

## HURTIGTASTER

CTRL+B	Skjul/vis bygninger
CTRL+F	Skjul/vis trær og busker
CTRL+V	Skjul/vis besøkende
CTRL+G	Skjul/vis rutenett
CTRL+S	Lagre et spill
CTRL+L	Last inn et lagret spill
CTRL+PIL VENSTRE	Roter mot klokken
CTRL+PIL VENSTRE	Roter med klokken
CTRL+PIL OPP	Zoom inn
CTRL+PIL NED	Zoom ut
MELLOMROM	Stopp spillet midlertidig/fortsett spillet
PLÅSSTEGN (+)	Forstør rutenett
MINUSTEGN (-)	Forminsk rutenett
DELE	Slett
TILBAKE-KNAPPEN	Angre
C	Bygg innhegning
D	Kjøp dyr
H	Ansett medarbeidere
B	Kjøp bygninger/objekter
M	Vis Meldinger
F	Vis Filalternativer
O	Vis Scenarioobjekter
Z	Vis Dyrehagestatus
G	Vis Informasjon om besøkende
E	Vis Informasjon om innhegningen
A	Vis Informasjon om dyrene
S	Vis Informasjon om ansatte



Sybex strategy  
guide included on CD



Microsoft  
game studios™

# ZOO TYCOON™

COMPLETE COLLECTION



# SIKKERHETSADVARSEL

## Om fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke har opplevd epileptiske anfall, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsførstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig tap av bevisstheten. Anfallene kan også føre til bevisstløshet og kramptrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsök lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene og spørre barna om dem - barn og ungdom har større sannsynlighet for å oppleve stike anfall enn voksne.

Faren for fotosensitive epileptiske anfall kan reduseres ved at man tar følgende forholdsregler:

- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i din familie har opplevd epileptiske anfall, må du kontakte lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempeleskapene, -organisasjonene, -produkterne, -menneskene og hendelsene angitt her, oppdiktede, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, personer eller hendelsjer er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduceres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemærker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

© & © 2001–2003 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Windows, Windows NT, logoen til Microsoft Game Studios, Marine Mania og Zoo Tycoon er enten registrerte varemærker eller varemærker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.

Utviklet av **Blue Fang, LLC**, for Microsoft Corporation.

**Blue Fang** og logoen til Blue Fang er varemærker for Blue Fang, LLC.

SYBEX og logoen til SYBEX er enten registrerte varemærker eller varemærker for SYBEX Inc. i USA og/eller andre land. Sybex Strategies & Secrets er et varemærke for SYBEX, Inc.

Navnene på bedrifter og produkter som nevnes i dette dokument kan være varemærker for sine respektive eiere.

Norsk

KOMME I GANG .....	2
SPILLE ZOO TYCOON .....	3
BRUKE ZOO-VERKTØYENE .....	4
Construction (Bygging) .....	5
Modify Zoo Terrain (Tilpass dyrehageterrenget) .....	10
Adopt animals (Kjøpe dyr) .....	14
Buy Structures (Kjøpe byggverk) .....	18
Hire Staff (Ansette medarbeidere) .....	21
STYRE DYREHAGEN .....	22
TILGANG TIL INFORMASJON OM DYREHAGEN .....	26
Knappen Pause/Resume Game (Stopp spillet midlertidig/fortsett spillet) .....	26
Felt for Current Date (Aktuell dato) .....	26
Linjen Available Cash (Tilgjengelig penger) .....	26
Knappe Zoo Status (Dyrehagestatus) .....	27
Knappe Animal List (Liste over dyr) .....	28
Felt for Animal Happiness (Trivsel blandt dyrene) .....	29
Knappen Guest List (Liste over besøkende) .....	29
Felt for Guest Happiness (Trivsel blandt besøkende) .....	30
Knappen Exhibit List (Liste over innhegninger) .....	30
Knappen Staff List (Liste over ansatte) .....	31
SKJERMBILDER MED INFORMASJON OM DÝR, BESØKENDE OG ANSATTE .....	32
Skjerm bildet Animal Information (Informasjon om dyr) .....	32
Skjerm bildet Guest Information (Informasjon om besøkende) .....	34
Skjerm bildet Staff Information (Informasjon om ansatte) .....	35
ZOO TYCOON UTVIDEDE FUNKSJONER .....	37
Tildele vedlikeholdsarbeidere oppgaver .....	37
Flytte besøkende .....	37
Lage bassenger .....	39
Lage vannshow .....	41
Lage dinosaurinnhegninger .....	43
Beskytte de besøkende .....	44

Vil du vite mer om å bygge en fremgangsrik dyrehage? Det kan ordnes! Ta en Klikk på Zoo Tycoon®: Official Strategies and Secrets®, som er tilgjengelig i PDF-format på den originale, blå Zoo Tycoon-CDen i mappen Goodies (CDen med elefanten på fremsiden)!

# KOMME I GANG

Velkommen til Zoo Tycoon. Nå kan du bygge din mest fantastiske dyrehage noensinne! Fyll den med alle slags eksotiske dyr, objekter og attraksjoner, slik at du får mange besøkende mens du bygger den perfekte dyrehage.

## Slik installerer du Zoo Tycoon: Complete Collection

- 1 Legg den blå Zoo Tycoon-CDen med elefanten på, i CD-ROM-stasjonen. Installasjonsskjermbildet vises.
- Obs!** Hvis installasjonen ikke starter automatisk når du setter inn CDen, høyreklikker du **Min datamaskin**, klikker **Åpne**, dobbeltklikker CD-ROM-stasjonen og deretter **Setup.exe**.
- 2 Klikk **Install**, og følg deretter instruksjonene som vises på skjermen.
- 3 Når installasjonen fra den blå CDen er ferdig, må du sette inn den grønne CDen med delfinen på, klikk **Install**, og følg deretter instruksjonene som vises på skjermen.

Husk å installere begge Zoo Tycoon: Complete Collection CD-ene for å få tilgang til alle nye funksjoner, sjeldyr, dinosaurer og mye mer! Informasjon om de utvidede funksjonene til Zoo Tycoon starter på side 37.

Få sving på spillet ved å ta en titt på  
Zoo Tycoon Insider Websiden:  
[www.zootycooninsider.com](http://www.zootycooninsider.com)  
for flere råd, tips, triks og strategier.

# SPILLE ZOO TYCOON

Når du starter Zoo Tycoon første gang, får du en innføring. Når du har gått gjennom eller avsluttet den første innføringen, får du følgende valg på hovedmenyen:

**Play Tutorial & Scenario Game** Begynn å spille scenarier, som er spill du kan tape eller vinne og som har forhåndsbestemte mål.

**Play Freeform Game** Slipp fantasien løs – den eneste måten å tape på, er å gå tom for penger.

**Load Saved Game** Last et Zoo Tycoon-spill du har lagret tidligere eller lastet ned fra Internett.

**Continue Saved Game** Gå tilbake til spillet du lagret sist.

**Get New Zoo Tycoon Items** Du kan få nye dyr og dyrehageobjekter fra Microsoft eller andre spillere via Internett, eller fra andre kilder, for eksempel en CD-ROM. Du finner de siste oppdateringene på [www.zootycoon.com](http://www.zootycoon.com).

## Kart for Freeform Game

Hvis du ikke er kjent med Zoo Tycoon fra før, velger du en liten dyrehage, fordi den er lettere å styre. Du kan forhåndsinnstille hvor mye penger dyrehagen skal ha før du begynner å spille. Jo mindre penger du har når spillet starter, jo mer utfordrende blir det å spille.

# BRUKE VERKTØYENE

Lag innhegninger dyrene kan trives i. Et dyr som blir tatt godt vare på, vil trives og virke "lykkeligere" på de besøkende. Besøkende blir lengre i dyrehagen hvis de ser lekende dyr i penne innhegninger. Det betyr mer penger til dyrehagen, fordi de besøkende kjøper mer mat, drikke og gaver jo lenger de blir i dyrehagen. Mer penger betyr at du kan bygge større og bedre innhegninger og kjøpe mer eksotiske dyr.

En dyktig dyrehageeier:

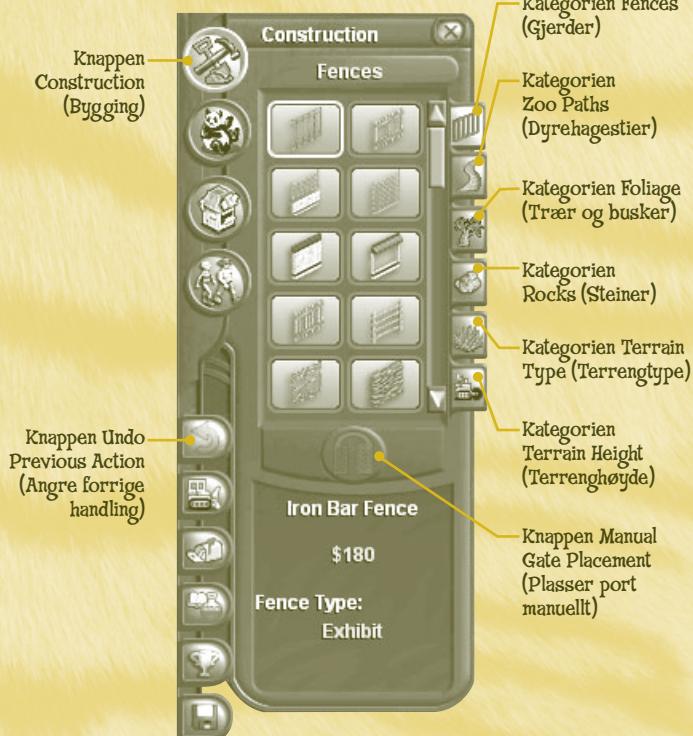
- Bygger spennende innhegninger.
- Får dyrene og de besøkende til å trives.
- Styrer kapitalen på en effektiv måte.
- Ansetter hardt arbeidende medarbeidere.
- Følger programmer for forskning og miljøvern.
- Gjør dyrehagen attraktiv.

Dyrehageverktøyene hjelper deg med å utføre alle disse oppgavene. Zoo Tycoons grensesnitt har fire store knapper øverst til venstre på skjermen. Du bruker disse knappene når du bygger dyrehagen. Nedenfor finner du navn på og beskrivelser av hver knapp.



## Construction (Bygging)

Å bygge en bra innhegning innebærer at du gir dyrene nok plass, at gjestene kan se dyrene, at du har riktig type vegetasjon og terrenn, og at det er enkelt for dyrepasserne å komme inn til dyrene. Hvis du klikker **Construction (Bygging)**-knappen, åpnes et skjerm bilde med et sett verktøy som gjør at du kan utføre alle disse aktivitetene.



## Kategorien Fences (Gjerder)

Gjerdene definerer innhegningenes grenser. En innhegning må være helt omgitt av et gjerde for å kunne holde dyrene innenfor.

De besøkende foretrekker et gjerde som gir dem uhindret innsyn til dyrene og også får dem til å føle seg nær dyrene. Noen dyr foretrekker imidlertid den skjermingen et massivt gjerde gir. Du må avgjøre hvilken type gjerde som er best for hver enkelt innhegning og hvert enkelt dyr.

Etter hvert som gjerdene blir gamle, blir de slitt, og må byttes ut for å hindre at dyrene rømmer. Vedlikeholdsarbeidere reparerer gjelder, eller du kan bytte dem ut selv.

### Gjerdetyper

Du kan velge å bygge høye eller lave gjelder. Høye gjelder forhindrer at store dyr rømmer, men lave gjelder gjør det lettere for de besøkende å se dyrene. Lave gjelder kan ikke holde igjen store dyr, men det er enklere å se over dem.

Innhegningsgjelder brukes til å holde dyr inne i innhegningen. Du kan også bygge dekorative gjelder som vil gjøre dyrehagen penere.



Noen dyr kan rømme ved visse sorter gjerde. Det kan være lurt å bygge naturlige hindringer, f.e. en vollgrav, for å unngå at dyr rømmer.



### Plass i innhegningen

De fleste dyr trives best med større innhegninger, men disse er dyre å bygge. Du må selv avgjøre hvor mye plass som trengs for at dyrene skal være fornøyde. Du kan starte med en liten innhegning og deretter gjøre den større ved å legge til flere gjerededeler senere.

Noen dyr trenger mer plass enn andre. Geparden trenger mest plass og sjimpanser, gaseller og gnuer trenger minst plass.



### Innhegningsporter

Innhegningsporter brukes av dyrepasserne til å gå inn i innhegningene for å stelle dyrene. Hvis du klikker porten, vises skjermbildet Exhibit List, der du får informasjon om innhegningen (se side 30). Spillet setter automatisk inn en port i gjerdet til innhegningen, eller du kan plassere den selv.



### Slik plasserer du en port et nytt sted:

- Klikk knappen **Manual Gate Placement (Plasser port manuelt)**, og deretter klikker du der du vil at porten skal plasseres.

Jo nærmere innhegningsportene er hverandre, jo lettere er det for dyrepasserne å passe på dyrene. Ikke blokker porten med objekter; det er viktig for dyrepasserne at det er lett å komme inn i og ut av innhegningen.

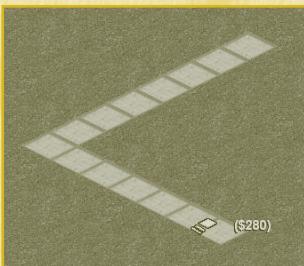
## Kategorien Zoo Paths (Dyrehagestier)



De besøkende går seg vill hvis de ikke har stier å følge.  
De ansatte trenger ikke stier.

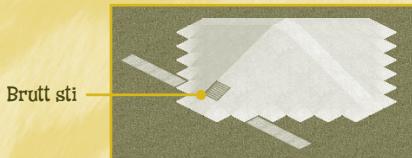
### Slik lager du en sti:

- Velg kategorien **Zoo Paths**, og velg deretter hvilken type sti du ønsker.
- Flytt markøren til det området i dyrehagen der du vil at stien skal starte, klikk og dra den for å lage en sti, og slipp museknappen igjen for å sluttet stien.



Hvis du ikke er fornøyd med den stien du laget, kan du fjerne den ved å klikke knappen **Undo Previous Action (Angre siste handling)**.

Stiene henger sammen så lenge terrenget er flatt eller heller svakt. Hvis ikke, kan du ende opp med en brutt sti (se illustrasjonen nedenfor). Hvis det er bratte skråninger eller knauser, jevner du ut terrenget med terregutflatingsverktøyene (se side 12).



## Kategorien Foliage (Trær og busker)



Hvis du klikker kategorien **Foliage (Trær og busker)**, får du tilgang til en rekke trær og busker som er viktige for at dyrene skal trives. Sjekk den valgte plantens vokested og hvor den kommer fra (nederst i skjermbildet **Foliage (Trær og busker)**) for å være sikker på at dyret vil like å ha planten i innhegningen sin.

Ikke plasser et tre ved siden av et gjerde hvis du har et dyr som kan klatre-de bruker treet til å rømme!



### Planteskulptur

Planteskulpturer (planter som er formet som dyr) er dyre, men lønner seg å ha, fordi dyrehagen blir penere med dem.

### Blomsterbed

Fargerike blomsterbed gjør dyrehagen penere og de besøkende mer fornøyde.

Forsøk å unngå å plassere trær på steder der de besøkende stopper opp for å se på dyrene. Hvis de besøkende ikke kan se dyrene, mistrives de.



## Kategorien Rocks (Steiner)

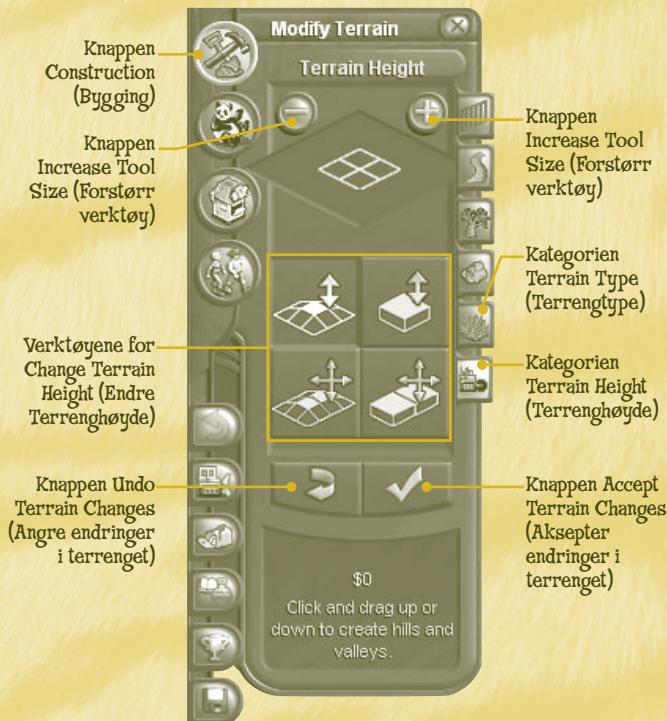


Noen dyr liker å klatre på steiner. Hvis et dyr liker steiner, men ikke har nok steiner i innhegningen, kan det hende at det ikke liker innhegningen og vil mistrives.

Husk at både planter og steiner kan plasseres i dyrenes innhegninger, men også rundt omkring i dyrehagen for å gjøre den penere.

## Modify Zoo Terrain (Tilpasse dyrehageterrenget)

Dyrene trives når innhegningen er mest mulig lik deres naturlige levested. Du kan endre innhegningens terrenget ved å klikke **Construction (Bygging)**-knappen, og deretter klikke enten kategorien **Terrain Type (Terrengtype)** eller kategorien **Terrain Height (Terrenghøyde)**.



## Kategorien Terrain Type (Terrengtype)

Velg denne kategorien for å endre terrenget til en type dyret liker. (På side 15 finner du informasjon om hva dyret liker.)

### Slik endrer du terrenget:

- Øverst i skjermbildet **Terrain Type** kan du endre størrelsen på verktøyet ditt ved å klikke knappen **Increase Tool Size (+) (Forstørrelse verktøy)** for å øke størrelsen, eller knappen **Decrease Tool Size (-) (Forminsk verktøy)** for å redusere den.
- Klikk den typen terrenget du vil bruke.
- Plasser markøren over området du vil endre, og klikk og dra deretter markøren for å endre terrenget.
- Klikk knappen **Accept Terrain Changes (Aksepter endringer i terrenget)** for å gjøre endringen permanent, eller knappen **Undo Terrain Changes (Angre endringer i terrenget)** for å starte på nytt.



Etter hvert som du endrer terrenget, vises det en kostnadssum i den nederste delen av skjermbildet **Terrain Type (Terrengtype)**. Du blir ikke belastet for dette beløpet før du klikker knappen **Accept Terrain Changes (Aksepter endringer i terrenget)**, opphever valget av terrengverktøy, bytter til et nytt verktøy eller lukker skjermbildet **Construction (Bygging)**.

Dyr som er ulykkelige eller ikke friske, sliter ut bunndekket i innhengningen sin, slik at du må erstatte det.

## Kategorien Terrain Height (Terrenghøyde)

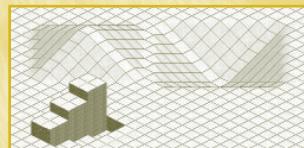
Med denne kategorien kan du bygge bakker, fordypninger, knauser og skråninger. Noen dyr, for eksempel skruegeita (markhor), liker mye forhøyninger. Verktøyet fungerer på nesten samme måte som verktøyet Change Terrain Type (Endre terrengetype).

### Verktøyene i Kategorien Change Terrain Height (Endre terrenghøyde)

- Verktøyet øverst til venstre lager mindre endringer som bakker og fordypninger.
- Verktøyet øverst til høyre lager store endringer som knauser og skråninger.
- Verktøyet nederst til venstre flater ut bakker og fyller i fordypninger.
- Verktøyet nederst til høyre flater ut knauser og fyller i skråninger.



Når du klikker denne kategorien, vises det et rutenett. Det er til stor hjelp når du skal planlegge endringene.



### Slik endrer du terrenghøyden:

- Øverst i skjermbildet Terrain Height (Terrenghøyde) velger du størrelsen på verktøyet. Det kan dekke fra én ganger én rute, og opp til fem ganger fem ruter.
- Velg det verktøyet som passer til endringen du vil gjøre. Verktøyene beskrives på side 12.
- Plasser markøren over området du vil endre, og klikk og dra deretter markøren vannrett over området for å jevne ut terrenget, oppover for å gjøre det høyere eller nedover for å gjøre det lavere, avhengig av verktøyet du har valgt.

Hvis du ikke liker endringene, klikker du knappen **Undo Terrain Change (Angre endringer i terrenget)**. Dette opphever endringene og dyrehagen blir som før. Hvis du vil bekrefte endringene, klikker du knappen **Accept Terrain Changes (Akssepter endringer i terrenget)**.

## Adopt animals (Kjøpe dyr)

Etter at du har bygget en innhegning, er det på tide å kjøpe dyr som skal bo der. Det finnes mange dyr å velge mellom, fra de ganske rimelige, vanlige dyrene, til de dyre, sjeldne dyrene. Du får flere dyr å velge mellom når du støtter programmer for forskning og miljøvern (se side 23).

Når du klikker **Adopt Animals (Kjøpe dyr)**-knappen, åpnes skjermbildet Creatures (Dyr).

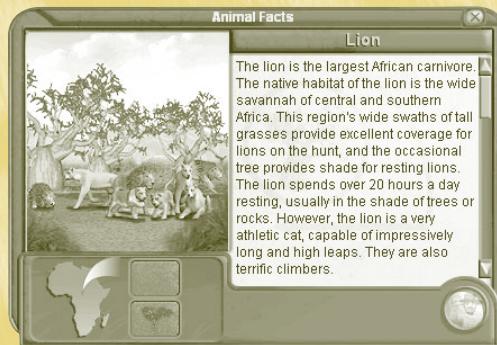


Når du velger et dyr på skjermbildet Creatures (Dyr), vises det en kort oppsummering nederst i skjermbildet av hva dyret koster, hvor dyret naturlig hører hjemme, hva som er dyrets levested, og hva slags innhegning det foretrekker. Hvis du ønsker mer informasjon om dyret, klikker du knappen **Animal Facts (Opplysninger om dyr)**.



## Skjermbildet Animal Facts (Opplysninger om dyr)

I dette skjermbildet ser du et stort bilde av dyret du valgte, med detaljert informasjon om dyret, inkludert hva det liker å ha i innhegningen og hvordan det oppfører seg i fangenskap.



## Kategorien Animal Shelters (Dyrelosji)



Noen dyr liker å ha sine egne hus i innhegningen. De kan bli for stresset av alle menneskene, eller de trenger et rolig sted å sove. Skjermbildet Animal Information (Informasjon om dyr), se side 32, inneholder opplysninger om hvert dyr, for eksempel om det krever et eget tilfluktssted, og også hva slags tilfluktssted det foretrekker.

Ikke alle typer tilfluktssteder er tilgjengelige når du begynner å spille. Når du støtter forskning, blir bedre tilfluktssteder tilgjengelige.

## Kategorien Animal Toys (Dyreleker)



Klikk denne kategorien for å vise leker du kan plassere i innhegningene. Noen dyr (for eksempel apekatter) elsker leker. Du får tilgang til flere leker gjennom forskningsprogrammer (se side 23). Leker øker dyrenes trivsel.



## Plassering av objekter i innhegninger

Når du plasserer objekter, for eksempel tilfluktssteder, planter, steiner eller dyreleker, i en innhegning, kan du velge hvilken vei de skal stå.

### Slik plasserer du et objekt i en innhegning:

- 1 Klikk objektet du vil plassere, og flytt deretter markøren til området i innhegningen der du vil at objektet skal stå.  
Hvis du vil at objektet skal peke i en annen retning, klikker du en av **Rotate Object (Roter objekt)**-knappen for å snu objektet. (Obs! Bildet av objektet kan roteres i skjermbildet, men ikke i spillet, så du må rotere objektet før du plasserer det.)
- 2 Klikk for å plassere objektet. Hvis du ikke er fornøyd med plasseringen, klikker du **Previous Action (Angre siste handling)**-knappen, og plasserer objektet igjen.

Rotate object counter-clockwise (Roter objektet mot klokken)



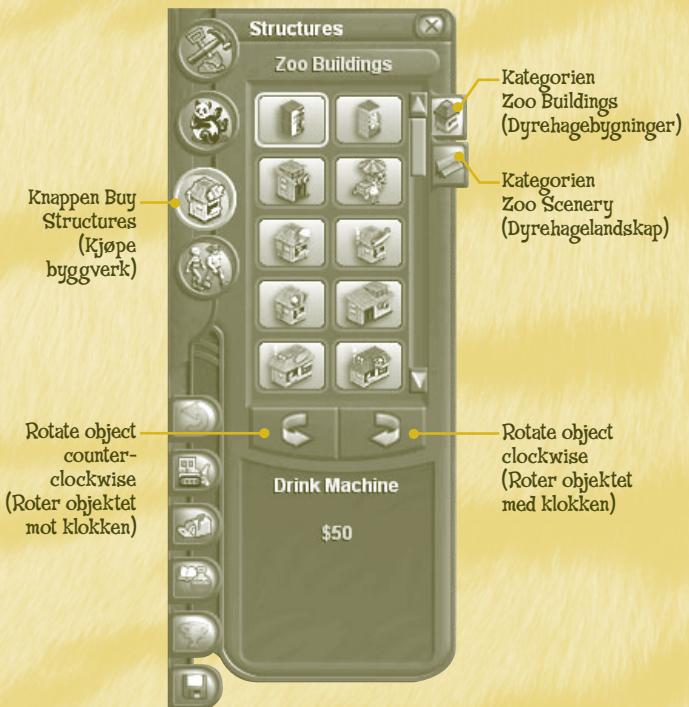
Rotate object clockwise (Roter objektet med klokken)

Når du plasserer et objekt i en innhegning, kan det hende det vises et grønt blidt fjes eller et rødt trist fjes. Et trist fjes betyr at hvis du plasserer objektet i innhegningen, vil dyret mistrives. Et blidt fjes betyr at dyret blir fornøyd. Hvis ingen av fjesene vises, betyr det at det ikke spiller noen rolle for dyret.



## Buy Structures (Kjøpe byggverk)

Klikk **Buy Structures (Kjøpe byggverk)**-knappen for å åpne skjermbildet Structures (Byggverk), som inneholder to kategorier: **Zoo Buildings (Dyrehagebygninger)** og **Zoo Scenery (Dyrehagelandskap)**. Bruk disse kategoriene til å plassere bygninger og gjøre dyrehagen penere.



## Kategorien Zoo Buildings (Dyrehagebygninger)

De fleste bygningene genererer inntekter, med unntak av toalettene, som gjør de besøkende fornøyd, og bygninger som dyrehagen med tamme dyr, og den japanske hagen, som tiltrekker seg besøkende. Ikke alle bygningene er tilgjengelige når du starter spillet. Når du støtter forskningsprosjekter, kan du legge til flere bygninger i dyrehagen.

Kompostbugningen tiltrekker ikke besøkende, men skaper inntekter for dyrehagen.



Når du har plassert en bygning, klikker du den for å vise skjermbildet Building Information (Informasjon om bygninger). Hvis det selges noe i bygningen, vises varene som selges nederst i skjermbildet. Klikk pil opp eller pil ned for å endre prisen på disse varene. Du kan også klikke det grønne dollartegnet for å selge bygningen og fjerne den fra dyrehagen. I tillegg kan skjermbildet inneholde følgende informasjonskategorier:

**Status** Viser totaler og antall solgte gjenstander.

**Finance (Økonomi)** Viser bygningens inntjening.

**Change Color (Endre farger)** Viser andre farger du kan ha på taket av bygningen.



## Slik endrer du farge på taket

- 1 Klikk bygningen for å få tilgang til informasjonsskjerm bildet.
- 2 Velg kategorien **Change Color (Endre farge)**, og klikk deretter den fargede firkanten for å vise fargene du kan bruke i stedet for den gjeldende fargen.
- 3 Klikk en av de andre fargene for å endre fargen på taket.

## Kategorien Zoo Scenery (Dyrehagelandskap)



De besøkende blir mer fornøyde med en velutstyrt og innbydende dyrehage.

**Benches (Benker)** En plass for slitne og ulykkelige besøkende til å sette seg ned og slappe av, hvis benkene er plassert riktig. Når de slapper av, får de ny energi, og orker å fortsette å gå rundt i dyrehagen, og bruke mer penger på gaver og attraksjoner.

**Exhibit Sign (Skilt)** Skilt gjør at dyrehagen ser penere ut, og kan lære de besøkende noe om dyrene i innhegningene.

**Picnic Tables (Piknikbord)** En plass for de besøkende å sette seg ned for å spise. De blir ulykkelige hvis de må stå for å spise.

**Trash Cans (Søppelbøtter)** Hjelper med å holde dyrehagen ren, hvis de er plassert riktig. Uten søppelbøtter vil gjestene kaste søppel på bakken. Søppelbøtter tømmes av vedlikeholdsarbeidere.

**Observation Areas (Observasjonsområder)** Disse hjelper til med å gjøre dyrehagen penere.

## Hire Staff (Ansette medarbeidere)



Som dyrehagebestyrer kan du kontrollere jobben til flere av dine ansatte: dyrepassere, guider og vedlikeholdsarbeidere. (For mer informasjon om vitenskapsfolk og sjødyrsspesialister, se Zoo Tycoon Utvidede Funksjoner som starter på s. 37)

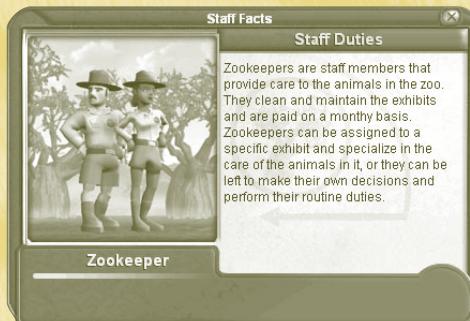
## Slik ansetter du medarbeidere

- 1 Klikk knappen **Hire Staff (Ansette medarbeidere)**, og klikk deretter medarbeideren du vil ansette.
- 2 Flytt markøren til området der du vil at medarbeideren skal begynne å arbeide, og klikk deretter for å plassere medarbeideren.

Måten en dyrepasser utfører jobben sin er avhengig av antall dyr–ikke antall innhegninger.



Klikk **Information (Informasjon)**-knappen for å vise skjermbildet Staff Facts (Fakta om ansatte), som inneholder informasjon om hver arbeiders plikter.



**Zookeepers (Dyrepassere)** Mater, pleier og gjør rent etter dyrene.

**Tour Guides (Turguidere)** Gir gjestene informasjon om dyrehagen.

**Maintenance Workers (Vedlikeholdsmedarbeidere)** Reparerer innhegningsgjerder, plukker søppel og gjør rent etter dyrene.

# STYRE DYREHAGEN

Du styrer dyrehagen ved hjelp av Kategoriene langs nedre venstre kant av spilloverflaten.

## Kategorien Undo Previous Action (Angre siste handling)

Klikk denne kategorien for å ta tilbake det siste objektet du plasserte eller handlingen du utførte.



## Kategorien Clear Objects (Fjern objekter)

Velg denne kategorien til å fjerne objekter fra dyrehagen (bortsett fra dyr, besøkende eller ansatte).

Legg merke til at hvis du fjerner et objekt på denne måten, selges objektet. Du får tilbake litt av pengene du brukte på objektet.



### Slik fjerner du et objekt

- 1 Klikk kategorien **Clear Objects** (**Fjern Objekter**), og plasser markøren over objektet du vil fjerne.
- 2 Klikk for å fjerne objektet.



## Kategorien Message List (Liste over beskjeder)

I denne kategorien kan du se meldingene som genereres om dyrehagen. Klikk den én gang for å vise listen over meldinger, og klikk den på nytt for å skjule listen.



## Kategorien Research and Conservation (Forskning og miljøvern)

Hvis du spiller et freeform-spill, starter dyrehagen med en enkel teknologi og et begrenset antall dyr. Ved å forske på det nyeste innenfor dyrehagemetoder kan du bruke avanserte funksjoner og kjøpe sjeldne og truede dyrearter – og dermed tiltrekke deg flere besøkende.



Kategoriene i skjermbildet Research/Conservation (Forskning og miljøvern) viser informasjon om gjeldende programmer for forskning og miljøvern. Tittelen på prosjektet, et bilde som fremstiller det og den beregnede tiden det vil ta å fullføre det, vises for hvert program. Jo mer penger du gir et program, jo raskere går det å fullføre det.

## Kategorien Scenario Information (Scenarioinformasjon)



Hvis du spiller et scenario, vises bakgrunnen og målene for scenariet her. (Obs! Denne kategorien er bare tilgjengelig hvis du spiller et scenario eller opplæringsspill.)



## Kategorien Game Options (Spillmuligheter)

Hvis du klikker denne kategorien, åpnes det et skjermbilde som inneholder følgende kategorier:

**File Options (Filmuligheter)** Laster et spill som er lagret tidligere, lagrer et spill som pågår, returnerer til hovedmenyen eller avslutter Zoo Tycoon.

**Sound & Video (Lyd & Video)** Kontrollerer lydvolumet, skjermstørrelsen, videooppløsningen og alternativer for terrenggrafikk.

**Tool Tips (Verktøytips)** Viser lange eller korte verktøytips (tekst som vises når du holder markøren over et element). Lange verktøytips er slått på som standard.

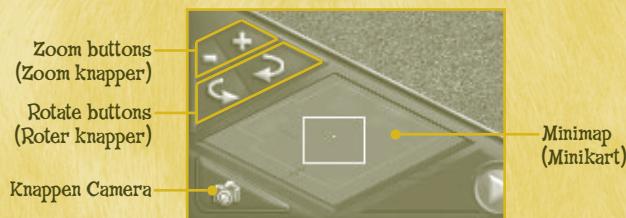
**Advanced Options (Avanserte muligheter)** Kontrollmuligheter som påvirker ytelsesevnen til spillet.

**Help/About (Hjelp/om)** Viser Hjelp og annen informasjon om Zoo Tycoon.



## Kart

Nederst i venstre hjørne av skjermen ser du et grønt område som er formet som en rute. Dette er et minikart over dyrehagen. Den hvite firkanten viser hva som er på spillokken i øyeblikket. Klikk minikartet for å flytte til et hvilket som helst sted i dyrehagen. Zoom inn eller ut ved å klikke knappen **Zoom In (Zoom inn)** (+) eller **Zoom Out (Zoom ut)** (-). Endre perspektivet du ser dyrehagen fra ved å klikke pilen **Rotate Clockwise (Roter med klokken)** eller **Rotate Counter-Clockwise (roter mot klokken)**.



Klikk **Camera**-knappen for å ta et bilde av dyrehagen som du kan dele med andre spillere. Bildet lagres i en skjermbildekatalog i Zoo Tycoon-mappen.



# TILGANG TIL INFORMASJON OM DYREHAGEN

Knappene og feltene langs nedre kant av skjermbildet hjelper deg å overvåke dyrehagen.



## Knappen Pause/Resume Game (Stopp spillet midlertidig/fortsett spillet)

Klikk denne knappen for å stoppe Zoo Tycoon midlertidig. Klikk knappen på nytt for å fortsette spillet. Du kan også trykke MELLOMROMSTASTEN for å stoppe spillet midlertidig.

## Felt for Current Date (Aktuell dato)

Dette viser hvor lang tid det har gått siden du åpnet dyrehagen. Tellingen starter 1. januar, år 1.

## Linjen Available Cash (Tilgjengelig penger)

Dette viser hvor mye penger du kan bruke på forbedringer av dyrehagen.

Når spillet er midlertidig stoppet, gir dyrene ikke tilbakemelding når du plasserer objekter i innhegningene deres.

## Knappe Zoo Status (Dyrehagestatus)

Hvis du klikker denne kategorien, åpnes det et skjermbilde som inneholder følgende kategorier: Zoo Information (Dyrehageinformasjon), Income/Expenses (Inntekter/Utgifter), Zoo Graphs (Dyrehagegrafikk), Zoo Awards (Dyrehageutmerkelser), Commerce Buildings (Salgsbygninger), og Completed Research & Conservation (Utført forskning og miljøvern).

Zoo Status		
Zoo Name	Small Grassly Zoo	
Admission Price	\$22.00	Adult Cost Child Cost \$22.00 \$11.00
Number of Animals	2	
Number of Exhibits	1	
Number of Attractions	0	
Number of Guests	27	
Number of Staff	1	
Number of Zoo Benefactors	0	
Zoo Marketing		Monthly Funding \$0 none



- Zoo Information (Informasjon om dyrehagen)
- Income/Expenses (Inntekter/Utgifter)
- Zoo Graphs (Dyrehagegrafikk)
- Zoo Awards (Dyrehageutmerkelser)
- Commerce Buildings (Salgsbygninger)
- Completed Research & Conservation (Gjennomført forskning og miljøvern)

## Kategorien Zoo Information (Dyrehageinformasjon)

Denne kategorien viser billettpris, antall dyr, innhegninger, attraksjoner, besøkende, ansatte og støttemedlemmer. Her kan du også gi dyrehagen nytt navn.



Bruke denne kategorien for å endre billettprisen til din dyrehage.

## Markedsføring av dyrehagen

Klikk knappen Increase Marketing Funding (Øk støtte til markedsføring) (+) eller Decrease Marketing Funding (Kutt i støtte til markedsføring) (-) for å endre beløpet dyrehagen bruker på markedsføringsaktiviteter, som vil øke antall besøkende som kommer til dyrehagen.



## Kategorien Income/Expenses (Inntekter/Utgifter)

Denne kategorien viser en liste over dyrehagens inntekter, utgifter, hvor mye penger dyrehagen har til rådighet og dyrehagens totale verdi.

## Kategorien Zoo Graphs (Dyrehagegrafikker)

Klikk denne kategorien for å vise følgende nyttige informasjon om dyrehagen.

### Rating over Time

**(Rangering over tid)** Viser dyrehagens rangering de siste månedene. Du oppnår høyere rangering hvis du har mange glade dyr og besøkende.

**Zoo Donations (Donasjoner)** Viser hvor mye penger som er donert.

**Zoo Profit (Inntjening)** Viser hvor mye penger dyrehagen tjener.

**Zoo Attendance (Antall besøkende)** Viser antall besøkende de siste månedene.

Du kan også endre formatet for hvert emne ved å klikke **Line Graph (Linjegrafikk)** eller **Bar Graph (Stolpegrafikk)**-knappen i denne kategorien.

## Kategorien Zoo Awards (Dyrehageutmerkelser)

Her vises utmerkelsene som dyrehagen har fått.

## Knappen Animal List (Liste over dyr)

Hvis du klikker denne knappen, vises en liste over dyrene som akkurat nå finnes i dyrehagen. For å sortere dyrene kan du bruke ett eller flere filtre: alle dyr, syke dyr, dyr som mistrives i innhegningen, sinte dyr, sultne dyr eller dyr som har rømt.



## Slik sorterer du listen over dyr:

- Klikk en filtreringsknapp for å vise en liste over dyr som samsvarer med filteret.



## Felt for Animal Happiness (Trivsel blant dyrene)

Denne søylen, som finnes til høyre for **Animal List (Liste over dyr)**-knappen, viser gjennomsnittlig trivsel for dyrene. Det måler hvordan dyrene trives i innhegningene, om de får nok mat, helsen deres og andre faktorer. Jo lengre feltet er, jo bedre trives dyrene i dyrehagen.

## Knappen Guest List (Liste over besøkende)



Hvis du klikker denne knappen, åpnes det et skjermbilde som viser alle besøkende i dyrehagen. Hvis du vil sortere de besøkende, kan du følge den samme fremgangsmåten som for dyrelisten for å bruke følgende filtre: alle besøkende, tørste besøkende, besøkende som leter etter et toalett, sinte besøkende, sultne besøkende eller besøkende som er trette (som har lite energi).

## Felt for Guest Happiness (Trivsel blandt besøkende)

Denne søylen, som finnes til høyre for **Guest List (Liste over besøkende)**-knappen, mäter hvordan besøkende trives i gjennomsnitt, basert på hvor mye energi de har, hvor stort behov de har for å gå på toalettet og hvor sultne og tørste de er.

Hvis søylen er gul, betyr det at de besøkende ikke trives. Hvis den blir rød, betyr det at de besøkende er sinte.

## Knappen Exhibit List (Liste over innhegninger)

Klikk denne knappen for å vise informasjon om en hvilken som helst innhegning. Du kan velge fra en liste over alle innhegninger i dyrehagen.

Gjerdeikonet viser forfatningen til gjerdet i innhegningen. Hvis ikonet er grønt, er gjerdet i god forfatning. Hvis det er gult, er gjerdet i dårlig forfatning og må erstattes eller repareres. Hvis det er rødt, er minst én av gjerededelene utslitt eller ødelagt.



## Kategorien Exhibit Information (Informasjon om innhegninger)

Denne kategorien inneholder informasjon om dyrehagens status.

**UpKeep (Vedlikehold)** Beløpet som ble brukt forrige måned og i inneværende måned, i tillegg til det totale beløpet som er brukt.

**Constructed (Bygget)** Når innhegningen ble bygd.

**Staff Assigned (Tildelt ansatt)** Om det er tildelt en ansatt til innhegningen.



Du kan gi en innhegning ett nytt navn ved å klikke på navnet på toppen av panelet, og overskrive det gamle navnet med et nytt.



## Kategorien Animals (Dyr)

Denne kategorien viser alle dyrene i innhegningen.



## Kategorien Thoughts (Tanker)

Denne kategorien viser hva de besøkende synes om dyrehagen.



## Knappen Staff List (Liste over ansatte)

Hvis du klikker denne knappen, vises det et skjermbilde som viser alle ansatte i dyrehagen. For å sortere de ansatte, kan du bruke en eller flere filtre: alle ansatte, ansatte som ikke har fått tildelt oppgave, ansatte som har fått tildelt oppgave, dyrepassere, vedlikeholdsarbeidere eller omvisere.

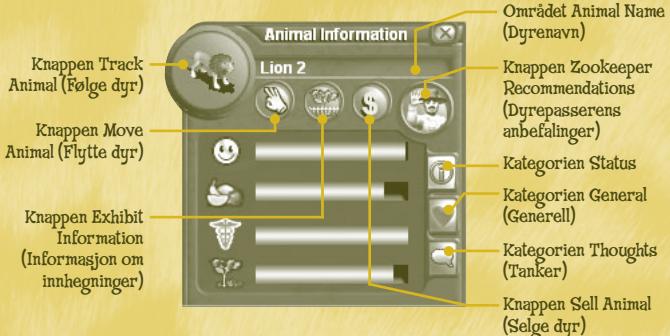


# SKJERMBILDER MED INFORMASJON OM DYR, BESØKENDE OG ANSATTE

Når du klikker et dyr, en besøkende eller en ansatt, vises det et skjermbilde som inneholder forskjellige typer informasjon om det merkede dyret eller den merkede personen. Du finner også mye av denne informasjonen når du Klikker Animal List (Liste over dyr), Guest List (Liste over besøkende) eller Staff List (Liste over ansatte)-Knappen nederst på skjermen.

## Skjermbildet Animal Information (Informasjon om dyr)

Hvis du klikker et enkeltdyr, vises skjermbildet Animal Information (Informasjon om dyr) for dyret. Det inneholder knapper som viser forskjellige typer informasjon om dyret.



## Kategorien Status

Denne kategorien mäter fire områder for hvordan dyrene har det: hvordan de trives, hvor sultne de er, helsen og hvordan innhegningen passer.

## Kategorien General (Generell)

Denne kategorien viser dyrets kjønn og hvor lenge det var siden dyret spiste og sov.



## Kategorien Thoughts (Tanker)

Denne kategorien viser hva de besøkende synes om dyret.

Du kan også klikke knappene for å utføre følgende aktiviteter:

**Track Animal (Følge dyr)** Følger det merkede dyrets bevegelser. Klikk knappen på nytt for å avbryte.

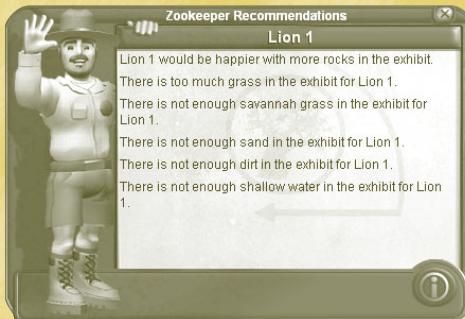
**Animal Name (Dyrenavn)** Gir dyret et nytt navn.

**Move Animal (Flytte dyr)** Flytter det merkede dyret til et nytt sted. Du kan ikke plassere et dyr utenfor en innhegning. Du kan også dobbeltklikke et dyr for å plukke det opp.

**Exhibit Information (Informasjon om innhegninger)** Viser den samme informasjonen som **Exhibit List**-knappen nederst på skjermen.

**Sell Animal (Selge dyr)** Selger det merkede dyret. Dyr som ikke trives, får du mindre penger for når de blir solgt enn for glade dyr.

**Zookeeper Recommendations (Dyrepasserens anbefalinger)** Viser anbefalinger fra dyrepasseren om hvordan innhegninger kan forbedres.



## Skjermbildet Guest Information (Informasjon om besøkende)

Hvis du klikker en enkelt besøkende, vises skjermbildet Guest information (Informasjon om besøkende). Det inneholder tre kategorier som viser forskjellige typer informasjon om den besøkende. Du kan følge den besøkendes bevegelser ved å klikke knappen **Track Guest (følg besøkende)** eller gi den besøkende nytt navn ved å skrive inn et nytt navn i området **Guest Name (navn på besøkende)**.



## Kategorien Status

Denne kategorien viser hvor godt den besøkende trives. Jo lengre søylene i kategorien er, jo bedre føler den besøkende seg. Trivselen måles på fem områder: trivsel, behov for drikke, behov for mat, behov for å gå på toalettet og energi. Det er viktig for en besøkendes trivselsnivå å holde alle disse søylene så lange som mulig.

## Kategorien General (Generell)

Denne kategorien viser hvor lang tid den besøkende har tilbrakt i dyrehagen, den besøkendes favorittdyr og hva den besøkende bærer på.

## Kategorien Thoughts (Tanker)

Denne kategorien viser hva den besøkende synes. Bruk denne informasjonen til å se hva du må gjøre for de besøkende.

## Skjermbildet Staff Information (Informasjon om ansatte)

Hvis du klikker en enkelt ansatt, vises skjermbildet Staff information (Informasjon om ansatte). Det inneholder to kategorier slik at du kan administrere arbeidet til den ansatte.



## Kategorien Status

Denne kategorien viser følgende informasjon: månedslønn, nåværende oppgaver og hvilken opplæring som er fullført gjennom forsknings- og miljøvernprogrammer.

## Kategorien Job Assignment (Tildeling av oppgaver)



Du kan bruke denne kategorien til å legge til eller fjerne oppgaver for de ansatte.

Du kan også utføre oppgavene ved å klikke følgende knapper:

**Track Staff Member (Følg ansatt)** Følger bevegelsene til den ansatte du har merket. Klikk knappen på nytt for å avbryte.

**Staff Member Name (Navn på ansatt)** Gir den ansatte nytt navn.

**Move Staff Member (Flytte ansatt)** Flytter den ansatte du har merket til et nytt sted. Du kan også dobbeltklikke ansatte for å flytte dem.

**Add Exhibits to Schedule (Legge innhegninger til tidsplan)** Legger til innhegninger i arbeiderens tidsplan.

### Slik legger du til innhegninger i en arbeiders tidsplan:

- Klikk knappen **Add Exhibits to Schedule (Legge innhegninger til tidsplan)**, og velg deretter innhegningen du vil legge til i arbeiderens tidsplan.

Ansatte vil bare ta seg av innhegninger på sine oppgavelister og overser alle andre innhegninger. Hvis du vil at de ansatte skal ta seg av alle innhegningene, kan du la være å tildele en bestemt innhegning til dem. Da vil de fordele tiden blant alle innhegningene. Dyrepassere som tildeles bestemte innhegninger, blir imidlertid bedre til å håndtere dyrene i disse innhegningene.



## ZOO TYCOON UTVIDEDE FUNKSJONER

Når du installerer den grønne CDen med Zoo Tycoon: Complete Collection (med delfinen på) får du flere nye funksjoner som gjør det lettere å vedlikeholde bygninger og kontrollere dyrehageobjektene.

### Tildele vedlikeholdsarbeidere oppgaver



Du kan tildele vedlikeholdsarbeidere bestemte oppgaver. Det gjør du ved å klikke på en vedlikeholdsarbeider og deretter klikke kategorien **Assignments (oppgaver)** i skjermbildet Staff information (Informasjon om ansatte). Velg oppgavene du vil at arbeideren skal utføre, og opphev merkingen av oppgaven for å fjerne den fra arbeiderens oppgaveliste.

### Flytte besøkende



Har du en brysom besøkende som snuser rundt utenfor oppmerket område? Plukk opp besøkende på samme måte som du plukker opp dyr. Klikk på den besøkende du vil flytte, og klikk deretter på håndikonet i skjermbildet Guest information (Informasjon om besøkende) for å plukke opp den besøkende. (Du kan også dobbeltklikke på besøkende for å plukke dem opp.)

### Se på Kategorien Completed Research (Fullført forskning)

Klikk kategorien **Completed Research & Conservation (fullført forskning og miljøvern)** i skjermbildet Zoo Status (Dyrehagestatus) for å kontrollere hvilke forskningsprosjekter du har fullført. Du får tilgang til dette via inngangen.

### Spesielle vannbygninger

Noen bygninger i marin stil krever plassering på vannbrikker, for eksempel båtutleihytta, delfinridingen og svømmehytta.

## Skjule dyrehageobjekter

Hvis du vil ha fritt utsyn over innhegningene og bassengene, bruker du knappene i venstre hjørne av skjermen til å skjule eller vise forskjellige objekter i din dyrehage.

### Skjule eller vise ...

... planter



... besøkende



... bygninger



## Sortere

Bruk rullegardin menyene øverst i vinduene Construction (Bygging), Creatures (Dyr), Structures (Byggverk), Hire Staff (Ansett medarbeidere) og Research/Conservation (Forskning/miljøvern) til å vise bare opprinnelig Zoo Tycoon-innhold, Dinosaur Digs-innhold, Marine Mania™ -innhold eller alle tre.

## Administrere bygninger

Hvis du vil finne ut hvor mye du tjener på å ha serveringssteder, kompostbygninger og andre nyttige bygninger, velger du kategorien **Commerce Buildings List (Liste over kommersielle bygninger)** i vinduet Zoo Status (Dyrehagestatus). Du får tilgang til vinduet Zoo Status (Dyrehagestatus) ved å klikke på inngangen.

Building Name	Months	Visitors	Profit	Avg Profit
Bonto Burger Stand 1	2	0	(\$50.00)	(\$25.00)
Dinosaur Cinema 1	2	17	\$60.00	\$30.00
Int. Stand 1	2	1	(\$46.00)	(\$23.00)
Hot Dog Stand 1	2	0	(\$50.00)	(\$25.00)
Pizza Stand 1	2	1	(\$41.00)	(\$20.50)
Restaurant 1	2	4	(\$428.00)	(\$214.00)
Animal Theater 1	2	19	\$166.00	\$83.00

Antall besøkende, sortert fra mest til minst populær

Antall måneder i drift, listet opp fra eldst til yngst

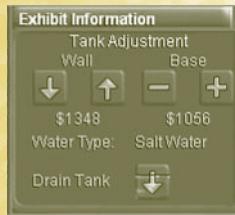
Type bygning, alfabetisert etter type

Total fortjeneste, sortert fra mest til minst fortjeneste

Gjennomsnittlig fortjeneste, sortert fra mest til minst fortjeneste

## Lage bassenger

### NedsenKede bassenger og bassenger på bakkenivå



I motsetning til de andre innhegningene, kan du ved bassengene kontrollere høyden på bassengveggene, og hvor høyt opp bunnen skal være, slik at du kan lage mange forskjellige bassenger som passer til dyr i forskjellig størrelse.

Etter at du har plassert bassenget, kan du heve og senke bassengveggene og bunnen ved hjelp av kategorien **Modify Tank (Endre basseng)** i skjermbildet Exhibit Information (informasjon om innhegninger), som du får tilgang til ved å klikke bassengets plattform.

## Tømme bassenger

Bassengene fylles automatisk når du lager dem. Hvis du trenger å tømme bassenget, klikker du **Drain/Fill Tank (Tøm/fyll basseng)** i skjermbildet Exhibit Information (Informasjon om innhegninger).

## Saltinnhold

Bassengene har litt flere variabler å holde styr på enn de andre innhegningstypene. Selv om saltvann er standard, kan du tømme bassenget og fylle det med enten salt- eller ferskvann.

## Sjødyrspesialister

Dyrepasserne er flinke til å passe elefanter og tigre, men ville tatt seg vann over hodet hvis de også skulle tatt hånd om sjødyrenes spesielle behov. Du kan ansette sjødyrspesialister fra det samme stedet du ansetter dyrepasere og andre medarbeidere fra, i skjermbildet Hire Staff (Ansett medarbeidere).

## Filtrering



Du må ha rent vann i tankene. Skittent vann gjør dyrene utilfredse. Kjøp bassengfiltre fra kategorien **Fences (Gjerder)** i skjerm bildet Construction (Bygging). Sjødyrsspesialistene kan også rense bassenger, men da får de mindre tid til andre ting, som for eksempel å lage show. Bassengfiltrene er ikke nødvendigvis tilgjengelige med en gang.

Husk at filtrene kan gå i stykker. Hvis du ser et filter som spruter, ryker eller ikke virker, bør du få en vedlikeholdsarbeider til å se på det med en gang.

## Kombinerte innhegninger og bassenger

Du kan ikke bare lage bassenger for sjødyr, men du kan også sette et basseng i en innhegning hos et dyr som liker å bade. Lag kombinerte innhegninger ved å bygge et basseng ved siden av eller inne i en eksisterende innhegning, og pass på at dyret kan komme seg ned i vannet. Men sørг for at dyrene ikke kan klatre ut på den andre siden av bassenget og rømme!

## Ansette den riktige medarbeideren

Noen dyr som elsker vann trenger dyrepassere eller forskere til å se etter dem i stedet for sjødyrsspesialister. Mer informasjon om å ansette den riktige medarbeideren for dine dyr finner du på websiden til Zoo Tycoon Insider; [www.zootycooninsider.com](http://www.zootycooninsider.com).

## Lage vannshow

Hvis du ønsker en trinnvis innføring i hvordan du lager et show, kan du se i de interaktive Marine Mania-innføringene.

Alle liker å se på delfiner som hopper gjennom ringer, eller spekkhoggere som utfører spektakulære triks. Hvis du får dyrene dine til å opptre, tiltrekker du flere besøkende og skaffer du mer penger til din dyrehage.

### Lage et showbasseng



Når du skal lage et vannshow, må du først lage et eget basseng hvor dyrene kan vise kunstene sine. Disse bassengene har spesielle vegger som du kan kjøpe i skjerm bildet Construction (Bygging) på samme måte som med andre deler i Zoo Tycoon.

Et basseng som skal brukes til show, må lages langs et eksisterende basseng. Når du lager show-bassenget, blir det plassert en åpning mellom de to bassengene. Dyret bor i det vanlige bassenget, men svømmer inn i showbassenget når det skal være med på forestillinger.

### Kjøpe et dyr som kan opptre i show

Ikke alle dyr ønsker å bli stjerner. Det er bare fem dyr som opptrer i Marine Mania. Disse dyrene er merket med en stjerne ved siden av ikonene deres i skjerm bildet Creatures (Dyr).

### Kjøpe en tribune

Kjøp tribuner og plasser dem i nærheten av showbassenget slik at gjestene blir fornøyde. Du må ha tribuner hvis du vil ta inngangspenger for forestillinger.

## Tilføye et område for spesielle Kunster

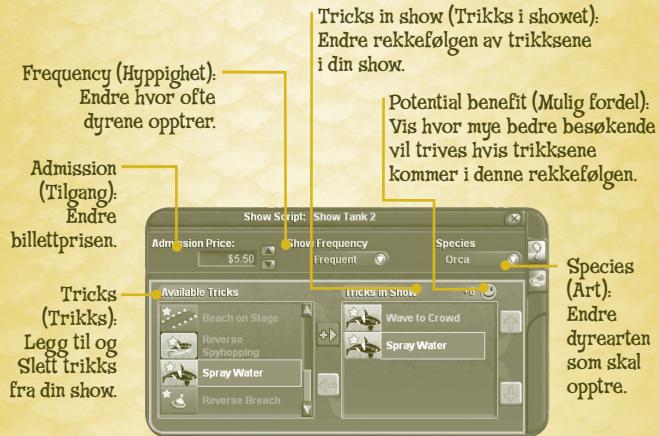
Dyr som opptrer trenger et spesielt område i deres showbasseng som kan brukes til å fremføre litt mer avanserte kunster. Du kan kjøpe et område for spesielle kunster ved å klikke på kategorien **Show Objects (Vis objekter)** i vinduet Creatures (Dyr).

## Tilføye Showleker

Noen kunster kan bare gjennomføres hvis dyret har et bestemt leketøy. Du kan kjøpe lekene ved å klikke på kategorien **Show Objects (Vis objekter)** i vinduet Creatures (Dyr). Lekene kan ikke plasseres i området for spesielle kunster.

## Sette opp opptrædener

Nå er det tid for manuset! Når du bygger et showbasseng, planlegges programmet automatisk. For maksimal effekt kan du tilpasse showene ved hjelp av vinduet Show Script (Vis manus), som du får tilgang til ved å klikke på tribunen eller forplattformen i showbassengen. Husk at du får mer penger hvis du setter opp flere show, men hvis du setter opp for mange show blir showdyrene ulykkelige.



## Lage dinosaurinnhegninger

Når du har dinoarmer gående rundt i dyrehagen din, er det et parting du må være klar over.

## Egg

Hvis du vil ha dinoarmer må du kjøpe dinosauregg i stedet for fullvoksne dyr.

## Slik kjøper du dinoarmer

- Klikk på knappen **Adopt Animals (Kjøpe dyr)** og velg dinosauren fra skjermbildet Creatures (Dyr). Når du klikker på dinosaurikonet og beveger musepekeren for å plassere det i spillet, ser du et dinosauregg.



## Forskere

Dyrepasserne er ikke opplært til å ta hånd om dinosaurenes spesielle behov. I stedet bør du leie inn forskere og gi dem innhegninger på samme måte som du gjør med dyrepassere. Forskeren passer på egget til det er klekket ut, og mater dyret og tar vare på det etterpå.

## Forskning

Husk at støtte til forskning er avgjørende for å sikre dinosaurenes helse!

## Beskytte de besøkende

Dinosaurer trekker mange besøkende, men det ville ikke akkurat være bra for dyrehagens gode navn og rykte hvis en Apatosaurus skulle rømme og tømme parkeringsplassen med ett sveip med halen.

### Gjærder



Dinosaur Digs har følgende utbedrede gjerdetyper: De besøkende kan få støt av de elektriske gjerdene hvis de kommer for nærmee, så sorg for å ikke lage stier ved siden av disse gjerdetypene.



**Forsterket betong**



**Forsterket betong/glass**



**Forsterket betong/jerngitter**



**Elektrisk jerngitter**



**Elektrisk metallgjerde**

## Redningsmannskap for dinosaurer



Selv de beste planer og gjærder kan svikte.

Ulykker skjer (hvordan skulle ellers en av dine dinosaurer rømme?). Og når en dinosaur rømmer, må du få den tilbake i innhegningen – raskt! Det er det redningsmannskapet for dinosaurer (DRT) er til for.

Kjøp et redningsmannskap som du plasserer i dyrehagen, slik at de kan fange rømte dinosaurer. Du kan kjøpe et redningsmannskap (DRT) i kategorien Staff (Ansatte).

Hvis en dinosaur rømmer, vil redningsmannskapet bedøve den. Pass på at det er en forsker i nærheten som kan plassere dinosauren i en container, ellers kan den våkne! Når du har plassert dinosauren i en container, kan du returnere den til innhegningen. Men kontroller at alle gjærder er intakte først.

## TEKNISK BRUKERSTØTTE

Argentina	(54) (11) 4316-4664	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Australia	13 20 58	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Brasil	(55) (11) 34446844	<a href="http://www.microsoft.com/brasil/atendimento">www.microsoft.com/brasil/atendimento</a>
Österreich	+43 (01) 50222 22 55	<a href="http://www.microsoft.com/austria/support">www.microsoft.com/austria/support</a>
België	+32 2-513-2268	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Belgium	02-5023432	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Caribe	1-877-672-3842	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Centroamérica	(506) 298-2020	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Chile	800-330-6000	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Colombia	(91) 524-0404 ó 9800-5-10595	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Danmark	+45 44 89 01 11	<a href="http://www.microsoft.com/danmark/support">www.microsoft.com/danmark/support</a>
Ecuador	(593) (2) 258 025	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	<a href="http://www.microsoft.com/finland/support">www.microsoft.com/finland/support</a>
France	(33) (0) 825 827 829-0-1020#	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Ελλάδα	(30) (10) 94 99 100	<a href="http://www.microsoft.com/hellas/support/">www.microsoft.com/hellas/support/</a>
Ireland	(01) 706 5353	<a href="http://www.microsoft.com/ireland/support">www.microsoft.com/ireland/support</a>
Italia	(+39) 02-70-398-398	<a href="http://www.microsoft.com/italy/support">www.microsoft.com/italy/support</a>
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Luxemburg	+32 2-5133274	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
México	(52) (55) 267-2191	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Nederland	020-5001005	<a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>
Netherlands	020-5001053	<a href="http://www.microsoft.nl/support">http://www.microsoft.nl/support</a>
New Zealand	(64) (9) 357-5575	<a href="http://www.microsoft.com/nz/support">www.microsoft.com/nz/support</a>
Norge	+47 22 02 25 50	<a href="http://www.microsoft.com/norge/support">www.microsoft.com/norge/support</a>
Panamá	(800) 506-0001	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Perú	(51) (1) 215-5002	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Portugal	+351 214 409 280	<a href="http://www.microsoft.com/portugal/suporte">http://www.microsoft.com/portugal/suporte</a>
España	(902) 197 198	<a href="http://www.microsoft.com/spain/support">http://www.microsoft.com/spain/support</a>
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	<a href="http://www.microsoft.com/sverige/support">www.microsoft.com/sverige/support</a>
Schweiz	0848 802 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Suisse	0848 800 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
Svizzera	0848 801 255	<a href="http://support.microsoft.com">http://support.microsoft.com</a>
UK	(0870) 60 10 100	<a href="http://www.microsoft.com/uk/support">www.microsoft.com/uk/support</a>
Uruguay	(598) (2) 916-4445	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>
Venezuela	(58)(212)276-0500	<a href="http://www.microsoft.com/latam/soporte/">www.microsoft.com/latam/soporte/</a>

Full oversikt over vårt brukerstøttetilbud finner du på <http://microsoft.com/support/>. For å komme i gang kan du prove følgende:

- Artikler rettet mot spesifikke problemer finner du i Microsofts 'Knowledge Base' på <http://microsoft.com/support/>.
- For å få hjelp fra en medarbeider ved Microsofts kundestøtte via Internett, send inn informasjon om problemet ditt til <http://support.microsoft.com/directory/onlinesr.asp>.
- Den generelle kundestøttepolicyen for produktet ditt finner du på <http://support.microsoft.com/directory/productsupportoption.asp>.

**Globalt:** Kundestøtte utenfor U.S. og Canada kan variere. Regional kontaktinformasjon finner du på <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Hvis det ikke finnes en Microsoft-filial i ditt land eller region, vennligst ta kontakt med utsalgsstedet der du kjøpte Microsoft-produktet.

**Vilkår:** Microsofts kundestøtte er underlagt priser, betingelser og vilkår på daværende tidspunkt, og kan endres uten varsel.