

TÉCNICO SUPERIOR EN

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PRUEBA PRÁCTICA MÓDULO DISEÑO DE INTERFACES WEB

Evaluación Segunda

Fecha 04/02/2025

Práctica: Contenido interactivo + JQUERY Avanzado + JQUERYUI + Accesibilidad
+ Usabilidad

Nombre y apellidos:

Grupo: 2ºC (tarde)

Lee bien todo lo que se indica en este enunciado. Si tienes alguna duda o crees que hay alguna incoherencia, avisa al profesor para que te lo solucione.

Normas de realización

- a) El ejercicio se realizará en casa.
- b) Utilizar IDE VS Code.
- c) No se pueden utilizar herramientas que generen código para completar la práctica. Si se detecta dicho uso, se considerará plagio.

El no cumplimiento de alguno de los apartados antes indicados provocará una penalización de 0,5 puntos en la nota final (una penalización por cada apartado incumplido).

Entrega

El ejercicio puntuará para la evaluación práctica del 1er Trimestre de la asignatura.

- Al finalizar la práctica debes entregar un archivo comprimido en .zip con la carpeta y todo su contenido. Ese archivo debe nombrarse de la siguiente manera: Apellido1_Apellido2_Nombre. Ej: González_Pérez_Antonio. Sube ese archivo comprimido a la tarea indicada en el campus dentro de la asignatura.
- **Recuerda:** Se puntúa lo que se entrega en la plataforma. Se evaluará la última entrega realizada. Las entregas anteriores se ignoran. No se evalúan archivos que no estén correctamente enlazados: ¡Cuidado con referencias relativas y absolutas!

Copia o plagio

Tal como se indica en los estatutos del centro, está totalmente prohibido copiar código de otro/a compañero/a, de internet y/o de una IA. Si se detecta y se demuestra este tipo de comportamiento, la calificación de la actividad será de 0 puntos, pudiendo quedar el trimestre suspenso para junio si el profesor lo estima oportuno.

El uso parcial o total de prácticas de otros compañeros se considera plagio e implica penalización para los 2 proyectos.

DESARROLLO:

1. Requisito preliminar opcional: Se pueden reutilizar todos los elementos generados o mejorados de la entrega correspondiente a Prácticas 2 y 3. **IMPORTANTE:** Los errores que se copien desde versión original podrían penalizar.
2. Como miembro del equipo de diseño de interfaces web de una compañía tecnológica recibes como encargo elaborar una interfaz web que se ajustará al contexto de una tienda online a elegir entre las siguientes:
 - a. Un mayorista de pescadería/marisquería.
 - b. Una carnicería gourmet.
 - c. Una tienda de juegos de mesa.
 - d. Una tienda de artículos deportivos.
 - e. Un mayorista de productos para animales.
3. Diseño y maquetación responsive para **home.html**. Será la página de bienvenida a la web y contendrá, al menos, los siguientes elementos:
 - Menú superior con acceso a diferentes secciones: Mínimo 4 secciones.
 - Menú lateral con acceso a las categorías.
 - Una sección que muestre al menos 4 categorías.
 - Una sección que muestre al menos 4 productos destacados.
 - Icono carrito de la compra.
 - Pie de página.
 - Respetar licencias de imágenes reutilizadas.

Considerar aspectos adicionales como:

- Añadir efectos/animación a todos los elementos gráficos (fotos o iconos) utilizando JQUERY (no se permite JQUERYUI).
- Incorporar formulario “Recibir ofertas” con al menos 3 campos: Correo, país (selector con mínimo 3 países), teléfono. El prefijo telefónico (+34, etc.) se rellenará de forma automática al seleccionar un país.

- Añadir al menú link con JQUERY (no se permite JQUERYUI) que me lleve directo al formulario, mostrando un mensaje que previamente estaba oculto. Al final de la página añadir botón para volver al inicio.
 - Asegurar que la página cumple criterios de accesibilidad y usabilidad vistos en clase. Añadir a pie de página logo que acredite nivel de accesibilidad cubierto.
4. Elaborar página **test.html** con un acordeón desplegable JQUERY (no se permite JQUERYUI) que verifique para la página **home.html**:
- Directrices de accesibilidad W3C se cumplen para cada uno de los 4 principios, según documentación del curso. Marcar “Supera / No supera / No procede”.
 - Verificación de barreras identificadas por los usuarios con dificultad visual, motora o auditiva. Marcar “Supera / No supera / No procede”.
5. Diseño y maquetación responsive con JQUERYUI de 1 página: **blackfriday.html**.
- La página consistirá en una landing page orientada a una campaña Google de venta para Black Friday.
 - Debe ser responsive.
 - Al menos 4 widgets o efectos proporcionados por librería JQUERYUI.
 - Aplicar estilos alineados con los aplicados en páginas anteriores.
 - Respetar licencias de imágenes reutilizadas.
 - Asegurar que la página cumple criterios de accesibilidad y usabilidad vistos en clase. Añadir a pie de página logo que acredite nivel de accesibilidad cubierto.
4. Archivo **index.html** en directorio raíz del proyecto. Contenido mínimos:
- Nombre y apellidos.
 - Tipo de tienda online seleccionada.
 - Sobre **home.html**: Listado de funciones JQUERY utilizadas.
 - Sobre **test.html**: Listado de funciones JQUERY/JQUERYUI utilizadas. Nivel de accesibilidad comprobado para home.html.
 - Sobre **blackfriday.html**: Listado de componentes, widgets o efectos JQUERYUI utilizados y links de referencia.
 - Links a todos los HTML, CSS y scripts generados.
 - Listado de otras herramientas, tecnologías, fuentes (URLs) de recursos utilizados, conocimientos y/o metodologías aplicadas para la ejecución de cada página.
 - **¡Los archivos y páginas no enlazados desde index.html podrían no ser evaluados!**

ENTREGABLE:

Contendrá, al menos, los siguientes archivos:

1. index.html
2. home.html (JQUERY + Usabilidad + Accesibilidad)
3. test.html (JQUERY + Usabilidad + Accesibilidad)
4. blackfriday.html (JQUERYUI + Usabilidad + Accesibilidad)
5. CSS y JS generados.
6. El proyecto deberá funcionar sin necesidad de conexión a Internet.
7. Carpeta con imágenes empleadas.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

1. Se valorará en la realización de este ejercicio aspectos como:
 - Correcto uso de HTML y CSS.
 - Buen uso de JQUERY y JQUERY UI.
 - Uso de funciones y sintaxis JQUERY en lugar de JAVASCRIPT. Usar JAVASCRIPT solo en casos puntuales en los que sea imprescindible.
 - Aplicación correcta de conocimientos sobre accesibilidad y usabilidad adquiridos en clase.
 - Correcta estructura del código y separación de archivos según su cometido.
 - Coherencia entre estilos y diseño elaborado.
 - Coherencia en la paleta de colores utilizada, uso de tipografías e imagen transmitida.
 - Mantener un diseño responsive.
 - Claridad y legibilidad de código generado.
 - Claridad, legibilidad, intuitividad y facilidad de uso de la solución generada.
 - Claridad y organización de la información en cada uno de los elementos del entregable.
 - Aplicación de conocimientos adquiridos en clase.
 - Uniformidad de estilos en todas las páginas generadas.
 - Coherencia general del proyecto.
 - Creatividad y originalidad.
 - ¡Cuidado con los enlaces rotos!
 - Correcta aplicación de conocimientos adquiridos en temas anteriores.
 - Correcto uso de licencias en imágenes u otros contenidos.
 - El index también es una interfaz web. ¡Se valora la buena presentación de los datos!
2. Puntuación máxima para cada componente del entregable:
 - index.html. 0,5 puntos.
 - home.html. 4 puntos.
 - test.html. 0,5 puntos.
 - blackfriday.html. 3 puntos.
 - Correcta aplicación de conocimientos de temas anteriores (Diseño responsive, CSS, optimización de imágenes, etc.). 1,5 puntos. La exigencia en este punto será máxima.
 - Coherencia global, creatividad y originalidad. 0,5 puntos.