

## Übungsblatt Nr. 1

Abgabe in Ilias bis zum 06.11.2023, 08:00 Uhr.

Besprechung am 08.11.2023 in der Übung.

### Aufgabe 1: Vektoren und Skalare (6 Punkte)

Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} -7 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix},$$
$$\vec{k} = \begin{pmatrix} \cos(\omega t) \exp(-\lambda t) \\ \sin(\omega t) \exp(-\lambda t) \\ z - \frac{1}{2} \exp(-\lambda t) \end{pmatrix}, \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} \cos(\omega t) \\ \sin(\omega t) \\ 2 \end{pmatrix}.$$

a) Berechnen Sie folgende Ausdrücke:

i) $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c})$ ,	iii) $\vec{b} \times (\vec{a} \cdot \vec{c})$ ,	v) $(\vec{a} \times \vec{a}) \cdot \vec{c}$ ,
ii) $\vec{a}  \vec{b} + \vec{c} $ ,	iv) $(\vec{b} \cdot \vec{c}) \times \vec{c}$ ,	vi) $\vec{c} \times (\vec{b} \times \vec{a})$ .

Welche davon ergeben keinen Sinn und warum? **(3 Punkte)**

b) Wie groß sind die Winkel zwischen  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  und zwischen  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$ ? **(2 Punkte)**

c) Berechnen Sie den Ausdruck  $\vec{k} \cdot \vec{r}$ . **(1 Punkt)**

### Aufgabe 2: Vektorgeometrie (4 Punkte)

Gegeben seien die drei Vektoren

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 7 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 9 \\ 2 \\ -7 \end{pmatrix}.$$

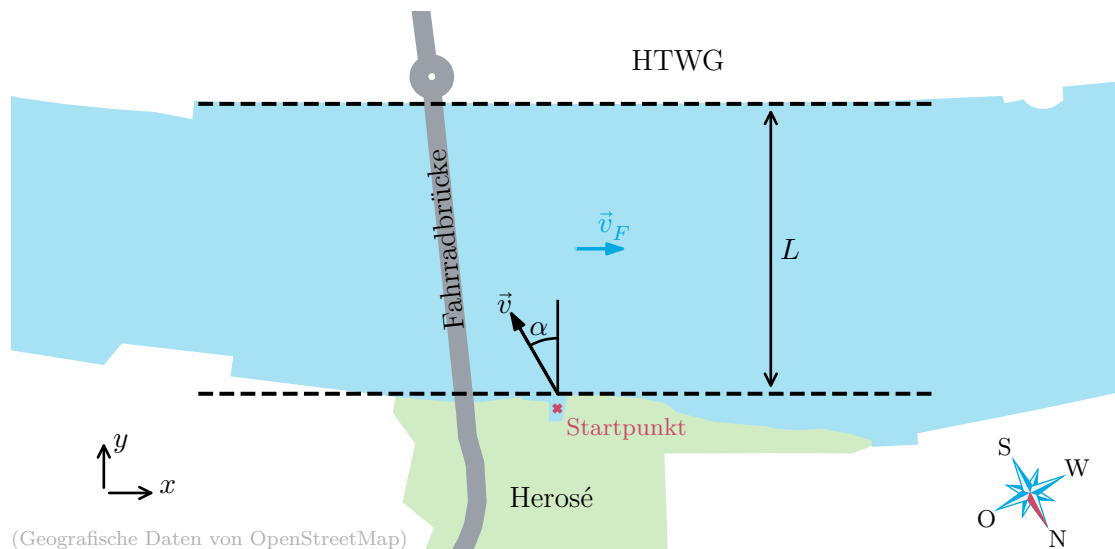
a) Berechnen Sie die Vektorprojektion des Vektors  $\vec{a}$  auf die Richtung des Vektors  $\vec{b}$  und skizzieren Sie diese. **(1 Punkt)**

b) Berechnen Sie die Fläche des Parallelogramms, das von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  aufgespannt wird. **(1 Punkt)**

- c) Berechnen Sie das Volumen des Parallelepips, welcher durch die drei Vektoren aufgespannt wird. Erklären Sie mithilfe einer Skizze, wie dieses Volumen mit Skalar- und Kreuzprodukten ausgedrückt werden kann. **(2 Punkte)**

### Aufgabe 3: Vektoraddition (unbepunktet)

Ein Schwimmer betritt den Seerhein über die Rampe im Herosépark und möchte zum gegenüberliegenden Ufer schwimmen, das  $L = 156\text{ m}$  entfernt ist. Er schwimmt dabei mit einer (relativ zum Wasser) konstanten Geschwindigkeit von  $\|\vec{v}\| = 1 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ . Der Rhein strömt mit einer Fließgeschwindigkeit von  $\|\vec{v}_F\| = 0,5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ , die wir der Einfachheit halber als im gesamten Flussbett konstant annehmen.



- Welchen Kurs muss der Schwimmer nehmen, damit er den Rhein auf der kürzestmöglichen Strecke kreuzt, das heißt in welchem Winkel  $\alpha$  zur gewünschten Richtung muss er sich ausrichten? Wie lange braucht er dann, um zur anderen Seite zu kommen?
- Mit welcher effektiven Geschwindigkeit bewegt sich der Schwimmer, wenn er statt der kürzesten die schnellste Strecke wählt?