

Futó a sakktáblán

Egy futó az $N \times N$ -es sakktáblán átlós irányokban léphet, egyszerre akármennyit, de nem léphet át másik bábút, sőt nem is léphet másik bábu helyére.

Készíts programot, amely megadja, hogy adott pozícióról egy másik pozícióra a futó hány lépés alatt juthat el!

Bemenet

A *standard bemenet* első sorában a sakktábla mérete van ($1 \leq N \leq 1000$). A következő N sorban a sakktábla egy-egy sora leírása van – N darab $+$ vagy $-$ jel, $+$ jelzi a bábukkal fogalt helyeket, $-$ pedig a szabadokat. Az utolsó sorban a futó kezdeti sor-és oszlopindexe ($1 \leq KS, KO \leq N$), valamint a célhely sor-és oszlopindexe ($1 \leq CS, CO \leq N$) van

Kimenet

A *standard kimenet* egyetlen sorába a minimális lépésszámot kell írni, ahány lépésben a futó a kezdeti helyéről a célhelyre érhet! Ha a célhely nem elérhető, akkor -1 -et kell kiírni!

Példa

Bemenet	Kimenet
6	3
--+---	
-++-+-	
--+-	
+---+-	
+--+-	
+++--	
6 4 1 3	

Korlátok

Időlimit: 0.1 mp.

Memórialimit: 64 MB