

Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

Praktijkleren

Samen sterk onderwijs

Algemene informatie		
Examenvorm	Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk	
Kwalificatiedossier en cohort	Software development	2020 en verder
Profiel, niveau en crebocode	P1: Software developer, niveau 4	25604
Examencode	SD_SD20-PE1_B1-K1 & B1K2	
Kerntaak B1K1	Realiseert software	
Werkprocessen	B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Kerntaak B1K2	B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam	
Werkprocessen	B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk	
Vaststellingsdatum	27-10-2020	

Persoonsinformatie	
Datum	20 sept 2024
Naam kandidaat	Diego, Berkay, Misha
Studentnummer	9019468, 9019917, 9024254
Klas/groep	SOD3A
Praktijkbeoordelaar	Rob Wigmans
Schoolbeoordelaar	Rob Wigmans

Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

Referentieopdrachten

Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.

Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.

De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.

Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:

Dag 1	Dag 2	Dag 3	Dag 4	Dag 5
planning product en sprint backlog	daily Stand-up	daily Stand-up	daily Stand-up	sprint review en retrospective
	realiseren in sprint (sprint backlog)		afmaken en testen	
	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	bijwerken sprint backlog	

De kandidaat wordt individueel beoordeeld.

Team samenstelling

Berkay	Development team
Diego	Development team
Misha	Development team
	Notulist, Scrum master, Product owner

Concrete invulling examenopdrachten

Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.

<i>Beschrijving situatie bedrijf & development team</i>	<i>Akkoord</i>
Oefenexamen dus n.v.t. Welke verkiezing	<input type="checkbox"/>
<i>Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)</i>	<i>Akkoord</i>
Niks, alleen een teamsamenstelling.	<input type="checkbox"/>
<i>Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen</i>	<i>Akkoord</i>
Een website waar je kan stemmen.	<input type="checkbox"/>
<i>Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen</i>	<i>Akkoord</i>
Git als versiebeheer en taken verdelen met branches VSCode als editor Xampp MySQL Server + MySQL Workbench wf.cc voor de wireframes	<input type="checkbox"/>

B1-K1 & B1-K2

Examenopdracht 1	
B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang	
Beschrijf waar de Definition of Done staat	Akkoord
Het is in Google Docs gemaakt. Daarnaast is het in github.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories	Akkoord
Met het hele team in het standaard formaat (als x wil ik y omdat z)	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan.	Akkoord
In de sprint planning kiezen we welke user stories we gaan uitwerken. In de product backlog refinement geven we prioriteiten. (must have, should have, could have, won't have). Hiervoor gebruiken we github.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst.	Akkoord
Door middel van daily stand-ups weet heel het team hoe iedereen ervoor staat, we bespreken wat er gisteren gedaan is, wat er vandaag gedaan wordt en eventuele struikelblokken. Dit wordt in documenten gedaan met bewijs van het trello bord.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W2 Ontwerpt software	
Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe)	Akkoord
Om een tamelijk ontwerp te maken moet je goed de US begrijpen en de bijbehorende acceptatiecriteria/functionele eisen.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd)	Akkoord
Sitemap voorafgaand van het ontwikkelen Class diagrams, ERD diagrams, Wireframes voor de front end. Dit wordt allemaal in 1 document gezet. Voor elke userstory komt een ontwerp.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security	Akkoord
Met Bootstrap kunnen we snel front end ontwikkelen en tijd besparen. De sitemap is nodig om goed overzicht te krijgen over de applicatie. De wireframes helpen om zekerheid te krijgen over wat ontwikkeld wordt. De klasse diagrammen zijn nodig om structuur te krijgen over de applicatie en staat toe te kunnen uitbreiden.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software	
Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd)	Akkoord
Het wordt hard gecodeerd/dynamisch gemaakt met PHP OOP en voor het designen wordt bootstrap gebruikt.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken	
De coding conventions die worden gevolgd zijn standaard PSR-12. (https://www.php-fig.org/psr/psr-12/)	

Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast	Akkoord
Het versiebeheer vindt plaats op een private Github repository. Elke functionaliteit krijgt een aparte branch, waarbij de functionaliteiten worden samengevoegd in de ontwikkelings branch. Er worden meerdere commits per dag gepushed.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W4 Test software	
Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario's	Akkoord
We maken unit tests voor de taken met PHPUnit met behulp van de acceptatiecriteria van de user story. Op basis van de acceptatiecriteria en validatie wordt gekeken welke alternatieve scenario's beschreven moeten worden. Testdata wordt gegenereerd door middel van Faker en indien nodig specifiek in de test gezet.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf wat er in het testrapport komt	Akkoord
De resultaten worden met acceptatietesten gereviewt.	<input type="checkbox"/>
B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software	
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt	Akkoord
Nadat conclusies zijn getrokken uit de test zal ik verbetervoorstellen vastleggen in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt	Akkoord
Vanuit de feedback van de klant bij de presentatie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. De userstories of taken die eruit voortkomen worden vastgelegd op het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt	Akkoord
Vanuit de reflectie worden verbetervoorstellen vastgelegd in het document verbetervoorstellen. Indien nodig kunnen aanpassingen gedaan worden aan de definition of done, definition of fun of het scrumboard.	<input type="checkbox"/>
B1-K2-W1 Voert overleg	
Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn	Akkoord
Elk begin van de les zal een stand-up plaats vinden met het team. Na de stand-up kunnen op basis daarvan nog momenten zijn om ergens dieper op in te gaan.	<input type="checkbox"/>
Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd	Akkoord
De afspraken uit de overleggen worden verwerkt op het scrumboard. Van de toegevoegde afspraken maak ik screenshots.	<input type="checkbox"/>
B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk	
Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord
Bij het opleveren van het product op vrijdagochtend 10.00 voor de stakeholder presenteer ik de door mij uitgewerkte user stories in de meetingroom op het grote scherm. Ik laat de testresultaten van mijn user stories zien en geef uitleg over de verbetervoorstellen uit het testrapport.	<input type="checkbox"/>
B1-K2-W3 Reflecteert op het werk	
Beschrijf wanneer de reflectie (retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt	Akkoord

Tijdens de retrospective op vrijdag om 15.00 worden zowel de positieve als verbeterpunten besproken met het team. De punten worden vastgelegd in het document reflectie.



Uiteindelijk Resultaat

Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.

B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang

1. Planning of Trello-board.
2. Voortgang project
3. Defintion of Done

B1-K1-W2: Ontwerpt software

4. Functioneel ontwerp

B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software

5. Broncode en export database

B1-K1-W4: Test software

6. Testplan
7. Testrapport

B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software

8. Verbetervoorstellen (uit test, presentatie en retrospective)

B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam

B1-K2-W1: Voert overleg .

9. Logboek met een verslag van de daily standup en de gemaakte afspraken.

B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk

10. Een video-opname.

B1-K2-W3: Reflecteert op het werk

11. Verslag (reflectiemeeting)

Aanvullende afspraken

De bedrijfsexaminator heeft tijdens het examen de observatieformulieren ingevuld en indien mogelijk daarna ook de beoordelingsformulieren. Daarna bel ik de schoolexaminator op in Teams (of ik stuur hem een mail) om hem te vertellen dat hij een afspraak met de bedrijfsexaminator kan maken voor de eindbeoordeling. Ik maak een zip-bestand van al mijn ingeleverde werk (voor zover het BPV-bedrijf daarmee akkoord gaat) en lever dat op de met de schoolbeoordelaar afgesproken manier in.

Tijdens de eindbeoordeling laat ik aan beide beoordelaars zien wat ik gemaakt en beantwoord ik

hun vragen.

Periode, b

Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten

Planning uitvoer van examen: 24 september – 22 oktober

Dag1: 13 maart van 9.00 – 17.00

Dag2: 14 maart van 9.00 – 13.00 en 15 maart van 9.00 – 13.00

Dag3: 15 maart van 9.00 – 13.00 en 20 maart van 9.00 – 13.00

Dag4: 20 maart van 9.00 – 13.00 en 22 maart van 9.00 – 13.00

Dag5: 22 maart van 9.00 – 17.00

Beoordeling van examen

Voeren eindgesprek

Individueel technisch inhoudelijk gesprek over je opgeleverde werk met bedrijfsbeoordelaar + schoolbeoordelaar.

Start en einde examen

B1-K1 & B1-K2				
Examenduur	[Startdatum]	[Tijd]	[Einddatum]	[Tijd]
Handtekening Kandidaat				
Handtekening Praktijkbeoordelaar				
Handtekening Schoolbeoordelaar				