

TÉCNICO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRUEBA PRÁCTICA MÓDULO DISEÑO DE INTERFACES WEB

Evaluación Segunda

Fecha 20/01/2025

Práctica: Contenido interactivo + JQUERY

Nombre y apellidos:

Grupo: 2ºC (tarde)

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado. Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

Normas de realización

- a) El ejercicio se realizará en casa.
- b) Utilizar IDE VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generen código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.

El no cumplimiento de alguno de los apartados antes indicados provocará una penalización de 0,5 puntos en la nota final (una penalización por cada apartado incumplido).

Entrega

El ejercicio puntuará para la evaluación práctica del 1er Trimestre de la asignatura.

- Al finalizar la práctica debes entregar un archivo comprimido en .zip con la carpeta y todo su contenido. Ese archivo debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1_Apellido2_Nombre. Ej: González_Pérez_Antonio. Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el campus dentro de la asignatura.
- **Recuerda:** Se puntúa lo que se entrega en la plataforma. Se evaluará la última entrega realizada. Las entregas anteriores se ignoran. No se evalúan archivos que no estén correctamente enlazados: ¡Cuidado con referencias relativas y absolutas!

Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, pudiendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

El uso parcial o total de prácticas de otros compañeros se considera plagio e implica penalización para los 2 proyectos.

DESARROLLO:

1. Requisito preliminar opcional: Se pueden reutilizar todos los elementos generados o mejorados de la entrega correspondiente a Práctica 2.
2. Como miembro del equipo de diseño de interfaces web de una compañía tecnológica recibes como encargo elaborar una interfaz web que se ajustará al contexto de una tienda online a elegir entre las siguientes:
 - a. Un mayorista de pescadería/marisquería.
 - b. Una carnicería gourmet.
 - c. Una tienda de juegos de mesa.
 - d. Una tienda de artículos deportivos.
 - e. Un mayorista de productos para animales.
3. Diseño de interfaz **pedidos.html** haciendo uso de JQUERY. Será una muestra del panel de administración de pedidos recibidos, al cual tendrá acceso el administrador de la página y contendrá, al menos, los siguientes elementos:
 - Menú con acceso a diferentes secciones.
 - Dos tablas: Una con pedidos en estado PENDIENTE y otra con pedidos en estado ATENDIDO.
 - Cada tabla contendrá, al menos, las siguientes columnas: Código, imagen, fecha, importe, acciones.
 - Cada tabla contendrá mínimo 3 elementos.
 - Un campo tipo texto abierto que permita filtrar pedidos en ambos listados.
 - Cada tabla contendrá, al menos, un evento que permita pasar elementos de un listado a otro. Y otro evento que permita eliminar un registro.
 - Cada tabla tendrá asociado un botón “Archivar listado” que permitirá eliminar todos los registros de la tabla relacionada.

4. Incorporar acciones relacionadas con cambio de diseño en footer de **pedidos.html**. El pie de página contendrá, como mínimo, los siguientes elementos:
 - Un botón o icono que permita cambiar el estilo de la página: Fondo claro o fondo oscuro. El texto del botón deberá cambiar según el estado actual de la página para que su función sea intuitiva.
 - Un botón o icono que permita ampliar o disminuir tamaños de textos de la página. El texto del botón deberá cambiar según el estado actual de la página para que su función sea intuitiva.
5. Archivo **index.html** en directorio raíz del proyecto. Contenido mínimos:
 - Nombre y apellidos.
 - Tipo de tienda online seleccionada.
 - Listado de funciones JQUERY utilizadas en el proyecto.
 - Links a todos los HTML, CSS y scripts generados.
 - Listado de otras herramientas, tecnologías, fuentes (URLs) de recursos utilizados, conocimientos y/o metodologías aplicadas para la ejecución de cada página.
 - **¡Los archivos y páginas no enlazados desde index.html podrían no ser evaluados!**

ENTREGABLE:

Contendrá, al menos, los siguientes archivos:

1. index.html.
2. pedidos.html
3. CSS y JS generados.
4. El proyecto deberá funcionar sin necesidad de conexión a Internet.
5. Carpeta con imágenes empleadas.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

1. Se valorará en la realización de este ejercicio aspectos como:
 - Correcto uso de HTML y CSS.
 - Buen uso de JQUERY.
 - Uso de funciones y sintaxis JQUERY en lugar de JAVASCRIPT. Usar JAVASCRIPT solo en casos puntuales en los que sea imprescindible.
 - Correcta estructura del código y separación de archivos según su cometido.
 - Coherencia entre estilos y diseño elaborado.
 - Coherencia en la paleta de colores utilizada, uso de tipografías e imagen transmitida.
 - Mantener un diseño responsive.
 - Claridad y legibilidad de código generado.
 - Claridad, legibilidad, intuitividad y facilidad de uso de la solución generada.
 - Claridad y organización de la información en cada uno de los elementos del entregable.
 - Aplicación de conocimientos adquiridos en clase.
 - Uniformidad de estilos en todas las páginas generadas.
 - Coherencia general del proyecto.
 - Creatividad y originalidad.
 - ¡Cuidado con los enlaces rotos!
 - Correcta aplicación de conocimientos adquiridos en temas anteriores.
 - Correcto uso de licencias en imágenes u otros contenidos.
 - El index también es una interfaz web. ¡Se valora la buena presentación de los datos!

2. Puntuación máxima para cada componente del entregable:
 - index.html. 0,5 puntos.
 - pedidos.html. Gestión de tablas. 4 puntos.
 - pedidos.html. Cambios de estilos. 4 puntos.
 - Correcta aplicación de conocimientos de temas anteriores (Diseño responsive, CSS, cuidado de imágenes, etc.). 1,5 puntos.