



Ejercicios Formularios

Ejercicio 1: Crea un formulario con dos campos de texto. El segundo campo de texto debe estar colocado en modo de solo lectura.

Desarrolla un programa que, conforme se vaya escribiendo en el primer campo, se va a ir copiando ese contenido en el segundo campo.

Usa el evento `oninput`.

Ejercicio 2: Crea un formulario con varios checkbox (pej, aficiones), un textarea y un botón. Implementa un programa que, tras pulsar el botón se muestre dentro del textarea todas las opciones marcadas. Cada vez que pulsamos se limpia el textarea para mostrar solo las opciones seleccionadas en ese momento

b) Mejora el apartado anterior quitando el botón. Ahora cada vez que se marque/desmarque un checkbox, se añadirá al contenido del textarea.

Ejercicio 3: Realiza un programa que, haciendo uso de dos campos de texto y un botón, realice la conversión de dólares y euros ($1\$ = 0.83\text{€}$).

Completa el ejercicio añadiendo dos campos y un botón nuevos para implementar la conversión contraria (de euros a dólares).

b) Mejora el ejercicio anterior usando solo dos campos y un botón para realizar ambas conversiones. Para saber qué conversión debemos realizar en cada momento, esta se debe seleccionar de una lista desplegable.

Ejercicio 4: Crea un formulario con varios elementos checkbox (pej, países) y una lista desplegable vacía.

Implementa el código necesario para que, cada vez que se marque un checkbox, se cree una entrada nueva en la lista desplegable con el país correspondiente. Si se desmarca un checkbox, debe eliminarse el país correspondiente de la lista.