

## Facultad de Ingeniería

# Ingeniería de Sistemas y Computación

**Asignatura:** Sistemas Distribuidos **Fecha:** Mayo - 2016

Nombre de la Practica: Proyecto de Balanceo de Servicios

Unidad Temática: Servicios

Contenido Programático: Modelo Cliente/Servidor

Objetivo de la Practica: Realizar un balanceador de servicios para una calculadora

Fecha de Entrega: 20 de Octubre de 2016 | Corte: Segundo | Puntos: 13

#### Enunciado:

El estudiante deberá construir un balanceador de carga en el que una (1) interfaz tiene la habilidad de consumir mínimo tres (3) tipos de servicios como los expresados en clase (Sockets, RMI, WebService), adicionales (Componentes, Enterprise Service Bus) o cualquier combinación de estos.

Se deberá construir una Calculadora la cual deberá tener las funciones aritméticas básicas:

- Suma
- Resta
- Multiplicación
- División
- Memoria

Así como funcionalidades de carácter científico:

- Raíz Cuadrada y Cúbica
- Base (X) elevada a la Y
- Seno
- Coseno
- Tangente
- Inversa de las funciones trigonométricas

Dentro de las funcionalidades gráficas de la calculadora se podrá elegir qué tipo de servicio desea consumir.

#### Mínimos de Entrega

- Interfaz Gráfica
- Tres (3) tipos de servicio.
- Documento de explicación de arquitectura
- Documentación de montaje por servicio.
- Funcionalidad de elección de servicio.

**NOTA:** Cualquier funcionalidad o extra será tenido en cuenta para puntos adicionales



## Facultad de Ingeniería

# Ingeniería de Sistemas y Computación

### Listado de Entregables:

- 1. Código Fuente de los Servidores y el Cliente
- 2. Documentación de la Arquitectura de la Solución.
- 3. Sustentación