## Programozás C#-ban

A feladatok megoldása során vegye figyelembe a következőket:

- 1. Az egyes feladatokban a kiírásokat a minta szerint készítse el!
- 2. A programok elkészítése során a felhasználó által megadott adatok helyességét nem kell ellenőriznie ha például a program egy 1 és 5 közé eső szám megadását kéri a felhasználótól, akkor feltételezheti, hogy a felhasználó számot ad meg, és az a megadott feltételeknek megfelel.
- 3. A harmadik feladat megoldásakor az állományban lévő adatok helyes szerkezetét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek!
- 4. A harmadik feladat megoldását úgy készítse el, hogy az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is helyes eredményt adjon!

#### 1. Feladat: A szavak hossza

Kérjen be a felhasználótól egy szöveget és írja ki a képernyőre, hogy a szóban található karakterek száma osztható-e héttel.

# 2. Feladat: Téglalap területe

Készítsen egy *TeglalapTerulet* nevű függvényt, amely két paramétert vár: az **a**, illetve a **b** oldalak hosszát cm-ben (mindkettő pozitív valós szám). A függvény számolja ki a téglalap területét km²-ben. A megoldást 12 tizedesjegyre kerekítse és ez legyen a visszatérési értéke.

Ehhez szükséges képlet: a \* b = T

Kérje be a program 5 téglalap oldalainak a hosszát, és az előbb elkészített függvény segítségével számolja, majd írja ki a hozzájuk tartozó területet!

### 3. Feladat: Spártai piac

Az UTF-8 kódolású *nyugta.txt* állomány egy spártai kalmár feljegyzéseit tartalmazza arról, hogy a hamarosan visszatérő sereg feleségei melyik standnál vásároltak és mennyi arkhónt költöttek. Minden feleség csak egy standnál vásárolt. Az adatokat pontosvessző(;) választja el egymástól. Az állomány első sora a fejlécet tartalmazza.

### A fájl szerkezete:

Név;Arkhón;Tétel Afrodita;150;Fegyver Eleni;23;Zöldség ...

Név: a feleség neve

Arkhón: a bevásárlásra költött pénz

Tétel: a feleség által vásárolt termék

A program olvassa be és tárolja el az adatokat egy megfelelő adatszerkezetbe!

- 1. Határozza meg és írja ki a képernyőre, hány feleség vásárlásainak az adatait tartalmazza a forrásállomány!
- 2. Határozza meg és írja ki a képernyőre hányan vásároltak kenyeret!
- 3. Határozza meg és írja ki a képernyőre azon vásárlások összegét, amelynél a név hossza páros szám!
- 4. Kérjen be egy nevet a felhasználótól és döntse el, hogy volt-e ilyen nevű feleség az adatok között!
- 5. Határozza meg és írja ki a képernyőre a legolcsóbb és a legdrágább vásárlás adatait. Feltételezheti, hogy csak egy-egy ilyen tétel van.
- 6. Kérjen be egy pozitív egész számot! Ez alapján írja a *tetelek.txt* szövegfájlba azoknak a feleségeknek a nevét, akik többet költöttek a megadott összegnél! A fájl első sorában a bekért összeg szerepeljen, azt kövesse a feleségek neve egymás alatt!