Neumann János Egyetem

GAMF Műszaki és Informatikai Kar

Webprogramozás II. kurzus

Első beadandó feladat dokumentációja

Készítette:

Burka Márk

FLQNWE

Budai Zsolt

UB3RBV

2022.11.19.

**Tartalomjegyzék**

[**Feladatkiírás** 3](#_Toc120041312)

[**A program futtatásához szükséges gépi/nyelvi igények** 3](#_Toc120041313)

[**A program felépítése** 3](#_Toc120041314)

[**Az app mappa tartalma** 3](#_Toc120041315)

[**A vezérlők** 3](#_Toc120041316)

[**A Controller osztály** 3](#_Toc120041317)

[**Az AuthenticateController osztály** 4](#_Toc120041318)

[**A RegisterController osztály** 4](#_Toc120041319)

[**A HomeController osztály** 4](#_Toc120041320)

[**Az MNBController osztály** 4](#_Toc120041321)

[**A NotebookController osztály** 4](#_Toc120041322)

[**Az OpsystemController osztály és a ProcessorController osztály** 4](#_Toc120041323)

[**A modellek** 5](#_Toc120041324)

[**A Model osztály** 5](#_Toc120041325)

[**A Notebook, az Opsystem, a Processor és a User osztályok** 5](#_Toc120041326)

[**A resources mappa tartalma** 5](#_Toc120041327)

[**Továbbfejlesztési lehetőségek** 5](#_Toc120041328)

[**Képernyő képek** 6](#_Toc120041329)

# **Feladatkiírás**

Készítsen egy weboldalt egy fiktív cég részére, az Adatbázisok mappában található valamely adatbázis felhasználásával, két fős csoportban.

# **A program futtatásához szükséges gépi/nyelvi igények**

A program futtatásához a README.md fálban található utasítások elvégzésée szükségest.

Bongészőből a notebooks.local link beírásával az oldal kezdőképernyője betöltődik, innen érhetjük el a program többi részét.

Internetes tárhelyen elhelyezett verzióhoz az alábbi linket kövesse:

A program elérhető GitHub-ról is a következő linkről: <https://github.com/BurkaMark/webpro2bead1>

# **A program felépítése**

A program felépítését megtekintve két fő mappával rendelkezik (app és resources), valamint hat kiegészítő mappából, melyek a különféle beállításokért felelnek, ugymint a core fájlok meghívása, vagy az adatbázishoz való kapcsolódási adatok, vagy a megjelenítéshez szükséges .js fájlok.

## **Az app mappa tartalma**

Ebben a mappában találhatóak a vezérlők (Controllers mappa), a kisegítő fájlok (Helpers mappa), az interfészeket leíró fájlok (I(nterfaces) és a modellek (Models).

Az interfészek a modell osztályok felépítéséhez szükségesek.

A kisegítő fájlok olyan kiegészítő funkciókat látnak el, mint a menü linkjeinek összeállítása, vagy a session beállítása.

## **A vezérlők**

### **A Controller osztály**

Ebből az osztályból származik az összes vezérlő osztály, absztrakt osztályként nem kerül példányosításra.

Az alábbi függvények definiálása itt történik:

* a konstruktor
* validate(array $rules): az input-ként beérkező adatok ellenőrzését szolgálja
* view(string $view, array $variables = []): a nézeti oldal meghívásáért felelős, az oldalnak átadandó adattömbbel összefűzve

### **Az AuthenticateController osztály**

A felhasználó be- és kiléptetéséért felelős osztály.

Az alábbi metódusok kerültek megvalósításra:

* login(): a belépést biztosítja, beállítja a felhasználóhoz tartozó session-t
* logout(): a kilépésért, a session lezárásáért felel

### **A RegisterController osztály**

A felhasználó regisztrálását biztosítja a register() metódussal.

### **A HomeController osztály**

A kezdő oldal betöltése a feladata.

### **Az MNBController osztály**

A Magyar Nemzeti Bank SOAP szerverétől lekérdezhető adatokat gyűjti fel.

A GetExchangeRates() metódus a felhasználó által megadott két deviza közti átváltási értékeket gyűjti össze és adja át a nézeti felületnek. Ellenőrzi egyrészt, hogy a felhasználó megfelelő formátumban, létező devizát ad-e meg, valamint, hogy az adott napon arról a devizáról van-e adat.

Ha minden rendben, összegyűjti az adatokat, elvégzi a szükséges átváltásokat és átadja a nézeti felületnek.

### **A NotebookController osztály**

A notebooks adatbázis notebooks táblájából gyűjti össze az eszközök adatait és adja át a nézeti felületnek.

Az alábbi metódusok hajthatók végre:

* create(): egy új eszköz létrehozását teszi lehetővé
* store(): az újonnan létrehozott eszköz adatainak mentését végzi
* show(int $id): a kiválasztott eszközről gyűjti össze az összes adatot
* edit(int $id): a kiválasztott eszköz adatait módosíthatjuk vele
* update(int $id): a módosított adatok mentését végzi
* delete(int $id): a kiválasztott eszköz törléséért felel

### **Az OpsystemController osztály és a ProcessorController osztály**

A NotebookController osztály felépítésével megegyező osztályok, melyek az opsystems és processors táblák adatainak lekérését, módosítását, vagy törlését biztosítják.

## **A modellek**

### **A Model osztály**

Ebből az osztályból származik az összes model osztály, absztrakt osztályként nem kerül példányosításra. A ModelInterface és a CrudInterface szülő osztályokat implementálja.

Az alábbi függvények definiálása itt történik:

* a konstruktor
* query(): az SQL lekérdezéshez összeállítandó parancs
* getId(): a rekord ID-ját adja vissza
* raw(string $query, $fetch = 'fetchAll'): felgyűjti az összes rekordot a query alapján
* getAll($joins = null): felgyűjti az összes rekordot a táblából
* find($idOrKey, $value = null): megkeresi az adott rekordot ID, vagy értékpáros alapján
* findOrFail($idOrKey, $value = null): megkeresi az adott rekordot ID, vagy értékpáros alapján, ha nem található 404-es hibát dob
* insert(array $data): új rekord betöltéséért felel
* update(int $id, array $data): adott rekord módosítását végzi el
* delete(int $id): a rekord törlése
* db(): PDO adatbázis kapcsolatot állít fel
* checkFillableFields(array $fields): feltölthető mezők ellenőrzését végzi el

### **A Notebook, az Opsystem, a Processor és a User osztályok**

A notebooks, a opsystems, a processors és a users táblázatok feltölthető mezőit állítják össze.

## **A resources mappa tartalma**

Ebben a mappában kapott helyet a a weboldal összes nézete kezdve a kezdőoldaltól, az adatbázist lekérő és megjelenítő oldalakon át az MNB adatait lekérő és bemutandó oldalig, valamint a regisztrációs és belépési felület is.

# **Továbbfejlesztési lehetőségek**

Folyamatban...

# **Képernyő képek**