

TÉCNICO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRUEBA PRÁCTICA MÓDULO DISEÑO DE INTERFACES WEB

Evaluación Primera

Fecha 18/11/2024

Práctica: Grid, Bootstrap, SASS, imágenes, multimedia, licencias.

Nombre y apellidos:

Grupo: 2ºC (tarde)

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado. Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

Normas de realización

- a) El ejercicio se realizará en casa.
- b) Utilizar IDE VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generen código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.

El no cumplimiento de alguno de los apartados antes indicados provocará una penalización de 0,5 puntos en la nota final (una penalización por cada apartado incumplido).

Entrega

El ejercicio puntuará para la evaluación práctica del 1er Trimestre de la asignatura.

- Al finalizar la práctica debes entregar un archivo comprimido en .zip con la carpeta y todo su contenido. Ese archivo debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1_Apellido2_Nombre. Ej: González_Pérez_Antonio. Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el campus dentro de la asignatura.
- **Recuerda:** Se puntúa lo que se entrega en la plataforma. Se evaluará la última entrega realizada. Las entregas anteriores se ignoran. No se evalúan archivos que no estén correctamente enlazados: ¡Cuidado con referencias relativas y absolutas!

Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, pudiendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

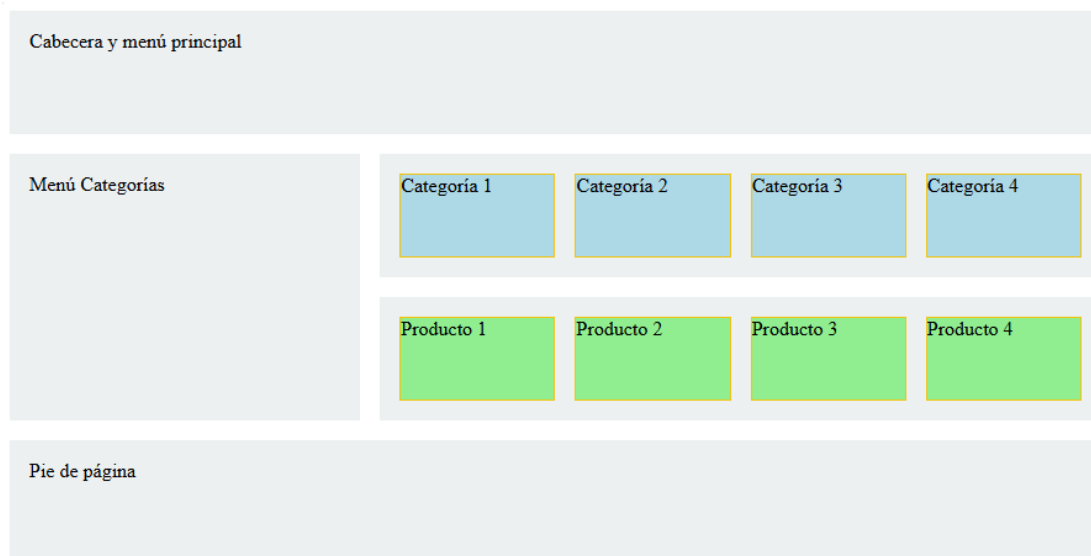
El uso parcial o total de prácticas de otros compañeros se considera plagio e implica penalización para los 2 proyectos.

DESARROLLO:

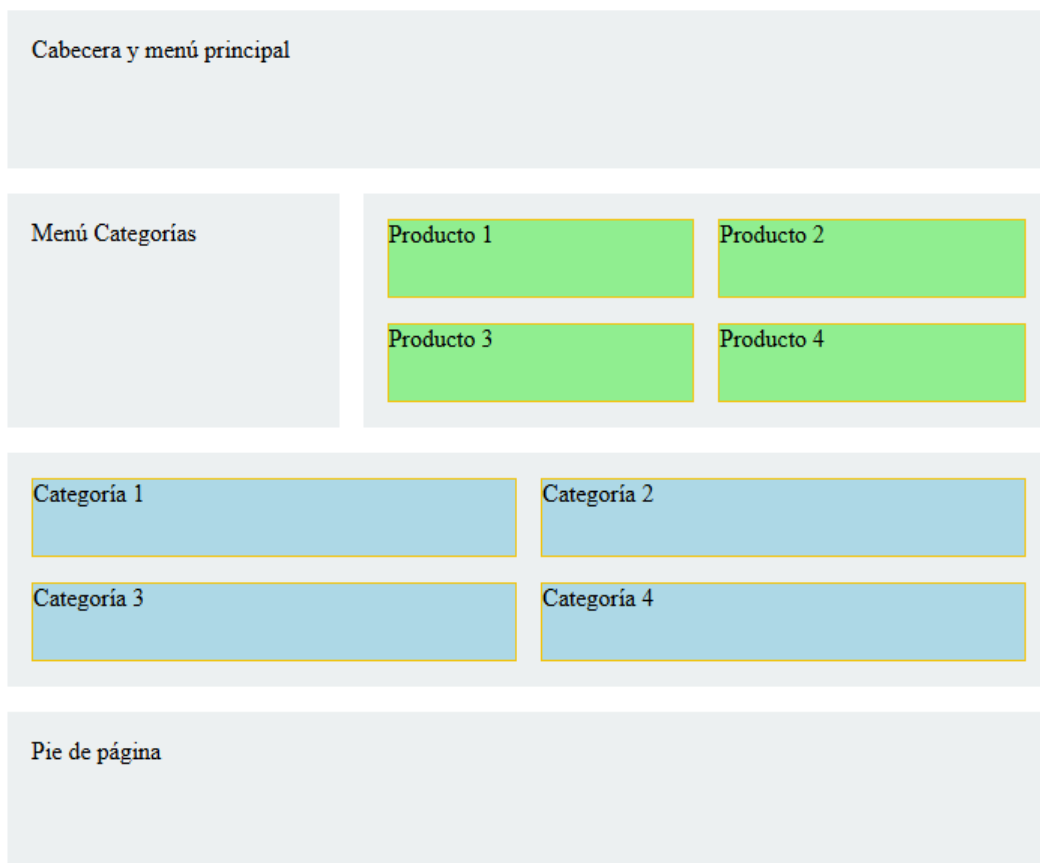
1. Requisito preliminar opcional: Se pueden reutilizar todos los elementos generados o mejorados de la entrega correspondiente a Práctica 1.
2. Como miembro del equipo de diseño de interfaces web de una compañía tecnológica recibes como encargo elaborar una propuesta de diseño para una tienda online a elegir entre las siguientes:
 - a. Un mayorista de pescadería/marisquería.
 - b. Una carnicería gourmet.
 - c. Una tienda de juegos de mesa.
 - d. Una tienda de artículos deportivos.
 - e. Un mayorista de productos para animales.
3. Elaborar guía de estilos en formato HTML: **guia_de_estilos.html**
4. Diseño y maquetación responsive con Grid haciendo uso de SASS para página **home.html**. Será la página de bienvenida a la web y contendrá, al menos, los siguientes elementos:
 - Menú superior con acceso a diferentes secciones: Mínimo 4 secciones.
 - Menú lateral con acceso a las categorías.
 - Una sección que muestre al menos 4 categorías.
 - Una sección que muestre al menos 4 productos destacados.
 - Icono carrito de la compra.
 - Pie de página.
 - Respetar licencias de imágenes reutilizadas.

La página home.html se deberá adaptar dependiendo del dispositivo del siguiente modo:

- Presentación para PC:



- Presentación para tablet (ancho aproximado 800px):



- Presentación para móvil (ancho aproximado 600px):

Cabecera y menú principal

Menú Categorías

Producto 1

Producto 2

Producto 3

Producto 4

Categoría 1

Categoría 2

Categoría 3

Categoría 4

Pie de página

5. Diseño y maquetación responsive con Grid haciendo uso de SASS para página **pedidos.html**. Será una muestra del panel de administración de pedidos al cual tendrá acceso el administrador de la página y contendrá, al menos, los siguientes elementos:
 - Menú con acceso a diferentes secciones.
 - Una tabla con los pedidos recibidos y sus estados.
 - Links a diferentes acciones que se podrán realizar con los pedidos.
 - La página deberá ser responsive: Ocultar columnas y/o adaptar contenidos a espacio disponible.
 - Respetar licencias de imágenes reutilizadas.

6. Diseño y maquetación responsive con Bootstrap de 1 página: **blackfriday.html**.
 - La página consistirá en una landing page orientada a una campaña Google de venta para Black Friday.
 - Usar Bootstrap Flex o Grid.
 - Al menos los siguientes componentes y elementos Bootstrap: Navbar, Carousel, Buttons, Card, iconos Bootstrap en pie de página para redes sociales.
 - Incluir al menos 2 componentes Bootstrap más.
 - Aplicar estilos personalizados alineados con los aplicados en páginas anteriores.
 - Respetar licencias de imágenes reutilizadas.

7. Archivo **index.html** en directorio raíz del proyecto. Contenido mínimo organizado en una tabla de 2-3 columnas:
 - Nombre y apellidos.
 - Tipo de tienda online seleccionada.
 - Listado de herramientas, tecnologías, fuentes (URLs) de recursos utilizados, conocimientos y/o metodologías aplicadas para la ejecución de cada página.
 - Links a todos los HTML generados.
 - En el caso de la página con Bootstrap especificar componentes, utilidades y otros servicios Bootstrap empleados con link a la API utilizada.
 - Links a archivos fuentes previos a compilación SASS.
 - URL y licencias de todas las imágenes utilizadas en el proyecto.
 - **¡Los archivos y páginas no enlazados desde index.html podrían no ser evaluados!**

ENTREGABLE:

Contendrá, al menos, los siguientes archivos:

1. index.html.
2. guia_de_estilos.html
3. home.html
4. pedidos.html
5. blackfriday.html
6. CSS generados manualmente o generados con SASS y fuentes utilizados en su caso.
7. Carpeta con imágenes empleadas (optimizadas para web), especificando licencias en su caso.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

1. Se valorará en la realización de este ejercicio aspectos como:
 - Correcto uso de HTML y CSS.
 - Coherencia entre guía de estilos, prototipo y diseño elaborado.
 - Coherencia en la paleta de colores utilizada, uso de tipografías e imagen transmitida.
 - Utilización de efectos a nivel de tabla, botones, enlaces de navegación, etc.
 - Mantener un diseño responsive.
 - Claridad y legibilidad de código generado.
 - Claridad, legibilidad, intuitividad y facilidad de uso de la solución generada.
 - Claridad y organización de la información en cada uno de los elementos del entregable.
 - Aplicación de conocimientos adquiridos en clase.
 - Uniformidad de estilos en todas las páginas generadas.
 - Coherencia general del proyecto.
 - Creatividad y originalidad.
 - ¡Cuidado con los enlaces rotos!
 - Correcto uso de Grid, Bootstrap, SASS.
 - Correcto uso de licencias en imágenes u otros contenidos.
2. Puntuación máxima para cada componente del entregable:
 - index.html. 0,5 puntos
 - guia_de_estilos.html. 0,5 puntos
 - home.html. 3 puntos
 - pedidos.html. 1 punto
 - blackfriday.html. 4 puntos
 - Integridad y coherencia global. 1 punto