Konzepte der Informatik

Folien liegen auf ILIAS Jäger-Honz: für Übungsaufgaben

Tutoren:

- Maxima Gebhardt
- Fabienne Nowak
- Sven Geerdes
- Marina Haugers

1. Organisatorisches

- Konzeption
 - Konzepte der Informatik und Programmierkurs bilden das Modul "Informatik 1"
 Es gibt Vorlesung von 2017/18 auf ILIAS
 - Konzepte der Informatik:
 - * pro Woche 4 SWS Vorlesung
 - * Übungsbetreib
 - · wöchentliche Aufgaben
 - · Korrektur durch die Tutoren
 - · 5 Tutorien in Präsenz
 - · Anmeldung/Einteilung bis Mittwoch 25.10. in ZEUS
 - · Tutorien Donnerstag/Freitag!! Tutorien sind das Wichtigste!!

Leistungsnachweise

• Konzepte der Informatik: benotete Klausur nach der Vorlesungszeit

2 Inhalt 2

- Teilnahmevorraussetzung ist erfolgreiches Bearbeiten der Übungen mit
 - $\ast\,$ mindestens 50% aller Punkte aus den Aufgaben
- Ersttermin: Ende der Vorlesungszeit
- Nachtermin: Ende der volesungsfreien Zeit

yeah halt keine Anwesenheitspflicht

Übungsbetrieb

- Ein Aufgabenblatt pro Woche
- Ausgabe der Übungsaufgaben Diesntags
- Bearbeitungszeit bis Montag 10:00 Uhr
- Abgabe elektroneisch
 - im ILIAS
 - automatischer und manueller Abschreibertest!
 - Abschreiben ist Betrug und kann zur Exmatrikulation führen!

Übungsbetrieb

Denken ist wie googlen nur krasser

- Kdl-Übungsaufgaben (sind auf Engslisch)
 - Lösungen können auf Deutsch oder auf Englisch abgegeben werden.
 - Abgabe als PDF
 - * LATEX
 - * OpenOffice lol
 - * PDF Creator ... naja ich weißt nicht
 - nur 1 PDF Datei

Morgen kommt der erste Zettel raus c:

2. Inhalt

Wir schauen ein bisschen in die Geschichte der Informatik, wo kommen dinge her

3 Was ist Informatik 3

- Informationscodierung und -speicherung
 - Zahlen und Zeichen
 - Speicherbereiche
 - Datentypen und Datenstrukturen
 - Hashing
- Algorithmik
 - Darstellung und Eigenschaften
 - Abstrakte Datenstrukturen
 - Grundlegende algorithmische Konszepte
 - Berechnungs- und Speicherkomplexität
- Theoretische Informatit
 - Automaten
 - Grammatiken undn formale Sorachen
 - Berechenbarkeit und ...
- Parallelisierung

3. Was ist Informatik

Sehr allgemein wird gebraucht

- Kofferwort aus Information und Mathematik oder Elektronik oder Automatik
- Erstamal erwähnt im Jahr 1957
- Seit 1968 als Bezeichung ...

computer science anscheinend im wandel, weil es nicht notwendigerweiße um computer geht

4. Kurze Geschichte der Informatik

 \bullet ca 300 v. Chr. : Euklid von Alexandria entwickelt das Euklid-Verfahrung zur berechnung des ggT

- um 820: Al-Chwarizi entwickelt Verfahren zu r Lpsung bekannter mathematikscher Probleme
- 1524: Rechengesetze zum Dezimalsystem von Adam Riese
- 1623: Wilhelm Schickard erfindet die erste Rechenmaschiene (Rechenuhr)
- 1642: Blaise Pascal konstruiert eine Rechenmaschine mit sechs Stellen
- 1679: Gottfried Wilhelm Leibniz baut ein Maschine für die vier Grundrechenarten
 - es ist unwürdig gebildete Leute mit rechnen verbringen zu lassen, wenn mit Maschienen selbst die einfältigsten Leute auf das richtige Ergebnis kommen
 - erst die Replika 1960 oder so hat funktioniert, weil voher die Feinmechanik zu schlecht war

1759: Ph

- ilipp Matthäus Hahn baut die erste alltagstaugliche Rechenmaschine
- 1822: Prinzip der "Ànalytical Engine" durch Chales Babbage erstes Computerprogramm von Ada Lovelace
- 1890: Hermann Hollerith erfindet die Lochkarte
- um 1900: Gottlob Frege entwickelt eine formale Sprache mit Beweismethoden; "Begriffsschrigt"
- 1930-1940: Arbeiten an der Theorie der Berechenbarkeit, eÉntscheidbarkeit und Vollständikgkeit durch
 - adam turing ...
 - 2. Weltkrieg -> deutsche Enigma
 - Alan Turin -> "Die Bombe"
- konrad Zuse
 - 1941 erste funktionstüchtiger Computer Z3
 - 1945: esrte universelle Programmiertsprache "Plankalkühl"
- 1944: Bau der teilweise programmgesteuertern Rehenalnlage...
- 1946: Fertigstellung des ersten elektronisches Rechners ENIAC durch John Presper Eckert und John ...
- 1949 John von Neumann
- 1953: Fortran
- 1959: TRADIC Transisorrechner

- 1959: funktionale Programmiersprache LISP
- ...
- $\bullet\,$ 1972 Einführung der Programmiersprache C
- \bullet 1979: Entwicklung der objektorientierten Programmiersprache C++ durch Bjarne Stroustroup
- 1985-1988: allgemeine Vergügbarkeit
- 1995: Java
- ...

Als nächstes Systemcodierung und -speicher