

Présentation - Solution Techniques

Objectif: Présenté la solution technique pour le projet Menu Maker By
Qwenta



Environnement de travail

- Dans un premier temps je vais parler de la méthode agile,
Dans un second temps, les outils utilisées pour la réalisation de ce projet,

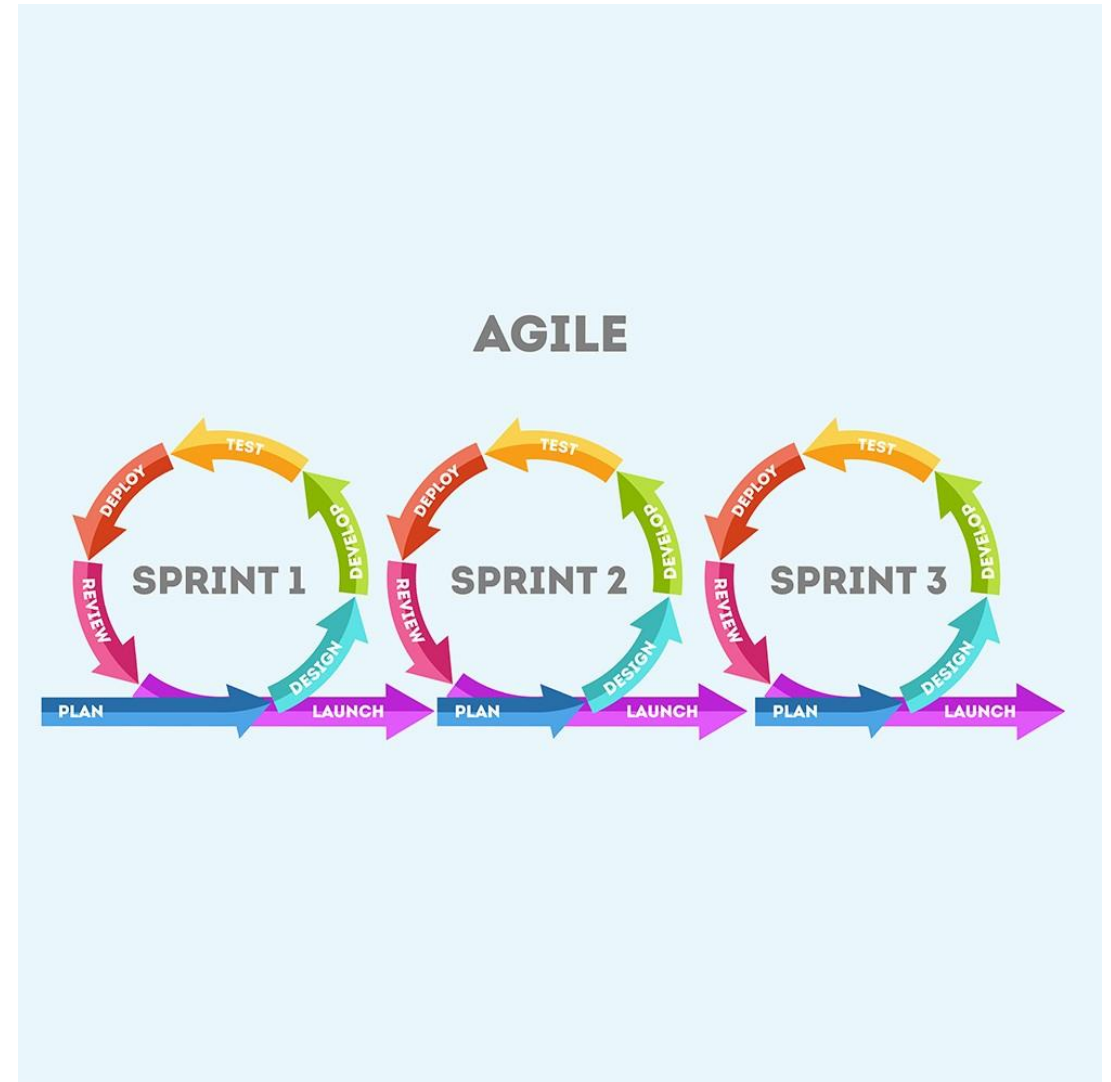
et enfin dans un troisième temps expliquer les rôles de nos deux équipes de développeurs.

Environnement de travail

- La méthode Agile mais qu'Est-ce que c'est ?

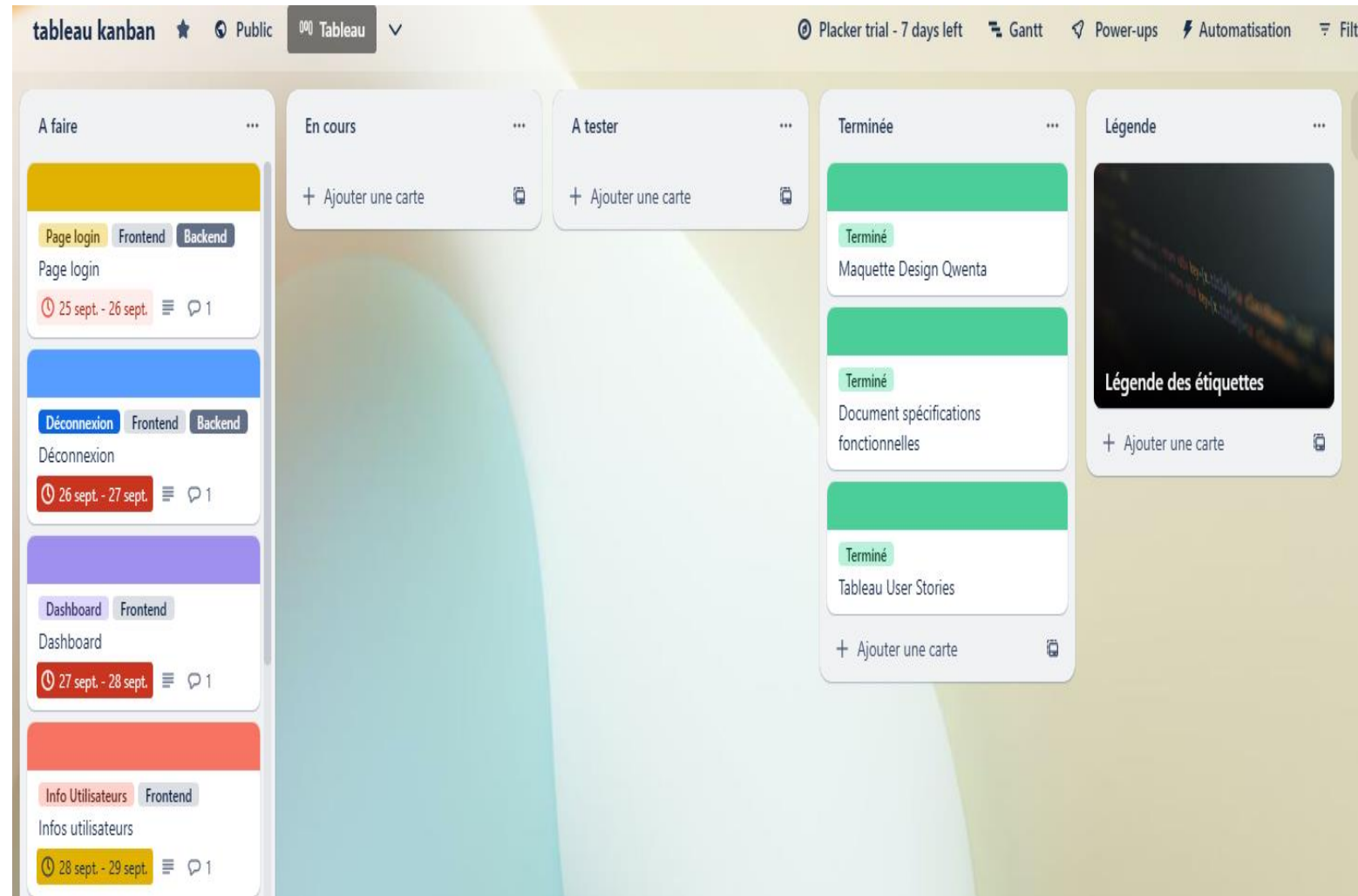
La méthodologie agile est une approche itérative et collaborative du développement de logiciels.

- Elle se base sur des cycles courts appelés "sprints" et favorise la communication et la flexibilité.
- Au lieu de planifier tout le projet en détail dès le départ, l'équipe travaille en fonction des priorités et des retours utilisateurs, ce qui permet une adaptation continue du produit au fil du temps.



Environnement de travail

- Les outils utilisés pour la réalisation du projet Qwenta – Menu Maker
- Trello : Trello est un outil de gestion de projet basé sur le principe des tableaux Kanban.
- Il permet de créer des listes de tâches, d'assigner des membres aux tâches et de suivre l'avancement du projet de manière visuelle.
- Trello facilite la collaboration et la planification des étapes clés du projet, en offrant une vue d'ensemble et en permettant de déplacer facilement les tâches du tableau.



Environnement de travail

L'équipe en charge du projet – Menu Maker By Qwenta :

- L'équipe de développement est composée de différents profils pour couvrir tous les aspects du projet. Cela inclut :
- Backend : Les développeurs backend se concentrent sur la mise en place de la logique métier, la gestion des bases de données, l'intégration de services externes et la création d'API.
- Frontend : Les développeurs frontend se chargent de la création de l'interface utilisateur (UI) en utilisant les technologies appropriées, tels que React, Angular ou Vue.js. Ils s'assurent que l'application est conviviale, réactive et attractive pour les utilisateurs finaux.

Technologies retenues

ReactJS : ReactJS est une bibliothèque JavaScript populaire pour la construction d'interfaces utilisateur réactives et réutilisables. Il permet de diviser l'interface en composants indépendants et gère efficacement les mises à jour du DOM, ce qui améliore les performances de l'application.

Redux : Redux est une bibliothèque d'état prévisible pour les applications JavaScript. Il facilite la gestion de l'état global de l'application, ce qui est essentiel pour les applications plus complexes avec un grand nombre de composants interagissant entre eux.

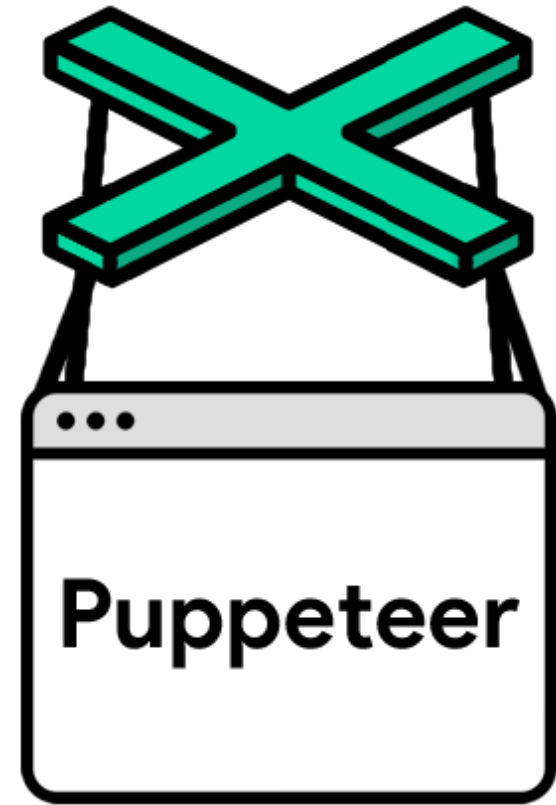
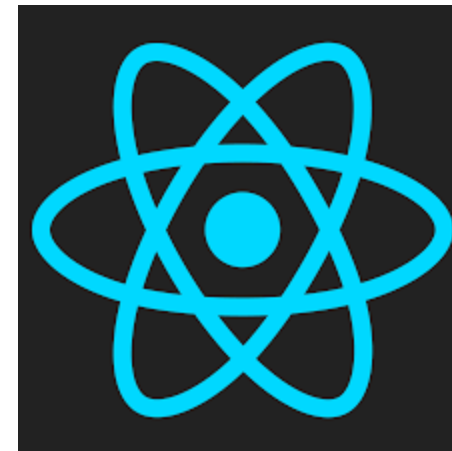
React Router : React Router est une bibliothèque qui permet la gestion de la navigation dans une application React. Elle permet de définir différentes routes et de créer des liens entre elles, offrant une expérience de navigation fluide et conviviale aux utilisateurs.

Puppeteer : Puppeteer est une bibliothèque de Node.js développée par Google qui permet de contrôler des navigateurs web automatisés pour effectuer des tests ou des actions dans une application. Elle permet, par exemple, de réaliser des tests fonctionnels en simulant des interactions d'un utilisateur avec l'application.

PrintNode : PrintNode est un service permettant d'imprimer des fichiers à distance. Il offre une API permettant de gérer les imprimantes et d'envoyer des tâches d'impression depuis une application. Il est souvent utilisé pour les fonctionnalités d'impression dans les applications web.

Material UI : Material UI est une bibliothèque de composants basée sur le principe de design Material Design de Google. Elle fournit des composants prédéfinis et stylisés pour faciliter le développement d'interfaces utilisateur modernes et élégantes.

Formik : Formik est une bibliothèque légère et conviviale pour la gestion des formulaires dans les applications React. Elle facilite la validation, la soumission et la gestion des états des formulaires avec une syntaxe simple et intuitive.



Technologies retenues

Firebase Firestore : Firebase Firestore est une base de données NoSQL offerte par Firebase, une plateforme de développement d'applications mobiles et web. Firestore est axé sur le stockage et la synchronisation en temps réel des données, facilitant ainsi le développement d'applications en temps réel.

Styled Components : Styled Components est une bibliothèque pour React qui permet de styliser les composants en utilisant des styles CSS dans les fichiers JavaScript. Elle facilite la création de composants réutilisables et la gestion des styles d'une manière plus modulaire et maintenable.

React Modal : React Modal est une bibliothèque qui permet de créer des modales (fenêtres contextuelles) dans une application React. Elle offre une méthode facile pour afficher des contenus supplémentaires ou des formulaires dans une fenêtre modale, permettant une meilleure expérience utilisateur.

Stripe API : Stripe est une plateforme de paiement en ligne et son API permet d'intégrer facilement des fonctionnalités de paiement dans une application web. Elle permet de gérer les transactions, les abonnements, les remboursements, etc.

Instagram API : L'API Instagram permet aux développeurs d'accéder à certaines fonctionnalités d'Instagram, comme la récupération de photos, la publication de contenu et l'intégration avec d'autres applications.

Deliveroo API : L'API Deliveroo est une interface permettant aux développeurs d'intégrer des fonctionnalités de livraison de nourriture proposées par Deliveroo. Elle permet d'accéder aux informations des restaurants, aux menus, aux commandes, etc.

React Color : React Color est une bibliothèque qui fournit une gamme de composants et de styles pour travailler avec les couleurs dans une application React. Elle facilite la sélection, la gestion et la manipulation des couleurs dans l'interface utilisateur.

The Stripe logo, consisting of the word "stripe" in a bold, blue, sans-serif font.

styled
components

Méthodes de travail

Développement itératif en cycles courts (sprints)

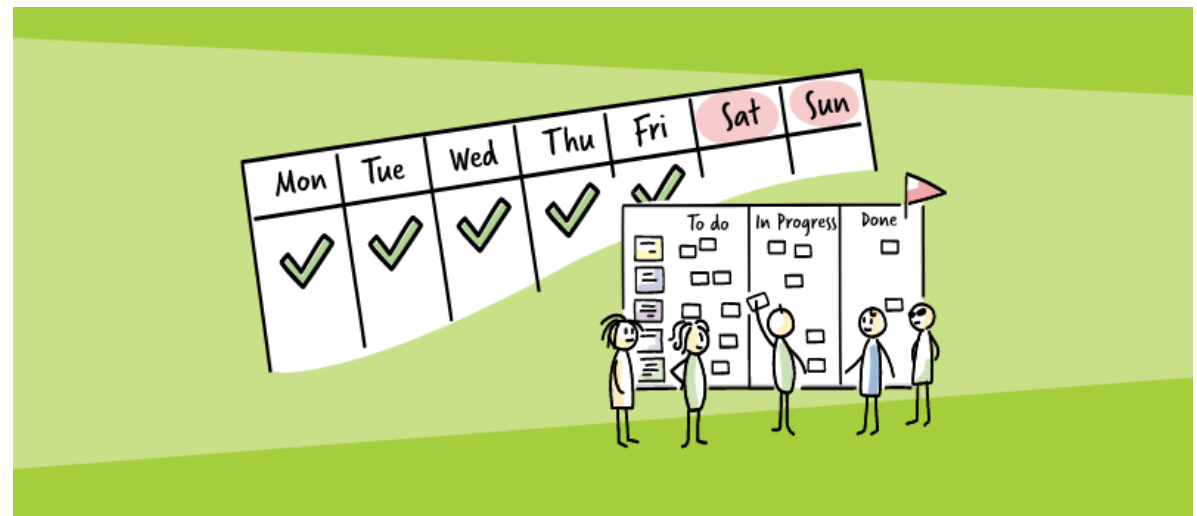
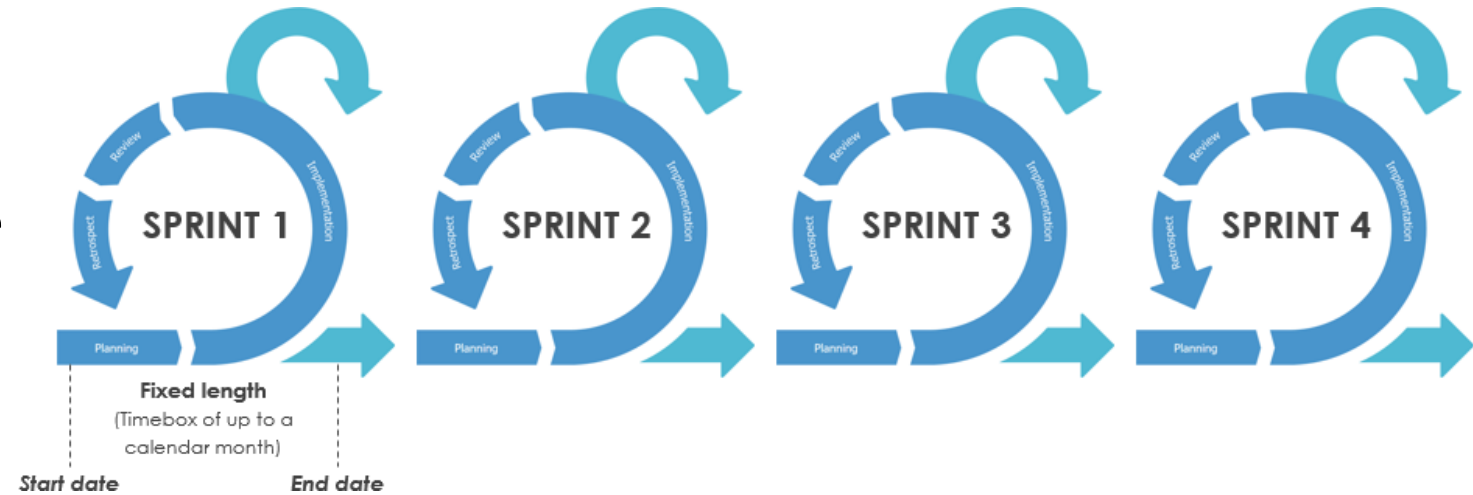
Daily standups, rétrospectives, démos régulières

Intégration et tests continus

Documentation et formations techniques

Méthodes de travail

- Le développement itératif en cycles courts, appelés sprints, divise le travail de développement en périodes de 1 à 4 semaines.
- À la fin de chaque sprint, une nouvelle version fonctionnelle de l'application est livrée, permettant la flexibilité et l'adaptation aux changements.
- Les daily stand-ups sont des réunions quotidiennes pour synchroniser les progrès et les obstacles de l'équipe. Les rétrospectives sont des réunions à la fin de chaque sprint pour identifier les améliorations à apporter.
- Les démos régulières permettent de présenter les fonctionnalités développées aux parties prenantes. L'intégration et les tests continus assurent la qualité du code.
- La documentation et les formations techniques garantissent la maintenance et l'évolutivité du projet.

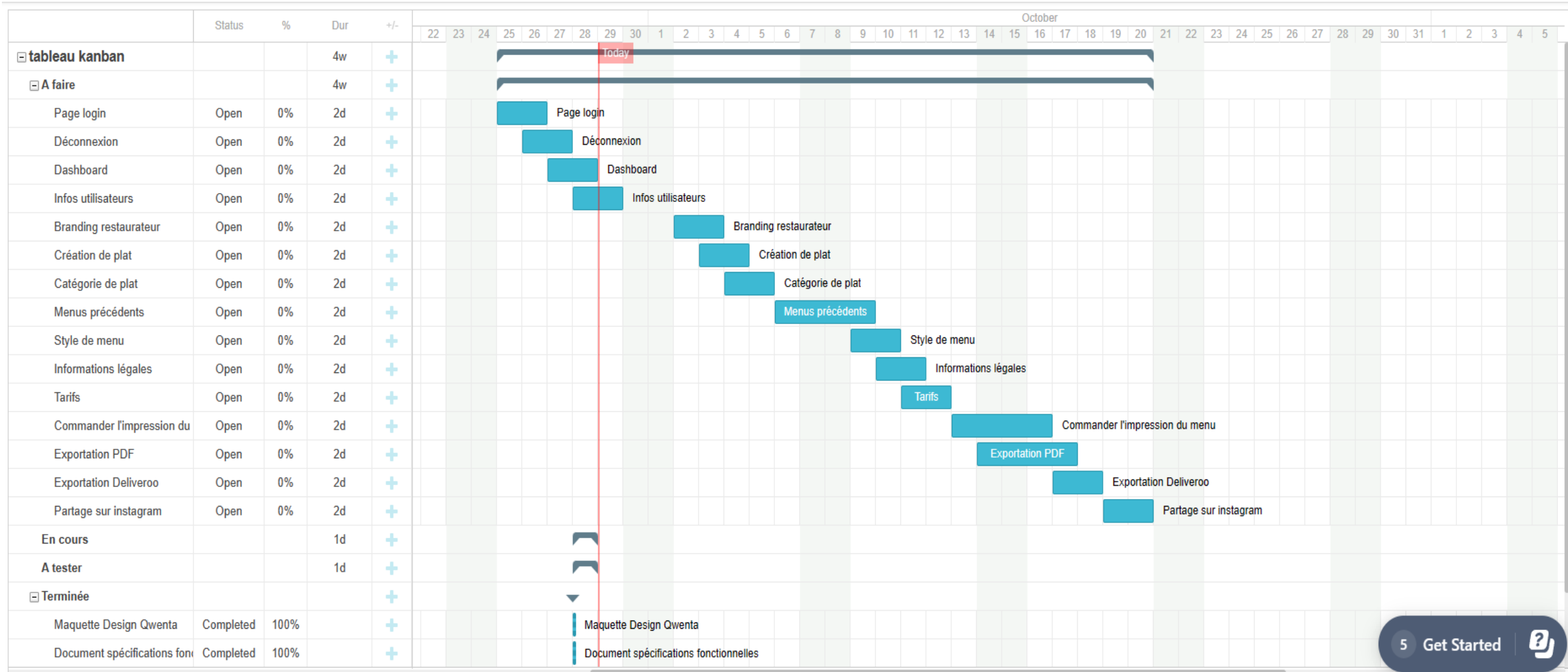


Communication Client - Prestataire

- Des réunions hebdomadaires sont organisées avec le client pour faire le point sur l'avancement du projet et les prochaines étapes. Ces rencontres régulières permettent un alignement continu avec les attentes du client.
- L'outil Trello facilite la collaboration en temps réel entre l'équipe de développement et le client. Il offre une vision partagée des tâches et des responsabilités.
- Des démos régulières des nouvelles fonctionnalités sont réalisées pour obtenir un feedback immédiat du client. Elles assurent que le produit répond parfaitement à ses besoins.
- Le client est impliqué tout au long du développement grâce à une communication proactive. Les échanges ont lieu par email, visioconférence ou en présentiel.
- L'objectif est de maintenir un contact étroit avec le client pour s'assurer d'une compréhension commune des enjeux et pour réagir rapidement à ses retours. La satisfaction du client est au cœur du processus de développement.



Planning prévisionnel



Planning prévisionnel

Placker

Boards

Board Groups

Scope tableau kanban

Change scope

Search

JB

5

Add view

Board

Planner

Gantt

Track

Filter

Me

Team

Disable new design

Layout

Planner

Period

Weekly

Visibility

Weekly planner

This week

4

Page login

A faire

Sep 25 - Sep 26

2d

1

Catégorie de plat

A faire

Sep 25 - Sep 26

2d

1

Menus précédents

A faire

Sep 27 - Sep 28

2d

1

+ Add card

Weekly planner

Next week

5

Création de plat

A faire

Oct 02

1d

1

Style de menu

A faire

Oct 02 - Oct 03

2d

1

Informations légales

A faire

Oct 04 - Oct 05

2d

1

+ Add card

Weekly planner

Oct 9th - Oct 15th

3

Exportation Deliveroo

A faire

Oct 09 - Oct 10

2d

1

Partage sur instagram

A faire

Oct 10 - Oct 11

2d

1

Déconnexion

A faire

Oct 11 - Oct 12

2d

1

+ Add card

Weekly planner

Oct 16th - Oct 22nd

3

Infos utilisateurs

A faire

Oct 16 - Oct 17

2d

1

Dashboard

A faire

Oct 17 - Oct 18

2d

1

Branding restaurateur

A faire

Oct 18 - Oct 19

2d

1

+ Add card

Weekly planner

Oct 23rd - Oct 29th

+ Add card

5

Get Started

Questions / Discussions

- Si vous avez des questions n'hésitez pas je saurais au mieux vous répondre ou si vous avez des sujets de discussions en rapport au projet n'hésitez pas.

Cordialement

- Webgencia