

Asignatura: Análisis Inteligente Utilizando Big Data

Fecha: Noviembre - 2016

Nombre de la Practica: Implementación de Grafos para la resolución de problemas

Unidad Temática: Modelado y Análisis de problemas

Contenido Programático: Extracción y Análisis

Objetivo de la Practica: Diseñar un grafo para resolver un problema real

Fecha de Entrega: 10 de Noviembre de 2016 - 8 PM

Corte: 3ro

Puntos: 25

Problema:

- Modelar un grafo con el fin de resolver un problema.
- Documentar el modelo con el fin de lograr la replicación.
- Aplicar el grafo al problema asignado sugiriendo dos (2) escenarios.
- Grupos: 6 Personas

Mínimos de Evaluación:

- ✓ Especificación del alcance de la solución. (5 Puntos)
NOTA: El modelado o alcance del problema debe estar respectivamente dimensionado teniendo en cuenta los participantes y el tiempo de trabajo.
- ✓ Modelado del grafo, definición de entradas, y Escenarios (2) (10 Puntos)
- ✓ Documento de descripción. (5 Puntos)
 - Descripción de entradas y salidas del grafo
 - Descripción de los requerimientos para su funcionamiento.
 - Gráfica del Grafo
 - Descripción de Escenarios de prueba (2)
 - Paso a paso de aplicación de los escenarios
- ✓ Sustentación/Presentación (5 Puntos)
NOTA: El desconocimiento del proyecto durante la sustentación, puede perjudicar los resultados en los entregables anteriores