1.3）产生 P300 信号。这个 oddball task 是一个关于字符注意的实验，展现一串字符（如 SSTSSSSTSS），其中出现频率高的称为标准刺激（如该信号序列中的 S），频率低的称为异常刺激（如该信号序列中的 T）。当出现一个异常刺激时，300ms 后就会在 EEG 信号中产生一个正向偏移。这里标准刺激和异常刺激的差异可以用来识别所给刺激的类别，然后基于刺激发送信号给计算机指令执行。



图 1.3 P300 刺激信号

Figure 2. 标准刺激（S）中的异常刺激（T）

在 P300 实验中，字母都展现在一个 matrix 中，其中同一时刻只有一行或一列亮起，具体哪一行或哪一列随机闪现。如下图所示，当一行一列相继闪烁的交点为指定字母时，测试者可以集中精神在头脑中进行简单计数或者确认，相应就会有 P300 产生。

## 第2章 神经信号压缩

在植入式脑机接口（invasive Brain Machine Interface）中，我们将多电极阵列（multi-electrode array, MEA）植入大脑皮层从而获取高质量的电神经信号。这种信号的采样率为30kHz, 给数据存储和传输带来了重大负荷，所以我们需要对数据进行压缩来降低数据量。在这一节中，我们结合大脑运动皮层神经电信号的特性，提出了一种高保真压缩算法。实验中，我们将该算法应用于哺乳动物的大脑运动皮层信号，相对原信号得到了18%的压缩率，而且没有对信号重建产生明显影响。该方法的信噪比（signal to noise ratio, SNR）达到36dB，而且 spike 信号也保存下来92%，大幅超过已有工作的效果。

### 2.1 神经电信号（electroneurographic signal）

我们已经在第一章中介绍了 BMI 的简单构造及原理，这一节中，我们将介绍神经电信号的采集和特点。脑机接口可以分为植入式和非植入式，非植入式方法，如头皮电信号（scalp electroencephalogram, EEG）易于获取，但是信号精度很差，采样率也相应很低。相反，植入式脑机接口用外科手术的方法将电极植入大脑皮层进行信号采集，可以采集到很高精度的细胞外神经元信号。在单个神经元中这种高精度信号包含神经锋电位（spike），或者叫做动作电位（action potential）。当神经元被激发的时候就会在神经元膜上产生离子电流，导致细胞去极化（depolarize）并激发出一个 spike 信号。

本章中我们将专注于运动皮层神经信号。作为大脑皮层的一个重要部分，运动皮层负责计划，控制并执行人体主动行为。在运动皮层功能的相关研究中，电极阵列所采集的多通道信号通常在每个通道进行分频。通道中信号低频部分（截止频率在100Hz）对应神经信号的局部场电位（local field potential, LFP），而中频到高频部分对应于动作电位（spikes）。LFP 主要源于前突触行为，反映了很多树突行为的平均电流。与之相反，Spike 主要反映兴奋神经元的行为。LFP 和 spike 信号对神经解码都很重要。对于运动皮层而言，spike 通常的持续时间小于1毫秒，因此需要用高分辨率设备进行信号采集。这里我们用多电极阵列刺入细胞去采集数以百计的感兴趣神经元的信号。哺乳动物运动皮层神经元信号通常以20-30kHz的频率采集128个通道，以保证可以完好保存 spike 细节。这样，以16-bit的A/D分辨率计算，如果采样率为30kHz，那么128个通道的信号就会以7.68MB/s的速度进行采集。换句话说，一小时内的信号量就积累到28.8GB，这对信号的存储和传输都带来了巨大挑战。所以，我们要对信号进行压缩。

尽管 BMI 系统已经建立得比较完善了, 脑皮层胞外信号的记录并没有深入研究过。在 Electromyography (EMG) 和 Electroencephalography (EEG) 信号的压缩上有过一些相关工作<sup>[1]</sup>, 为了有效压缩, 他们都结合了所处理信号的信号特性。但是植入式胞外信号与之相差甚远。

现有多通道压缩算法从两种思路进行实现。一种是应用通道内特性对每个通道的信号分别进行压缩, 另一种是用通道间相关性同时对所有通道的信号进行压缩。从第一个思路出发, Weber 等人通过基于小波的编码器对老鼠躯体感觉皮质 (S1 区) 进行压缩, 然后这种方法代价是丢掉了 25% 的 spike, 对于后期的信号还原和分析并不理想。Chen 等人对老鼠的 S1 区域进行研究, 通过自适应信号量化在信噪比保持 25db 的时候达到的压缩率高于 25%, 那么信号压缩率和信号质量都得不到保证。为了改善他们的工作, Chen 从第二种思路出发, 利用通道间的信号相关性, 在 25db 信噪比的情况下, 将压缩率降至 5%。然而, 以上几种方法都丢失了太多信号细节, 白费了采集来的高分辨率信号。

本章中, 我们提出了一个运动皮层胞外信号的高保真压缩框架。首先, 我们讨论这种信号的 3 个特性: 1) 信号能量集中在低频; 2) 离散余弦变换系数中的高频部分可能对英语 spike 的激活模式 3) 通道间相关性不稳定。根据特性 (2), 我们提出了一个新颖的幅值滤波器, 将离散余弦变换系数按幅值, 而不是按频率分为两部分。低幅值成分由一个符号编码方法进行编码来降低全局失真; 高幅值成分, 包含主要信息和 spike, 由另一步骤编码。这个步骤叫混合编码, 包含哈弗曼编码和一个新颖的零长编码。我们的主要工作如下:

- 设计了一种新颖的幅值滤波器, 它将离散余弦变换系数根据幅值分为两部分, 这避免了 spike 信息的丢失。

提出了一个符号编码方法, 用来对低幅值成分进行编码, 而不是简单丢弃。这有效避免了全局信号失真。

- 发明了一种合并哈弗曼编码和新颖的零长编码的混合编码方法, 用来对高幅值成分和低幅值成分的索引进行编码。由此, spike 信息得到了精准的结构化保存。

最后, 我们用一系列方法测试我们提出的压缩框架, 得到了平均信噪比 36db, 压缩比 18% 的效果, 而且 spike 保真率保持在 92% 以上, 保证了重构效果。

## 2.2 运动皮层胞外信号特点

为了在保证信号质量的同时进行有效压缩, 我们在本节中多通道胞外信号的特点。我们的数据将在实验部分进行详细描述。这里, 我们从通道内特点到通道间相关性, 总结出

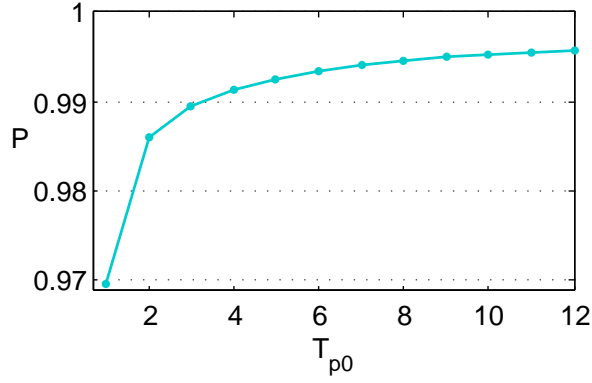


图 2.1 频域前 12 个系数的能量分布。

三个特点：

### 1. 信号能量集中在低频：

为了研究所记录信号的频域特性，我们采用离散余弦变换（discrete cosine transformation, DCT）将数据先转换到频域。作为傅里叶变换的一个变种，DCT 系数得到的是一系列实数，处理起来比傅里叶变换方便。变换后的 DCT 系数用  $x_i = [x_i^1, x_i^2, \dots, x_i^N]$  来表示，其中  $x_i^j$  表示第  $i$  个通道 DCT 系数中的第  $j$  个元素。那么整个数据集上低频部分能量比例为：

$$P = \frac{\sum_i \|x_i^1, x_i^2, \dots, x_i^{T_{p0}}\|_2}{\sum_i \|x_i\|_2} \quad \text{公式 (2.1)}$$

式中，分母表示所有通道总能量，分子为所有通道的前  $T_{p0}$  个 DCT 分量的总能量，即，以  $T_{p0}$  为截止频率，低频部分的能量。在整个数据集上，我们将  $P$  的平均值画在图2.1，图中横轴  $T_{p0}$  表示计算几个元素的能量和，纵轴表示前  $T_{p0}$  个元素的能量和占比，这清晰表明了少量 DCT 分量占据了信号的主要能量。换句话说，相当大的能量集中在了低频部分。

### 2. 高频信号中存在显著峰值：

和其它自然信号（如图像）一样，胞外信号的主要能力也集中在低频部分。然而，这样的信号在中高频有所差异。如图2.2所示为中频部分的一部分截断光谱，可见在 7325Hz 处有一个明显的峰值，对应于一个经常出现的神经元放电模式。实际上，实验表明很多通道共享这些具有峰值的频率，而一些通道没有。这可以从多电极阵列的采样原理理解，我们采集到的胞外信号的单通道信息可以由 3 至 5 个有不同 spike 激发模式的神经元组成。

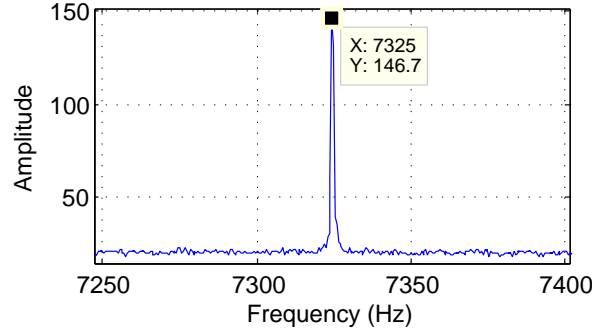


图 2.2 神经信号高频部分 DCT 系数幅值分布。

### 3. 不稳定的通道间信号相关性：

在<sup>[2]</sup>的工作中 Chen 等利用了老鼠 S1 区采集信号的通道间相关性达到了较高的压缩效果。受此激发，我们也来研究一下在哺乳动物的运动皮层是否存在这样的相关性。

将原信号分为 10 个等长连续段，用  $\mathbf{F} = \{\mathbf{F}^1, \mathbf{F}^2, \dots, \mathbf{F}^{10}\}$  表示这 10 段在频域的平均 DCT 系数， $\mathbf{F}^i \in R^{N_c \times S_b}$  表示第  $i$  段的平均 DCT 系数大小， $N_c$  为 channel 数目， $S_b$  表示待转换为频域的信号长度。对于每个  $\mathbf{F}^i$ ，我们计算其两两通道间的相关系数，记  $\mathbf{C} \in R^{N_c \times N_c}$ 。图2.3(a)(b) 显示了一个时间序列段内频域的 96 个通道的两两相关系数矩阵，矩阵中， $(i,j)$  位置的值表示  $i_{th}$  通道和  $j_{th}$  通道之间的相关系数，越深表示相关性越大，可见相关性变化很大。用变换系数 (coefficient of variation) 衡量相关系数的相对离散程度：

$$CV = \frac{\sigma}{\mu} \quad \text{公式 (2.2)}$$

其中  $\sigma$  和  $\mu$  分别表示相关系数的标准差和均值。当一个信号的  $\sigma$  相对  $\mu$  可忽略不计时，即  $CV$  很小时，称信号为稳定信号。对每个时间段  $\mathbf{F}^i$ ,  $\mathbf{CV} \in R^{N_c \times N_c}$  衡量相关矩阵  $\mathbf{C}$  的浮动区间。 $CV$  的均值显示在图2.3(c) 中，它是数据集中所有时间序列段内  $CV$  矩阵的平均值。 $(i,j)$  位置的高度表示  $CV$  矩阵中  $i_{th}$  通道和  $j_{th}$  通道相关系数的平均值。这  $N_c \times N_c$  个  $CV$  的均值为 0.68，也就是说，相关系数随时间剧烈变化，所以在我们获得的运动皮层神经信号中，通道间的相关性并不稳定，所以也较难将其应用在减少通道间冗余上。

## 2.3 提出方法概括

这篇文章中，我们考虑到上述信号特征，提出了一个高保真神经电信号压缩框架。首先，由于通道间相关性不稳定，我们对每个通道的信号做独立处理。整个框架的示意图见

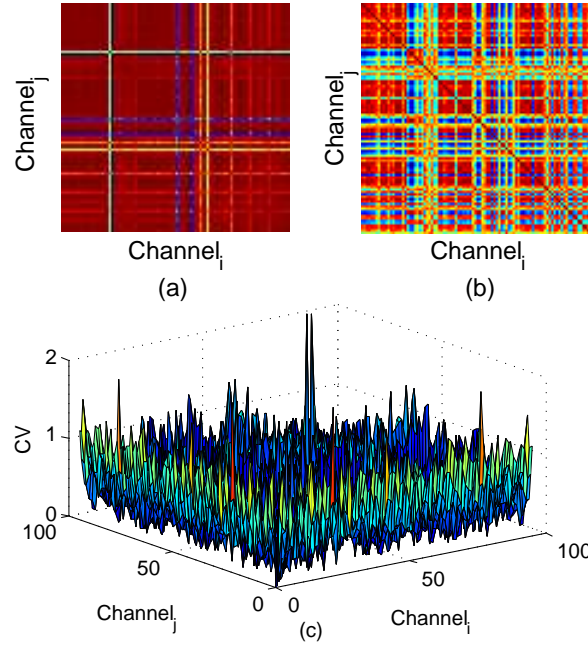


图 2.3 通道间相关系数。

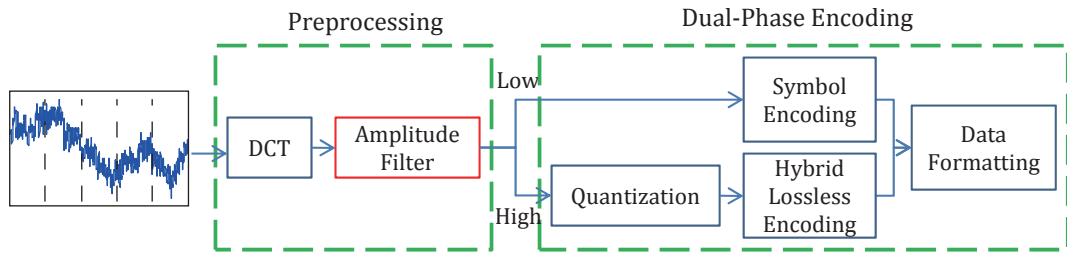


图 2.4 Flow diagram of the overall compression algorithm

图2.4。它包括两个连续模块：“预处理”和“双阶编码”。

对于每个通道，首先将原信号分割成长度为  $S_b$  的块，然后每块通过以下两个模块进行处理：

#### a. *Preprocessing*

该模块通过离散余弦变换（Discrete Cosine Transformation, DCT）将原信号转换成频域。由于高频部分一些峰值可能对应于 spike firing 模式，所以传统压缩方法不适用于该信号的压缩。因此，我们提出按频谱幅值对信号进行分割，而不是根据频率高低分割。DCT 系数通过一个幅值滤波器，分为高幅值成分（High-Amplitude-Component, HAC）和低幅值成分（Low-Amplitude-Component, LAC）。HAC 包含显著地 LFP 和动作电位，其他信号归入 LAC。

#### b. 双阶编码

在神经信号的研究分析中已有证明，一个神经元完全由其神经元受刺激后的信号发放频率 *firing rate* 刻画<sup>[1]</sup>。信号发放频率为单位时间内的动作电位发放个数。这个概念在2007年被<sup>[2]</sup>中做出了修正，其中声明将 LFP 和 *spike* 结合起来可以加强神经信号解码准确率。也就是说，高幅值成分对神经信号表达更重要，因为这部分包含 LFP 和 *spike* 活动。相反，低幅值部分有效性较弱，但我们为了全局信号保真度和后续研究，也应在压缩时予以保存。这里我们提出双阶编码模块，它可以同时保存 HAC 和 LAC 的信息。在第一个阶段，低幅值部分由符号编码进行压缩，每个 LAC 中的 DCT 系数由 1bit 的符号表示；第二个阶段中，先将高幅值部分量化到一个相对小的范围区间，在通过我们提出的无损混合编码策略进行压缩。

## 2.4 双阶编码

双阶编码模块的提出就是为了在压缩过程中同时保存全局和局部神经电信号。它对预处理信号定义了两个独立的操作。第一个阶段采用有损压缩策略，通过符号编码压缩低幅值部分，在这个阶段，16bit 的原始信号值通过平均值平滑由 1bit 的符号表示。在第二个阶段，将 DCT 系数中 LAC 部分置零。所得到的向量中包含 HAC 部分量化后通过一个混合编码方法进行压缩。该编码方法将哈夫曼编码和我们提出的零长编码进行混合。哈夫曼编码处理高幅值项，而零长编码处理向量中的零元素。通过混合编码对 LAC 和 HAC 分开压缩可以有效地保存 LAC 和 HAC 的频谱位置，而无需存储多余信息。最后，对这两部分生成的编码进行格式化存储。

### 2.4.1 符号编码

在双阶编码模块的输入端，信号通过一个幅值滤波器。为了达到高压缩率，低幅值部分通常直接被舍弃。但这样的话大块丢弃的系数容易引发很大重构误差，从而影响信号保真度和后续研究。为了解决这个问题，我们为这部分提出了一个有效的表示方法。

在神经信号解码的研究中，从带噪声的数据中预测神经元响应是一大难题：给定相同的刺激，但神经元几乎没有两次会出现相同的活动模式。为了准确表示神经元表达，需要对信号做一些均值平滑处理<sup>[3]</sup>。因此，均值通常用来代表原始系数，受这个激发，我们这里也在压缩过程中用信号的均值代替。

在符号编码中，均值在频域进行操作。低幅值 DCT 系数用其均值表示。由于正负系数进行平均可能被抵消，因此我们存储的是幅值，即系数的绝对值。为了有效压缩，各通道

LAC 部分的平均幅值预先计算好，然后用 1-bit 的符号表示其正负。记 LAC 中元素  $i$  为  $l_i$ ，其符号表示为：

$$symbol(l_i) = \begin{cases} -1, & -T_{LH} < l_i \leq 0 \\ 1, & 0 < l_i < T_{LH} \end{cases} \quad \text{公式 (2.3)}$$

其中 -1, 1 位系数符号，-1 示负，1 表示正， $T_{LH}$  表示低幅值和高幅值之间的分界阈值。根据公式 2.3，含有  $S_l$  个元素的 LAC 向量通过符号编码被压缩为  $S_l$  个 bit 的向量，用来在解码时恢复。

在压缩解码时，我们将每个元素的编码符号乘以其幅值即可。这里有一个问题就是如何恢复 LAC 部分元素的位置。我们可以直接存储其位置，但是这样太耗费空间。事实上，我们无须显式存储其位置。由于 LAC 部分已经被编码，我们可以在待压缩信号中将其置零，而后续处理中只要保证其他压缩元素都非零即可，这样，在解码时只要找出所有零项即可恢复 LAC。

### 2.4.2 量化

由于 HAC 部分包含 LFP 和主要 spike，这个重要部分要比 LAC 做更精细的保存。为此，这一块信息线被量化到一个小区域，然后通过一个混合编码方法进行压缩。本节中介绍第一步操作——量化。当信号从预处理模块输出是，每个长为  $S_b$  的数据块通过一张量化表进行量化。这本身是一个有损压缩过程，但是通过共享量化表可以丢掉部分冗余信息。量化定义为原始信号除以对应的量化值，然后取整。这些量化值在不同信号通道又不同取值，从而组成量化表 (Quantization Table, QT)。令  $QT \in R^{N_c \times S_b}$  表示量化表，其中  $N_c$  表示通道数， $S_b$  表示数据块大小。记量化后第  $c$  项为  $H_c^Q$ ，有

$$H_c^Q = round(H_c ./ QT(c, :)), \quad \text{公式 (2.4)}$$

其中  $./$  是一个向量逐项除法， $round(x)$  为取整操作，返回距离  $x$  最近的整数。注意， $H_c$  中的元素幅值都大于等于  $T_{LH}$ ，所以只要能令  $QT(c, :)$  中的元素都小于  $T_{LH}$ ，那么量化后，HAC 的绝对值就都大于等于 1 了，这样可以很好地分离压缩后信号中的 LAC 分量和 HAC 分量。

对于待量化的高幅值部分，其取值范围由信号和  $T_{LH}$  共同决定。然而，神经电信号会因个体差异而拥有不同的采集信号取值<sup>[4]</sup>。而且，不同神经元拥有不同的频谱分布，因此



需要对每个个体的不同通道建立特定量化表。在符号编码中我们已经计算了 LAC 的平均幅值，这里我们将其用于量化表。

该量化表的设计出于以下几点考虑。一，考略到个体差异性，我们给每个实验个体建立独一无二的量化表。二，我们在研究运动皮层神经电信号特性时讲到过不同通道具有不同皮普分布，因此量化分量在通道间不共享。三，由于取整操作，转换后的取值有所变化，但是变化幅度不会大于对应位置量化值的  $\frac{1}{2}$ ，不会损失太多信息。而且，这样量化表的值也可以都小于  $T_{LH}$ ，使得量化后结果不小于 1，满足了??节中提到的非零特性。

## 2.5 混合无损编码

由于高幅值部分所有元素在量化后都成为了整数，离散分布的信号可以通过编码无损压缩，该无损压缩可由哈夫曼编码和零长编码方法实现。

作为最优符号编码方法，哈夫曼编码生成最佳可变长码，可以有效运用在我们量化后的数据上。然而，很多高频部分 DCT 系数的幅值都很小，容易被归入 LAC 分量。经过幅值过滤器处理后，很多高频参数在 HAC 中变成了 0。因此，可以通过将高频部分连续的 0 替换成 0 的个数达到更好的编码效果，这就是零长编码的思想。于是，所有非零 DCT 系数都可以与哈夫曼编码表示；设置一个界限  $B$ ， $B$  之前的零用哈夫曼编码方法， $B$  之后的零用零长编码分别进行表示。为了有效结合这两种方法， $B$  的设定就很重要了，而它的取值取决于零的分布。为了更清晰地描述我们提出的混合编码方法，我们首先介绍一下哈夫曼编码和零长编码，然后来看怎样设置临界点  $B$ 。

### 2.5.1 Huffman 编码

熵编码方法是一种无损压缩技术，通常为每个符号创建一个独一无二的码。作为最常用的熵编码方法，哈夫曼编码<sup>[5]</sup>用在我们的无损编码部分，旨在建立一棵最优树，能够最小化加权树高和（即信号编码总长度）<sup>[6]</sup>。为了将原始值转换成二进制序列，哈夫曼编码方法基于每个符号的出现次数进行编码。

首先来看计算 DCT 系数的分布。根据我们的实验，HAC 系数服从高斯分布，而很高的幅值非常少，那么为所有系数建立哈夫曼编码就是一件既耗时又浪费空间的做法，因为首先要计算其哈夫曼编码，而后由于其频率太少，会导致码字很长，浪费空间。因此我们并非计算所有 DCT 系数分布，对于非零系数，我们只计算  $[-Z, Z]$  的部分，其中  $Z$  是系数的统计范围。而超出该范围的幅值，我们单独记录其值和位置。此外，并非所有系数零都

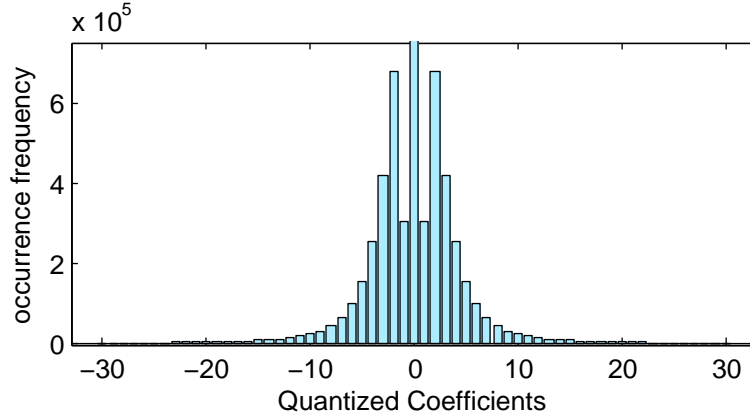


图 2.5 频域量化系数。

予以统计。令  $B$  表示哈夫曼编码与零长编码之间的分界点，由于只有  $B$  之前的零采用哈夫曼编码，我们就只统计  $B$  之前出现的零的个数。

统计幅值在  $[-Z, Z]$  内所有非零系数以及  $B$ Hz 前零元素的分布，将  $N_c$  个通道求得平均，如图2.5所示，其中横轴表示  $[-31, 31]$  的整数系数范围，纵轴表示量化后每个系数的出现次数。在这个例子中， $B$  由??节中的定界策略决定。根据这个统计结果，哈夫曼编码对这些系数进行编码。

### 2.5.1.1 零长编码 (Zero-Length-Encoding)

零长编码方法为了对高频部分连续的零进行编码。我们用八进制表示法表示连续  $k_z$  个零，用哈夫曼编码来分隔两个相邻的八进制数字。举例， $k_z = (8A + B) \times 8 + C$ ，其中  $A, B, C$  分别表示三阶，二阶，一阶的八进制数字。用 **HCT** 表示哈夫曼码表 (Huffman Code Table)，即 DCT 系数的不定长编码表，混合编码格式如下：

图 2.6 混合编码格式示例

$$\underbrace{\quad\quad\quad}_A \text{HCT}(0) \underbrace{\quad\quad\quad}_B \text{HCT}(0) \underbrace{\quad\quad\quad}_C$$

令  $g(k)$  为要表示的 0 个数所需阶数，我们有

$$g(k_z) = \begin{cases} 1, & k_z \in [0, 7] \\ 2, & k_z \in [8, 7 \times 8 + 7] \\ 3, & k_z \in [64, 63 \times 8 + 7] \\ \dots \end{cases}$$

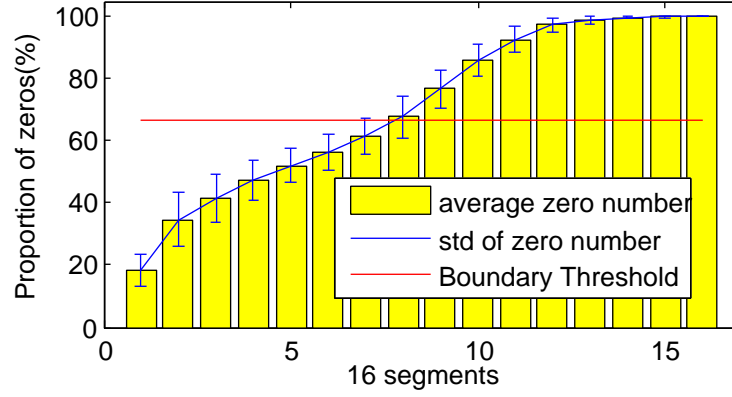


图 2.7 16 个序列段的零元素分布情况。

可以规范化为：

$$g(k_z) = \begin{cases} 1, & k_z = 0 \\ \lceil \log_8(k_z + 1) \rceil, & \text{else} \end{cases} \quad \text{公式 (2.5)}$$

在解码过程中，首先读入一个 3-bit 二进制码字，然后检测下一个序列是否和  $HCT(0)$  相同。如果是，就再读三位，以此类推，直到条件不满足为止，这时就可以计算该段有多少个连续 0 了。由于哈夫曼编码是前缀无歧义编码（prefix-free code），所以可以保证零的表示不会出现歧义。

零长编码通过直接编码连续零，而非一个个表示来节省空间，因此我们希望零长编码的信号段拥有更多连续的零（而不是分散的），因此确定一个好的分界点  $B$  尤为重要。

### 2.5.2 混合无损编码分界

随着量化信号中连续零数量的增多，可以想见零长编码要比哈夫曼编码短，为了证实这个想法，我们来看混合编码策略中两种编码方法的编码。

对分界面的简单估计可以通过计算零的个数分布而得。将每  $S_b$  个离散时间序列点分为  $N_s$  个等长短序列段，然后计算每段中零的个数。图2.7显示了 1600 个 DCT 系数分割为 16 段 ( $S_b=1600, N_s=16$ ) 的零数分布，对于  $S_b = 1600$ ，将 1600 个元素分为 16 段，每段有 100 个分量。黄色和蓝色线条分别表示每段中零元素个数的均值和方差。可以看出零的个数分布随着频率而增多。用  $\Omega_0 \in R^{N_s}$  表示平均零数分布，即图中的黄色条，则可以根据零数分布情况进行分界。

令  $T_{HZ}$  表示在哈夫曼编码与零长编码的分界  $B$  处，零的出现概率，那么该段中零的个数可以用  $T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s}$  表示，其中  $\frac{S_b}{N_s}$  是每段中的元素个数。这样，分界限可由式2.6得出， $B$  之前采用哈夫曼编码， $B$  之后采用零长编码。

$$B = \text{CrossSegment} \left( \Omega_0, T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s} \right) \cdot \frac{S_b}{N_s} \quad \text{公式 (2.6)}$$

该式中,  $\text{CrossSegment}$  函数返回零的出现频率和阈值  $T_{HZ}$  的交点出数据段编号。图2.7中红色线表示阈值  $T_{HZ} * (S_b/N_s)$ , 用来分隔混合编码中的两个算法, 图中可见零分布线(黄色)与阈值线(红色)交于第7段。该例中,  $S_b=1600$ ,  $N_s=16$ , 定义  $T_{HZ}=0.75$ , 那么有  $B=700$ 。

下面我们来仔细分析交点位置。用  $x$  表示交点段的编号, 在式2.6中直接用  $T_{HZ}$  乘以每段中的元素个数, 而在式2.7中, 考虑到了交点段中阈值与段交点处所占的比例。

$$\begin{aligned} x &= \text{CrossSegment} \left( \Omega_0, T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s} \right) \\ B &= \left( (x-1) + \frac{T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s} - \Omega_0(x-1)}{\Omega_0(x) - \Omega_0(x-1)} \right) \cdot \frac{S_b}{N_s} \end{aligned} \quad \text{公式 (2.7)}$$

最后一个问题是  $T_{HZ}$  的设定。由于  $T_{HZ}$  表示在  $B$  处, 系数零所占比例, 它可以表示每个非零元素之前平均零的个数, 即

$$T_{HZ} = \frac{k_z(B)}{k_z(B) + 1} \quad \text{公式 (2.8)}$$

其中的1表示非零系数,  $k_z(B)$  表示在分界线  $B$  处一个非零系数之前的平均零的个数。

基于 DCT 系数的统计特性, 分界可以进一步提升压缩性能。然而, 从上面的推导可知, 在式 Eq.2.7 和 2.8 中, 计算  $B$  和  $T_{HZ}$  是一个死锁。公式2.7需要  $T_{HZ}$  的值, 而  $T_{HZ}$  的值要在式2.8中由  $B$  决定。为此我们提出了一个迭代检验方法, 该法需要根据混合编码两种方法生成的码字长度合理确定界限的位置。

令  $HCT$  表示前面生成的哈夫曼编码表,  $HCT(x)$  表示  $x$  的哈夫曼编码,  $l_0 \in Z_+$  表示  $HCT$  码表中 0 的码字长度,  $k_z$  表示一个非零元素之前 0 的平均个数。若量化系数全部由哈夫曼编码表示, 其长度为:

$$l_1 = \sum_{i=1}^I [HCT(x_i)] + l_0 \cdot k_z I, \quad x_i \in H_c^Q, x_i \neq 0 \quad \text{公式 (2.9)}$$

其中  $I$  是  $H_c^Q$  中所有非零系数集合的大小。该式中, 第一项将所有非零元素  $x_i$  的长度进行加和, 而  $l_0 \cdot k_z I$  表示所有 ‘0’ 的长度和, 因为每个非零系数之前平均有  $l_0 \cdot k_z$  位数字。

类似地, 如果量化系数中的零全部由零长编码表示的话, 编码长度为:

$$l_2 = \sum_{i=1}^I [HCT(x_i) + (3 + l_0)g(k_z) - l_0], \quad x_i \in H_c^Q, x_i \neq 0 \quad \text{公式 (2.10)}$$

根据零长编码格式2.5.1.1,  $(3 + l_0)$  是八进制表示中每多一阶多需要的表示位数。用  $g(k_z)$  表示  $k_z$  个零所需阶数, 则  $(3 + l_0)g(k_z) - l_0$  可以表示一个非零元之前的零分量用零长编码所需长度。此处  $k_z$  并非确切平均零的个数, 而是为了计算方便估计的最近整数。

To compare the two encoding length, we use Eq.(2.9) minus Eq.(2.10) and take the part in the bracket as  $f(k_z)$ ,

为了比较两种编码方法的长度, 我们用公式2.9减去式2.10, 计入下式方括号内, 即  $f(k_z)$ :

$$l_1 - l_2 = [l_0 \cdot k_z - (3 + l_0)g(k_z) + l_0] I = f(k_z) \cdot I \quad \text{公式 (2.11)}$$

由于  $I$  是常数, 我们只考虑以  $k_z$  为参数的函数  $f$ 。将式 (2.5) 代入式 (2.11), 我们有

$$f(k_z) = \begin{cases} -3, & k_z = 0 \\ l_0 \cdot k_z - (3 + l_0) \lceil \log_8(k_z + 1) \rceil + l_0, & \text{else} \end{cases} \quad \text{公式 (2.12)}$$

对于离散整数  $k_z$ , 相邻项之间的差为:

$$f(k_z) - f(k_z - 1) = \begin{cases} f(0) = -3; \\ f(k_z) = f(0) + l_0 k_z - (3 + l_0) \lceil \log_8 k_z \rceil \end{cases} \quad \text{公式 (2.13)}$$

$$\text{where } k_z \in Z_+, l_0 \in Z_+$$

由式 (2.13) 可得,  $f(k_z)$  只有在  $k_z$  最开始, 即  $l_0$  不大于 1 时才会小于零。由于随着频率增加,  $f(k_z)$  有增加的趋势, 所以  $f(k_z)$  与 0 只有一个交点, 就是在  $\lceil \log_8 k_z \rceil$  等于零的时候。在这个交点处, 我们可得从式 (2.13) 得:

$$k_z = \frac{3}{l_0} \quad \text{公式 (2.14)}$$

所以, 混合编码中的阈值可以由式 (2.8) 和 (2.14) 确定。但是在参数选择过程中还有其他问题。正如我们之前提到的, 在确定界限  $B$ , 阈值  $T_{HZ}$  和哈夫曼编码表之中有死锁。问题在于,  $T_{HZ}$  由  $k_z$  (式 (2.8)) 计算而得, 而  $k_z$  依赖  $l_0$  (式 (2.14)),  $l_0$  又由哈夫曼码表确定。然而, **HCT** 需要计算  $B$  之前零的个数, 而这又由  $T_{HZ}$  得来。为了打破这个死锁, 我们再假设  $l_0 = 1$  下初始化  $k_z$ , 见 Boundary Descent 算法。

---

**Algorithm 1** BOUNDARY DESCENT ALGORITHM
 

---

**Input:** Quantized HAC to be compressed  $H_c^Q$ 
**Output:**  $HCT, B$ 

```

1:  $k_z \leftarrow 3, \varepsilon \leftarrow 1$ 
2: while ( $\varepsilon = 1$ ) do
3:   for  $c \leftarrow 1$  to  $N_c$  do
4:     for  $i \leftarrow 1$  to  $S_b$  do
5:        $\Omega_0(i) \leftarrow \sum_{c=1}^C 1_{\{H_c^Q[i]=0\}}$ 
6:     end for
7:   end for
8:    $T_{HZ} \leftarrow \frac{k_z}{k_z+1}$ 
9:    $x = CrossSegment\left(\Omega_0, T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s}\right)$ 
10:   $B = \left((x-1) + \frac{T_{HZ} \cdot \frac{S_b}{N_s} - \Omega_0(x-1)}{\Omega_0(x) - \Omega_0(x-1)}\right) \cdot \frac{S_b}{N_s}$ 
11:   $HCT \leftarrow HuffmanEncoding(H_c^Q, B)$ 
12:  if ( $l_0(HCT) = \frac{3}{k_z}$ ) then
13:     $\varepsilon \leftarrow 0$ 
14:  else
15:    if ( $l_0(HCT) \leq 3$ ) then
16:       $k_z \leftarrow \frac{3}{l_0(HCT)}$ 
17:    else
18:       $B \leftarrow 0, \varepsilon \leftarrow 0$ 
19:    end if
20:  end if
21: end while

```

---

算法1 描述了界限下降算法的流程。令  $\varepsilon$  表示是否迭代的标志,  $l_0(HCT)$  表示哈夫曼码表中零编码长度, 从假设  $l_0(HCT)$  为 1 开始, 算法初始化  $k_z$  为 3 (第一行)。只要迭代标志为真, 就计算所有样本中的零分布 (3-7 行)。然后通过式 (2.7) 计算该方法的阈值  $T_{HZ}$  (第 8 行), 然后根据式 (2.8) 计算混合编码中两种方法的分界点  $B$  (9-10 行)。以  $B$  和量化信号  $H_c^Q$  作为输入, 可获哈夫曼码表  $HCT$  (line 11)。然后, 检验最初的假设, 即是否满足式 (2.14)。如果迭代所得  $l_0$  与假设不吻合, 就用  $\frac{3}{l_0}$  代替, 始终迭代直到达到条件  $l_0(HCT) \cdot k_z = 3$  (12-16 行)。注意  $l_0$  应被限制在 3 之内, 否则就无须用哈夫曼编码了 (17-19 行)。这个算法最终返回  $HCT$  和分界处  $B$ 。

通过算法1 求得压缩框架的全部参数后, 我们用算法2总结一下整个算法的流程。首先将信号以  $S_b$  为大小分割成  $N$  块, 对于每个数据块, 分别映射到频域, 求 DCT 系数, 求取 LAC 分量并按符号编码方法压缩 (2-6 行)。根据 LAC 分量幅值确定每个通道的量化表  $QT$  (第 7 行)。然后对于每个块, 对 LAC 分量编码, 生成 HAC 分量并量化压缩, 对混合编码分界点  $B$  之前的分量进行哈夫曼编码, 对  $B$  之后的零分量进行零长编码, 非零分量进行哈夫曼编码 (10-21 行)。最后返回编码  $Y$ 。

### 2.5.3 编码格式化

本节中, 我们讨论数据的格式化存储。在前面的与处理步骤中已经提到, 每个通道的信号首先在时域上分成很多数据块, 每个数据块包括  $N_c$  个通道, 如图2.8所示。

根据三个二进制编码方法, 每个通道的码字包括哈夫曼编码, 零长编码和符号编码三部分结果。对于高幅值分量, 假设哈夫曼码表中有  $HCT(0) = 1, HCT(3) = 010, HCT(-6) = 110010$ , 对哈夫曼编码部分, 借助  $HCT$  进行解码, 对零长编码部分, 由于  $k_z$  个 0 用  $(3 + l_0)g(k_z) - l_0$  位来记录, 所以也可以根据表示位数进行解码。举个例子, 加入我们现在拿到的编码结果为: "0101110", 那么在哈夫曼编码中, 该码字表示的就是 3, 0, -6; 而零长编码中, 该码字则表示 22 (22=2\*8+6) 个零, 后面跟一个 3。当我们将 HAC 部分解码完毕后, LAC 在最后进行解码, 表示每个值的正负, 如图2.8所示。

在编码过程中, 由这三种编码而得的是一个二进制流。但是我们需要将这三种编码的结果分离开才能进行解码, 因此在码字最开始的地方我们记录两个位置, 一个是哈夫曼编码和零长编码的边缘, 一个是零长编码之后, 符号编码之前的分离点。此外, 我们还需要记录的是每个个体的对应的量化表。

---

**Algorithm 2** Overall Compression Algorithm
 

---

**Input:**  $\mathbf{X}$ , the signal;  $S_b$ , the block size;  $T_{LH}$ , the threshold between HAC and LAC;  $B$ , the boundary within Hybrid Encoding

**Output:**  $\mathbf{Y}$ , formatted compression result;  $\mathbf{Z}$ , lengths of *Symbol Encoding* codes for all blocks

```

1: Divide  $\mathbf{X}$  into blocks of size  $S_b$ ,  $\mathbf{X}_{(1)}, \mathbf{X}_{(2)}, \dots, \mathbf{X}_{(N)}$ 
2: for  $i = 1, \dots, N$  do
3:    $\mathbf{F}_{(i)} \leftarrow DCT(\mathbf{X}_{(i)})$ 
4:    $\mathbf{low}_{(i)} \leftarrow \text{find indices } (\mathbf{F}_{(i)} < T_{LH})$ 
5:    $\mathbf{LAC}_{(i)} \leftarrow F(\mathbf{low}_{(i)}); \%LAC$ 
6: end for
7:  $\mathbf{QT} \leftarrow \text{average over } |\mathbf{LAC}_{(i)}|, i = 1, \dots, N$ 
8:  $\mathbf{Y} \leftarrow []$ 
9: for  $i = 1, \dots, N$  do
10:   $\mathbf{HAC}_{(i)} \leftarrow \mathbf{F}_{(i)}; \mathbf{HAC}_{(i)}(\mathbf{low}_{(i)}) \leftarrow 0$ 
11:   $\mathbf{S} \leftarrow \text{sgn}(\mathbf{LAC}_{(i)}); \mathbf{Y} \leftarrow [\mathbf{Y} \mathbf{S}]; \%Symbol Encoding$ 
12:   $\mathbf{Z}_{(i)} \leftarrow \text{length}(\mathbf{S});$ 
13:   $\mathbf{H}_c^Q \leftarrow \text{round}(\mathbf{Hc}_{(i)}/\mathbf{QT});$ 
14:   $\mathbf{H} \leftarrow \text{Huffman}(\mathbf{H}_c^Q(1 : B)); \mathbf{Y} \leftarrow [\mathbf{Y} \mathbf{H}];$ 
15:  for all  $x \in \mathbf{H}_c^Q((B + 1) : \text{end})$  do
16:    if  $x \neq 0$  then
17:       $\mathbf{Y} \leftarrow [\mathbf{Y} \text{Huffman}(x)]$ 
18:    else
19:       $\mathbf{Y} \leftarrow [\mathbf{Y} \text{ZeroLength}(x)]$ 
20:    end if
21:  end for
22: end for

```

---



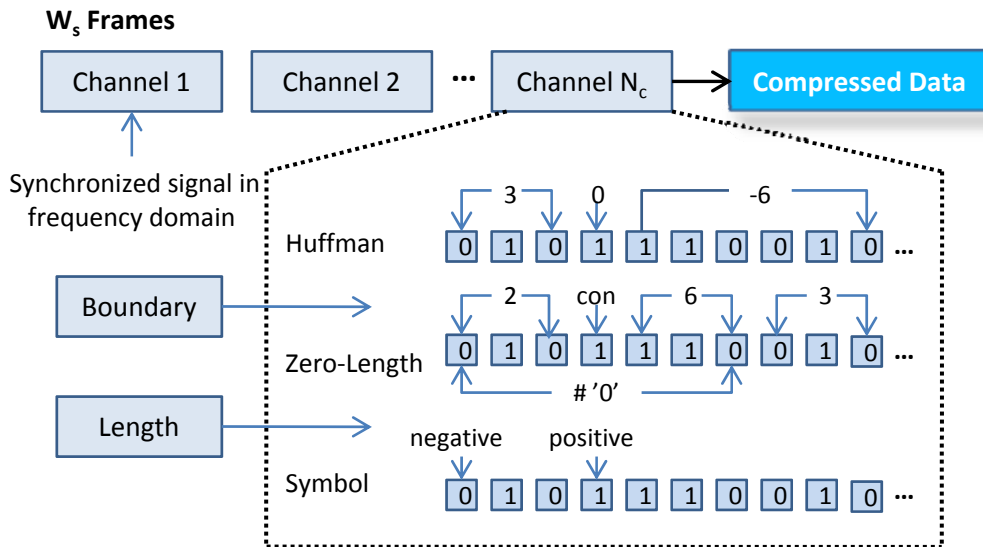


图 2.8 压缩数据格式化

## 2.6 实验

这一节展现我们的实验结果，数据基于过去四年从两只猴子采集的数据。我们讨论了参数设定问题，并与经典信号压缩算法做了比较。

### 2.6.1 数据集

我们的实验数据及采集自浙江大学求是学院 BMI 系统<sup>[7]</sup>。为了训练猴子，建立了一套训练系统，该系统中，每只猴子在一个从中心出发的四方向摇杆上做训练，目标是根据可视的提示将方向杆摇至正确方向。完成了这项任务后，会对猴子大脑运动皮层 (M1 区) 植入一个多电极阵列来捕捉手摇杆动作所产生的神经信号。每次试验持续大概 60 分钟。

这项任务在一个多通道捕获设备 (Cerebus 128TM (Blackrock Microsystem, Salt Lake City, UT, USA)) 上完成，同时记录 106 个神经元的信号。信号在 96 个电极 (电极长 1.0mm, 总长度 7.0cm) 上进行采样，即以 30kHz 为采样频率，采 96 个通道，16-bit 的分辨率。这样实验所获数据流为 5.76MB/s, 也就每 5 分钟获得 1.73GB 的数据。为了检验我们的压缩算法，我们随机选择了 12 条记录，没条记录长 300 秒。

### 2.6.2 评价标准

为保证神经电信号压缩后的可用性，压缩算法在减少信息所占空间的同时希望保证重构信号的相对信息完整<sup>[8]</sup>。从这个角度出发，我们需要一些压缩的评价标准来度量压缩效果。

### 1. Signal to Noise Ratio

在信息论中，信噪比（Signal to Noise Ratio, SNR）用来评判信号压缩的保真度。

令  $S_o$  和  $S_r$  分别表示原始信号和重建新号, SNR 定义为  $S_o$  与  $S_o - S_r$  的能量比:

$$SNR(S_o, S_r) = 10 \cdot \log_{10} \frac{\|S_o\|_2^2}{\|S_o - S_r\|_2^2} \quad \text{公式 (2.15)}$$

作为一个基于能量的评判标准，SNR 可以很好地反应误差的能量，但这还是不够的。回想我们在第??节中分析的第一条信号特性，信号的主要能量集中在低频区域。也就是说低频区域对 SNR 影响很大，而这对高频区域就不平等了。为了解决这个不平等问题，我们将在另外的评判标准中聚焦于 spike 信号，也就是高频部分的主要有效信号。

### 2. Spike ratio

为了检验 spike 的保留程度，我们引入 Spike Ratio, 表示一段信号与其压缩后重建新号相比保留的 spike 比例。在我们的验证中，常用的幅值阈值技术<sup>[9]</sup>用来检测 spike, 其中阈值  $Thr$  设定为:

$$Thr = \alpha \cdot \sigma_n, \sigma_n = median\left(\frac{|x|}{0.6745}\right) \quad \text{公式 (2.16)}$$

其中  $\alpha$  是一个常量银子,  $\sigma_n$  是背景噪声的标准差估计量. 如果一个点的值大于  $Thr$ , 就视其为一个 spike 的起始点。注意计算 spike 不留程度不是一个计数问题，而是计算匹配的 spike 个数，也就是有多少 spike 保留在了正确的位置。在此过程中，我们分别在原始信号和压缩重建新号上检测 spike，并计算 Spike Ratio。

为了帮助理解重建效果，图??给出了一小段截取的数据在不同 SNR 和 Spike Ratio 上的压缩结果，其中黑线表示原始信号，蓝色和绿色线表示重构信号，检测到的显著 spike 标注为下方的短线段。图中 (a). 蓝色线的重构效果：SNR = 31.02, Spike Ratio = 80% (b). 绿色线的重构效果：SNR = 36.68, Spike Ratio = 100%。底部竖线段表示检测出 spike 的对应位置。

可以看出，在右图中  $x=779$  处检测到的 spike 并未在左图中检测出来。这是因为信号在这里压缩时有一部分被丢掉了，以至于在 spike 检测的时候没有达到式2.16中的阈值。注意高 SNR 经常伴随着高 Spike Ratio, 但也不一定总成立。因为 SNR 更多的反映了信号在低频能量上的特点。

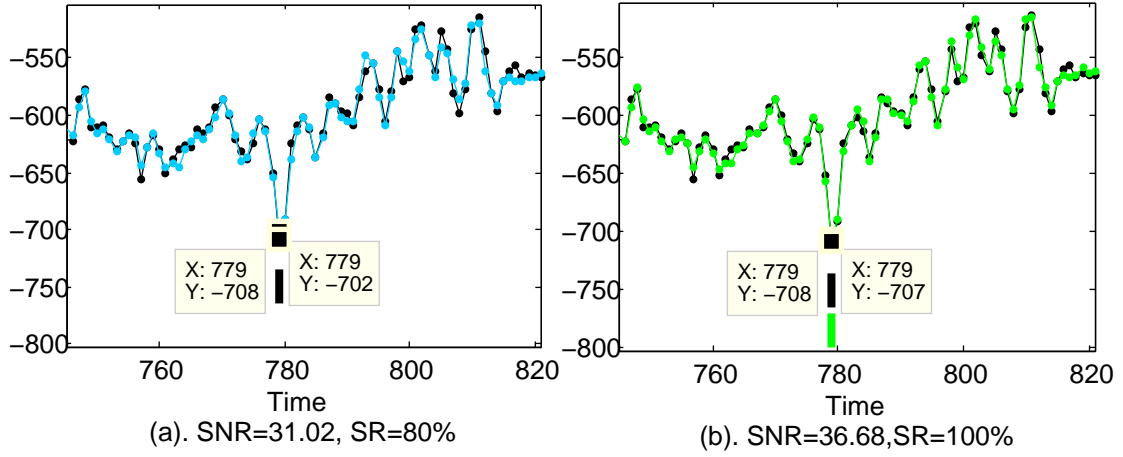


图 2.9 截断数据段的两个重构效果对比示意图。

3. Compression ratio 此外，我们还用压缩（Compression Ratio, CR）比来从数据冗余减少情况的角度度量压缩效果。压缩比定义为信号的压缩后大小除以原始信号所占空间。

在下面的实验中，我们在以上三个评价标准上来衡量压缩算法的有效性。

### 2.6.3 参数设置

本小节中，我们讨论如何选定三个参数： $T_{LH}$ ，幅值过滤器的阈值； $\omega$ ，量化表的比例；和  $S_b$ ，预处理中每个数据块的大小。

在我们提出的压缩框架中，有两个步骤会造成信息丢失：一是符号编码中的均值代替策略，而是高幅值分量的量化。这两个步骤都是在频域操作的，但是符号编码环节中，信息丢失最大为相应的量化表的值；而量化部分信息丢失最大为量化表对应值的一半。具体用哪一种方法进行压缩取决于高低幅值分量之间的界限，也就是取决于幅值滤波器的阈值  $T_{LH}$ 。随着  $T_{LH}$  的升高，会有更多分量被符号编码压缩，带来更大的信号损耗而提高压缩率。因此， $T_{LH}$  可以看做是重构效果和压缩比之间的协调系数。在我们的模拟中， $T_{LH}$  在整个数据集上测试，以求的最佳的压缩效果。

另一个重要参数是量化表。为了在压缩过程中节省参数，量化表以 LAC 分量的平均幅值作为结果，在符号编码中进行共享。因此，QT 会随着  $T_{LH}$  的增加而增加，从而在量化过程中可以粗化数据，降低其分辨率。这里我们想了解能否通过调整 QT 的比例达到更好的压缩效果。所以，我们用 QT 乘以一个比例系数  $\omega$  来调整 QT 进行试验，其中， $\omega$  在  $[0.5, 2.5]$  之间，以 0.5 为步长进行测试。

在不同参数下，我们的实验结果如图2.10所示。每个子图的横轴都是阈值  $T_{LH}$ 。不同大小的量化表用比例系数  $\omega$  表示，其中  $\omega = 0.5$  (—), 1 (—), 1.5 ( $\cdots$ ), 2 ( $-\cdot-\cdot-$ ) and 2.5 ( $-*-*-$ )。每

个子图的结果都是通过系统地调节阈值  $T_{LH}$  和比例系数  $\omega$ ，然后在整个数据集上做结果的平均而来的。保持  $\omega$  不变，随着  $T_{LH}$  的上升，可以清楚地看到 SNR 和 Spike Ratio 都有所下降，这是因为高阈值会同时放大 QT，相反这样会带来更优的压缩率。从图中可以看出，从 SNR 和 Spike Ratio 的角度来看， $\omega = 1$  的结果总是最优的；从 Compression Ratio 的角度来看， $\omega = 1$  的配置排在第二。容易理解为什么 Compression Ratio 随着  $\omega$  的增大而变化（降低），因为  $\omega$  更意味着损失更多数据，导致 Compression Ratio 降下来。

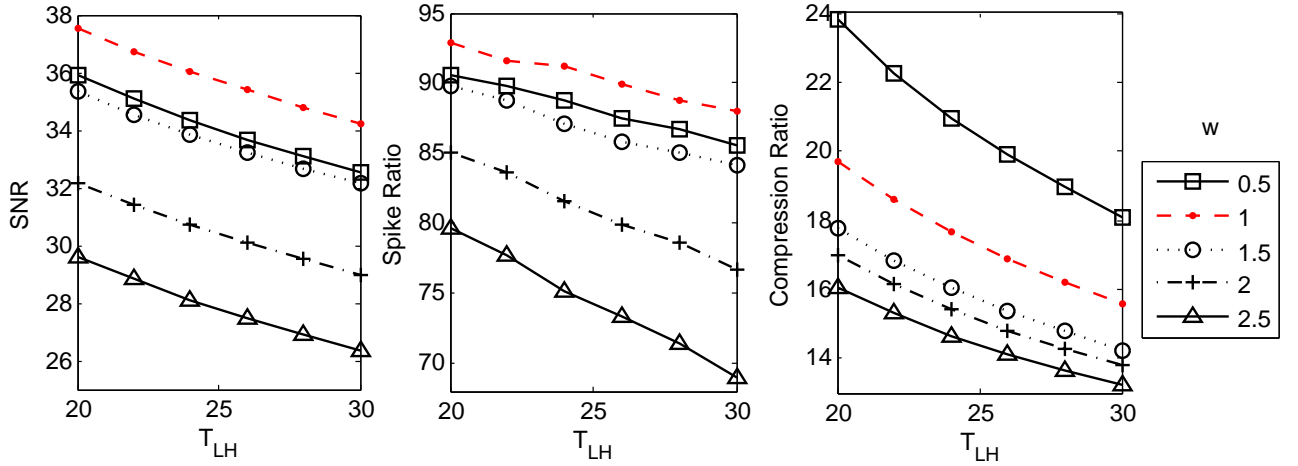


图 2.10 不同  $T_{LH}$  和 QT 下的 SNR, Spike Ratio 和 Compression Ratio。

图2.10 展现了  $\omega$  是怎样影响压缩比和信号保真度的，但是由于没有一个  $\omega$  在 3 个评价指标上都达到最佳结果，所以我们仍然很难评判哪个  $\omega$  最好。为此，图2.11直观地表示出，在相同 Compression Ratio 的情况下，另外两个压缩评价标准的值。该图是图2.10的一个变换，图中横轴以压缩比作为自变量，纵轴 (a). SNR, (b). Spike Ratio 作为因变量，每条曲线表示在不同 QT 的比例系数和阈值下的压缩效果。可见，在相同 Compression Ratio 下  $\omega = 1$  总是达到最好的效果。因此，对于无监督压缩，QT 的比例系数为 1 时可以权衡压缩率和重构效果，给出一个理想的压缩结果。

$T_{LH}$  的选择取决于我们的压缩要求。例如，如果希望 SNR 大于 30db 且 Spike Ratio 不小于 90% 的话，选择  $T_{LH} = 24$ ，可以得到平均 Compression Ratio 为 17.75%，SNR 达到 36.24db，Spike Ratio 大于 90%。

最后需要确定的参数是预处理中的数据块大小  $S_b$  了。在上述实验中，我们暂时都取  $S_b = 1600$ ，这里我们来讨论能否通过更改  $S_b$  达到更好的压缩效果。实验结果如图2.12所示，其中横轴表示块大小  $S_b$ ，固定  $T_{LH} = 24$ ， $\omega = 1$ ， $S_b$  在 1500 到 28500 之间进行测试。

该图说明随着  $S_b$  的增长，信号的保真度先提高后下降。原因如下：首先，更大的  $S_b$  会使 DCT 系数更为精确，于是在 IDCT (inverse DCT) 的过程中降低误差。但是，这样会

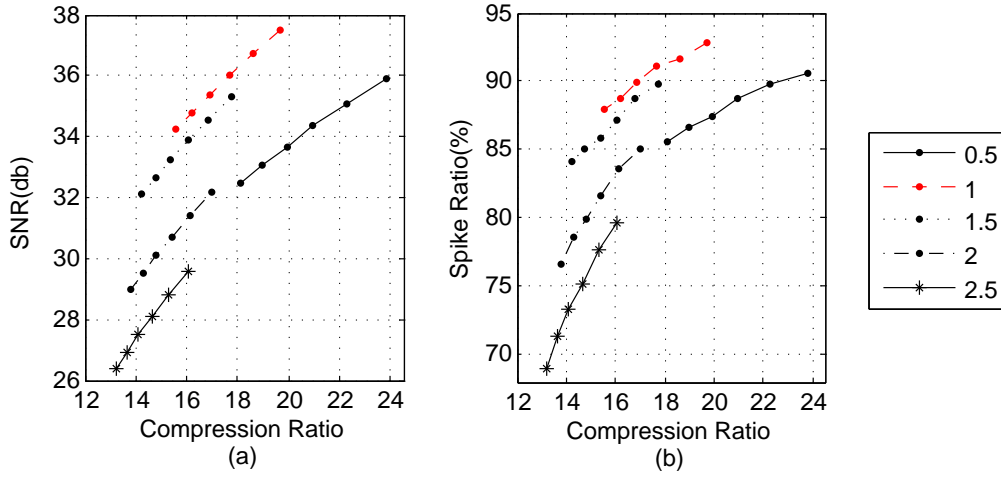
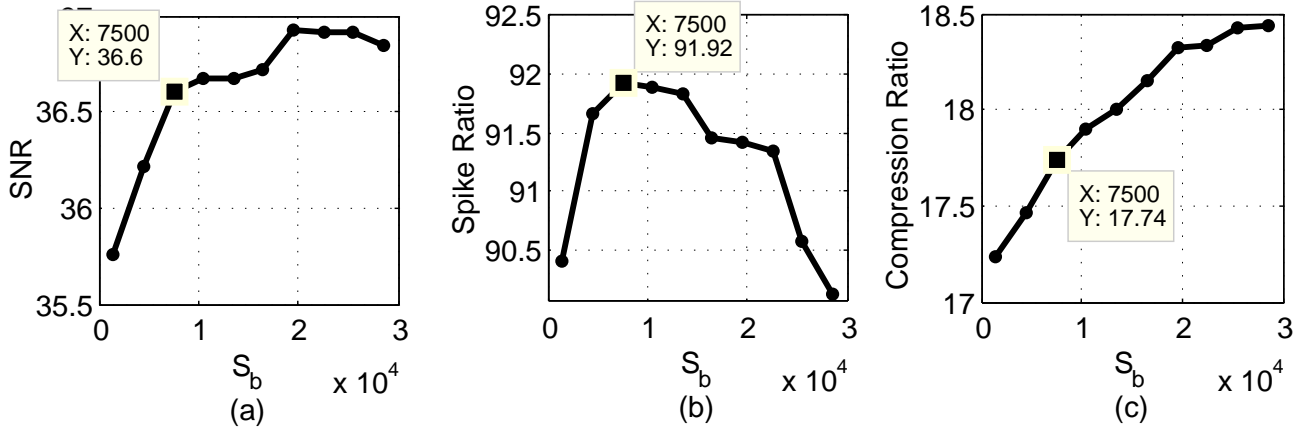


图 2.11 不同量化表比例系数下的压缩效果。

图 2.12 不同块大小  $S_b$  下进行数据分割的压缩预处理的压缩结果。

生成很多低幅值的 DCT 系数，这样会使得归入 LAC 分量的值增多，也就是，会有更多分量选用符号编码方法进行压缩，这使得 loss 增大。因此，压缩保真度先增后减反映了上述两个因素之间的平衡。根据给定的实验结果，可以将数据块最佳大小设置为  $S_b = 7500$ ，这时达到整个数据集上平均 Compression Ratio 为 17.7%, SNR 为 36.6db, Spike Ratio 为 91.9%。

#### 2.6.4 符号编码有效性

在第2.4.1节中，我们提出了符号编码方法来压缩低幅值的 DCT 系数。本节中给出实验结果，探讨符号编码的有用性。在上一节中我们已经选出最佳参数。给定这些参数设置，我们设计一个对比试验，保持高幅值部分压缩方法不变，对低幅值部分不采用符号编码而是整个丢弃，以此来看符号编码所带来的改善。比较结果如表格2.1所示。

可以清楚地看出，将低幅值分量考虑进来可以保存很多有效信息。虽然这样会升高

符号编码	SNR(db)	SR	CR
有	31.4	83.7%	13.1%
无	36.6	91.9%	17.7%

**表 2.1 SNR, Spike Ratio and Compression Ratio With and Without Symbol Encoding (Low-Amplitude)**

Compression Ratio, 但从 SNR 和 Spike Ratio 的角度来看, 通过符号编码后重构效果有了很大提升。这是由高频部分系数的内部分布决定的。因此, 高频部分的符号编码是一个有效的压缩方法。

### 2.6.5 方法比较

由于在神经电信号压缩方面缺少统一的压缩标准作参照, 而音频也是单维度时序信号, 所以我们在本节中选择与 state-of-art 的音频压缩算法作比较。同时, 我们也与其他传统数据压缩方法作比较。通过与有损和无损压缩算法比较的试验结果可得, 我们的压缩算法能够权衡重构效果和 Compression Ratio。

#### 2.6.5.1 无损压缩

本小节中讨论无损音频压缩和通用数据的压缩技术。无损压缩方法通过更为紧凑的编码格式对原文件进行编码, 使得数据编码后解压所得文件与原文件完全一样。对音频压缩, FLAC 之类的编码方法利用线性预测来估计信号频谱, 可以对通用波形的 Compression Ratio 达到 50% 到 60%<sup>[10]</sup>。但是神经信号不同于音频信号, 神经信号更为复杂, 难以预测。所以这类压缩方法即使用到神经信号压缩, 也不能获得较好的 Compression Ratio。类似的, 通用数据文件压缩方法, 如 Zip, 7-Zip 和 RAR 也不能达到相对较低的压缩率。表?? 显示出不同无损压缩技术的压缩比。可见, 在神经信号上最好的压缩方法是 APE (Monkeys Audio), 得到最小压缩率为 56.88%。注意, 尽管神经信号被这些方法压缩后不能得到很好的压缩率, 但文件可以被完好的重建出来, 因此, SNR 是无穷大。

#### 2.6.5.2 有损压缩

不同于无损压缩方法, 有损音频压缩利用了人类听觉感应特点, 即只对特定频率和幅值信号敏感, 而丢弃其他对声音辨别率影响较小的琐碎信号。所以音频的有损压缩只专

表 2.2 无损压缩方法性能比较

	无损压缩编码					Ours
类型	音频编码			文档文件格式		SNR=36db
	Lossless WMA	FLAC	APE	Zip	RAR	Spike Ratio=92%
压缩比	70.89%	54.27%	53.08%	70.04%	60.91%	17.74%

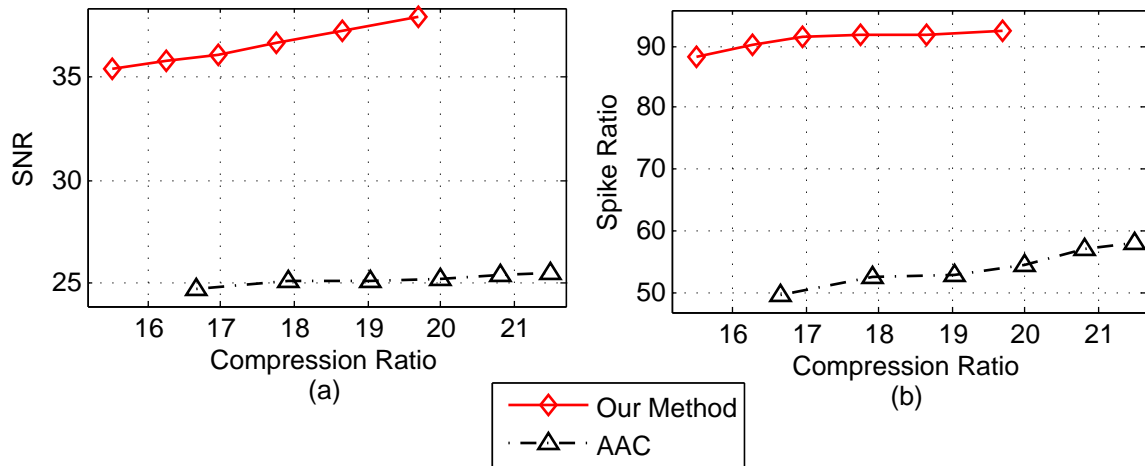


图 2.13 我们方法与音频编码方法压缩效果比较。

注于量化病变吗那些容易感觉到差异的频谱部分。本小节中以一个 state-of-art 的音频压缩方法（Advanced Audio Coding）为例，与我们提出的压缩算法进行比较。Advanced Audio Coding（AAC）是 MPEG-2 标准的一部分，与 MP3 相比，AAC 可以提供更好的信号质量，同时将信号 Compression Ratio 多降低 30%。图 2.13 分别显示出这两种方法的 Compression ratio 对应重构效果。

为了达到好的重构效果，我们对音频压缩选择高比特率，从 300kbps 到 600kbps。

但是，对于神经电信号，这两种方法的压缩效果并不理想。图中显示，在相同的压缩比下，我们的方法在两个信号保真度评判标准上都比 AAC 高，SNR 超出 AAC 46.4%，Spike ratio 超出 AAC 80.4%。原因是音频压缩方法 AAC 在压缩过程中不关心哪部分对神经信号的处理比较重要。实验结果也说明了神经电信号的信号特性有别于音频信号，所以常规压缩方法不能很好地作用于神经电信号。

### 2.6.6 计算代价

之前的小节描述了我们提出的算法在权衡 Compression Ratio 和重构误差时的有效性。最后，我们讨论该算法的压缩效率。一下结果是从我们在 MATLAB 上的实现中得来的统

计结果。初始化过程获取量化表，哈夫曼码表和无损压缩部分的分界线  $B$  速度为 2.86Mb/s，压缩过程为 0.13Mb/s，解压速度为 0.14Mb/s。如果用其他语言实现该算法压缩过程应该会得到更大提速。

## 2.7 结论

本章提出了一个运动皮层神经电信号的压缩方法。它在信号频谱采用提出的双阶编码方法进行信号压缩。时序信号首先转换到频域，然后通过一个幅值滤波器将信号分为高幅值分量和低幅值分量，然后分别对其进行编码。为了压缩低幅值分量，我们采用符号编码，对每个值只记录 1bit 的符号；对于高幅值分量，我们将其量化，然后采用混合编码方法进行编码。

之后，我们将所提出的方法与其他压缩方法进行了比较。可以看出，在一定的 Compression Ratio 的情况下，与其他方法相比，我们的方法在重构效果（SNR 和 Spike Ratio）上都更胜一筹。最终我们的压缩算法达到 17.7% 的压缩比，SNR 为 36.6dB，并保证 91.9% 的 Spike 保真度。该结果与其他神经信号压缩方法相比也很出众，其他神经信号压缩方法只能使 SNR 达到 15-26dB，压缩到元数据的 1-20%<sup>[11-13]</sup>。我们的算法在运动皮层（M1 区）采集的神经电信号上进行了验证，但是它也可以应用到其他神经信号上。而且，如果考虑到其他信号的通道间相关性，可以进一步提升压缩性能。

而且，基于统计结果而得的量化表，哈夫曼码表和其他参数可以根据信号被预先计算好。我们的压缩框架原型成功地在猕猴运动皮层捕获信号上通过测试。压缩效果比较理想，只是有个缺陷，本算法需要迭代求解，因此比较耗时，但由于压缩过程没有时序要求，所以可在后期通过并行加速。



第 3 章 卷积神经网络分析信号

3.1 深度学习介绍

3.1.1 传统机器学习方法

在之前的 50 年左右，传统的模式识别模型用手工定义的特征进行特征提取，通过对数据的分析选取可训分类器进行模型构建。最近 10 年，借助现代计算机计算能力的提高和大数据量的爆发，神经网络方法得以重新广泛应用，在很多领域都达到非常好的效果，我们称这种利用大规模网络进行模式识别方法为深度学习（Deep Learning），也叫 End-To-End Learning。不同于传统模型采用固定特征，或者固定 kernel（核函数）进行样本度量；深度学习采用可训特征（或可训的 kernel），然后将特征作为可训练的分类器输入，进行训练，如表3.1。

	特征	分类器	特点
传统方法	人工定义的特征	简单可训练分类器	特征设计费时，需强业务背景
深度学习	训练特征提取模型	复杂可训练分类器	End-to-End learning, feature 易操作

表 3.1 深度学习与传统模式识别方法

历史上，第一个有学习功能的机器为 1960 年提出的 Perceptron<sup>[14]</sup>，也是神经网络的一个基本单元。Perceptron 是一个简单特征提取器上加载的一个线性分类器：

$$y = \text{sign}(\sum_{i=1}^N w_i F_i(x) + b)$$

公式 (3.1)

其中  $x$  为数据， $F_i(x)$  为  $x$  的第  $i$  个特征， $w_i$  为相应的特征权重参数， $b$  为常参数， $\text{sign}$  为分类器的非线性函数，对于二类分类， $\text{sign}$  函数将结果映射到 (0,1)。

目前最普及的实际应用也用到了线性分类器的一些变种，或者叫模板匹配（template matching）。但是由于其底层的特征提取器需要反映特定信号的特点，所以需要由特定领域专家来设置。比如图像处理领域，对于不同任务（图像分类，图像分割，图像跟踪等），所要求的特征就各不相同，需要针对特定任务定义图像特征。此外，传统方法也很难设计 kernel, 从而不容易表达对距离的度量，仍然以图像来说，最简单的距离度量思路是对应像素相减，但是这显然不能表达图像语义层的相似信息。

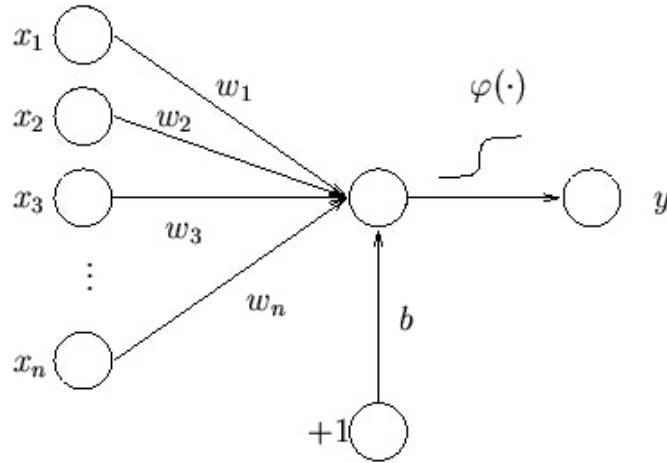


图 3.1 Perceptron 图例

为了能使特征更加灵活而且不过多依赖于专家指定的特征，很多方法提出，可以先人为定义简单特征，然后通过无监督学习方法进一步得到中间层特征，将其输入分类器进行最后分类。典型的无监督特征学习方法如混合高斯模型<sup>[10]</sup>，K-Means<sup>[11]</sup>，和 Sparse Coding<sup>[12]</sup>。但这仍然不能解决以下几个问题：

#### 1. 建立传统模型代价大

对每个领域，每个任务都需要设计特征。即便有了中间特征层进行无监督的特征选择，庞大冗余的基础特征的设计也是耗时费力的。随着工业界对不同任务的需求，需要建立很多基础特征、模型，代价也很大。

#### 2. 无法很好地利用计算性能

计算机性能的大幅提升本可以用来帮助加速机器学习，但传统机器学习需要人工定义模型，从而使模型规模受限，不能很好地利用计算性能和大量数据。

#### 3. 人工定义特征效果欠佳

目前，自动学习的特征已经在图像、语音等很多领域强于人工定义的特征。而且如果需要增加特征维度进行大规模学习就需要再手工定义更多特征，而不能简单地够自动按比例扩大。

### 3.1.2 深度学习方法

同传统方法的基本思想类似，深度学习也是从数据分别生成底层特征，中间层特征，最后加入高层特征，输入分类器进行分类。从图像角度，如图3.2所示<sup>[13]</sup>，图中 (a)，(b)

(c) 分别为底层特征, 中层特征和高层特征, 其中底层特征学习图像的浅层特征, 在所有类别中共享, 如 (a) 中, 学到的特征类似 Gabor 滤波器所提取的边缘特征<sup>[2-3]</sup>, 从中间层到高层逐渐学习图像的深层语义特征, 如有语义的显著图像区域, 高层特征更为稳定, 也具有类属性。从自然语言处理的角度, 初始输入为字符, 从底层向上依次学习单词, 短语, 长句, 文章。

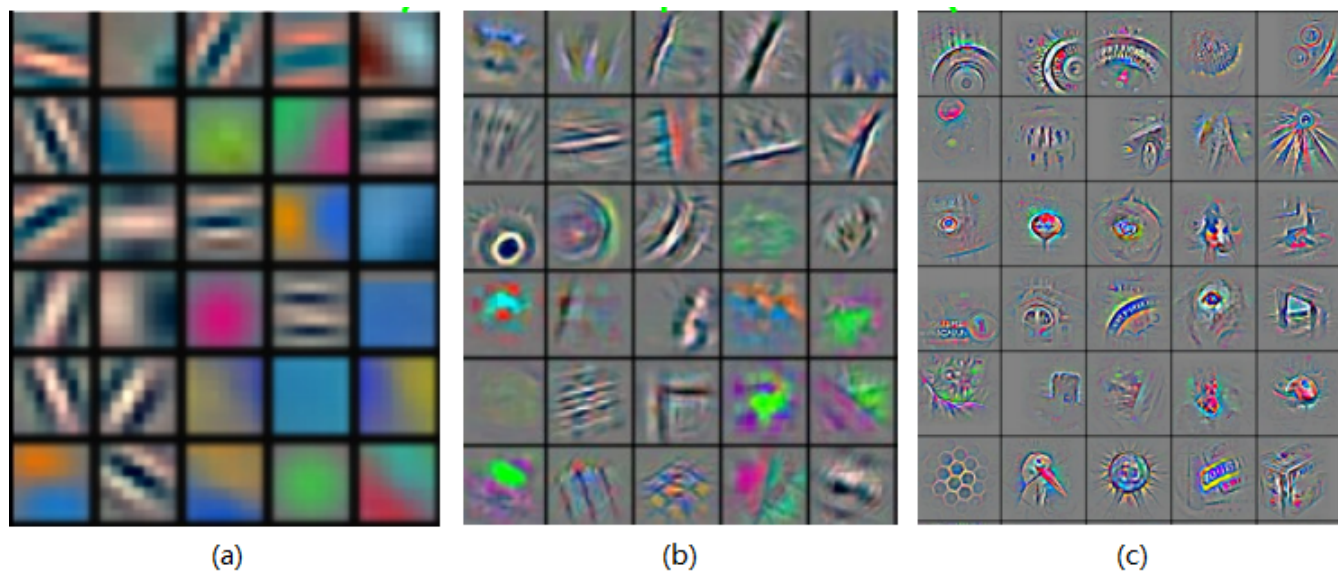


图 3.2 各层次 feature

按网络结构分类, 深度结构可以分为以下三类。

### 1. 前向网络

包括多层神经网络 (最简单的如多层 Perceptron<sup>[2-3]</sup>), 卷积神经网络等。

### 2. 反馈网络

### 3. 双向网络

## 第4章 基于循环神经网络的信号解码

### 4.1 循环神经网络 (RNN)

人类可以很快地识别节奏模式序列，即那些有时间间隔的子模式。此外，鼓手等演奏者也能根据运动命令生成有精确时间节奏的节奏序列。这促使人们研究人工系统，去分离或产生通过事件间时间间隔长度传递信息的模式。

Deep Neural Network(DNN) 通常在较难的 learning 问题上能够达到比较好的效果。在实际问题中有很多是时序信号，如语音识别, 连续（即字符无分割的）手写识别, 蛋白质分析，股市预测等。虽然这些问题无论是否有监督，都可以交给 CNN 或者 DNN 处理并达到较好效果<sup>[15][16][17]</sup>，但是并不能完全利用上信号的时序性，而循环神经网络（recurrent neural network）可以利用神经元循环传递实现时序信号的分析。

一个循环神经网络是一个结构中带反馈连接的神经网络，它可以学习并处理时序序列问题，而传统的机器学习算法由于没有考虑时间方面相关性可能并不善于解决这类问题。之前对于这种时序信号的处理方法是一些基于可学习可适应的方法，如隐马尔可夫模型<sup>[18]</sup>, 前向网络等，但是在计算能力和物理意义上 RNN 都比这些方法能力强。而且事件在时域上的信息很大程度上反映了时序任务的重要信息，如运动控制和节奏检测。隐马尔可夫模型往往忽视这一信息，而循环神经网络（Recurrent Neural Network, RNNs）可以从根本上学习应用这个信息。隐马尔可夫模型（HMM）能够成功地应用在语音识别，正是因为这种方法不喜欢特定口语单词语速产生的差异。而如节奏检测，音乐处理，和其他本文中所述的任务，都需要精确的时间测量。虽然 HMM 可以通过给每个时间间隔单独创建一个内部状态来解决有限个时间间隔的问题，但是这样既麻烦又低效的，并且没有用到 HMM 的非线性时序伸展不变性。

事实上，尽管隐马尔可夫模型和传统的离散符号语法学习设备被限制在离散状态空间，RNNs 在根本上适用于所有的序列学习任务，因为它们具有图灵能力<sup>[19]</sup>。典型的 RNN 学习算法在一个潜在抗噪算法的通用空间中进行梯度下降<sup>[20]</sup>，这个通用算法采用分布式，用连续值表示的内部状态来将实值的输入序列映射为实值输出序列。所以循环神经网络在识别由时间距离定义的模式上更有希望。混合 HMM 的 RNN 方法<sup>[21]</sup>可能能够结合两种方法的优点，但就我们所知，从未被用到准确的事件计时的时间问题。

然而，Schmidhuber 的学生 Hochreiter 在他的博士论文<sup>[22]</sup> 中指出了 RNN 的缺点：

vanishing or exploding gradients: 在传统 RNN 中, 反传的误差要不就收缩太快, 要不就爆发超出界限。事实上误差会随着网络层数而指数型衰减或爆发, 因此很难训练, 而且不能处理长时间延事件。

之后 Hochreiter 提出了一种新型的 RNN——长短期记忆 Long Short-Term Memory<sup>[23]</sup>, 它在涉及很长一段时间延时的任务上比传统 RNNs 更好。LSTM 网络中的基本单元是包含一个或多个存储单元 (memory cell) 和所有 cell 共享的三个自适应乘法门 (图 2) 的存储块 (memory block)。每个存储单元都在其中心有一个自连接单元, 我们称之为“恒误差旋转木马” (Constant Error Carousel, CEC), 它本质上是一个无参数的线性单元。通过无限循环地进行激活和误差信号传递, CEC 可以在延长的时间段内提供短期存储。Gers et al 在 LSTM 中安置了忘记门<sup>[24]</sup>。输入, 忘记和输出门可以通过训练分别进行学习, 即学会将什么信息存入, 怎样保存, 什么时候读出。

LSTM 的体系结构允许 LSTM 容忍输入的事件之间有很长的时间延时 (1000 步及以上); 而传统 RNN 用代价更高的更新算法, 比如 BPTT<sup>[25]</sup>, RTRL<sup>[26;27]</sup>, 或它们的组合<sup>[28;29]</sup>, 都无法学习超过 10 个时间延时的序列<sup>[22-24;30;31]</sup>。

比如, 一些我们以前任务需要用 LSTM 网络对发生于 50 个离散时间间隔之前的事件予以响应, 而不受发生于之前 49 个时间间隔的事件的影响。就在关键时刻之前, 如果有一个有用的“标记”输入通知网络, 其下一步的行动将是至关重要的。因此, 网络没有必要学习度量 50 个步骤的时间间隔; 它只需要学会保存这 50 步的相关信息, 而后一旦观察到这个标记就用这段信息即可。

但是如果没有这样的标记呢? 如果网络本身需要学习测量并在内部表示这段特定任务的间隔内信息, 或生成由特定时间间隔分割的序列模式, 就要求在长时间连续输入流中保持网络的时间精确性和鲁棒性。显然, 这样的任务通常不能由基于共同时间窗口的方法解决的, 因为它们的泛化能力受时间窗口大小的限制。不幸的是, 这意味着我们不能用标准基准进行测试和计时, 因为就我们所知, 目前没有任何其他网络学会将 15 个时间滞后推广到 45 个等。因此, 我们不得不以创建一组新的比较任务。那将用到 LSTM 了。

因为长短期记忆方法已被证明在长时间滞后任务上比其他 RNN 的方法强, 而且其体系结构与人脑对信息的处理方式很类似, 考虑到这种方式可能可以更好地模拟大脑皮层信号激发方式, 所以我们研究该方法。LSTM 通过内部细胞到多门的“窥孔连接”, 在没有任何段式训练样本的情况下可以很好的区分 50 个和 49 个时间间隔的 spike 序列。在没有外部复位和监督学习的情况下, LSTM 的变种也能学习生成时间精确的稳定 spike 流和其他非线性周期模式。这使得 LSTM 在需要的精确测量或生成有时间间隔的任务上很有效。

## 4.2 LSTM 的应用

我们先来看一下 LSTM 的已有应用：

1. 语音识别 LSTM RNN 是著名语音识别数据库 TIMIT 的 benchmark (Graves et al, ICASSP 2013), Nicole 等人用 LSTM 网络进行 RNN 的 retraining<sup>[32]</sup>, 这是无法在 HMM 中实现的。google 用 LSTM RNN 来改善大规模语音识别<sup>[33]</sup>。在类似问题上,<sup>[34]</sup> 将 LSTM 应用在机器翻译问题, 实现了 sequences to sequence 学习。
2. 连续 (即字符无分割的) 手写识别 Connectionist Temporal Classification (CTC)<sup>[35]</sup> 训练的 RNN (CTC-LSTM)<sup>[36]</sup>, 在 2009 年跑得结果赢了很多手写识别竞赛的冠军<sup>[37]</sup>。
3. 音乐合成 通过训练, RNN 的变种 RNN-RBM 可以无监督地形成简单的钢琴旋律。[5] Modeling Temporal Dependencies in High-Dimensional Sequences: Application to Polyphonic Music Generation and Transcription. 通过用音乐集训练 LSTM 网络, 网络就可以无监督地生成有特定样式的旋律与和弦的音乐样本。而前向网络 and 传统 RNN 都无法学习出和弦音。<sup>[38]</sup>
4. 蛋白质分析 在 RNN 中还可以实现无分割的蛋白质分析<sup>[39]</sup>, 其本质和无分割的手写体识别同理。

## 4.3 RNN 网络结构

首先我们来看 RNN 的结构: RNN 包含一些用带权连接的单元, 每个单元有一个在时间  $t$  更新的激活函数  $y(t), t = 1, 2, \dots$ 。对单元  $i$  的激活  $y^i$  通过计算网络中与  $i$  的相连输入  $net^l(t)$  得到:

$$net^l(t) = \sum_m w_{im} y^m(t-1) \quad \text{公式 (4.1)}$$

而后通过一个可导函数  $f$  将  $net^l(t)$  进行”压平” ( $f$  比如我们之前提到的 sigmoid, tanh, 或 Relu 函数):

$$y^i(t) = f(net^i(t)) \quad \text{公式 (4.2)}$$

其中网络的输入是随时间变化的序列, 对于传统的 RNN 回归问题或者序列分类问题 (如手写体识别), 输出也是随时间变化的序列。而对于纯分类问题, 输出只是一个标量。为了方便讲述传统 RNN 的方法, 我们在这里使用输入输出都是时间序列来描述。

对有监督的 RNN 而言，当采用平方和误差作为 loss 时，我们将每个单元的损失计为与其输入与真实输入之差，而全局损失函数为所有样本损失的平方和，即  $t$  时刻的总误差为：

$$E(t) = \frac{1}{2} \sum_i e_i(t)^2$$

$$e_i(t) := Y^i(t) - y^k(t)$$
公式 (4.3)

整个序列的误差为每一时刻的误差  $E(t)$  之和。

和 CNN 类似，RNN 可以用梯度下降进行网络参数更新，即对于每个权重  $w_{im}$ ，有  $\partial w_{im} = -\alpha \frac{\partial E(t)}{\partial w_{im}}$ ，其中  $\alpha$  为学习率。这种方法也是标准 RNN 的更新方法 backpropagation through time (BPTT) 方法，通过带入可得  $t$  时刻  $i$  单元的误差信息为

$$\partial e_i(t) = f'_i(\text{net}_i(t)) \sum_j w_{ji} e_j(t+1)$$
公式 (4.4)

然而在 1990 年，Schmidhuber 的学生 Hochreiter 提出 RNN 在理论上很好，但是不好训练，误差会以指数增长或者消失<sup>[29]</sup>，原因是 BPTT，real-time recurrent learning (RTRL)<sup>[27]</sup>，这类基于梯度下降的方法都有一个问题，如果计算权重更新后的  $q$  步，则如公式 4.5 所示， $t$  时刻与  $t-q$  的更新误差之比与  $w_{lv}$  有关，

$$\frac{\partial e_v(t-q)}{\partial e_u(t)} = \begin{cases} f'_v(\text{net}_v(t-1))w_{uv}, q=1 \\ f'_v(\text{net}_v(t-q)) \sum_{l=1}^n \frac{\partial e_l(t-q+l)}{\partial e_u(t)} w_{lv}, q>1 \end{cases}$$
公式 (4.5)

将上式  $q>1$  的情况展开，用  $l_t$  表示  $t$  时刻的该节点， $l_q = v, l_0 = u$ ，可得：

$$\frac{\partial e_v(t-q)}{\partial e_u(t)} = \sum_{l_1=1}^n \dots \sum_{m=1}^q \prod_{m=1}^q f'_{l_m}(\text{net}_{l_m}(t-m)) w_{l_m l_{m-1}}$$
公式 (4.6)

其中  $\prod_{m=1}^q f'_{l_m}(\text{net}_{l_m}(t-m)) w_{l_m l_{m-1}}$  决定了总的传回误差。所以如果  $|f'_{l_m}(\text{net}_{l_m}(t-m)) w_{l_m l_{m-1}}| > 1.0$ ，则最大的乘积随  $q$  指数增长，就会使学习过程不稳定；相反地，如果  $|f'_{l_m}(\text{net}_{l_m}(t-m)) w_{l_m l_{m-1}}| < 1.0$ ，则最大的乘积随  $q$  指数下降以至消失，在有限时间内无法学到有效网络参数，这也被称为长时间延时问题 (long time lag problem)，使得 RNN 的应用一度局限在短时间序列，而我们在绪论中提到的长短期记忆方法有效克服了这一问题，我们将在下一节中予以介绍，关于 RNN，更多优化方法请参考 Bengio 在<sup>[40]</sup>中的综述。

## 4.4 LSTM 的网络结构

LSTM 通过设置恒定的传递误差来解决上面提到的问题。在基本 LSTM 单元中，LSTM 引入了一个自连接线性单元，称作误差旋转木马 (error carousel)，恒定的传递误差中设定

权重  $w$  恒等于 1,  $f$  为线性函数, 目的是这各部分只起到传递误差的作用, 而将学习参数作用于其他权重。

粗略地表示, 我们在第一章中简单介绍了 LSTM。它以 memory block 作为基本单元, 其中包含一个至多个 memory cell, 典型的 LSTM memory cell 如图 4.1 所示: 核心有一个线性单元 (或者称作线性神经元, 如图橘黄色所示), 这是个线性单元, 在任意给定时间, 该单元将其所有输入通过加权连接求和。它的自循环连接权重固定为 1 (即与左边紫色圆点之间的半圆连接权重固定为 1), 这样通过确保训练信号或者误差在被传递的时候不会消失 (vanish) 克服了原先 RNN 的一个主要问题: vanish (参考 3.2 节)。而且这个核心神经元为线性让 LSTM 实现了可以识别多达 1000 步之前的模式。

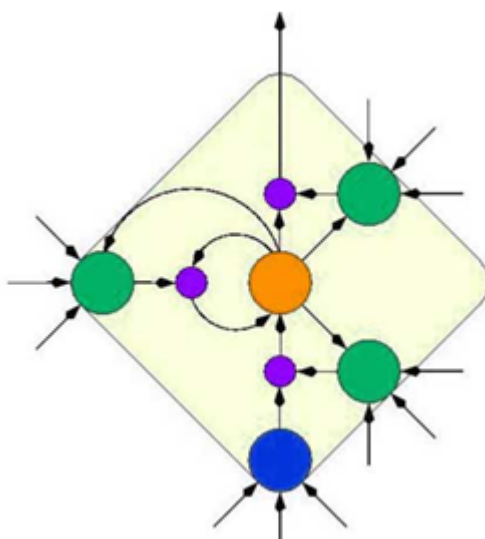


图 4.1 LSTM 模型

在这个核心周围是非线性可适应神经元, 用来学习非线性神经动作。图中蓝色神经元用来表示输入, 三个绿色神经元分别表示三个门 (左边的是忘记门, 右下角为输入门, 右上角为输出门), 这些门通过学习来使核心线性神经元不受无关事件和误差信号的干扰, 而又能通过有效信息更新网络参数, 即门是否打开来决定信号的有效性。最后, 紫色圆点用以表示乘积操作。LSTM 的学习算法是非常高效的, 每个边权的计算复杂度不超过  $O(1)$ 。

LSTM 的应用中, 可以将多个 memory cell 进行组合, 如图 4.2 所示混合模型。其中有两个 memory cell, 分别从输入和输入门接受输入, ……。

但实际应用中, 通常将一至多个 memory cell 组合成 memory block, 共享输入, 输出, 忘记门的权重 (而不共享输入的权重), 这样可以减少自适应参数的数量, 同时使 block 内部各 cell 起到不同作用。



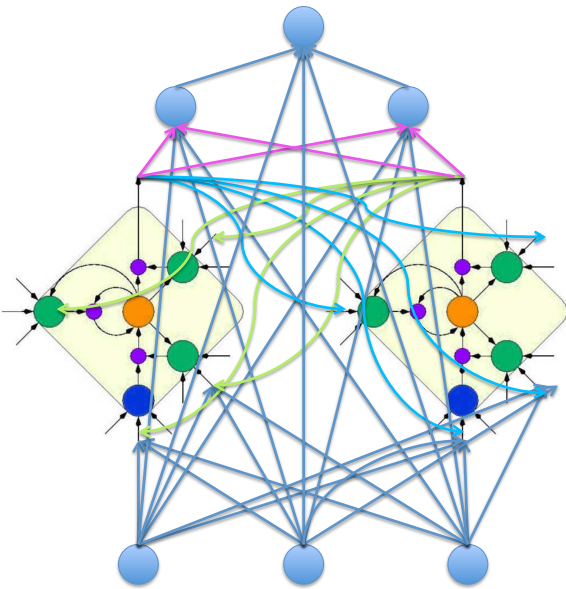


图 4.2 LSTM 混合模型

## 第 5 章 一些反馈的问题

以下将对一些在这个模版发布两年间，使用的各位网友发给我邮件询问相关问题的内容的解答作一个集中记录。其中的一些问题及我提供的解决方案可以供广大有不同需要的网友们参考。

### 5.1 关于使用 author year 参考文献引用方式的问题

这是我收到的第一封回复邮件，问题相对比较简单，是一个叫 Jerry Chen 的网友给我的，这个模版默认是使用数字编号对标示参考文献引用的，Jerry Chen 网友希望使用 author year 这种格式进行参考文献的标注。就像如下的格式。

`\citet{jon90}`       $\rightarrow$    Jones et al. (1990)

要实现这个显示效果，需要对 ZJUthesis.cls 文件以及 ZJUthesis.bst 文件进行修改，其中对 ZJUthesis.bst 文件修改可以通过修改 dbjfile\_wdj\_V1.0.dbj 文件的方式进行修改。分别如下：

- ZJUthesis.cls 文件中

第 41 行是关于正文中参考文献引用标记格式设置的。把它由数字排序方式变为作者年代的排序方式，即由：

```
\RequirePackage[sort&compress,longnamesfirst,square,super]{natbib}
```

修改为：

```
\RequirePackage[longnamesfirst,round,authoryear]{natbib}
```

第 654 行是关于正文后参考文献列表的结构格式，将其由数字标号方式改为作者年代标记方式。即由：

```
\setcitestyle{numbers, round, comma, aysep={}, yysep={}, notesep={},}
```

修改为：

```
\setcitestyle{authoryear, round, comma, aysep={}, yysep={}, notesep={},}
```

- dbjfile\_wdj\_v1.0.dbj 文件中

对选项%STYLE OF CITATIONS: 修改为: ay

对选项%MAX AUTHORS BEFORE ET AL: (if regular cite not selected) 修改为: mct-1, %:  
One et al

然后再生成新的 ZJUthesis.bst 文件即可, 该文件的生成方式见第五章内容中介绍。

## 5.2 关于 chapter 居中格式的问题

这个模版中, 每一章的标题默认是左对齐设置的, 当然有的同学想设置成居中, 比如给我发邮件的 dongliang 同学。这个也很简单, 只要修改 ZJUthesis.cls 文件中的第 546 行, 由:

```
\CTEXsetup[format={\noindent}]{chapter}
```

修改为:

```
\CTEXsetup[format={\centering}]{chapter}
```

即可, 关于该处设置的含义可以参考 CTeX 自带的帮助文档 ctex.pdf。

## 5.3 关于章级目录有时居中有时不居中的解决方案

这个问题有点儿类似上面的情况, 要求更复杂一些, 是由叫 zwb 的网友提给我的。但这个问题的解决方案更简单, 只要在需要居中的章节前加上

```
\CTEXsetup[format={\centering}]{chapter}
```

在需要左对齐的章名前加上

```
\CTEXsetup[format={\noindent}]{chapter}
```

即可。

## 5.4 关于标题两行还写不下的问题

这是一个叫 FRW 的同学提给我的, Ta 的标题太长, 我的模版里只设置了两行写标题, 需要第三行, 这就需要修改 ZJUthesis.cls 文件来适应这个问题了。其实跟添加第二行的方式一样, 只是增加了一个第三行内容的命令及与第二行相同的判断。

首先增加两个命令 `\EtitleB` 和 `\englishtitleB`，再对这两个命令的使用位置进行定义。

这两个命令的定义语句如下：

```
\newcommand\EtitleB[1]{\def\ZJU@value\EtitleB{#1}}
\newcommand\englishtitleB[1]{\def\ZJU@value\englishtitleB{#1}}
```

在两处对标题多行判断的后面加上这样几句：

- 在首页上的题目部分

```
\fi\\[3mm]
% 第三行英文标题
&
\ifx\ZJU@value\EtitleB\undefined
\hfil
\else
{\bfseries\zihao{-2}\ZJUunderline[260pt]{\ZJU@value\EtitleB}}
\fi\\
```

第一行的 `\fi\\[3mm]` 意思是从这个 `\fi\\` 处后面开始加代码，这个 `3mm` 是为了每一行高度都一样设置，这个从上面第一行最后一句就可以看出来。增加代码中的“&”符号是因为这个地方用的是 `tabular` 环境用于对齐。

- 在英文标题页的部分

```
% 判断英文标题有无第三行
\ifx\ZJU@value\englishtitleB\undefined
\hfil
\else
\ZJUunderline[300pt]{\ZJU@value\englishtitleB}
\fi}
```

增加的代码与上面一条类似，不再多述。

## 5.5 目录层次与子目录分层缩进

FRW 同学还提出了另一个问题，这个模版的目录中只有两层标题，想要三层标题，而且这个模版中目录两层标题的字体字号都一样，想要不同层次有不同缩进。这个问题也容易解决，都在 `ZJUthesis.cls` 中有相应命令设置。第 601 至第 620 行是关于目录的格式设置，比如增加及修改下面的所列，就可以满足上面的要求。

```

\renewcommand{\cftsecpagefont}{\rm\zihao{-4}}
\renewcommand{\cftsubsecleader}{\cftdotfill{\cftdot}}
\renewcommand{\cftsubsecfont}{\fangsong\zihao{-4}}
\renewcommand{\cftsubsecdotsep}{\cftdotsep}
\renewcommand{\cftsubsecpagefont}{\rm\zihao{-4}}
\setlength{\cftbeforechapskip}{-2pt}
\setlength{\cftbeforesecskip}{-2pt}
\setlength{\cftbeforesubsecskip}{-2pt}
\setlength{\cftsecindent}{2em}
\setlength{\cftsubsecindent}{4em}
\setcounter{tocdepth}{2}

```

这几句增加了 subsection 一级的目录显示格式，把 section 及 subsection 目录列表前面的缩进设置为 2 个字符和 4 个字符，最后又把目录的显示深度由原来的 1 设置为 2，就可以显示三级标题了。

## 5.6 关于分章参考文献的用法

这个模版里头的参考文献是一个章节格式的，全文只有一个参考文献章，这是一个一般的情况。当然有的同学希望能采用每一章都有自己参考文献的解决方案。这个方案也比较简单，只用修改如下几个地方。

### 1. 使用 chapterbib 包

首先在导言区，加入 chapterbib 包，带上 sectionbib 选项。

### 2. 每章增加参考文献命令

这个模版的源文件每一章都是一个甚至多个独立的 tex 文件，并在主文件“论文模版示例.tex”中用“include”命令<sup>1</sup>将其包含在主文件中。要在每章的 tex 文件的最后，加上 \ZJUthesisbib{thesisbib} 这一条命令，假如是把所有章的参考文献数据库都写在一个文件里，比如这个模版中的 thesisbib.bib，那这个命令的参数在所有章中都是“thesisbib”。如果每章的参考文献数据库都有各自的独立的数据库文件，那么每章中这个命令的参数就不同。

### 3. 删去原来的参考文献引用命令

把全篇最后的参考文献引用命令删去，用不到了。

---

<sup>1</sup>这个地方要注意不要使用“input”命令，使用这个命令不能实现分章参考文献

#### 4. 修改编译命令

原来生成 PDF 文件时，bibtex 运行是一条命令“bibtex 论文模版示例”，现在就要根据有几章有参考文献列几条不同的 bibtex 命令了。即：

```
bibtex .\Chapter\chap1
bibtex .\Chapter\chap2
bibtex .\Chapter\chap3
bibtex .\Chapter\chap4
bibtex .\Chapter\chap5
bibtex .\Chapter\chap6
```

### 5.7 第 X 章格式的修改

这个模版的每一章的章节号直接是阿拉伯数字，有同学想用第 X 章这种格式，修改也很简单，根据 CTeX 自带的帮助文档 ctex.pdf，只要将 ZJUthesis.cls 中的第 492 行由

```
\CTEXsetup[name={,}]{chapter}
```

修改为：

```
\CTEXsetup[name={第,章}]{chapter}
```

即可。至于字体修改，居中还是偏左，都是在这几行里进行修改，具体命令参数意义参考 ctex.pdf。

### 5.8 多个参考文献文中标格式

如果在正文中某处引用多个参考文献，且是用数字序号进行标注，那么就牵涉一个数字标号间标点符号以及连续数字序号的缩写问题。这些设置都在 natbib 包引用时候的参数中。本论文模版的 natbib 包引用在 ZJUthesis.cls 文件的第 37-41 行，有关代码如下：

```
% sort&compress参数用于按引用顺序排列参考文献
% longnamesfirst参数用于处理长人名顺序，将first name排前面，用于外国人名
% square参数，引用标号用方括号括起
% super参数，引用标号为上标格式
\RequirePackage[sort&compress,longnamesfirst,square,super]{natbib}
```

chenchao 同学曾发邮件问我如何实现类如 [1-6] 这种文献引用标注的, 这个实现就是靠 `sort&compress` 这个参数。同时, 这些设置最后的形如 [2;4;7-9] 这种引用标注中用的是分号, 如果要改用逗号, 只要在参数中增加一个 `comma` 参考即可, 即:

```
\RequirePackage[sort&compress,longnamesfirst,square,super,comma]{natbib}
```

## 5.9 关于每一章标题头上的空白部分

有的同学觉得这个模版每一章的标题前到页眉的空白太大, 想作调整, 这个地方的调整也是参考 CTeX 的帮助文件 `ctex.pdf`, 其中关于 `beforeskip` 和 `afterskip` 部分的设置方式, 将其设置小一些即可。

此外, 还有同学问我如何让每一章标题那页上也有页眉, 这个问题也比较简单, 只要把 `ZJUthesis.cls` 第 517 行至 527 行对 `plain` 类型页眉页脚的定义改成与下面紧接着的 `fancy` 类型一样就可以了。不过这里我并不建议这样做, 因为每章的第一页还是不加页眉比较好看一些。

## 5.10 GBK 与 UTF 版本的问题

有的同学希望用 UTF-8 版本, 这个版本现在已经解决了 GBK 与 UTF-8 版本兼容的问题, 这个模版同时发布两个版本, 分别为 GBK 版与 UTF-8 版, 给不同需要的同学使用, 两个版本生成的文档除英文字体略有不同外, 其余格式是完全相同的, 且两个版可以互相直接转换。

GBK 版与 UTF-8 版的唯一一点区别在一个字体包的引用。在 UTF-8 版中, 使用的是 `fontspec` 包, 在 GBK 版中, 使用的是 `times` 包。这两个包的引用在 `ZJUthesis.cls` 最前面可以找到。

本 github 项目只包含 utf8 版本, 如需要 GBK 版本请参见原 google code 项目:  
<http://code.google.com/p/zjuthesisistex/downloads/list>。

## 第6章 其他一些使用技巧

如果在生成文档时发生错误，不要惊慌，可以先把生成的文件全部删除再试一次。就是把除了 `tex` 文件外的其它同名文件都删掉。

使用 WinEdt 编辑 `tex` 文件时，如果嫌命令太长打着费劲，试试只输前几个字母然后按“`Ctrl+Enter`”键，哈！WinEdt 替你把剩下的部分补全了。

遇到问题不要慌，看下方小窗口里提示的出错信息，会有很多提示你错在哪里的。

不同系统下生成的 `eps` 可能会有兼容问题，如本模版中的 `setroot.eps` 和 `rffndb.eps`，在 `xp` 和 `windows 7 x64` 似乎不能通用。解决方案很简单，只要用 `bmeps -p 1 -c setroot.jpg setrooteps` 重新生成一次即可解决。`rffndb.eps` 生成命令同 `setroot.eps`。

这个文档我用的是 `gVim` 编辑的，`gVim` 自带的自动补全功能比 WinEdt 更强大，让我在编写这个文档时省了不少重复工作量。

如果会使用 `make` 程序，那么使用 `Makefile` 来生成文档更方便一些。

在 UTF-8 版本中，如果一个命令后紧跟汉字，比如像这样“`songti`好的”，编译的时候就会报错，处理办法就是在命令后面加一个空格或者一个大括号，就像这样：“`songti` 好的”或者“`songti{}`好的”

差不多了，就写这几条吧，想起来什么再写。

把另外几个参考文献当引用例子使用一下：专利<sup>[?]</sup>，标准<sup>[?]</sup>，电子文档<sup>[?]</sup>，期刊文章<sup>[?]</sup>，学位论文<sup>[?]</sup>。

这份文档从规划到完成，历时近 20 日，也是自己 `LaTeX` 学习一个总结吧。



## 参考文献

- [1] Anne Hsu, Alexander Borst, Frédéric E Theunissen. Quantifying variability in neural responses and its application for the validation of model predictions[J]. *Network: Computation in Neural Systems*, 2004, 15(2):91–109.
- [2] Alexander Kraskov, Rodrigo Quiroga, Leila Reddy, Itzhak Fried, Christof Koch. Local field potentials and spikes in the human medial temporal lobe are selective to image category[J]. *Journal of cognitive neuroscience*, 2007, 19(3):479–492.
- [3] Bruno B Averbeck, Peter E Latham, Alexandre Pouget. Neural correlations, population coding and computation[J]. *Nature Reviews Neuroscience*, 2006, 7(5):358–366.
- [4] Jason S Prentice, Jan Homann, Kristina D Simmons, Gašper Tkačik, Vijay Balasubramanian, Philip C Nelson. Fast, scalable, bayesian spike identification for multi-electrode arrays[J]. *PloS one*, 2011, 6(7):e19884.
- [5] David A Huffman, et al. A method for the construction of minimum redundancy codes[J]. *Proceedings of the IRE*, 1952, 40(9):1098–1101.
- [6] Warren Hunt, Bertrand A Maher, Doug Burger, Kathryn S Mckinley. Optimal huffman tree-height reduction for instruction-level parallelism[J]. 2008.
- [7] QiaoSheng Zhang, ShaoMin Zhang, YaoYao Hao, HuaiJian Zhang, JunMing Zhu, Ting Zhao, JianMin Zhang, YiWen Wang, XiaoXiang Zheng, WeiDong Chen. Development of an invasive brain-machine interface with a monkey model[J]. *Chinese Science Bulletin*, 2012, 57(16):2036–2045.
- [8] Monica Fira, Liviu Goras. Biomedical signal compression based on basis pursuit[C]. In *Proceedings of the 2009 International Conference on Hybrid Information Technology*. ACM, 2009, 541–545.
- [9] Rodrigo Quiroga, Zoltan Nadasdy, Yoram Ben-Shaul. Unsupervised spike detection and sorting with wavelets and superparamagnetic clustering[J]. *Neural computation*, 2004, 16(8):1661–1687.
- [10] Josh Coalson. Flac-free lossless audio codec[J]. Internet: <http://flac.sourceforge.net>, 2008.
- [11] Chen Han Chung, Yu-Chieh Kao, Liang-Gee Chen, Fu-Shan Jaw. Intelligent content-aware model-free low power evoked neural signal compression. In *Advances in Multimedia Information Processing-PCM 2008*, Springer, 2008, 898–901.
- [12] Chen Han Chung, Liang-Gee Chen, Yu-Chieh Kao, Fu-Shan Jaw. Multichannel evoked neural signal compression using advanced video compression algorithm[C]. In *Neural Engineering, 2009. NER'09. 4th International IEEE/EMBS Conference on*. IEEE, 2009, 697–701.
- [13] Selin Aviyente. Compressed sensing framework for eeg compression[C]. In *Statistical Signal Processing, 2007. SSP'07. IEEE/SP 14th Workshop on*. IEEE, 2007, 181–184.
- [14] Frank Rosenblatt. Perceptron simulation experiments[J]. *Proceedings of the IRE*, 1960, 48(3):301–309.

- [15] Ossama Abdel-Hamid, Abdel-Rahman Mohamed, Hui Jiang, Li Deng, Gerald Penn, Dong Yu. Convolutional neural networks for speech recognition[J]. *IEEE/ACM Transactions on Audio, Speech and Language Processing (TASLP)*, 2014, 22(10):1533–1545.
- [16] Yann LeCun, Yoshua Bengio. Convolutional networks for images, speech, and time series[J]. *The handbook of brain theory and neural networks*, 1995, 3361:310.
- [17] Dan Claudiu Ciresan, Ueli Meier, Luca Maria Gambardella, Jürgen Schmidhuber. Convolutional neural network committees for handwritten character classification[C]. In *Document Analysis and Recognition (ICDAR)*, 2011 International Conference on. IEEE, 2011, 1135–1139.
- [18] Sean R Eddy. Hidden markov models[J]. *Current opinion in structural biology*, 1996, 6(3):361–365.
- [19] Hava T Siegelmann, Eduardo D Sontag. On the computational power of neural nets[J]. *Journal of computer and system sciences*, 1995, 50(1):132–150.
- [20] Barak A Pearlmutter. Gradient calculations for dynamic recurrent neural networks: A survey[J]. *Neural Networks, IEEE Transactions on*, 1995, 6(5):1212–1228.
- [21] Yoshua Bengio, Paolo Frasconi. An input output hmm architecture[J]. *Advances in neural information processing systems*, 1995, 427–434.
- [22] Sepp Hochreiter. Untersuchungen zudynamischenneuronallennetzen[J]. Master's thesis, Institut für Informatik, Technische Universität, München, 1991.
- [23] Sepp Hochreiter, Jürgen Schmidhuber. Long short-term memory[J]. *Neural computation*, 1997, 9(8):1735–1780.
- [24] Felix A Gers, Jürgen Schmidhuber, Fred Cummins. Learning to forget: Continual prediction with lstm[J]. *Neural computation*, 2000, 12(10):2451–2471.
- [25] Ronald J Williams, Jing Peng. An efficient gradient-based algorithm for on-line training of recurrent network trajectories[J]. *Neural computation*, 1990, 2(4):490–501.
- [26] AJ Robinson, Frank Fallside. The utility driven dynamic error propagation network[M]. University of Cambridge Department of Engineering, 1987.
- [27] Ronald J Williams, David Zipser. A learning algorithm for continually running fully recurrent neural networks[J]. *Neural computation*, 1989, 1(2):270–280.
- [28] Jürgen Schmidhuber. A fixed size storage  $O(n^3)$  time complexity learning algorithm for fully recurrent continually running networks[J]. *Neural Computation*, 1992, 4(2):243–248.
- [29] Ronald J Williams, David Zipser. Gradient-based learning algorithms for recurrent networks and their computational complexity[J]. *Back-propagation: Theory, architectures and applications*, 1995, 433–486.
- [30] Yoshua Bengio, Patrice Simard, Paolo Frasconi. Learning long-term dependencies with gradient descent is difficult[J]. *Neural Networks, IEEE Transactions on*, 1994, 5(2):157–166.
- [31] Sepp Hochreiter, Yoshua Bengio, Paolo Frasconi, Jürgen Schmidhuber. Gradient flow in recurrent nets: the

- difficulty of learning long-term dependencies[EB/OL], 2001.
- [32] Nicole Beringer, Alex Graves, Florian Schiel, Jürgen Schmidhuber. Classifying unprompted speech by retraining lstm nets. In *Artificial Neural Networks: Biological Inspirations—ICANN 2005*, Springer, 2005, 575–581.
- [33] Hasim Sak, Andrew Senior, Françoise Beaufays. Long short-term memory recurrent neural network architectures for large scale acoustic modeling[C]. In *Proceedings of the Annual Conference of International Speech Communication Association (INTERSPEECH)*. 2014.
- [34] Ilya Sutskever, Oriol Vinyals, Quoc VV Le. Sequence to sequence learning with neural networks[C]. In *Advances in Neural Information Processing Systems*. 2014, 3104–3112.
- [35] Alex Graves. Connectionist temporal classification. In *Supervised Sequence Labelling with Recurrent Neural Networks*, Springer, 2012, 61–93.
- [36] Théodore Bluche, Jérôme Louradour, Maxime Knibbe, Bastien Moysset, Mohamed Faouzi Benzeghiba, Christopher Kermorvant. The a2ia arabic handwritten text recognition system at the open hart2013 evaluation[C]. In *Document Analysis Systems (DAS), 2014 11th IAPR International Workshop on*. IEEE, 2014, 161–165.
- [37] Alex Graves, Santiago Fernández, Faustino Gomez, Jürgen Schmidhuber. Connectionist temporal classification: labelling unsegmented sequence data with recurrent neural networks[C]. In *Proceedings of the 23rd international conference on Machine learning*. ACM, 2006, 369–376.
- [38] Douglas Eck, Juergen Schmidhuber. A first look at music composition using lstm recurrent neural networks[J]. *Istituto Dalle Molle Di Studi Sull'Intelligenza Artificiale*, 2002.
- [39] Sepp Hochreiter, Martin Heusel, Klaus Obermayer. Fast model-based protein homology detection without alignment[J]. *Bioinformatics*, 2007, 23(14):1728–1736.
- [40] Yoshua Bengio, Nicolas Boulanger-Lewandowski, Razvan Pascanu. Advances in optimizing recurrent networks[C]. In *Acoustics, Speech and Signal Processing (ICASSP), 2013 IEEE International Conference on*. IEEE, 2013, 8624–8628.

## 附录 A - 贡献者

**shuwei1204@163.com:** 主要贡献者，原始项目地址：  
<http://code.google.com/p/zjuthesistex/downloads/list>

**ibillxia@gmail.com:** 当前项目创建者，在原始项目上做了少许修改和扩充。

## 附录 B - 版本更新

版本更新记录。

## 索 引

$\text{\TeX}$ , iii

## 作者简历

1. 第一条的内容
2. 第二条内容

## 攻读硕士学位期间的主要研究成果

1. 第一篇
2. 第二篇



## 致谢

在我写这个文档的过程中, 得到了网络上很多网贴的帮助, 在此感谢 baidu, Google, 感谢 CTeX 社区 <http://www.ctex.org>, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 学习园地: <http://blog.sina.com.cn/wangzhaoli11>, 中科大 CTAN 镜像 <http://mirrors.ustc.edu.cn/CTAN/>, 水木社区 T<sub>E</sub>X 版等网站、论坛, 其他一些较小的个人网站, 论坛不再一一点名, 在此一并感谢。感谢浙江大学数学系提供的原始模版, 感谢 88T<sub>E</sub>X 版。