

特殊文件与日志技术

鸣谢：黑马程序员



一、特殊文件

1. 分类

- properties属性文件：

```
1 name=张三
2 password=123456
3 address=北京
4 sex=男
5 ...
```

- xml文件：

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2 <users>
3   <user id="1">
4     <name>张三</name>
5     <password>123456</password>
6     <address>北京</address>
7     <sex>男</sex>
8   </user>
9 
```

```
10     <user id="2">
11         <name>陈叶</name>
12         <password>888888</password>
13         <address>上海</address>
14         <sex>女</sex>
15     </user>
16
17     ...
18 </users>
```

- **适用场景：**

- 属性文件适用于存储单用户数据，简单方便；
- XML文件适用于存储多用户数据，结构清晰。

2.properties属性文件

2.1 特点

- 只能存储键值对数据，且键不能重复。
- 文件后缀一般是.properties。

2.2 Properties

- `Properties` 是一个 `Map` 集合，但是我们一般不会把它当做集合来使用，它是用来代表属性文件的。
- **常用方法：**

序号	方法	说明
01	<code>void load(InputStream is)</code>	通过字节输入流，读取属性文件里的键值对数据。
02	<code>void load(Reader reader)</code>	通过字符输入流，读取属性文件里的键值对数据。
03	<code>String getProperty(String key)</code>	根据键获取值。
04	<code>Set<String> stringPropertyNames()</code>	获取全部键的集合。
05	<code>Object setProperty(String key, String value)</code>	将键值对数据保存到 <code>Properties</code> 对象中。
06	<code>void storeOutputStream os, String comments)</code>	通过字节输出流，将键值对数据保存到属性文件里， <code>comments</code> 表示附带注释。
07	<code>void storeWriter writer, String comments)</code>	通过字符输出流，将键值对数据保存到属性文件里。

2.3 读取数据

- `users.properties` :

```

1 # 以下内容都是用户名和密码
2 admin=123456
3 zsh=888
4 zjl=76543
5 zxj=$hit

```

- `Test1` :

```

1 import java.io.FileReader;
2 import java.util.Properties;
3

```

```
4 public class Test1 {
5     public static void main(String[] args) throws Exception {
6         Properties properties = new Properties();
7         properties.load(new
8             FileReader("test9\\src\\users.properties"));
9         System.out.println(properties);
10        System.out.println(properties.getProperty("admin"));
11        for (String name : properties.stringPropertyNames()) {
12            System.out.println(name + "=>" +
13                properties.getProperty(name));
14        }
15        System.out.println("-----");
16        // forEach
17        properties.forEach((name, password) -> {
18            System.out.println(name + "=>" + password);
19        });
20    }
21 }
```

- 控制台输出：

```
D:\CS-Softwares\JDK\JDK21\bin\java.exe "-javaagent:D:\CS-Softwares\Intel
{admin=123456, zjl=76543, zxj=shit, zsh=888}
123456
admin=>123456
zjl=>76543
zxj=>shit
zsh=>888
-----
admin=>123456
zjl=>76543
zxj=>shit
zsh=>888

Process finished with exit code 0
```

2.4 存储数据

- Test2：

```
1 import java.io.FileWriter;
2 import java.util.Properties;
3
4 public class Test2 {
5     public static void main(String[] args) throws Exception {
6         Properties properties = new Properties();
7         properties.setProperty("lily", "love");
8         properties.setProperty("ghost", "hidden");
9         properties.setProperty("arthur", "goddamn_man");
10
11         properties.store(new
12             FileWriter("test9/src/users2.properties"), "save 3 users' information");
13     }
14 }
```

- 执行后查看users2.properties文件的内容：

```
1 #save 3 users' information
2 #Sat Nov 15 00:13:01 CST 2025
3 arthur=goddamn_man
4 ghost=hidden
5 lily=love
```

3.xml文件

Important

XML: Extensible Markup Language, 意思是可扩展标记性语言。

它本质上是一种特殊数据格式，可以用来存储复杂的数据结构和数据关系。

应用场景：经常用来作为系统的配置文件；或者作为一种特殊数据结构，在网络中进行传输。

3.1 特点

- xml的“”称为一个标签或一个元素，一般成对出现，标签名可自定义（这就是为什么叫“可扩展”），但必须要正确嵌套。
- xml只能有一个根标签。
- xml的标签可以有属性，比如。
- 文件后缀一般是.xml。

3.2 语法规则

- xml文件的第一行必须是如下文档抬头：
- xml中书写“<”、“&”等特殊符号时，可能会出现冲突导致报错，此时可以用下面的特殊字符替代：

冲突字符	替代字符（必须+分号）
<	<
>	>
&	&
'	'
"	"

- xml中可以写一个叫作CDATA的数据区：，里面的内容可以随便写。
-

3.3 读取数据（解析xml文件）

P1 `dom4j`

`dom4j`

`dom4j` is an open source framework for processing XML which is integrated with XPath and fully supports DOM, SAX, JAXP and the Java platform such as Java 2 Collections.

See <https://dom4j.github.io> for details.

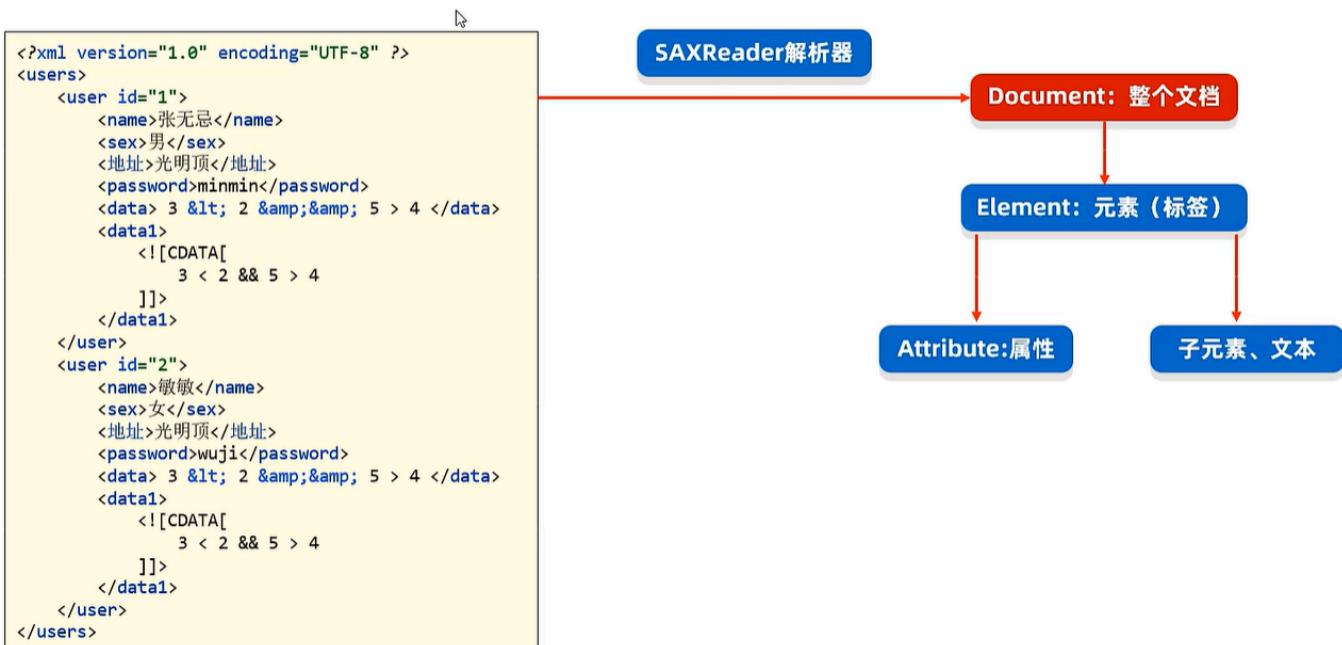
`dom4j` 是用于解析xml的最知名的第三方开源框架，十分便捷。

P2 `IDEA` 中使用 `dom4j`

1. 从官网下载 `dom4j` 框架。
2. 在项目中创建一个 `lib` 文件夹。
3. 将 `dom4j-x.y.z.jar` 复制到 `lib` 文件夹下。
4. 右键此 `jar` 文件，选择 `Add as Library`，在弹出的对话框中点击OK。
5. 在类中导包使用。

P3 dom4j 解析xml的核心思想：DOM（文档对象模型）

DOM4J解析XML文件的思想：文档对象模型



- SAXReader : dom4j 提供的解析器，可以认为它代表了整个框架。

构造器/方法	说明
public SAXReader()	创建 dom4j 的解析器对象。
Document read(String url)	将xml文件读取成文档对象。
Document read(InputStream is)	通过字节输入流，读取xml文件。

- Document :

方法	说明
Element getRootElement()	获得根元素对象。

- Element :

方法	说明
<code>String getName()</code>	获取元素名字。
<code>List<Element> elements()</code>	获取当前元素下的所有一级子元素。
<code>List<Element> elements(String name)</code>	获取当前元素下指定名字的所有一级子元素。
<code>Element element(String name)</code>	获取当前元素下指定名字的一级子元素，若多个则返回第一个。
<code>String attributeValue(String name)</code>	通过属性名获取属性值。
<code>String elementText(String childElementName)</code>	获取指定名字的一级子元素的文本。
<code>String getText()</code>	获取元素文本。

P4 代码演示

- `users.xml`:

```

1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
2 <users>
3   <user id="1">
4     <name>张三</name>
5     <password>123456</password>
6     <address>北京</address>
7     <sex>男</sex>
8   </user>
9
10  <user id="2">
11    <name>陈叶</name>
12    <password>888888</password>
13    <address>上海</address>
14    <sex>女</sex>
15  </user>
16

```

```
17  </users>
```

- Dom4jTest1:

```
1 import org.dom4j.*;
2 import org.dom4j.io.SAXReader;
3
4 import java.util.List;
5
6 public class Dom4jTest1 {
7     public static void main(String[] args) throws Exception {
8         SAXReader saxReader = new SAXReader();
9         Document document = saxReader.read("test9/src/users.xml");
10        Element root = document.getRootElement();
11        System.out.println("root: " + root.getName());
12
13        List<Element> elements = root.elements();
14        for (Element element : elements) {
15            System.out.println("level 1: " + element.getName());
16        }
17
18        Element user1 = root.element("user");
19        System.out.println("user1's name: " +
user1.elementText("name"));
20
21        System.out.println("id: " + user1.attributeValue("id"));
22    }
23 }
```

- 控制台输出：

```
D:\CS-Softwares\JDK\JDK21\bin\java.exe "-javaagent:D:\CS-S
root: users
level 1: user
level 1: user
张三
id: 1

Process finished with exit code 0
```

3.4 存储数据

二、日志技术

Important

把程序运行的信息存储到文件中，方便程序员定位bug，并了解程序的执行情况等。