

Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Sistemas y Computación

Asignatura: Sistemas Distribuidos Fecha: Marzo - 2016

Nombre de la Practica: Cómputo imágenes distribuidas

Unidad Temática: Comunicaciones y Transacciones en Sistemas Distribuidos

Contenido Programático: Objetos Distribuidos - Caso de Estudio RMI

Objetivo de la Practica: Crear una aplicación de escritorio y los servicios asociados que

realice el procesamiento de imágenes JPG

Fecha de Entrega: 13 de Abril de 2017 | Corte: Segundo | Puntos: 8

Enunciado:

La aplicación deberá capturar una imagen en **formato JPG**, una vez esta sea leída, deberá solicitar a un grupo de servicios existentes la aplicación de filtros para dicha imagen, los servicios de filtros previamente deberán haber estado desarrollados por el grupo de trabajo.

Los filtros serán servicios remotos invocados por medio de RMI y deberán existir en máquinas remotas (min 2). **Filtros Obligatorios**: Grises, Verde, Rojo, Azul. Cualquiera adicional será recompensado extra

Una vez los filtros sido aplicados se deberá guardar una copia de la imagen en la aplicación origen, es decir, en esta, deberá existir el original de la imagen y las copias guardadas en un directorio también en formato JPG. Se considera que un filtro está completo cuando toma la imagen origen la devuelve convertida y la escribe en el sistema de archivos de la maquina remota.

El código fuente base se puede encontrar en el github de la materia en la carpeta "JAVA-RMI-Basic". El grupo de estudiantes (3) realizará una aplicación distribuida utilizando tecnología RMI.

Mínimos de Entrega:

El derecho a sustentar se dará solo al grupo que tenga mínimo 1 filtro implementado.

Listado de Entregables:

- 1. Código Java Funcional
- 2. Documento de Arquitectura
- 3. Documento asociado al proceso de filtrado (¿Cómo se realizan los filtros?, desde un punto de vista formal (algoritmo, complejidad, proceso, metodología)).

Puntos por funcionalidades completas

- Establecer sesión RMI con el servidor y Consumir servicios (1 Puntos)
- Implementación de Filtros, 1 punto por filtro (4 Puntos)
- Sustentación (3 Puntos)