

Asignatura: Diseño de Redes y Servicios Convergentes**Fecha:** Octubre - 2016**Nombre de la Practica:** Creación de Clientes - Capa de Transporte**Unidad Temática:** Diseño de Servicios**Contenido Programático:** Servicios Orientados a Usuario**Objetivo de la Practica:** Crear un cliente que utilice un protocolo de interacción con el servidor**Fecha de Entrega:** 7 de Octubre de 2016**Corte:** Segundo**Puntos:** 7**Enunciado:**

Por medio de mensajes simples tipo request/reply, el estudiante deberá crear un pequeño navegador para interactuar con un servidor web configurado en IPv6.

El navegador debe tener la funcionalidad de acceder a través de sockets a la dirección del documento, por medio de una barra de direcciones.

El despliegue de la web deberá ser por medio de una interfaz gráfica y el documento web recuperado desplegado en una caja de texto (TextArea) (Obligatorio)

El estudiante, deberá implementar un servidor web y configurarlo con direccionamiento IPv6.

El código fuente base se puede encontrar en el [github](#) de la materia en la carpeta "4. Basic Protocol Creation - Sockets Basic".

Listado de Entregables:

1. Código Java Funcional

Puntos por funcionalidades completas

- Establecer sesión TCP con el servidor por medio de IPv6 (2 Puntos)
- Control de sesión y buen uso del socket (1 Punto)
- Desplegar el documento de forma gráfica de modo de que se interprete el código HTML(3 Puntos)
- Sustentación (2 Puntos)