

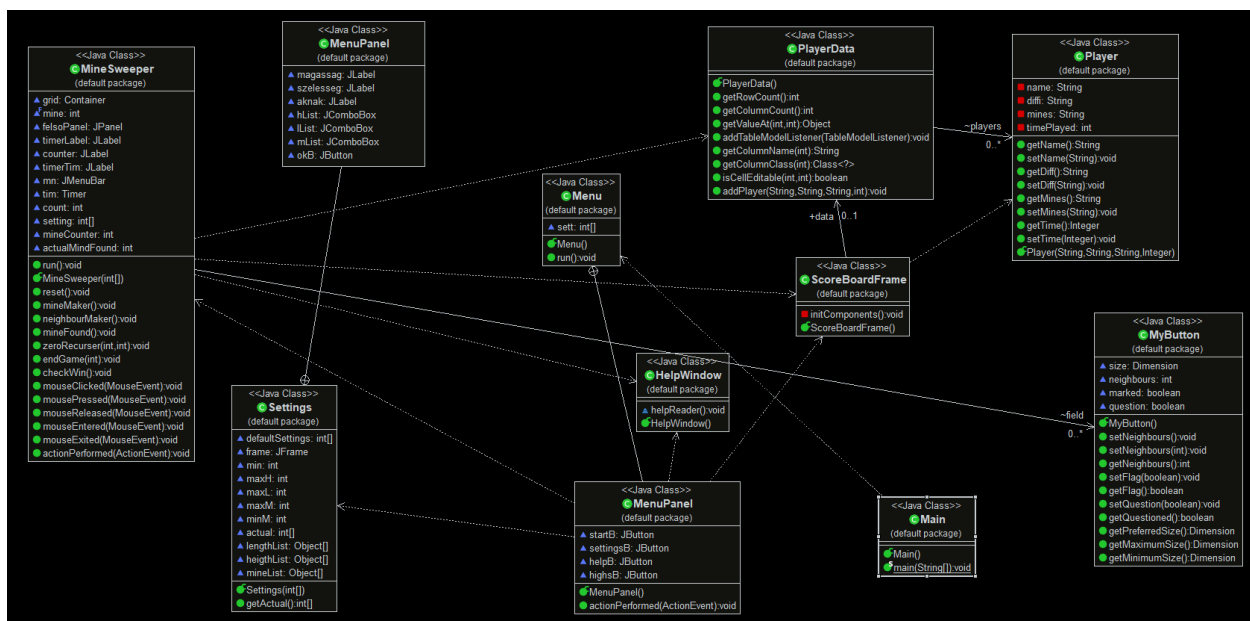
# Varga Zsombor AKCJOP

## Aknakereső

### Játék leírása:

A játék célja, hogy egy adott területű négyzetrácson megtalálja a véletlenszerűen elhelyezett „aknákat” anélkül, hogy egyet is fel akarna fedni. A játék logikai játék. Az első lépés mindig a szerencsén múlik, ha ügyesen választjuk meg, könnyen elindulhatunk. Egy mezőben lévő szám a szomszédos, 1 négyzet sugarú mezőben lévő aknák számát jelzi. Ha egy mező közelében nincs akna, de a szomszédját felfedtük, a mező automatikusan felfedi magát. Ha egy mezőben aknát sejtünk, a mezőt megjelölhetjük zászlóval, vagy kérdőjellel, attól függően mennyire vagyunk biztosak az ottlétében. A legkisebb pálya 8x8 10 aknával, míg a legnagyobb 30x16 99 aknával rendelkezik, de custom állítható mind a tábla mérete, mind az aknák száma. Ha aknára kattintottunk, a játék véget ér, minden aknát felfed. A játék mindig a jelzi a még jelöletlen aknák számát, és az időt. A győzelem nem függ a megjelölt aknák számától, győzelem csak abban az esetben lehetséges, ha minden olyan mezőt felfedtünk, amiben nincs akna. Bármikor kezdetünk új játékot. (Minden szabály a hivatalos Windowsos verziót követi). A játék menüjéből kiválasztható a beállítások, a segítség és az új játék.

### Osztálydiagram: (Ha nem olvasható, mellékeltem a jpg-t)



**Programozói dokumentáció:**

Javadoc-kal generálva, mellékelt \doc mappa.