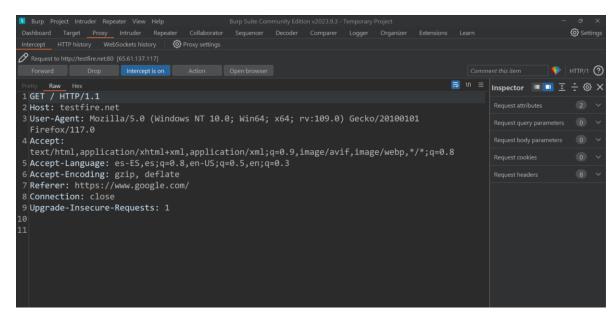
CABECERAS POR DEFECTO



GET / HTTP/1.1

GET (METODO) // Nos permite solicitar recursos

/ HTTP = Se mete el recurso

1.1 // Versión del recurso que se maneja

HOST: \rightarrow El servidor \rightarrow se puede modificar

User-agent → Descripción del software, Versión y tipo (Desde aquí se puede modificar el tipo de versión que se usa para poder evadir mecanismos de autenticacion)

Accept: cabecera que especifica que tipo archivos o lenguaje que puede aceptar

Accept – language: tipo de lenguaje aceptado en la pag

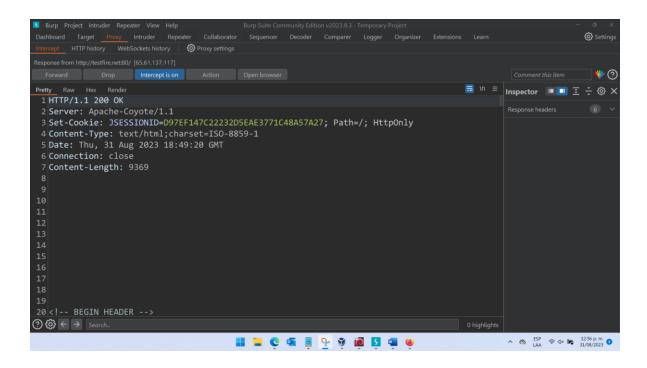
Accept-Encoding – acepta tipos de codificaciones

Dentro de un servidor apache se pueden tener mas de una solicitud al mismo tiempo

Referer: https://www.google.com/ → Aplicación web previa a la consulta (CSRF)

Conection: → si se realiza una transferencia de peticiones de forma constante

Cookie: → Cuando iniciamos sesión o bien algunas paginas al momento de ingresar nos asignan un numero aleatorio de identificación para la continuidad de la sesión. Te identifica como usuario dentro de una Página web.



Códigos de estado de respuesta HTTP

- 2 Respuestas informativas (100–199),
- 3 Respuestas satisfactorias (200–299),
- 4 Redirecciones (300-399),
- 5 Errores de los clientes (400–499),
- 6 y errores de los servidores (500–599).

100 Continue

101 Switching Protocol

102 Processing (en-US) (WebDAV (en-US))

103 Early Hints (en-US)

Respuestas satisfactorias

- GET: El recurso se ha obtenido y se transmite en el cuerpo del mensaje.
- HEAD: Los encabezados de entidad están en el cuerpo del mensaje.
- PUT o POST: El recurso que describe el resultado de la acción se transmite en el cuerpo del mensaje.
- TRACE: El cuerpo del mensaje contiene el mensaje de solicitud recibido por el servidor.

200 OK

Solicitud que ha sido devuelta con éxito y se genera una conexión o validación correcta

201 Created

La solicitud fue exitosa y se genera un recurso para su envio

202 Accepted

La solicitud se ha recibido, pero aún no se ha actuado. Es una petición "sin compromiso", lo que significa que no hay manera en HTTP que permite enviar una respuesta asíncrona que indique el resultado del procesamiento de la solicitud. Está pensado para los casos en que otro proceso o servidor maneja la solicitud, o para el procesamiento por lotes.

203 Non-Authoritative Information

La petición se ha completado con éxito, pero su contenido no se ha obtenido de la fuente originalmente solicitada, sino que se recoge de una copia local o de un tercero. Excepto esta condición, se debe preferir una respuesta de 200 OK en lugar de esta respuesta.

204 No Content (en-US)

La petición se ha completado con éxito pero su respuesta no tiene ningún contenido, aunque los encabezados pueden ser útiles. El agente de usuario puede actualizar sus encabezados en caché para este recurso con los nuevos valores.

205 Reset Content (en-US)

La petición se ha completado con éxito, pero su respuesta no tiene contenidos y además, el agente de usuario tiene que inicializar la página desde la que se realizó la petición, este código es útil por ejemplo para páginas con formularios cuyo contenido debe borrarse después de que el usuario lo envíe.

206 Partial Content

La petición servirá parcialmente el contenido solicitado. Esta característica es utilizada por herramientas de descarga como wget para continuar la transferencia de descargas anteriormente interrumpidas, o para dividir una descarga y procesar las partes simultáneamente.

207 Multi-Status (en-US) (WebDAV (en-US))

Una respuesta Multi-Estado transmite información sobre varios recursos en situaciones en las que varios códigos de estado podrían ser apropiados. El cuerpo de la petición es un mensaje XML.

208 Multi-Status (en-US) (WebDAV (en-US))

El listado de elementos DAV ya se notificó previamente, por lo que no se van a volver a listar.

226 IM Used (en-US) (HTTP Delta encoding)

El servidor ha cumplido una petición GET para el recurso y la respuesta es una representación del resultado de una o más manipulaciones de instancia aplicadas a la instancia actual.

Redirecciones

300 Multiple Choice (en-US)

Esta solicitud tiene más de una posible respuesta. User-Agent o el usuario debe escoger uno de ellos. No hay forma estandarizada de seleccionar una de las respuestas.

301 Moved Permanently (en-US)

Este código de respuesta significa que la URI del recurso solicitado ha sido cambiado. Probablemente una nueva URI sea devuelta en la respuesta.

302 Found

Este código de respuesta significa que el recurso de la URI solicitada ha sido cambiado temporalmente. Nuevos cambios en la URI serán agregados en el futuro. Por lo tanto, la misma URI debe ser usada por el cliente en futuras solicitudes.

303 See Other (en-US)

El servidor envía esta respuesta para dirigir al cliente a un nuevo recurso solicitado a otra dirección usando una petición GET.

304 Not Modified

Esta es usada para propósitos de "caché". Le indica al cliente que la respuesta no ha sido modificada. Entonces, el cliente puede continuar usando la misma versión almacenada en su caché.

305 Use Proxy Obsoleto

Fue definida en una versión previa de la especificación del protocolo HTTP para indicar que una respuesta solicitada debe ser accedida desde un proxy. Ha quedado obsoleta debido a preocupaciones de seguridad correspondientes a la configuración de un proxy.

306 unused

Este código de respuesta ya no es usado más. Actualmente se encuentra reservado. Fue usado en previas versiones de la especificación HTTP1.1.

307 Temporary Redirect (en-US)

El servidor envía esta respuesta para dirigir al cliente a obtener el recurso solicitado a otra URI con el mismo método que se usó la petición anterior.

308 Permanent Redirect (en-US)

Significa que el recurso ahora se encuentra permanentemente en otra URI, especificada por la respuesta de encabezado HTTP Location

Errores de cliente

400 Bad Request

Esta respuesta significa que el servidor no pudo interpretar la solicitud por error en la sintaxis o escritura de esta

401 Unauthorized

Es necesario autenticar para obtener la respuesta solicitada. Esta es similar a 403, pero en este caso, la autenticación es posible.

402 Payment Required

Pago requerido, pero no se usa normalmente

403 Forbidden

El cliente no posee los permisos necesarios para algún tipo de contenido

404 Not Found

El servidor no pudo encontrar el contenido solicitado

405 Method Not Allowed

El método solicitado es conocido por el servidor pero ha sido deshabilitado y no puede ser utilizado.

407 Proxy Authentication Required (en-US)

Esto es similar al código 401, pero la autenticación debe estar hecha a partir de un proxy.

408 Request Timeout

Esta respuesta es enviada en una conexión inactiva en algunos servidores, incluso sin alguna petición previa por el cliente

409 Conflict (en-US)

Esta respuesta puede ser enviada cuando una petición tiene conflicto con el estado actual del servidor.

410 Gone (en-US)

Esta respuesta puede ser enviada cuando el contenido solicitado ha sido borrado del servidor.

411 Length Required (en-US)

El servidor rechaza la petición porque el campo de encabezado Content-Length no esta definido y el servidor lo requiere.

412 Precondition Failed (en-US)

El cliente ha indicado pre-condiciones en sus encabezados la cual el servidor no cumple.

413 Payload Too Large

La entidad de petición es más larga que los límites definidos por el servidor; el servidor puede cerrar la conexión o retornar un campo de encabezado Retry-After.

414 URI Too Long (en-US)

La URI solicitada por el cliente es más larga de lo que el servidor está dispuesto a interpretar.

415 Unsupported Media Type (en-US)

El formato multimedia de los datos solicitados no está soportado por el servidor, por lo cual el servidor rechaza la solicitud.

416 Requested Range Not Satisfiable (en-US)

El rango especificado por el campo de encabezado Range en la solicitud no cumple; es posible que el rango está fuera del tamaño de los datos objetivo del URI.

417 Expectation Failed (en-US)

Significa que la expectativa indicada por el campo de encabezado Expect solicitada no puede ser cumplida por el servidor.

418 I'm a teapot

El servidor se rehúsa a intentar hacer café con una tetera.

421 Misdirected Request (en-US)

La petición fue dirigida a un servidor que no es capaz de producir una respuesta. Esto puede ser enviado por un servidor que no está configurado para producir respuestas por la combinación del esquema y la autoridad que están incluidos en la URI solicitada

422 Unprocessable Entity (en-US) (WebDAV (en-US))

La petición estaba bien formada pero no se pudo seguir debido a errores de semántica.

423 Locked (en-US) (WebDAV (en-US))

El recurso que está siendo accedido está bloqueado.

424 Failed Dependency (en-US) (WebDAV (en-US))

La petición falló debido a una falla de una petición previa.

426 Upgrade Required (en-US)

El servidor se rehúsa a aplicar la solicitud usando el protocolo actual pero puede estar dispuesto a hacerlo después que el cliente se actualice a un protocolo diferente. El servidor envía un encabezado Upgrade en una respuesta para indicar los protocolos requeridos.

428 Precondition Required (en-US)

El servidor origen requiere que la solicitud sea condicional. Tiene la intención de prevenir problemas de 'actualización perdida', donde un cliente OBTIENE un estado del recurso, lo modifica,

y lo PONE devuelta al servidor, cuando mientras un tercero ha modificado el estado del servidor, llevando a un conflicto.

429 Too Many Requests (en-US)

El usuario ha enviado demasiadas solicitudes en un periodo de tiempo dado.

431 Request Header Fields Too Large (en-US)

El servidor no está dispuesto a procesar la solicitud porque los campos de encabezado son demasiado largos. La solicitud PUEDE volver a subirse después de reducir el tamaño de los campos de encabezado solicitados.

451 Unavailable For Legal Reasons (en-US)

El usuario solicita un recurso ilegal, como alguna página web censurada por algún gobierno.

Errores de servidor

500 Internal Server Error

El servidor ha encontrado una situación que no sabe cómo manejarla.

501 Not Implemented (en-US)

El método solicitado no está soportado por el servidor y no puede ser manejado.

502 Bad Gateway

Esta respuesta de error significa que el servidor, mientras trabaja como una puerta de enlace para obtener una respuesta necesaria para manejar la petición, obtuvo una respuesta inválida.

503 Service Unavailable

El servidor no está listo para manejar la petición. Causas comunes puede ser que el servidor está caído por mantenimiento o está sobrecargado.

504 Gateway Timeout

Esta respuesta de error es dada cuando el servidor está actuando como una puerta de enlace y no puede obtener una respuesta a tiempo.

505 HTTP Version Not Supported

La versión de HTTP usada en la petición no está soportada por el servidor.

506 Variant Also Negotiates (en-US)

El servidor tiene un error de configuración interna: negociación de contenido transparente para la petición resulta en una referencia circular.

507 Insufficient Storage (en-US)

El servidor tiene un error de configuración interna: la variable de recurso escogida está configurada para acoplar la negociación de contenido transparente misma, y no es por lo tanto un punto final adecuado para el proceso de negociación.

508 Loop Detected (en-US) (WebDAV (en-US))

El servidor detectó un ciclo infinito mientras procesaba la solicitud.

510 Not Extended (en-US)

Extensiones adicionales para la solicitud son requeridas para que el servidor las cumpla.

511 Network Authentication Required (en-US)

El código de estado 511 indica que el cliente necesita autenticar para obtener acceso a la red.

200 →

 $204 \rightarrow$

304 → Eliminar cabeceras iflogcache

HTTP: Estado

Server: El tipo de servidor del cual está trabajando y sobre este se pueden encontrar las

vulnerabilidades

set-cookies: Es la sesión y te da la cookie para poder acceder con ella

Content-type: el tipo de respuesta que entrega Texto html o xml

Date: Fecha del resquest

Conection =

Content-leg = los caracteres permitidos

Crawling →

Que es un método GET : id=1

Se inserta código en el URL con

Que es un método POST

La información viene dentro del body del frame o paquete

Se recomienda siempre envio por medio de POST ya que no guarda la información ni la deja en la URL