

Aplikacje webowe w Javie - serwlety, sesja

Obsługa sesji w serwletach

- Dostęp do sesji uzyskujemy w serwlecie za pomocą klasy `HttpSession`. Obiekt reprezentujący sesję otrzymamy wywołując metodę `getSession()` z żądania `HttpServletRequest`:

```
protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {

    HttpSession session = request.getSession();

    ...
}
```

- Jeśli sesja HTTP dla danego użytkownika nie istnieje, po wywołaniu `getSession()` zostanie utworzona.
- W sesji możemy przechowywać dowolne obiekty - zapisujemy je metodą `setAttribute()`, odczytujemy `getAttribute()`:

```
HttpSession session = request.getSession();

session.setAttribute("userName", "Josh");

String imie = (String) session.getAttribute("userName");
```

- Zwróć uwagę na rzutowanie w ostatniej linijce. Ponieważ obiekt pobierany z sesji może być dowolnego typu, interfejsu metody `getAttribute()` deklaruje jako typ zwracany klasę `Object` (z której dziedziczą wszystkie klasy w Javie). Skoro mamy pewność, że atrybut "userName" jest typu `String`, możemy go rzutować wprost na `String`.

Zadanie 1

- Korzystając z sesji stwórz licznik wyświetleń strony. Licznik zwiększa się za każdym razem, gdy użytkownik wejdzie na stronę (w ramach tej samej sesji).

Zadanie 2

Stwórz stronę z listą studentów: - lista obiektów klasy `Student` ma być przechowywana w sesji; - na stronie wyświetl tabelkę z listą studentów (imię, nazwisko, email); - pod tabelką umieść formularz dodawania studenta - wysłanie formularza spowoduje dodanie do listy nowego studenta.