

<b>Határidő</b> Nincs megadva határidő	<b>Pont</b> 12	<b>Kérdések</b> 5	<b>Elérhető</b> nov 15, 08:00 - nov 15, 10:00 körülbelül 2 óra
<b>Időkorlát</b> 90 perc			

## Instrukciók

Nem szabad másolni más valaki megoldását, nem szabad külön csatornán a megoldásokat megbeszélni, nem szabad chat alkalmazást használni, semmilyen MI alapú rendszert nem szabad használni, stb. Önállóan kell a feladatokat megoldani! A feladatokat és a megoldásokat nem szabad közzé semmilyen formában se (email, facebook, github, fórumok stb.)! Függetlenül attól, hogy ki adta le korábban a megoldást, egyértelmű másolás esetén az összes abban résztvevőnek elégtelen lesz a ZH jegye! Ezenkívül minden más segédeszközt lehet használni (internet, dokumentáció, diasorok, jegyzetek stb.).

Ezt a kvízt ekkor zárolták: nov 15, 10:00.

## Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
LEGUTOLSÓ	<a href="#">1. próbálkozás</a>	90 perc	5.5 az összesen elérhető 12 pontból

⚠ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen kvíz eredménye: **5.5** az összesen elérhető 12 pontból

Beadva ekkor: nov 15, 09:33

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 90 perc

### Test szerver elérése Feladat1 és Feladat2-höz:

host: oktnb147.inf.elte.hu  
port: 11224 (TCP), 11235 (UDP)

### 1. kérdés

1.5 / 1.5 pont

Feladat1 - írd egy UDP klienst  
Küldd el a következő üzenetet a teszt szerverre: ("UDPKliens",neptun kódod, "ix64f4w0tp7nxrw9")  
(10s,6s,20s)  
A szerver válasz üzenete egy állapot és egy karaktersorozat. (10s,100s)  
A karaktersorozatból küldd vissza a 4. 7. 9. karaktert a szervernek. (3s)  
A szerver válasz üzenete egy állapot és egy karaktersorozat. (10s,100s)  
Ha sikeres akkor a karaktersorozatot írd be a canvasba.

Test1:

#### 1. válasz:

aizozmi49f

### 2. kérdés

1.5 / 1.5 pont

Feladat1 - írd egy TCP klienst

Küldd el a következő üzenetet a teszt szerverre: ("TCPKliens",neptun kódod, "hz5fr570pq6g14l7")  
(10s,6s,20s)

A szerver válasz üzenete egy állapot és egy karaktersorozat. (10s,100s)

A karaktersorozatból küldd vissza a 5. 6. 7. karaktert a szervernek. (3s)

A szerver válasz üzenete egy állapot és egy karaktersorozat. (10s,100s)

Ha sikeres akkor a karaktersorozatot írd be a canvasba.

Test1:

1. válasz:

wdtc3772bk

Részleges

3. kérdés

2.5 / 3 pont

Írj egy TCP servert, amely a következőket tudja megvalósítani:

- A szerver localhoston és 12000 porton induljon el
- selecttel, több klienst ki tud szolgálni
- A kientől kapsz egy karaktersorozatot (20s) egy számot (i) és egy logiaki értéket (?).
- Ha a logikai érték igaz akkor kapott üzenet elejére vedd a számnyi karaktert, ha hamis akkor végéről
- Az így kapott üzenetet küldd vissza a kliensnek (10s)

Töltsd le a [testClientObf.py](https://canvas.elte.hu/files/3291452/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3291452/download?download\_frd=1)-t.

A testClientObf.py-t a következő paraméterrel indíts el: 2hfcxtiar5p1pm9oen1u

Test1:

Test2:

Test3:

1. válasz:

ics07XEJzh2XM7+BtgMwdQ==

2. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

3. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

Nagyon sokáig debugoltam a kódod mire rájöttem a hibára. Miután létrehoztad a msg\_to\_client-et, alatta felülírtad a packer-t. Ezáltal a következő kliens kapcsolódásánál ezzel a packer-rel akarta unpack-elni az adatokat, ami nyilván nem sikerült. Annyit kellett volna csinálni, hogy máshogy nevezed el. Illetve a recv nem kell a kód végére (de azt én mondtam neked hibásan, szóval az nem számít).

Helytelen

4. kérdés

0 / 6 pont

Az alábbi feladat proxy kódjában 6 hiba van, ami miatt nem működik. (hálózati szempontból)

A programnak a következőt kellene tennie:

A TCP proxy szerver egy cache-ként dolgozik és a kliensektől kapott legutóbbi 5 kérést és annak az eredményét tárolja. Ha olyan kérés van, ami benne van a cacheben, akkor azt adja vissza, ha nincs akkor lekérdezi egy UDP szervertől.

A proxy funkciói:

- 'GET' egy érték lekérdezése
- 'RFS' a tárolt értékek újra lekérdezése a szervertől
- 'CLR' törli a cache tartalmát

A TCP proxy a 10000-es porton az UDP szerver a 11000-es porton kommunikál.

A kliens a proxy felé egy parancsot (3s) és egy szöveget küld (5s), amire a proxy válaszol egy állapottal (6s) és egy számmal (i).

A teszt kliens minidig kiírja hogy milyen műveletet hajt épp végre. Ez alapján próbáld meg kijavítani a proxy hibáit.

Töltsd le a [testProxyServerObf.py](https://canvas.elte.hu/files/3291451/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3291451/download?download\_frd=1)-t.  
Töltsd le a [testProxyClientObf.py](https://canvas.elte.hu/files/3291450/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3291450/download?download\_frd=1)-t.  
Töltsd le a [hibas\\_proxy.py](https://canvas.elte.hu/files/3292158/download?download_frd=1) (https://canvas.elte.hu/files/3292158/download?download\_frd=1)-t.

A testClient.py-t a következő paramtérrel indíts el: 16q8k29e7ukb14adwe5u

Test1:

Test2:

Test3:

Test4:

Test5:

Test6:

1. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

2. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

3. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

4. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

5. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

6. válasz:

(Ezt Ön üresen hagyta)

Nincs megválaszolva 0 kérdés

0 / 0 pont

Minden kódot tölts fel egy .zip állományba!

Akinek nem működnek test scriptek használják ezeket: [letöltés](#).

