

---

Blatt 01  
Elias Gestrich

---

**Aufgabe 1: Vektoren und Skalare**

a)

$$\text{i) } \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \begin{pmatrix} 3-7 \\ 0+6 \\ -1+7 \end{pmatrix} = \vec{a} \cdot \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} = -9 \cdot -4 + 0 \cdot 6 + 3 \cdot 6 = 54$$

$$\text{ii) } |\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{c}| = |\vec{a}| \cdot \left| \begin{pmatrix} -4 \\ 6 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = \vec{a} \sqrt{(-4)^2 + 6^2 + 6^2} = \sqrt{16 + 36 + 36} \vec{a} = \sqrt{88} \vec{a}$$

$$\text{iii) } \vec{b} \times (\vec{a} \cdot \vec{c}) = \vec{b} \times (-7 \cdot -9 + 0 + 3 \cdot 7) = \vec{b} \times 84 \neq$$

iv)  $\vec{b} \cdot \vec{c}$  ist ein Skalar, ein Vektorprodukt ist nur für zwei Vektoren definiert  $\neq$

$$\text{v) } (\vec{a} \times \vec{a}) \cdot \vec{c} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \vec{c} = 0$$

$$\text{vi) } \vec{c} \times (\vec{b} \times \vec{a}) = \vec{c} \times \begin{pmatrix} 0 \cdot 3 & - & -1 \cdot 0 \\ -(3 \cdot 3) & - & -1 \cdot -9 \\ 3 \cdot 0 & - & 0 \cdot -9 \end{pmatrix} = \vec{c} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \text{b) } \vec{a}\vec{b} &= ab \cos(\vartheta) \iff \cos(\vartheta) = \frac{\vec{a}\vec{b}}{ab} = \frac{-27-3}{\sqrt{84}\sqrt{10}} = -\frac{30}{\sqrt{840}} \implies \vartheta = \arccos\left(\frac{30}{\sqrt{840}}\right) \\ \vec{b}\vec{c} &= bc \cos(\vartheta) \iff \cos(\vartheta) = \frac{\vec{b}\vec{c}}{bc} = \frac{-21-7}{\sqrt{10}\sqrt{134}} = -\frac{28}{\sqrt{1340}} \implies \vartheta = \arccos\left(\frac{28}{\sqrt{1340}}\right) \end{aligned}$$

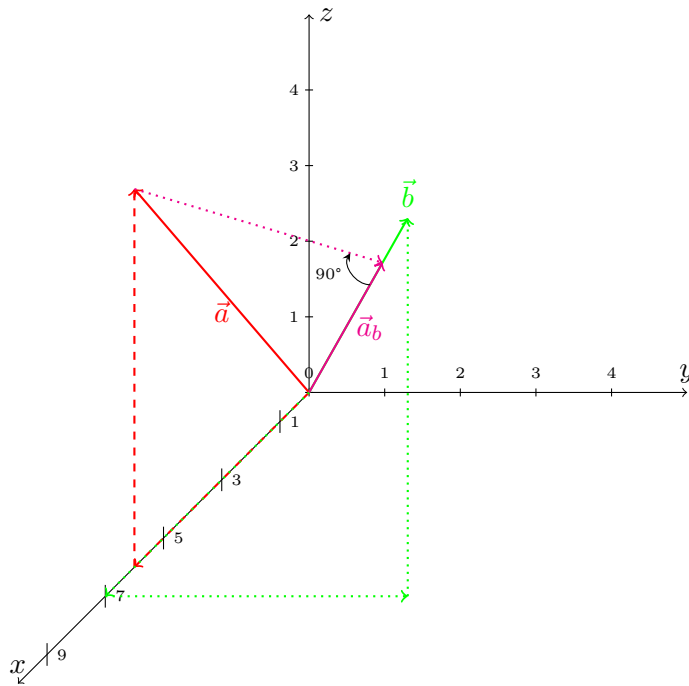
c)

$$\begin{aligned} \vec{k} \cdot \vec{r} &= \cos(\omega t) \exp(-\lambda t) \cdot \cos(\omega t) + \sin(\omega t) \exp(-\lambda t) \cdot \sin \omega t + \left( z - \frac{1}{2} \exp(-\lambda t) \right) \cdot 2 \\ &= \exp(-\lambda t) (\cos^2(\omega t) + \sin^2(\omega t) + 1) + 2z \\ &= \exp(-\lambda t)(0) + 2z \\ &= 2z \end{aligned}$$

## Aufgabe 2: Vektorgeometrie

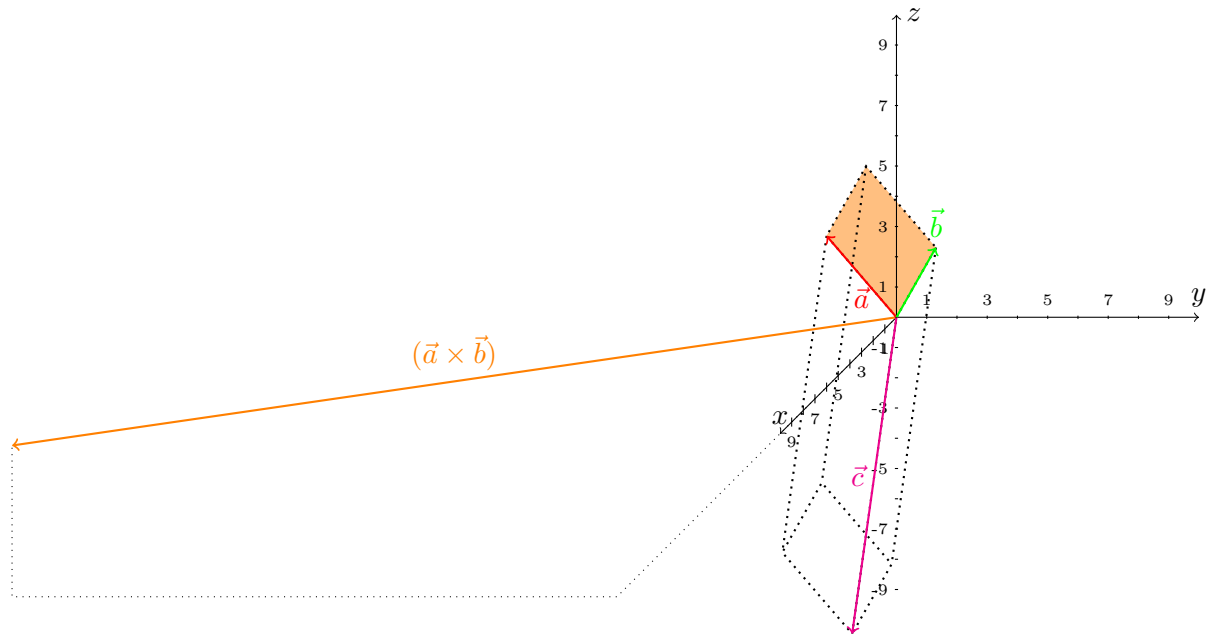
a) Die Vektorprojektion  $\vec{a}_b$  des Vektors  $\vec{a}$  auf die Richtung des Vektors  $\vec{b}$  ist:

$$\begin{aligned}\vec{a}_b &= a \cdot \frac{\vec{a}\vec{b}}{ab} \cdot \frac{\vec{b}}{b} \\ &= \frac{\vec{a}\vec{b}}{b^2} \vec{b} \\ &= \frac{6 \cdot 7 + 0 + 5 \cdot 5}{\sqrt{7^2 + 4^2 + 5^2}^2} \cdot \vec{b} \\ &= \frac{67}{90} \cdot \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}\end{aligned}$$



b)  $\left| \vec{a} \times \vec{b} \right| = \left| \begin{pmatrix} 0 - 20 \\ -(6 \cdot 5 - 5 \cdot 7) \\ 6 \cdot 4 - 0 \end{pmatrix} \right| = \left| \begin{pmatrix} -20 \\ 5 \\ 24 \end{pmatrix} \right| = \sqrt{400 + 25 + 24^2} = \sqrt{1001}$ , also ist die Fläche des Parallelogramms  $\sqrt{1001}$

c)  $\vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{c} \cdot \begin{pmatrix} -20 \\ 5 \\ 24 \end{pmatrix} = 9 \cdot (-20) + 2 \cdot 5 + (-7) \cdot 24 = -180 + 10 - 168 = -338$ , also ist das Volumen 288



An dem Bild erkennt man, dass  $|\vec{a} \times \vec{b}|$  gleich der Grundfläche vom Parallelepiped ist, da die Richtung von  $\vec{a} \times \vec{b}$  orthogonal zu der Grundfläche steht, ist die Abbildung von  $\vec{c}$  auf  $\vec{a} \times \vec{b}$  die Höhe des Parallelepiped und  $c \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$  ist das Volumen.

### Aufgabe 3: Vektoraddition

- a) Damit der Schwimmer die kürzeste Strecke nimmt, muss seine Bahnkurve den kürzesten Weg von einem Ufer zu anderen Beschreiben, d.h. die Vektoren  $\vec{v}_F$  und  $\vec{v}$  müssen summiert längs dem kürzesten Weg von einem Ufer zum anderen sein, also orthogonal zur Bewegungsrichtung des Wassers. Also gilt  $(\vec{v} + \vec{v}_F) \cdot \vec{v}_F = 0$ :

$$0 = (\vec{v} + \vec{v}_F) \cdot \vec{v}_F$$

$$0 = \vec{v} \cdot \vec{v}_F + (\vec{v}_F)^2$$

$$0 = \|\vec{v}\| \|\vec{v}_F\| \cos(\alpha) + \left(0.5 \frac{\text{m}}{\text{s}}\right)^2$$

$$0 = 0.5 \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2} \cos(\alpha) + 0.25 \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2}$$

$$-0.25 \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2} = 0.5 \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2} \cos(\alpha)$$

$$-0.5 = \cos(\alpha)$$

$$\arccos(-0.5) = \alpha$$

$$\alpha = \frac{2\pi}{3}$$

Wenn  $\alpha = \frac{2\pi}{3}$ , dann ist  $|\vec{v}_{\text{res}}| = \sqrt{(1 \text{ m/s})^2 - (0.5 \text{ m/s})^2} = \sqrt{0.75} \text{ m/s}$ , also braucht der Schwimmer  $\frac{156 \text{ m}}{\sqrt{0.75} \text{ m/s}} \approx 180 \text{ s}$ . Er braucht also etwa 3 Minuten.

b)  $\sqrt{(1 \text{ m/s})^2 + (0.5 \text{ m/s})^2} = \sqrt{1.25} \text{ m/s}$