

---

# Programmierkurs 1 (imperative Sprache)

---

## 1. Organisatorisches

Greifen verschiedene Dinge aus der Vorlesung IdK auf  
Angewandte vorlesung  
Programmieren ist fast das wichtigste das wir lernen in Informatik  
Wir schauen uns nicht nur die Welt an, sondern setzen auch um, "schöpferisch"

### Literatur

- exemplarisch in Folien
- exemplarisch in Code-Beispielen
- <https://en.cppreference.com>
- google und co
- Bjarne Stroustrup: Eine Tour
  - scheint gute Bücher zu haben auch in kdi empfohlen

### Übungsaufgaben über GitLab

- Jeweils drei aufgaben ( 10P + 5P + 5P )
- Kriterien: Korrektheit, Code Style, Lines of Code
- Einzelabgabe

Zum Bestehen müssen pro Woche  $\geq 8$  von 20 Punkten ( 2 Strikes ) und insgesamt  $\geq 140$  von 200 Punkten erzielt werden  
Ab und an gibt es auch Bonusaufgaben

## 2. Einführung