

```

def partida():
import random
# Primero tiramos los dados
a = random.randint(1, 6)
b = random.randint(1, 6)
c = random.randint(1, 6)
# Ahora miramos quien tiene la tirada más alta
# Miramos si el jugador 1 tiene la mayor tirada
if a==b and a==c:
    caso=1
elif a==b and a>c:
    caso 2
elif a==c and a>b:
    caso 3
elif a>b and a>c:
    caso 4
# Miramos si ha ganado 2
elif b==c and b>a:
    caso 5
elif b>c and b>a:
    caso 6
else:
    “ha ganado 3”
# Ahora mostramos por pantalla al ganador
if caso==1 or caso==2 or caso==3 or caso==4:
    “ha ganao el 1”
    return a
elif caso==5 or caso==6:
    “ganó el 2”
    return b
elif caso==7:
    “ganó el otro”
    return c

```