מילון מוסגים

משתמשים:

* אורח – אורח הינו משתמש אשר עדיין לא ביצע חיבור או הרשמה למערכת, כך שכל משתמש מתחיל בתור אורח.
* מנוי – משתמש במנוי כדי להכליל את כל משתמשי המערכת אשר עברו רישום ונכנסו למערכת, במילים אחרות כל מי שאינו אורח יכול להיקרא מנוי. באנגלית נשתמש ב Member.
* אוהד – מנוי בסיסי ביותר, מייצג אדם אשר אין לו עניין בכדור-רגל מלבד לעקוב אחר המתרחש.
* מנהל/בעל קבוצה:
  + בעל קבוצה – מנוי אשר יש בבעלותו קבוצה אותה הוא מנהל (Team Owner)
  + מנהל קבוצה – מנוי אשר ניתן הרשאות ניהול קבוצה ע"י בעל קבוצה (Team Manager)

מפני ששני משתמשים מייצגים ישויות דומות מאוד נתייחס אליהם כאל היררכיה, בעל קבוצה הוא מנהל קבוצה בכיר יותר, לכן לדוגמא כל מי שאינו מנהל גם אינו בעל קבוצה, אך כל מי שאינו בעל קבוצה כולל גם מנהלים.

* מנהל מערכת – מנוי אשר נוצר ע"י מפתחי המערכת בעל הרשאות מיוחדות לעריכת המערכת.
* נציג ההתאחדות – משתמש אשר נוצר ע"י מפתחי המערכת בעל הרשאות מיוחדות לעריכת המערכת, בדומה למנהל מערכת אך הרשאותיו שונות וקשורות לניהול הליגות/משחקים כדי שיוכל לייצג את החלטות ההתאחדות.
* שחקן – פרט בקבוצה המשתתף במשחקים.
* שופט – ממונה על משחק כדי לשמור על הסדר, אחראי על עדכון האירועים במשחק.
* שופט בכיר – רשאי לבצע שינויים באירועי המשחק גם לאחר המשחק

דומיין הכדור-רגל:

* ההתאחדות – ההתאחדות היא הלקוח של המערכת, היא מנהלת את כל הקשור בכדורגל ומשתמשת במערכת זו כדי לסייע לה, ההתאחדות בד"כ תהיה מיוצגת ע"י משתמש מסוג נציג ההתאחדות (כפי שהוגדר לעיל) אשר יבצע את האינטראקציות עם המערכת בשם ההתאחדות.
* קבוצה – מייצגת אוסף של שחקנים אשר משתתפים במשחקים ובעלי עניין שונים אשר תומכים בהם כדי להביא לניצחונות.
* משחק – מייצג את המשחק הפיזי המתרחש בין שני הקבוצות (ראה סקירה על התחום עבור מידע נוסף) המשחק אורך 90 דקות מרגע התחלתו הנקוב.
* עונה – מייצגת אוסף של משחקים, כאשר היא גם יכולה שינויים קלים לחוקי המשחק בין עונה לעונה (לדוגמא שיטות ניקוד שונות).
* ליגה – מייצגת אוסף של עונות.
* אירועים במשחק (ראה סקירה על התחום עבור פירוט מדיוק יותר):
  + גול – מתרחש כאשר אחד מהשחקנים של שני הקבוצות מעביר את הכדור מעבר לקו של אחד מהשערים.
  + נבדל – מתרחש כאשר מסירת הכדור בין שני שחקנים באותה קבוצה קורת במצב בו השחקן המקבל נמצא מאחורי המגן האחרון של הקבוצה היריבה.
  + עבירה – נטול להחלטת השופט מה יחשב כעבירה ומה תהיה חומרתה, בד"כ כוללת מגע לא חוקי בין שחקנים מקבוצות יריבות.
    - כרטיס צהוב – כאשר השופט מחליט להעניש עבירה בחומרה בינונית, השחקן שביצע את העבירה מקבל כרטיס צהוב דבר בעל השלכות לשאר המשחק ואף משחקים הבאים.
    - כרטיס אדום – כאשר השופט מחליט להעניש שחקן בחומרה, השחקן שביצע את העבירה מקבל כרטיס אדום אשר גורר הרחקת השחקן מהמגרש למשך המשחק ללא אפשרות להחליפו. שני כרטיסים צהובים גוררים כרטיס אדום.
  + חילוף – כל קבוצה יכולה לבקש להחליף כל אחד משחקניה שעל המגרש בכל שחקן אחר שאינו על המגרש, הזמן בו במתבצעת ההחלפה תלוי בהחלטת השופט, לכל קבוצה כמות לא מוגבלת של החלפות.