

## GENVEJSTASTER

**CTRL+B** Skjul/vis bygninger

**CTRL+F** Skjul/vis bevoksning

**CTRL+V** Skjul/vis gæster

**CTRL+G** Skjul/vis gitter

**CTRL+S** Gem et spil

**CTRL+L** Indlæs et gemt spil

**CTRL+PIIL VENSTRE** Drej imod urets retning

**CTRL+PIIL HØJRE** Drej i urets retning

**CTRL+PIIL OPAD** Zoom ind

**CTRL+PIIL NEDAD** Zoom ud

**MELLEMRUMSTASTEN** Pause/genoptag spil

**PLUS (+)** Forøg gitter

**DELETE** Slet

**MINUS (-)** Reducer gitter

**BACKSPACE** Fortryd

**C** Opfør anlæg

**O** Vis scenariets mål

**D** Vælg dyr

**Z** Vis Zoo-oplysninger

**H** Ansæt medarbejdere

**G** Vis gæsteoplysninger

**B** Køb bygninger/objekter

**E** Vis anlægsoplysninger

**M** Vis meddelelser

**A** Vis dyreoplysninger

**F** Vis filindstillinger

**S** Vis medarbejderoplysninger



**SYBEX®**  
Sybex strategy  
guide included on CD



**Microsoft**  
game studios

# ZOO TYCOON™

## COMPLETE COLLECTION



# SIKKERHEDSADVARSEL

## Om lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, træknninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller krampes, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne.

Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Spil i et veloplyst lokale.
- Spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Oplysningerne i dette dokument, deriblandt referencer til URL-adresser og andre websteder, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er bemærket, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder, der er skildret heri, fiktive, og ingen forbindelse med noget virkeligt firma, organisation, produkt, domænenavn, e-mail-adresse, logo, person, sted eller begivenhed er tiltænkt eller skal udledes herfra. Overholdelse af gældende copyrightlove er brugerens ansvar. Uden begrænsning til copyrightrettighederne må ingen del af dette dokument gengives, lagres i eller introduceres i et søgesystem eller transmitteres i nogen som helst form eller på nogen som helst måde (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) eller til noget som helst formål uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, ophavsrettigheder eller andre intellektuelle ejendomsrettigheder, som dækker nævnte emne i dette dokument. Medmindre det er udtrykkeligt anført i skriftlige licensaftaler fra Microsoft, giver besiddelsen af dette dokument ingen licensrettigheder til disse patenter, varemærker, ophavsrettigheder eller anden intellektuel ejendom.

© & © 2001–2003 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes. Microsoft, Windows, Windows NT, Microsoft Game Studios logo, Marine Mania og Zoo Tycoon er registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation i USA og/eller andre lande.

Udviklet af **Blue Fang, LLC** for Microsoft Corporation.

**Blue Fang** og Blue Fang Games-logoet er varemærker tilhørende Blue Fang Games, L.L.C.

SYBEX og SYBEX-logoet er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende SYBEX Inc. i USA og/eller andre lande. Sybex Strategies & Secrets er et varemærke tilhørende SYBEX, Inc.

Navne på faktiske firmaer og produkter nævnt heri er varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Dansk

INTRODUKTION .....	2
SPIL ZOO TYCOON .....	3
BRUG AF VÆRKTØJERNE .....	4
Construction (Opbygning) .....	5
Modify Zoo Terrain (Ændring af zoo-terrænet) .....	10
Adopt Animals (Valg af dyr) .....	14
Buy Structures (Køb af konstruktioner) .....	18
Hire Staff (Ansættelse af personale) .....	21
STYRING AF DIN ZOO .....	22
ADGANG TIL ZOO-OPLYSNINGER .....	26
Knappen Pause/Resume Game (Pause/genoptag spil) .....	26
Statuslinjen Current Date (Aktuel dato) .....	26
Statuslinjen Available Cash (Penge til rådighed) .....	26
Knappen Zoo Status (Zoo-status) .....	27
Knappen Animal Lists (Dyreliste) .....	28
Statuslinjen Animal Happiness (Tilfredshed hos dyrene) .....	29
Knappen Guest List (Gæsteliste) .....	29
Statuslinjen Guest Happiness (Tilfredshed hos gæsterne) .....	30
Knappen Exhibit List (Liste over anlæg) .....	30
Knappen Staff List (Personaleliste) .....	31
PANELERNE MED OPLYSNINGER OM DYR, BESØGENDE OG MEDARBEJDERE .....	32
Panelet Animal Information (Oplysninger om dyret) .....	32
Panelet Guest Information (Oplysninger om besøgende) .....	34
Panelet Staff Information (Medarbejderoplysninger) .....	35
ZOO TYCOON UDVIDEDE FUNKTIONER .....	37
Tildeling af vedligeholdelsesmedarbejdere til opgaver .....	37
Flytning af besøgende .....	37
Oprettelse af havanlæg .....	39
Oprettelse af vandopvisninger .....	41
Oprettelse af dinosauranlæg .....	43
Beskyttelse af gæster .....	44

Kunne du tænke dig at vide mere om at opbygge en succesrig zoologisk have? Det har vi tænkt på! Kig engang på Zoo Tycoon®: Official Strategies and Secrets™, der er tilgængelig i PDF-format på den originale blå Zoo Tycoon-cd-rom i mappen Goodies (cd-romien med elefanten på)!



## INTRODUKTION

Velkommen til Zoo Tycoon! Du kan nu bygge den ultimative zoo! Forsyn haven med alle mulige eksotiske dyr og masser af udstyr, tilføj forskellige slags attraktioner for at få flere gæster, så du får den mest perfekte zoo.

### Sådan installeres Zoo Tycoon Complete Collection

- 1 Indsæt den blå Zoo Tycoon-cd-rom med elefanten på i cd-rom-drevet. Hovedmenuen vises.

**Bemærk:** Hvis installationen ikke starter automatisk, når cd-rom'en er isat, skal du klikke på **Denne computer**, klikke på **Åbn**, dobbeltklikke på cd-rom-drevet, og derefter dobbeltklikke på **Setup.exe**.

- 2 Klik på **Install (Installer)**, og følg derefter vejledningen på skærmen.
- 3 Når installationen af den blå diskette er færdig, skal du indsætte den grønne Zoo Tycoon-cd-rom med delfinen. Klik på **Install (Installer)**, og følg derefter vejledningen på skærmen.

Sørg for at installere begge cd-rom'erne Zoo Tycoon: Complete Collection, så du kan udnytte alle de nye faciliteter, havdyr, dinosaurer og meget mere! Du finder oplysninger om disse udvidede faciliteter på side 37.

Du kan give dig selv en fordel i spillet ved at besøge webstedet Zoo Tycoon Insider på adressen [www.zootycooninsider.com](http://www.zootycooninsider.com), hvor du finder gode råd, tips, tricks og strategier.

## SPIL ZOO TYCOON

Når du starter Zoo Tycoon, kan du følge de angivne instruktioner. Når du er færdig med den første instruktion, eller når du selv har afsluttet den, kan du i hovedmenuen vælge mellem:

**Tutorial & Scenario Game (Rundvisning & scenariospil)** Starter scenariospil – tab-eller-vind-spil med forudbestemte mål.

**Play Freeform Game (Frit spil)** Du kan opbygge din zoo helt efter dit eget hoved – du kan kun tabe, hvis du går fallit.

**Load Saved Game (Indlæs gemt spil)** Indlæser et Zoo Tycoon-spil, du tidligere har gemt, eller som du har hentet på internettet.

**Continue Saved Game (Fortsæt gemt spil)** Vender tilbage til det spil, du sidst spillede.

**Get New Zoo Tycoon Items (Hent nye Zoo Tycoon-emner)** Du kan hente nye dyr og zoo-objekter fra Microsoft eller fra andre spillere via internettet eller fra andre kilder, f.eks. cd-rom. Du finder det nyeste indhold, du kan hente, på adressen [www.zootycoon.com](http://www.zootycoon.com).

### Kort over zoo i Freeform Game (Frit spil)

Hvis du ikke kender Zoo Tycoon, skal du vælge en lille zoo, fordi den er nemmere at styre. Du kan angive, hvor mange penge zoo'en har til rådighed, inden du starter spillet. Jo færre penge du har, når spillet starter, jo mere udfordrende er spillet.



## BRUG AF VÆRKTØJERNE

Byg anlæg, som gør dyrene glade. Et dyr, der bliver sørget godt for, morer sig mere, og gæsterne synes i det hele taget, at dyret virker "gladere". Gæsterne bliver længere tid i din zoo, hvis de ser legesyge dyr i flotte omgivelser. Det betyder flere penge til din zoo, fordi gæsterne køber mere mad, flere drikkevarer og gaver, jo længere de bliver. Flere penge betyder, at du kan bygge større og bedre anlæg og købe flere eksotiske dyrearter.

En god zoo-leder:

- Bygger spændende anlæg.
- Gør dyr og gæster glade.
- Har styr på pengene.
- Ansætter hårdtarbejdende personale.
- Fører tilsyn med forsknings- og bevarelsesprogrammer.
- Opbygger en smuk zoo.

Med Zoo-værktøjerne kan du udføre alle disse opgaver. Brugerfladen i Zoo Tycoon indeholder fire store knapper langs øverste venstre side af skærmen. Disse knapper skal du bruge, når du bygger din zoo. Du får navnene på og en beskrivelse af knapperne senere.

Klik med den højre museknap for at fravælge vælge et valgt værktøj.



## Construction (Opbygning)



Et godt anlæg er et anlæg, hvor dyrene har tilstrækkeligt med plads, hvor gæsterne kan se dyrene tydeligt, anlægget er forsynet med den rigtige bevoksning og terrænpunkter, og hvor dyrepasserne har nem adgang til dyrene. Hvis du klikker på knappen **Construction (Opbygning)** åbnes et panel, der indeholder en række zoo-værktøjer, der gør det muligt for dig at udføre alle disse aktiviteter.





## Fanen Fences (Hegn)



Hegn definerer indhegningen af et anlæg. Hegnet skal omslutte et område helt, for at anlægget kan rumme dyr.

Gæster foretrækker et hegn, der giver dem frit udsyn til dyrene i anlægget og giver dem følelsen af at være tæt på dyrene. Nogle dyr kan dog bedst lide den fred, som et massivt hegn giver. Du skal afgøre, hvilken hegntype der er bedst for hvert anlæg og hvert dyr.

Anlægshegn slides med tiden og skal udskiftes, så dyrene ikke stikker af. Vedligeholdelsesmedarbejdere reparerer hegn, eller du kan vælge selv at udskifte dem.

Alt, hvad der findes inden for hegnet bliver en del af anlægget.



### Hegntyper

Du kan vælge at bygge høje eller lave hegn. Høje hegn forhindrer store dyr i at stikke af, men de er sværere at se igennem end lave hegn. Lave hegn holder ikke store dyr tilbage eller dyr, der kan klatre eller springe, men de er nemmere at se igennem.

Anlægshegn bruges til dyr. Du kan også bygge dekorative hegn, som gør haven pænere.

Nogle dyr kan undslippe over visse typer af hegn. Det kan være nødvendigt at bygge naturlige forhindringer som Leks. voldgrave for at holde dyrene i anlæggene.



## Plads i anlægget

De fleste dyr føler sig bedre tilpas i store anlæg end i små, men store anlæg er dyre at bygge. Du må selv vurdere, hvor meget plads der er nødvendig, for at dyret ikke føler sig utilpas. Du kan starte med et lille anlæg, og så på et senere tidspunkt gøre det større ved at tilføje flere hegnsdele.

Nogle dyr kræver mere plads end andre.

Geparder kræver mest plads og chimpanser, gazeller og gnuer kræver knap så meget plads.

Seks hegnsegmenter på hver led er et udmærket udgangspunkt for et anlæg.



## Låger til anlæggene

Lågen til anlægget bruges af dyrepasserne til at få adgang til anlægget, så de kan passe dyrene i anlægget. Du kan få yderligere oplysninger om anlægget ved at klikke på den knap, der åbner panelet Exhibit List (Liste over anlæg) (se side 30). Spillet følger automatisk en låge til anlæggets hegn, eller du kan placere den selv.

## Sådan placerer du en låge et nyt sted



- Klik på knappen **Manual Gate Placement (Manuel placering af låge)**, og klik derefter på den del af hegnet, hvor lågen skal placeres.

Jo tættere lågerne er på hinanden, jo mere effektive er dyrepasserne, når de skal se til dyrene. Lågen til anlægget må ikke blokeres af objekter, da dyrepasserne nemt skal kunne komme ind og ud af anlægget.



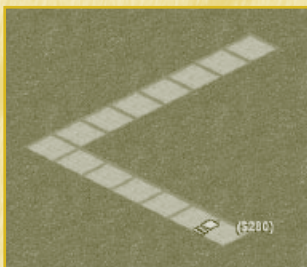
## Fanen Zoo Paths (Stier)



Gæsterne farer vild, hvis der ikke er stier, de kan følge. Personalet har ikke brug for stier.

### Sådan bygger du en sti

- 1 Klik på fanen **Zoo Paths (Stier)**, og klik derefter på den ønskede stitype.
- 2 Flyt markøren til det område i zoo'en, hvor stien skal starte, klik og træk markøren for at bygge et stiafsnit, og slip derefter musetasten for at afslutte stien.



Hvis du ikke er tilfreds med den sti, du har bygget, kan du fjerne den ved at klikke på knappen **Undo Previous Action (Fortryd forrige handling)**.

Stierne hænger sammen, så længe terrænet er fladt eller hælder en anelse. Hvis det ikke er tilfældet, brydes stien muligvis (se nedenstående tegning). Hvis der er stejle skråninger eller skrænter, skal du udjævne terrænet med de værktøjer, der kan niveauinddele terrænet (se side 12).



## Fanen Foliage (Bevoksning)



Hvis du klikker på fanen **Foliage (Bevoksning)**, får du adgang til en række træer og buske, der er vigtige for dyrenes trivsel. Kontroller oplysningerne om de valgte planter, deres voksested og placering for at sikre, at det pågældende dyr kan lide bevoksningen i sit anlæg.

Plant ikke træer ved siden af hegnet, hvis du har dyr, der kan klatre – de vil bruge træet til at undslippe!



### Planteskulpturer

Planteskulpturer (planter, der er udformet som dyr) er dyre, men er penge værd, hvis du vil udsmykke din zoo.

### Blomsterbede

Farverige blomsterbede pynter i haven og gør gæsterne glade.

Forsøg at undgå at placere træer foran områder, hvor gæster sandsynligvis vil stoppe op for at kigge på dyrene. Hvis gæsterne ikke kan se dyrene, bliver gæsterne utilfredse.



## Fanen Rocks (Klipper)



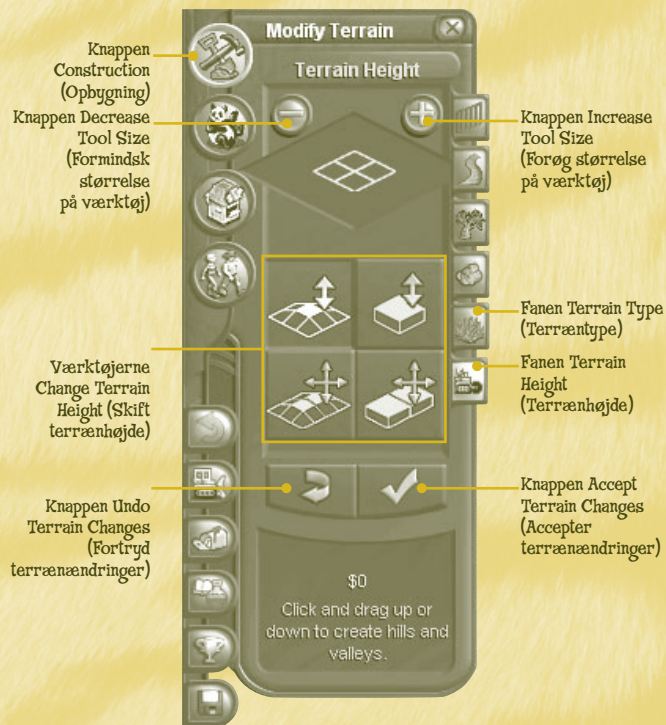
Nogle dyr elsker at klatre på klipper. Hvis et dyr kan lide klipper, men ikke kan finde nogen – eller nok – i anlægget, trives det muligvis ikke i anlægget og bliver trist.

Bemærk, at både bevoksning og klipper kan placeres i et anlæg til dyr, men de kan også placeres rundt omkring i zoo for at gøre den pænere.



## Modify Zoo Terrain (Ændring af zoo-terrænet)

Dyr er glade, når deres anlæg svarer til deres naturlige omgivelser. Du kan skifte anlæggets overflade eller forhøjning ved at klikke på knappen **Construction (Opbygning)** og derefter klikke på fanen **Terrain Type (Terræntype)** eller **Terrain Height (Terrænhøjde)**.



## Fanen Terrain Type (Terræntype)

Vælg denne fane til at skifte den eksisterende overfladetype ud med den slags, dyret foretrækker. (Se side 15 for at finde ud af, hvad dyret foretrækker).

### Sådan skifter du terræntypen

- 1 Skift størrelsen på værktøjet øverst i panelet **Terrain Type** ved at klikke på knappen **Increase Tool Size (+)** (**Forøg størrelse på værktøj**) for at gøre størrelsen på værktøjet større eller knappen **Decrease Tool Size (-)** (**Formindsk størrelse på værktøj**) for at gøre størrelsen på værktøjet mindre.
- 2 Klik på den terræntype, der skal bruges.
- 3 Placer markøren over det område, der skal ændres, og klik og træk derefter markøren for at ændre terrænet.
- 4 Klik på knappen **Accept Terrain Changes (Accepter terræændringer)** for at beholde ændringen, eller klik på knappen **Undo Terrain Changes (Fortryd terræændringer)** for at starte forfra.

Når du ændrer terrænet, vises prisen i den nederste del af panelet **Terrain Type (Terræntype)**. Dette er en løbende sum, og den bliver ikke opkrævet, før du klikker på knappen **Accept Terrain Changes (Accepter terræændringer)**, fravælger terrænværktøjet, skifter til en ny fane eller lukker panelet **Construction (Opbygning)**.

Syge eller utilfredse dyr kan trampe terrænet i deres anlæg ned, så terrænet skal udskiftes.





## Fanen Terrain Height (Terrænhøjde)



Denne fane indeholder indstillinger, der gør det muligt for dig at bygge bakker, dale, klipper og grotter. Nogle dyr, som f.eks. skruegeden, elsker mange forhøjninger i deres anlæg. Værktøjerne fungerer stort set lige som værktøjerne til ændring af terræntype.

Brug en lille skovl, når du laver ændringer – det er lettere at styre ændringerne på den måde.



### Værktøjerne Change Terrain Height (Skift terrænhøjde)

- Værktøjet øverst til venstre ændrer langsomt terrænhøjden til bakker og dale.
- Værktøjet øverst til højre ændrer terrænhøjden brat til klipper og grotter.
- Værktøjet nederst til venstre udjævner let skrånende terræn ved at udjævne bakker eller udfylde dale.
- Værktøjet nederst til højre udjævner stejlt terræn ved at udjævne klipper eller udfylde grotter.

Opret graduerede  
bakker eller dale



Opret lodrette  
klipper eller render



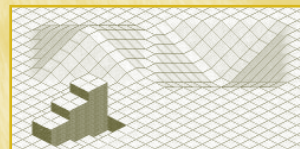
Plane bakker eller dale



Plane render eller render



Bemærk det gitter, der vises, når du klikker på denne fane. Gitteret hjælper dig med at planlægge ændringerne.



### Sådan ændrer du terrænhøjden

- 1 Vælg størrelsen på værktøjet øverst i panelet Terrain Height (Terrænhøjde). Værktøjet kan være helt ned til 1x1-firkant og op til 5x5-firkanter.
- 2 Vælg det rigtige værktøj til den type ændring, du vil foretage. Værktøjerne beskrives på side 12.
- 3 Placer markøren over det område, der skal ændres, og klik og træk markøren vandret over området for at udjævne terrænet eller opad for at hæve det og nedad for eller sænke det, afhængigt af det værktøj du har valgt.

Hvis du ikke er tilfreds med de ændringer, du har lavet, skal du klikke på **Undo Terrain Changes (Fortryd terrænændringer)**, som sletter ændringerne, og der er nu ikke foretaget ændringer i din zoo. Ellers skal du klikke på knappen **Accept Terrain Changes (Accepter terrænændringer)**.

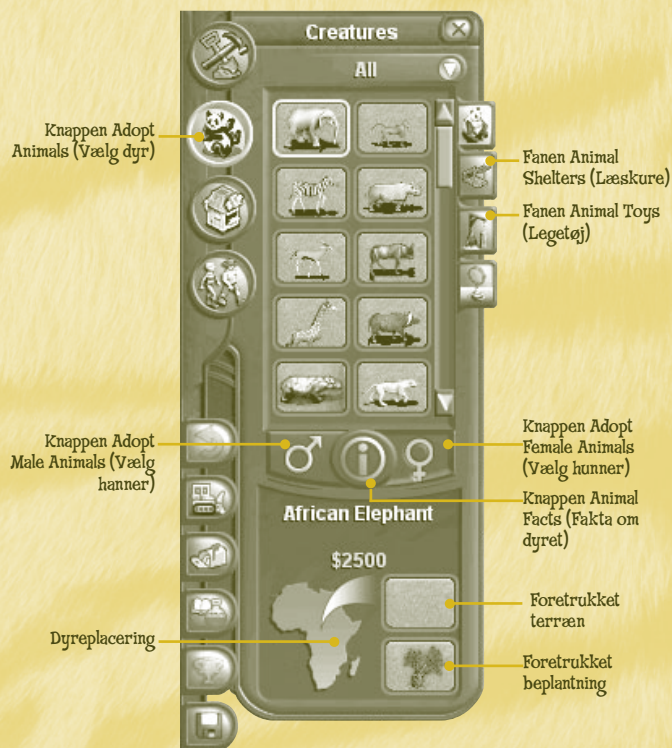


## Adopt Animals (Valg af dyr)



Når du har bygget et anlæg, er det tid til at vælge de dyr, der skal ind i det. Du kan vælge mellem en lang række dyr, lige fra billige dyr, der er lette at få fat i, til dyre og sjældne dyr. Der bliver flere dyr at vælge imellem, når du giver penge til forsknings- og bevarelsesprogrammer (se side 23).

Når du klikker på knappen **Adopt Animals (Vælg dyr)**, åbnes panelet med de dyr, du kan købe.



Når du vælger et dyr i dette panel, vises der nederst en kort beskrivelse af dyret, dvs. prisen på dyret, det geografiske område, hvor den oprindeligt stammer fra, dets voksested, og dets foretrukne anlæg. Du kan få flere oplysninger om det valgte dyr ved at klikke på knappen **Animal Facts (Fakta om dyret)**.

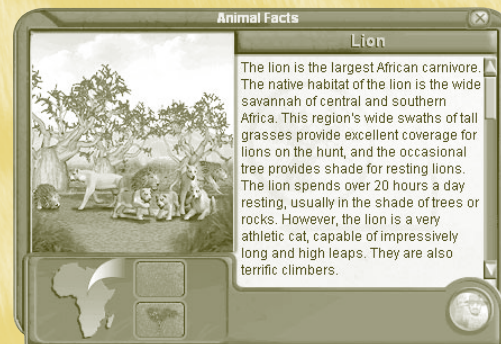
Kunne du tænke dig at høre små trippende poter?

Sæt en han og en hun sammen i dit anlæg, så de kan få unger.



## Panelet Animal Facts (Fakta om dyret)

I dette panel vises der et stort billede af det valgte dyr og udførlige oplysninger om dyret, f.eks. hvad det foretrækker at have i sit anlæg, og hvordan det opfører sig i fangenskab.





## Fanen Animal Shelters (Læskure)



Nogle dyr vil gerne have deres eget hus i deres anlæg. De bliver måske alt for påvirket af menneskemængden eller har brug for et stille sted, hvor de kan sove.

Panelet Animal Information (Oplysninger om dyret) (se side 32) giver oplysninger om hvert dyr, f.eks. om det kræver et læskur, og hvilket slags skur det foretrækker.

Det er ikke alle typer læskure, der er tilgængelige fra starten af spillet. Når du giver penge til forskning, kan du vælge mellem bedre skure.

## Fanen Animal Toys (Legetøj)



Klik på denne fane for at se det legetøj, du kan sætte ind i anlæggene. Nogle dyr elsker legetøj (aber elsker f.eks. reb til at svinge sig i). Der bliver mere legetøj at vælge imellem, når der oprettes forskningsprogrammer (se side 23). Legetøj kan gøre dyrene mere glade.



## Placering af objekter i anlæg

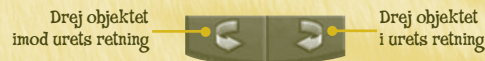
Når du indsætter objekter, f.eks. et læskur, en bevoksning, klipper eller legetøj til dyr, i et anlæg, kan du vælge, hvilken vej de skal vende.

### Sådan placeres et objekt i et anlæg

- 1 Klik på det objekt, du vil sætte ind, og flyt derefter markøren til det område i anlægget, hvor du vil sætte objektet.

Hvis objektet skal vende en anden vej, skal du klikke på én af knapperne **Rotate Object (Drej objekt)** for at vende objekterne. (Bemærk: Billedet af objektet vender i panelet, ikke på spilleområdet, og du skal vende objektet, *inden* du indsætter det.)

- 2 Klik for at indsætte objektet. Hvis du ikke er tilfreds med placeringen, skal du klikke på knappen **Undo Previous Action (Fortryd)** og derefter sætte objektet ind igen.



Når du har sat et objekt i et anlæg, kan du måske se et glad ansigt, der er grønt, eller et bedrøvet ansigt, der er rødt. Et bedrøvet ansigt betyder, at det sted, hvor du har sat objektet, gør dyret ked af det. Et glad ansigt betyder, at dyret har det godt. Hvis du ikke kan se et ansigt, er det fordi, at dyret er ligeglad med objektet.





## Buy Structures (Køb af Konstruktioner)



Klik på knappen **Buy Structures (Køb bygninger)** for at åbne panelet Structures (Konstruktioner), der indeholder to faner: **Zoo Buildings (Zoo-bygninger)** og **Zoo Scenery (Zoo-landskab)**. Brug disse faner til at indsætte bygninger og til at gøre haven pæn.



## Fanen Zoo Buildings (Zoo-bygninger)



De fleste zoo-bygninger giver indtægter, bortset fra toiletter, der er til gavn for gæsterne, samt bygninger som Petting Zoo (Kæledyr-zoo) og Japanese Garden (Japanske have), som tiltrækker gæster. Det er ikke alle bygninger, du kan vælge i starten af spillet. Hvis du giver penge til forskningsprojekter, kan du indsætte flere bygninger i haven.

Komposteringsprocessen tiltrækker ikke gæster, men den sikrer indtjening til parken.



Når du har indsat en bygning, skal du klikke på den for at få vist panelet Building Information (Bygningsoplysninger). Hvis der sælges fra bygningen, vises de ting, der sælges, nederst i panelet. Klik på pil op eller pil ned for at ændre priserne på disse ting. Du kan også klikke på det grønne dollarsymbol for at sælge bygningen og fjerne den fra haven. Panelet kan derudover også indeholde følgende faner:

**Status** Viser sammentællinger og de ting, der sælges.

**Finance (Finans)** Viser bygningens rentabilitet.

**Change Color (Læskure)** Giver mulighed for at skifte farve på bygningens tag.





## Sådan ændrer du farven på taget af en bygning

- 1 Klik på bygningen for at få adgang til oplysningspanelet.
- 2 Klik på fanen **Change Color (Skift farve)**, og klik derefter på den farvede firkant for at få vist de farver, som taget kan få.
- 3 Klik på én af de nye farver, der er vist, for at skifte farven.

## Fanen zoo Scenery (Zoo-landskab)



Indbydende omgivelser med udstyr, gør gæsterne glade.

**Benches** Bænke gør det muligt for trætte gæster at få sig et hvil, hvis bænke er strategisk godt placerede. Når gæsterne hviler sig, får de fornyet energi og lyst til at fortsætte gåturen rundt i din zoo – og bruge flere penge på mad, gaver og forlystelser.

**Exhibit Signs** Skilte pynter i haven og fortæller gæsterne om anlæggene.

**Picnic Tables** Picnicborde giver gæsterne mulighed for at sidde ned og spise. Hvis gæsterne skal stå op og spise, bliver de utilfredse.

**Trash Cans** Affaldsbeholdere er med til at holde haven ren, hvis de placeres på passende steder. Uden affaldsbeholdere smider gæsterne affald på jorden. Affaldsbeholdere tømmes af vedligeholdelsesmedarbejdere.

**Observation Areas** Udkigsområder er med til at gøre haven pænere.

## Hire Staff (Ansættelse af personale)



Som leder af zoo'en skal du holde øje med det arbejde, som flere typer medarbejdere laver: dyrepassere, guider og vedligeholdelsesmedarbejdere. (Oplysninger om videnskabsfolk og havspecialister finder du under Zoo Tycoon Udvidede Funktioner på side 37).

## Sådan ansætter du personale

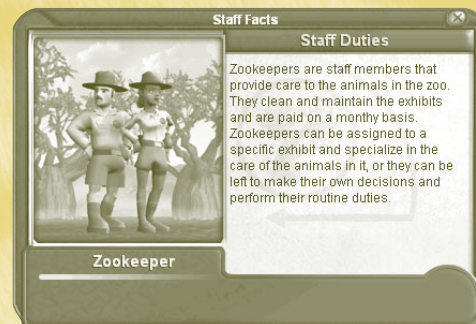
- 1 Klik på knappen **Hire (Ansæt medarbejdere)**, og klik derefter på den medarbejder, du vil ansætte.
- 2 Flyt markøren til det område, hvor medarbejderen skal starte sit arbejde, og klik derefter for at indsatte medarbejderen.

Dyrepasserens effektivitet afhænger af antallet af dyr – ikke antallet af anlæg.



Klik på knappen **Information** for at få vist panelet Staff Facts (personaleoplysninger), der giver dig oplysninger om hver medarbejders arbejdsopgaver.

**Zookeepers (Dyrepassere)** De fodrer, helbreder og gør rent efter dyrene.



**Tour Guides (Guider)** Fortæller gæsterne om zoo'en.

**Maintenance Workers (Vedligeholdelsesmedarbejdere)** Reparerer anlægshegn, samler affald og gør rent efter gæsterne.



# STYRING AF DIN ZOO

Du kan styre din zoo ved hjælp af fanerne nederst i venstre side af skærmen.

## Fanen Undo Previous Action (Fortryd)



Klik på denne fane, hvis du vil fjerne det sidste objekt, du satte ind, eller annullere den sidste handling, du udførte.

## Fanen Clear Objects (Fjern objekter)



Vælg denne fane for at fjerne et objekt fra zoo'en (bortset fra dyr, gæster eller personale). Bemærk, når du fjerner et objekt på denne måde, så sælges det. Du får en del af de penge, du gav for objektet, tilbage.

## Sådan fjerner du et objekt

- 1 Klik på fanen **Clear Objects (Fjern objekter)**, og placer derefter markøren på det objekt, der skal fjernes.
- 2 Klik for at fjerne objektet.

Hvis du vil fjerne flere objekter, kan du tegne en kasse med markøren - alle zoo-objekterne inden i kassen slettes, når du slipper museknappen.



## Fanen Message List (Meddelelsesliste)



Denne fane viser en liste over de meddelelser, der er om din zoo. Klik én gang for at få vist meddelelseslisten, og klik igen for at skjule den.

## Fanen Research and Conservation (Forskning og bevarelse)



Hvis du spiller et frit spil, starter zoo'en med simpel teknologi og et begrænset antal dyr. Hvis du forsker i det nyeste inden for zoo-metoder, kan zoo'en bruge avancerede funktioner og købe sjældne og truede dyrearter - og derved få flere gæster til at besøge din zoo.

De tre faner på panelet Research and Conservation (Forskning og bevarelse) viser oplysninger om aktuelle bevarelses- og forskningsprogrammer. Du kan for hvert program se projektets titel, et billede af det, og den tid, det er anslået, det tager, at udføre det. Jo flere penge du giver til et program, jo hurtigere udføres det.

Zoo-finansieringen starter på nul, hvilket betyder, at du skal øge finansieringen for at få alle de spændende ting.



## Fanen Scenario Information (Scenarieoplysninger)



Hvis du spiller et scenarie, kan du se scenariets baggrund og mål her. (Bemærk: Denne fane kan du kun se, når du spiller et rundvisning- eller scenariespil).





## Fanen Game Options (Spilindstillinger)



Hvis du klikker på denne fane, åbnes der et panel med følgende faner.

**File Options (Filindstillinger)** Indlæser et gemt spil, gemmer det spil, der er i gang netop nu, vender tilbage til hovedmenuen eller afslutter Zoo Tycoon.

**Sound & Video (Lyd & billede)** Kontrollerer lydstyrken, skærmstørrelsen og skærmopløsningen og giver desuden forskellige muligheder i forbindelse med terrænuvglatning.

**Tool Tips (Værktøjstip)** Viser lange eller korte værktøjstip (den tekst, du kan se, når markøren flyttes hen over et emne). Lange værktøjstip vises som standard.

**Advanced Options (Avancerede indstillinger)** Kontrollerer indstillinger, der påvirker spillets ydeevne.

**Help/About (Hjælp/Om)** Viser hjælp og andre oplysninger om Zoo Tycoon.



## Kort

I nederste venstre hjørne af skærbilledet kan du se et grønt område, der er formet som en firkant. Dette repræsenterer et minikort over zoo'en. Den hvide firkant viser, hvad der er i spilleområdet i øjeblikket. Klik på minikortet for at flytte til et hvilket som helst sted i din zoo. Zoom ind eller ud ved at klikke på knapperne **Zoom In (Zoom ind) (+)** eller **Zoom Out (Zoom ud) (-)**. Skift perspektivet af din zoo ved at klikke på pilene **Rotate Clockwise (Roter med uret)** eller **Rotate Counter-Clockwise (Roter mod uret)**.



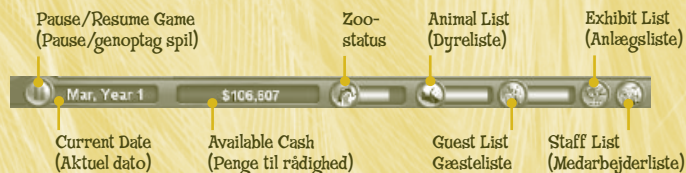
Klik på knappen **Camera (Kamera)**, hvis du vil tage et øjebliksbillede af din zoo, som du så kan dele med andre spillere. Billedet gemmes i en mappe med skærbilleder i mappen Zoo Tycoon.





## ADGANG TIL ZOO-OPLYSNINGER

Knapperne og statuslinjerne nederst på skærmen gør det muligt for dig at overvåge din zoo.



### Knappen Pause/Resume Game (Pause/genoptag spil)

Klik på denne knap for at stoppe Zoo Tycoon midlertidigt, klik på den igen, når du vil spille igen. Du kan også trykke på MELLEMRUMSTASTEN, hvis du vil stoppe spillet midlertidigt.

### Statuslinjen Current Date (Aktuel dato)

Her kan du se, hvor lang tid der er gået, siden du startede zoo'en. Den starter den 1. januar, år 1.

### Statuslinjen Available Cash (Penge til rådighed)

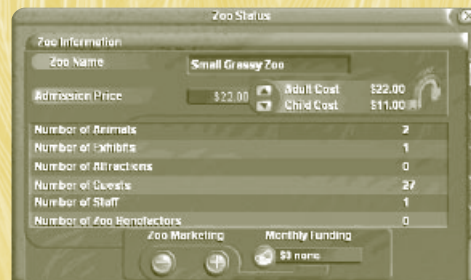
Her kan du se, hvor mange penge du har til at forbedre zoo'en.

Når der er pause i spillet, reagerer dyrene ikke på, at du placerer ting i deres anlæg.



## Knappen Zoo Status (Zoo-status)

Hvis du klikker på denne fane, åbnes der et panel med følgende faner: Zoo Information (Zoo-oplysninger), Income/Expenses (Indtægter/udgifter), Zoo Graphs (Zoo-grafer), Zoo Awards (Zoo-priser), Commerce Buildings (Kommercielle bygninger) og Completed Research & Conservation (Gennemført forskning & bevaring).



- Zoo-oplysninger
- Indtægter/udgifter
- Zoo-grafer
- Zoo-priser
- Kommercielle bygninger
- Gennemført forskning & bevaring

## Fanen Zoo Information (Zoo-oplysninger)

Her kan du se prisen på indgangsbilletten, det aktuelle antal dyr, anlæg, attraktioner, gæster, medarbejdere og zoo-velgørere. Du kan også give din zoo et andet navn.

Brug denne fane til at ændre billetprisen i din zoologiske have.



### Zoo-markedsføring

Klik på knapperne **Increase Marketing Funding** (Øg reklameudgifter) (+) eller **Decrease Marketing Funding** (Sænk reklameudgifter) (–) for at ændre, hvor mange penge zoo'en bruger på reklameaktiviteter, som vil øge antallet af gæster.

## Income/Expenses Tab (Indtægter/udgifter)

Denne fane viser en liste over havens indtægter, udgifter, kassebeholdning og den samlede økonomiske værdi.



## Fanen Zoo Graphs (Zoo-grafer)



Klik på denne fane for at få vist følgende nyttige oplysninger om zoo'en.

**Rating over Time (Vurdering over tid)** Viser vurderingen af din zoo over de seneste måneder. Din zoo vurderes højere, hvis du har en masse glade dyr og gæster.

**Zoo Donations (Zoo-donationer)** Viser, hvor mange penge der er givet.

**Zoo Profit (Zoo-overskud)** Viser, hvor mange penge zoo'en tjener.

**Zoo Attendance (Besøgende i zoo)** Viser, hvor mange indgangsbilletter der er blevet solgt de seneste måneder.

Du kan også ændre den måde, du vil se emnet på, ved at klikke på knapperne **Line Graph (Linjefraf)** eller **Bar Graph (Stolpegraf)** på denne fane.

Hold øje med zoo'ens vurderingsgraf. Den er vigtig for mange scenarier og en udmærket generel indikator for, hvordan du klarer dig.



## Fanen Zoo Awards (Zoo-priser)



De priser, din zoo har vundet, vises her.

## Knappen Animal Lists (Dyreliste)



Hvis du klikker på denne knap får du vist en liste over de dyr, der findes i din zoo netop nu. Du kan bruge et af flere filtre til at sortere dyrene: all animals (alle dyr), sick animals (syge dyr), animals that are unhappy with their exhibit (dyr, der er utilfredse med deres anlæg), angry animals (vrede dyr), hungry animals (sultne dyr) eller escaped animals (dyr, der er stukket af).

## Sådan sorterer du listen over dyr

- Klik på en filterknap, hvis du vil se en liste over de dyr, der passer til filteret.



## Statuslinjen Animal Happiness (Tilfredshed hos dyrene)

Denne linje, som du kan se til højre for knappen **Animal List (Dyreliste)**, angiver dyrenes gennemsnitlige tilfredshed. Den måler, hvor tilfredse dyrene er med deres anlæg, hvor godt de bliver fodret, deres helbred og andre ting. Jo længere linjen er, jo glattere er dyrene i din zoo.

## Knappen Guest List (Gæsteliste)



Hvis du klikker på denne knap, åbnes der et panel, hvor du kan se alle gæsterne i din zoo. Hvis du vil sortere gæsterne, skal du gøre det samme, som du gjorde ved dyrene for at bruge et af følgende filtre: all guests (alle gæster), thirsty guests (tørstige gæster), guests looking for a restroom (gæster, der leder efter et toilet), angry guests (Utilfredse gæster), hungry guests (sultne gæster) eller guests who are tired (low on energy) (gæster, der er trætte (lavt energiniveau)).



## Statuslinjen Guest Happiness (Tilfredshed hos gæsterne)

Denne linje, som findes til højre for Knappen **Guest List (Gæsteliste)**, måler gæsternes generelle tilfredshed ved at vise, hvor megen energi de har, om de får deres behov for at komme på toilet, spise, drikke dækket.

Hvis linjen er gul, betyder det, at gæsterne ikke er tilfredse. Hvis den er rød, betyder det, at gæsterne er vrede.

## Knappen Exhibit List (Liste over anlæg)

Klik på denne knap for at få vist oplysningerne om et anlæg. Du kan vælge på en liste over alle anlæg i zoo'en.

Hegnsikonet viser hegnets tilstand omkring et anlæg. Hvis ikonet er grønt, er hegnet i god stand. Hvis det er gult, er hegnet i dårlig stand og bør udskiftes eller repareres. Hvis det er rødt, er mindst en del af hegnet nedslidt eller i stykker.



## Fanen Exhibit Information (Anlægsoplysninger)

Denne fane indeholder oplysninger om din zoo's status:

**UpKeep (Omkostninger)** Det beløb, der blev brugt i sidste måned og denne måned, og det samlede beløb, der er blevet brugt.

**Constructed (Opført)** Det tidspunkt, anlægget blev opført på.

**Staff Assigned (Tilknyttet personale)** Om der er knyttet en medarbejder til anlægget.

Du kan omdøbe et anlæg ved at klikke på anlæggets navn øverst i panelet og derefter skrive et nyt navn oven på det gamle.



## Fanen Animals (Dyr)

Denne fane viser alle de dyr, der findes i anlægget.

## Fanen Thoughts (Tanker)

Denne fane viser gæsters tanker om anlægget.

## Knappen Staff List (Personaleliste)

Hvis du klikker på denne knap, åbnes der et panel, hvor du kan få vist alt personalet i din zoo. Hvis du vil sortere medarbejdere, skal du anvende et af følgende filtre: all staff (alle medarbejdere), unassigned staff members (ikke-tilknyttede medarbejdere), assigned staff members (tilknyttede medarbejdere), animal caretakers (dyrepassere), maintenance workers (vedligeholdelses medarbejdere) eller tour guides (guider).

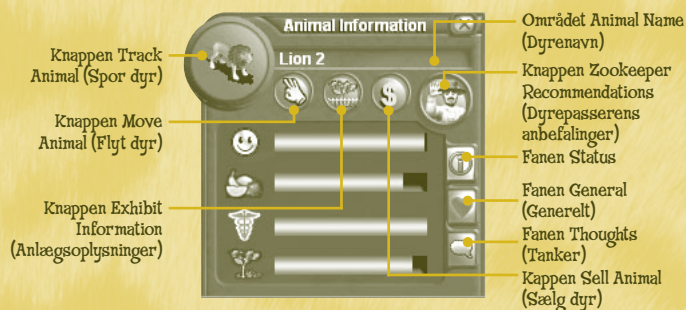


## PANELERNE MED OPLYSNINGER OM DYR, BESØGENDE OG MEDARBEJDERE

Når du klikker på et dyr, en gæst eller en medarbejder, vises der et panel, der indeholder en række oplysninger om det valgte dyr eller den valgte person. En del af disse oplysninger kan du også finde, hvis du klikker på knapperne Animal List (Dyreliste), Guest List (Gæsteliste) eller Staff List (Medarbejderliste), som findes langs bunden af skærm billedet.

### Panelet Animal Information (Oplysninger om dyret)

Hvis du klikker på et enkelt dyr, vises panelet Animal Information med tre faner, der viser en række oplysninger om dyret.



### Fanen Status (Status)

Denne fane måler dyrets tilfredshed på fire områder: tilfredshed, sult, sundhed og anlæggets egnethed.



### Fanen General (Generelt)

Denne fane viser dyrets køn, og hvor lang tid det er siden, at det har spist og sovet.



### Fanen Thoughts (Tanker)

Denne fane viser gæsters tanker om dyret.

Hvis du klikker på følgende knapper, kan du også gøre følgende.

**Track Animal (Spor dyr)** Følger det valgte dyrs bevægelser. Klik på knappen igen for at stoppe efterfølgningen.

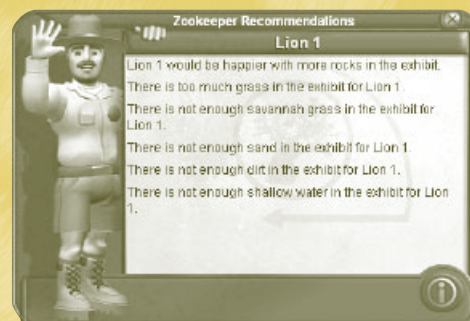
**Animal Name (Dyrenavn)** Giver dyret et nyt navn.

**Move Animal (Flyt dyr)** Flytter det valgte dyr til et nyt sted. Du kan ikke indsætte et dyr uden for et anlæg. Du kan også dobbeltklikke på et dyr for at løfte det op.

**Exhibit Information (Anlægsoplysninger)** Viser de samme oplysninger som knappen Exhibit List nederst på skærmen.

**Sell Animal (Sælg dyr)** Her kan du sælge det valgte dyr. Utilfredse dyr indbringer færre penge, når de sælges, end tilfredse dyr gør.

**Zookeeper Recommendations (Dyrepasserens anbefalinger)** Viser dyrepasserens forslag til forbedring af anlæggene.





## Panelet Guest Information (Oplysninger om besøgende)

Hvis du klikker på en enkelt gæst, vises panelet Guest Information (Oplysninger om besøgende) med tre faner, der viser en række oplysninger om gæsterne. Du kan også følge gæstens bevægelser ved at klikke på knappen **Track Guest (Gæstesporing)** eller give gæsten et nyt navn ved at skrive et nyt navn i området **Guest Name (Gæstenavn)**.



## Fanen Status (Status)

Denne fane viser et sæt målere, der viser, hvor tilfredse gæsterne er. Jo længere linjen er, jo bedre har gæsten det. Der er fem områder, hvor gæstens tilfredshed måles: tilfredshed, behov for drikkevarer, behov for mad, behov for toilet og energi. Det er vigtigt, at alle områderne er så fyldte som muligt, så gæsten er så tilfreds som mulig.

## Fanen General (Generelt)

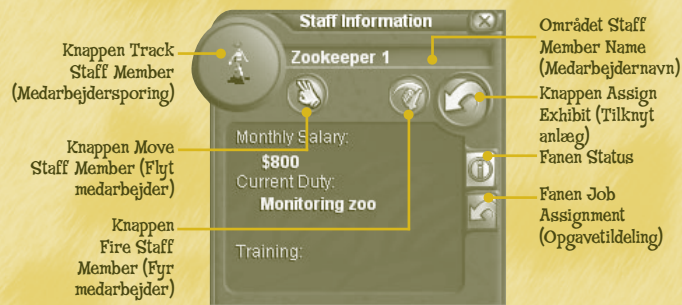
Denne fane viser, hvor meget tid en gæst har brugt i zoo'en, det dyr gæsten bedst kan lide, og hvad gæsten har købt.

## Fanen Thoughts (Tanker)

Denne fane viser gæsternes tanker. Brug disse oplysninger til at vurdere, hvad gæsterne har brug for.

## Panelet Staff Information (Medarbejderoplysninger)

Hvis du klikker på en enkelt medarbejder, vises panelet Staff Information (Medarbejderoplysninger), som har to faner til at styre medarbejderens arbejdsopgaver.



## Fanen Status (Status)

Denne fane viser følgende oplysninger: den månedlige løn, de aktuelle arbejdsopgaver, og hvilken efteruddannelse medarbejderen har fået i forbindelse med forsknings- og bevarelsesprogrammer.



## Fanen Job Assignment (Opgavetildeling)



Du kan bruge denne fane til at give eller fratage medarbejderen nye arbejdsopgaver.

Hvis du klikker på nedenstående knapper, kan du også udføre de viste aktiviteter.

**Track Staff Member (Medarbejdersporing)** Følger den valgte medarbejders bevægelser. Klik på knappen igen for at stoppe sporingen.

**Staff Member Name (Medarbejders navn)** Giver medarbejderen et nyt navn.

**Move Staff Member (Flyt medarbejder)** Flytter den valgte medarbejder til et nyt sted. Du kan også dobbeltklikke på medarbejderne for at flytte dem.

**Add Exhibits to Schedule (Tilføj anlæg på medarbejderens arbejdsskema)** Tilføjer anlæg på medarbejderens arbejdsskema.

### Sådan tilføjer du anlæg til en medarbejders arbejdsskema

- Klik på knappen **Add Exhibits to Schedule (Tilføj anlæg på medarbejderens arbejdsskema)**, og vælg derefter det anlæg, der skal tilføjes på medarbejderens arbejdsskema.

Medarbejderne tager sig kun af de anlæg, der er på deres opgavelister, og kontrollerer ikke de andre. Hvis du vil have, at medarbejderne skal tage sig af alle anlæg, skal du ikke tildele bestemte anlæg til dem. De vil nu fordele deres tid blandt alle anlæggene. De dyrepassere, der passer bestemte anlæg, er dog bedre til at behandle de dyr, der er i dem.



## ZOO TYCOON UDVIDEDE FUNKTIONER

Hvis du installerer den grønne **ZOO Tycoon: Complete Collection**-cd-rom'en (med delfinen på), får du en række nye nye funktioner, der gør det nemmere at vedligeholde anlæg og styre zoo-objekter.

### Tildeling af vedligeholdelsesmedarbejdere til opgaver



Du kan sørge for, at vedligeholdelsesmedarbejdere udfører bestemte opgaver. Dette gør du ved at klikke på en vedligeholdelsesmedarbejder og derefter klikke på fanen **Assignments (Opgavetildeling)** på panelet Medarbejderoplysninger. Marker de opgaver, medarbejderen skal udføre, og fjern markeringen i afkrydsningsfeltet for at fjerne opgaven fra medarbejderens opgaveliste.

### Flytning af besøgende



Er der en irriterende besøgende, der er vandret ud, hvor han ikke må være? Du kan samle de besøgende op på samme måde, som du samler dyr op. Klik på den besøgende, der skal flyttes, og klik derefter med håndikonet på panelet Guest Information (Oplysninger om besøgende) for at samle den besøgende op. (Du kan også dobbeltklikke på besøgende for at samle dem op).

### Visning af afsluttet research

Du kan undersøge den research, du har færdiggjort, ved at klikke på fanen **Completed Research & Conservation (Gennemført forskning og bevaring)** i vinduet Zoo Status (Zoo-status), som du kan få adgang til ved at klikke på indgangen.

### Særlige vandbygninger

Nogle af vandbygningerne skal placeres på blokke, der rager ud i vandet, f.eks. bådudlejningshytten og svømmehytten.



## Skjulning af zoo-objekter

Hvis du vil have uhindret syn af anlæggene, skal du bruge knapperne i nederste venstre hjørne af skærmen for at skjule eller vise forskellige objekter i hele zoo'en.

Sådan skjules eller vises ...

... bevoksning

... besøgende

... bygninger



## Sortering

Hvis du bruger rullemenuerne øverst i panelerne Construction (Opbygning), Adopt Creatures (Væg dyr), Structures (Konstruktioner), Hire Staff (Ansæt medarbejdere) og Research/Conservation (Forskning/bevaring), kan du få vist oprindeligt Zoo Tycoon-indhold, Dinosaur Digs™-indhold eller Marine Mania™-indhold eller alle tre på samme tid.

## Bygningshåndtering

Du kan anslå den indtægt, der genereres af madkiosker, komposteringsanlæg og andre indtægtsskabende bygninger, ved at klikke på fanen **Commerce Building List (Liste over kommercielle bygninger)** i vinduet Zoo Status (Zoo-status). Du kan få adgang til vinduet Zoo Status (Zoo-status) ved at klikke på indgangen.

Antal gæster, sorteret efter mest til mindst populære

Måned i drift, vist fra ældste til nyeste

Bygningstype, alfabetisk efter type

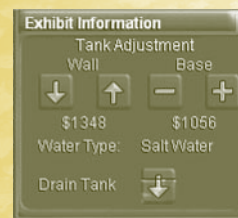
Samlet overskud, ordnet efter mest til mindst rentable

Gennemsnitligt overskud, ordnet efter mest til mindst rentable

Building Name	Months	Months	Profit	Avg Profit
Banta Burger Stand 1	2	0	\$50.00	\$25.00
Dinosaur Cinema 1	2	17	\$90.00	\$30.00
Dink Stand 1	2	1	\$46.00	\$23.00
Hot Dog Stand 1	2	0	\$50.00	\$25.00
Pizza Stand 1	2	1	\$41.00	\$20.50
Restaurant 1	2	4	\$628.00	\$314.00
Animal Theater 1	2	19	\$103.00	\$53.00

## Oprettelse af havanlæg

### Bassiner i jorden og over jorden



I modsætning til landanlæg kan du i havanlæg kontrollere højden på bassinvæggene og bundens hævnning, hvilket giver dig mulighed for at lave forskellige bassiner til dyr af mange forskellige størrelser.

Når du har placeret bassinet, kan du hæve og sænke bassinvægge og -bunde ved hjælp af fanen **Modify Tank**

(**Tilpas bassin**) på panelet Exhibit Information (Anlægsoplysninger), som du får adgang til ved at klikke på bassinets fundament.

### Tømning af tanke

Bassiner fyldes automatisk, når du opretter et anlæg. Hvis du har brug for at tømme bassinet, skal du klikke på knappen **Drain/Fill Tank (Tøm/Fyld bassin)** på panelet Exhibit Information (Anlægsoplysninger).

### Saltholdighed

Havanlæg har flere variabler, der skal holdes styr på, i forhold til andre anlægstyper. Selv om vandet som standard er saltvand, kan du tømme bassinet og fylde det igen enten med saltvand eller ferskvand.

### Havspecialister

Dyrepasserne er gode til elefanter og tigre, men de er ude på dybt vand, når de skal beskæftige sig med havdyrenes særlige behov. Du kan ansætte havspecialister fra det samme sted, hvor du ansætter dyrepassere og andet personale, nemlig på panelet Hire Staff (Ansæt medarbejdere).



## Filtrering



Du skal sørge for at holde vandet rent i bassinerne – dyrene har det ikke godt i snavset vand. Du kan købe bassinfiltrer ved at klikke på fanen **Fences (Hegn)** på panelet Construction (Opbygning). Havspecialister kan også rense bassiner, men det afholder dem fra andre opgaver, f.eks. at holde opvisninger.

Bemærk, at bassinfiltrer ikke nødvendigvis er tilgængelige med det samme. Husk også, at filtre kan gå i stykker. Hvis du ser et filter, der harker eller hoster, eller som bare ikke kører, skal du sætte en vedligeholdelsesmedarbejder på opgaven med det samme.

## Kombinerede land- og vandanlæg

Ikke nok med at du kan bygge bassinanlæg til havdyr, du kan også tilføje et bassinanlæg til et almindeligt landanlæg til de dyr, der nyder en god svømmetur. Du kan konstruere kombinerede anlæg ved at bygge et bassinanlæg ved siden af eller inden for et eksisterende landanlæg, idet du sørger for, at dyret kan komme i vandet. Men sørg for, at dyrene ikke kan klatre ud på den anden side af bassinet og slippe væk!

## Ansættelse af relevante medarbejdere

Nogle dyr, som er glade for vand, kræver, at du ansætter dyrepassere eller videnskabsfolk til at passe dem i stedet for havspecialister. Du kan få flere oplysninger om tilknytning af de relevante passere til dine dyr ved at besøge webstedet Zoo Tycoon Insider på adressen [www.zootycooninsider.com](http://www.zootycooninsider.com).

## Oprettelse af vandopvisninger

Du finder en trinvis vejledning i at planlægge en opvisning i de interaktive Marine Mania-selvstudier.

Alle elsker at se en delfin springe gennem en ring eller en spækhugger udføre et fantastisk bølgestyrt. Optrædende havdyr er alle tiders mulighed for at tiltrække gæster og derved tjene flere penge til zoo'en.

## Opbygning af et opvisningsanlæg



Hvis du vil lave en havopvisning, skal du bygge et opvisningsbassin, hvor dyrene skal udføre deres kunster. Opvisningsbassiner har særlige vægge, som du kan købe på panelet Construction (Opbygning) lige som alle andre vægge i Zoo Tycoon.

Opvisningsbassiner skal bygges ved siden af et eksisterende anlægsbassin – når du bygger opvisningsbassinet, placeres en låge mellem de to bassiner. Dyrene bor i anlægsbassinet, men svømmer ind i opvisningsbassinet, når der skal optrædes.

## Køb af et opvisningsdyr

Det er ikke alle dyr, der drømmer om at blive stjerne. Der er kun fem dyr, der giver opvisninger i Marine Mania. Disse dyr er markerede med en stjerne ved siden af ikonet på panelet Adopt Creatures (Vælg dyr).

## Køb af en tribune

Du kan købe tribuner og placere dem ved opvisningsbassinet for at tilfredsstille de besøgende. Tribuner er obligatoriske, hvis du vil opkræve entre ved opvisninger.



## Tilføjelse af et område til avancerede tricks

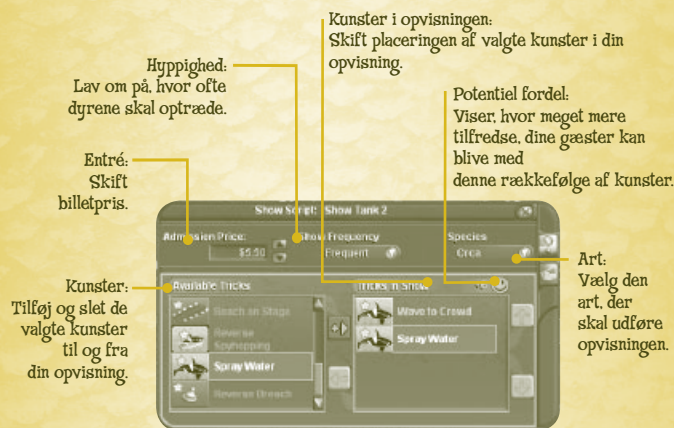
Opvisningsdyrene skal have et særligt område i opvisningsbassinet, hvor de mere avancerede tricks udføres. Du kan købe et område til særlige tricks ved at klikke på fanen **Show Objects (Vis objekter)** på panelet Creatures (Dyr).

## Tilføjelse af opvisningslegetøj

Nogle tricks kan kun udføres, hvis dyret har det nødvendige legetøj. Du kan købe legetøjet ved at klikke på fanen **Show Objects (Vis objekter)** på panelet Creatures (Dyr). Legetøj kan ikke placeres i området til særlige tricks.

## Planlægning af opvisninger

Nu skal du lave et manuskript! Når du bygger et opvisningsbassin, oprettes der automatisk et program. Du kan justere opvisningerne for større effekt ved hjælp af panelet Show Script (Vis manuskript), som du får adgang til ved at klikke på en tribune eller på fodringsplatformen i opvisningsbassinanlægget. Husk, at du tjener flere penge, jo flere opvisninger du har, men opvisningsdyrerne bliver ikke glade.



## Oprettelse af dinosauranlæg

Når du har dinosaurer løbende rundt i din zoo, er der nogle ting, du skal vide.

## Æg

Du kan adoptere dinosauræg i stedet for at adoptere et voksent dyr.

## Sådan adopterer du en dinosaur

- Klik på knappen **Adopt Animals (Vælg dyr)**, og vælg din dinosaur i panelet Creatures (Dyr). Når du klikker på dinosaur-ikonet og flytter musen for at placere dinosauren i spillet, får du vist et dinosauræg.

Vælg dine dinosaurers køn ved at bruge han- og hun-knapperne i panelet Creatures (Dyr).



## Videnskabsmænd

Dyrepassere er ikke uddannet til at håndtere de særlige behov, en dinosaur har. Ansæt i stedet videnskabsmænd, og tildel dem anlæg på samme måde som en dyrepasser. Videnskabsmanden passer ægget, indtil det udklækkes, og fodrer og passer dyret, når det er udklækket.

## Forskning

Husk, at det er vigtigt at give penge til forskning, da det sikrer, at dine dinosaurer ikke bliver syge!



## Beskyttelse af gæster

Dinosaurer tiltrækker mange gæster, men det er ikke godt for besøgstallet, hvis en Apatosaurus slipper ud og rydder hele parkeringspladsen ved at slå med halen.

## Hegn

Dinosaur Digs indeholder følgende forstærkede hegnstyper. Besøgende kan få stød, hvis de kommer for tæt på de elektriske hegn, så sørg for, at du ikke anlægger stier nær ved disse hegn.



**Armeret beton**



**Armeret beton/glas**



**Armeret beton/jerngitter**



**Jerngitter med strøm**



**Kædeled med strøm**

## Dinosaur Recovery Team (Dinosaurredningskorps)



Selv den bedste planlægning og de bedste hegn kan svigte. Der kan ske uheld (hvordan skulle dine dinosaurer ellers slippe ud?). Og når dine dinosaurer slipper ud, skal du sørge for, at de kommer tilbage til deres anlæg – hurtigt! Det er her redningskorpsset Dinosaur Recovery Team (DRT) kommer ind i billedet.

Køb et DRT, og placer det i zoo'en for at fange undslupne dinosaurer. Du kan købe et DRT på panelet Hire Staff.

Når en dinosaur slipper ud, bedøves den af DRT. Sørg for, at der er en videnskabsmand i nærheden til at lægge dinosaur i en transportcontainer – ellers kan den vågne igen! Når dinosaur er anbragt i transportcontaineren, skal den flyttes tilbage til anlægget. Men sørg lige for, at alle dine hegn er i orden først.

## MULIGHEDER FOR TEKNISK SUPPORT

Argentina	(54) (11) 4316-4664	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Australien	13 20 58	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Brasil	(55) (11) 34446844	<a href="http://support.microsoft.com/brasil/atendimento">www.microsoft.com/brasil/atendimento</a>
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	<a href="http://support.microsoft.com/austria/support">www.microsoft.com/austria/support</a>
Belgique	+32 - 2-513-2268	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
België	02-5133274	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Belgium	02-5023432	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Caribe	1-877-672-3842	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Centroamérica	(506) 298-2020	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Chile	800-330-6000	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Colombia	(91) 524-0404 6 9800-5-10595	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Danmark	+45 44 89 01 11	<a href="http://support.microsoft.com/danmark/support">www.microsoft.com/danmark/support</a>
Ecuador	(593) (2) 258 025	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	<a href="http://support.microsoft.com/finland/support">www.microsoft.com/finland/support</a>
France	(33) (0) 825 827 829-0-1020#	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	<a href="http://support.microsoft.com/microsoft@service.microsoft.de">http://support.microsoft.com/microsoft@service.microsoft.de</a>
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	<a href="http://support.microsoft.com/hellas/support/">www.microsoft.com/hellas/support/</a>
Ireland	(01) 706 5353	<a href="http://support.microsoft.com/ireland/support">www.microsoft.com/ireland/support</a>
Italia	(+39) 02-70-398-398	<a href="http://support.microsoft.com/italy/support">www.microsoft.com/italy/support</a>
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Luxemburg	+32 2-5133274	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
México	(52) (55) 267-2191	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Nederland	020-5001005	<a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>
Netherlands	020-5001053	<a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>
New Zealand	(64) (9) 357-5575	<a href="http://support.microsoft.com/nz/support">www.microsoft.com/nz/support</a>
Norge	+47 22 02 25 50	<a href="http://support.microsoft.com/norge/support">www.microsoft.com/norge/support</a>
Panamá	(800) 506-0001	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Perú	(51) (1) 215-5002	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Portugal	+351 214 409 280	<a href="http://support.microsoft.com/portugal/suporte">http://www.microsoft.com/portugal/suporte</a>
España	(902) 197 198	<a href="http://support.microsoft.com/spain/support">http://www.microsoft.com/spain/support</a>
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	<a href="http://support.microsoft.com/sverige/support">www.microsoft.com/sverige/support</a>
Schweiz	0848 802 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Suisse	0848 800 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Svizzera	0848 801 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
UK	(0870) 60 10 100	<a href="http://support.microsoft.com/uk/support">www.microsoft.com/uk/support</a>
Uruguay	(598) (2) 916-4445	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Venezuela	(58)(212)276-0500	<a href="http://support.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>

Hvis du vil se alle vores supporttilbud, kan du besøge <http://microsoft.com/support/>.  
Prøv følgende for at komme i gang:

- Hvis du ønsker artikler vedrørende bestemte problemer, kan du besøge Microsoft Knowledge Base på <http://microsoft.com/support/>.
- Hvis du ønsker kontakt med en Microsoft Support-medarbejder over internettet, kan du sende en beskrivelse af problemet til <http://support.microsoft.com/directory/onlinesr.asp>.
- Hvis du vil vide mere om den generelle supportpolitik for produktet, kan du besøge <http://support.microsoft.com/directory/productsupportoption.asp>.

Resten af verden: Supportmulighederne uden for USA og Canada kan variere. Hvis du ønsker kontaktoplysninger for bestemte regioner, kan du besøge <http://support.microsoft.com/international.asp>. Hvis der ikke findes noget underordnet Microsoft-kontor i det land eller område, hvor du bor, kan du kontakte den virksomhed, hvor du købte Microsoft-produktet. Betingelser: Microsofts support er underlagt de aktuelle priser, vilkår og betingelser, og de kan ændres uden varsel.