

# FEUD

Fundación de egresados U. Distrital  
*Construyendo Profesionales*



***Somos el Centro de Entrenamiento Autorizado por marcas representativas en Gobierno TI y empresa, con el portafolio más amplio en Latinoamérica:***



Todas las marcas, nombres comerciales, marcas de servicios y logotipos a los que se hace referencia en el presente documento pertenecen a sus respectivas empresas. ITIL® es una marca registrada de AXELOS Limited. El Swirl logo™ es una marca de AXELOS Limited. PMP, PMI, PMI-RMP, PMI-ACP, PMI-SP, PgMP, CAPM, REP Logo son marcas registradas del Project Management Institute.

**FEUD**  
Fundación de egresados U. Distrital  
*Construyendo Profesionales*



# Diplomado Desarrollo de Software para móviles

Datos Generales del Diplomado Septiembre-2016

# Agenda

- Presentación del Diplomado
- Presentación de los Instructores
- Intensidad Horaria
- Horarios y Fechas
- Contenido del Diplomado

# Presentación del Diplomado

- Introducir al alumno en la programación de dispositivos móviles utilizando el SDK's intuitivos y flexibles.
- Hacer ver la oportunidad de negocio con el desarrollo de software para móviles. □
- Dominar el uso de herramientas libres para el desarrollo de aplicaciones para móviles.
- Familiarizarse con marco de desarrollo libre para con interfaces de usuario amigables y orientadas al uso en dispositivos móviles

# Presentación del Diplomado

- Comprender los conceptos importantes en el desarrollo aplicaciones para móviles y el uso de un IDE (Entorno Integrado de Desarrollo), para el manejo de: documentación, programación e integración. □
- Desarrollar aplicaciones mediante el uso de SDK que contienen las librerías para programar en diferentes plataformas como Android e IOS.

# Presentación de los Instructores

- Diego Alberto Rincón MSc

Ingeniero de Sistemas de la Universidad de Santander, UDES.

Maestría en ingeniería de sistemas y computación de la Pontificia Universidad Javeriana, Especialización en Data Science Jhon Hopkins University, más de 10 años de experiencia profesional en proyectos de tecnología, ex Gerente de TICs de Corporación RENATA, Catedrático de la Pontificia Universidad Javeriana, Profesor de Planta de la Universidad Católica de Colombia.

# Presentación de los Instructores

- Julio César Galeano

# Horarios y Fechas

Inicio	Final	Evento	Horas
sáb 17/09/16	Sáb 01/10/16	Introducción y lenguaje base	20H
sáb 01/10/16	Sáb 29/10/16	SDK Android	32H
Sáb 29/10/16	sáb 19/11/16	SDK IOS de Apple	28H
<b>Sáb 17/09/16</b>	<b>Sáb 19/11/16</b>	<b>Duración Diplomado</b>	<b>80H</b>



# Contenido del Diplomado

- Modulo 1: Introducción y Lenguaje Base – 20 H
  - Antecedentes y evolución
  - Arquitectura de la información
  - HTML MP
  - CSS MP
  - JavaScript

# Contenido del Diplomado

- Modulo 2: Desarrollo con el SDK de Android – 32H
  - Arquitectura aplicaciones
  - Interfaces de usuario
  - Avanzadas - Gráficos & OpenGL
  - Animaciones
  - Concurrencia
  - Comunicaciones
  - Cloud
  - Bases de Datos
  - Seguridad
  - Reconocimiento de Gestos
  - Testing

# Contenido del Diplomado

- Modulo 2: Desarrollo con el SDK de Android – 30H
  - Generar un proyecto de pruebas para Android
  - Servicios basados en localización SLB
  - La actividad Google Maps
    - MapView y MapActivity
    - LocationManager y LocationProvider
  - Sensores de posición y localización
  - Notificaciones y alarmas
  - Interacción con el teléfono
    - Información sobre el estado del teléfono
    - Realización e interceptación de llamadas
    - Envío y captura de mensajes SMS
  - Conectividad Bluetooth
  - Interconexión de aplicaciones

# Contenido del Diplomado

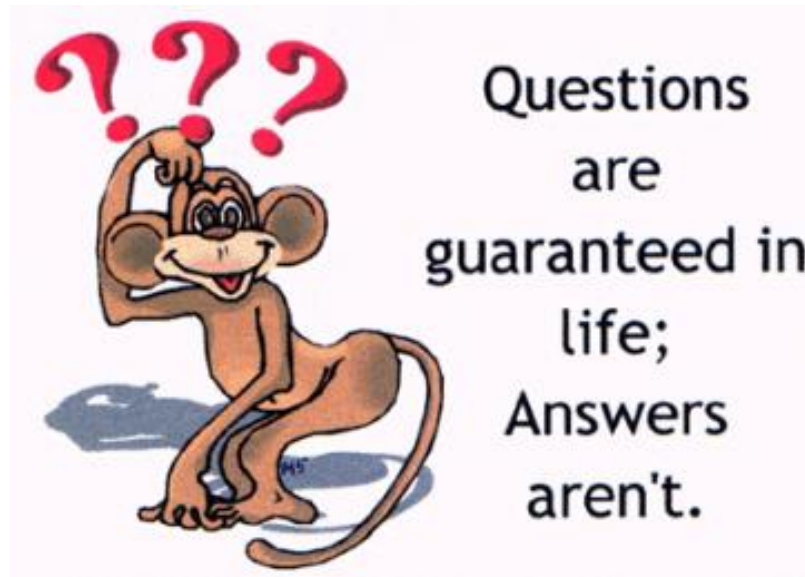
- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS – 26H
  - Recorriendo el entorno
  - El organizador
  - Uso del simulador
  - Aprendiendo Objective-C.
  - Tipos de dato mas usados
  - Sintaxis
  - Clases
  - Constructores
  - Instanciando un Objeto
  - Protocolos
  - Ciclo de vida de una aplicacion.

# Contenido del Diplomado

- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS – 26H
  - Controladores
    - - UIViewController
    - - UITableViewController
    - - UISplitViewController
    - - Rotacion de pantalla
    - - Controladores Alertas
    - - UIScrollView
  - Creando escenas (segues)
  - - Movriendose entre escenas
  - - Cambiando tipo de transicion.

# Contenido del Diplomado

- Modulo 3: Desarrollo con el SDK de iOS – 28H
  - Animaciones
  - Mapas
  - Camara
  - Audio y Video
  - Core Data
  - Observadores
  - Patron Singleton
  - Conexion a base de datos remotas
  - Local y Push Notification



# ¿Preguntas?

Diego Alberto Rincón Yáñez MSc.  
Twitter: @d1egoprog.