## EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM

## SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

Figyelem! Nyári záróvizsga esetén a módosítás határideje <u>február 1.,</u> őszi záróvizsga esetén <u>augusztus 31.</u>

Hallgató adatai:

Név: Zsákai Bálint

Neptun kód: RUPHYY

Képzési adatok:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc/BProf)

Tagozat: Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

Témavezető neve: Fülöp Endre

munkahelyének neve, tanszéke: ELTE IK, Programozási nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék munkahelyének címe: 1117, Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C. beosztás és iskolai végzettsége: doktorandusz, MSc

A szakdolgozat címe: Aknakereső játék megoldó algoritmus

## A szakdolgozat témája:

(A témavezetővel konzultálva adja meg 1/2 - 1 oldal terjedelemben szakdolgozat témájának leírását)

Az aknakereső játék megoldó algoritmus a már klasszikusnak számító Microsoft "Minesweeper" játék automatikus kitöltésére kínál megoldást. A program Windows 10 operációs rendszeren fut, átfedve az aknakereső játék grafikus felhasználói felületét, ahol az algoritmus lépéseit és statisztikáit követhetjük. Választott programozási nyelv: C++ .

Budapest, 2023. 04. 12.

A teljes szakdolgozati programot az inf-es levelezőrendszerből elérhető Onedrive-on helyeztem el. Ezt a bizottság elnöke számára teljes hozzáféréssel átadom. Szakdolgozatom a következő linken keresztül érhető el: