

**Asignatura:** Sistemas Distribuidos**Fecha:** Marzo – 2018**Nombre de la Practica:** Creación de Protocolos capa de transporte**Unidad Temática:** Arquitecturas Distribuidas**Contenido Programático:** Modelo Cliente/Servidor**Objetivo de la Practica:** Crear un protocolo de interacción con el servidor siguiendo reglas básicas**Fecha de Entrega:** 8-10 de Marzo de 2016**Corte:** Primero**Puntos:** 8**Enunciado:**

Por medio de mensajes simples tipo request/reply, el estudiante deberá crear un pequeño servicio de interacción con el servidor, el cual tiene como objetivo brindar tres (3) funcionalidades (a elección del estudiante).

Las 3 funcionalidades (comandos básicos de sistema) deberán ser ejecutados a través de Java, las características como Nombre de la Maquina, Procesador, Memoria y Disco Libre, deberán ser consultadas directamente por el programa desarrollado por el estudiante.

El estudiante deberá consumir el servicio a través de la herramienta telnet por el puerto designado por el mismo.

La opción 0 es OBLIGATORIA

El código fuente base se puede encontrar en el [github](#) de la materia en la carpeta " JAVA-Sockets-Protocol".

**Mínimos de Entrega:**

- Sesión Establecida Correctamente
- Funcionalidades completas

**Resultado: Funcionalidad esperada****Inicio de Servidor - (queda en espera de mensaje) - Listen****Mensaje Usuario:** Hola (comando por teclado)**Mensaje Respuesta Servidor:** Hola, Bienvenido a (Nombre de la Maquina).

Mis características son:   Procesador: XXXX  
  Memoria:    XXXX  
  Disco:        XXXX

Menú Principal

Seleccione una Tarea para realizar:

1. mkdir (ejemplo)
2. del (ejemplo)
3. otra

## 0. Terminar la Conexión

**Mensaje Usuario:** 1 (Ejemplo)**Mensaje Respuesta Servidor:** Eligio la Opción 1 comando mkdir digite el nombre del directorio.**Mensaje Usuario:** prueba (Ejemplo)**Mensaje Respuesta Servidor:** Despliegue de Menú Principal**Mensaje Usuario:** 0**Mensaje Respuesta Servidor:** Gracias por utilizar nuestros servicios - Cierra Conexión.**Listado de Entregables:**

1. Código Java Funcional

**Puntos por funcionalidades completas**

- Establecer sesión TCP ( 1 Puntos )
- Control de sesión y buen uso del socket ( 1 Punto )
- Funcionalidades solicitadas completas ( 4 Puntos )
- Funcionalidad Adicional (1 Punto) max. 5
- Sustentación ( 2 Puntos )