

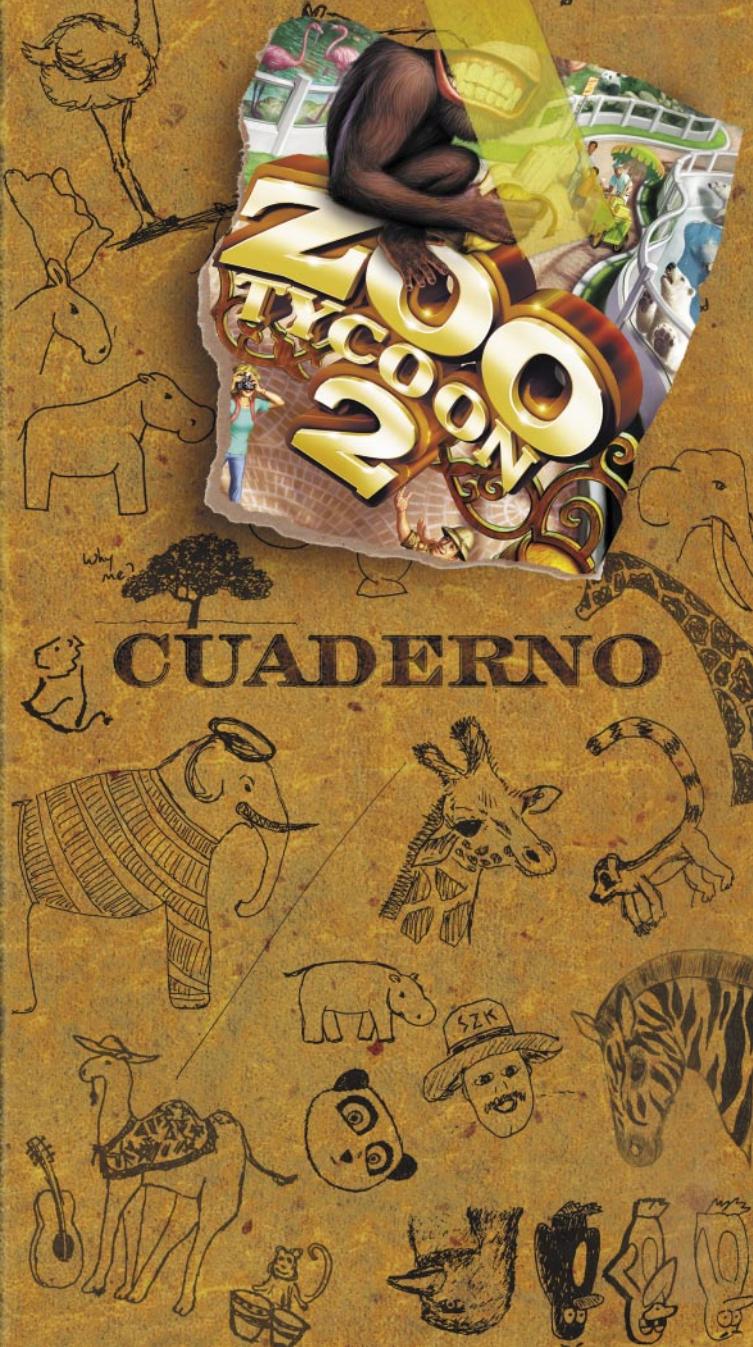
TECLAS DE ACCESO RÁPIDO

P	Pausar y reanudar juego
ESC	Borrar objeto del cursor y el panel Cerrar
CTRL+Z	Deshacer la última acción
SUPR	Borrar
F5	Guardar un juego
F6	Cargar un juego guardado
F7	Abrir Zoopedia
CTRL+P	Abrir álbum fotográfico
CTRL+F	Mostrar finanzas del zoológico
CTRL+G	Mostrar objetivos de escenario
TAB	Activar o desactivar mapa general
G	Alternar vista cenital y de visitante
()	Alternar vista de visitante y de safari fotográfico
CTRL+FLECHA IZQUIERDA	Girar vista en el sentido contrario a las agujas del reloj
CTRL+FLECHA DERECHA	Girar vista en el sentido de las agujas del reloj
SIGNO MÁS (+) EN EL TECLADO NÚMÉRICO	Acercar
SIGNO MENOS (-) EN EL TECLADO NÚMÉRICO	Alejar
FLECHA ARRIBA	Mover adelante
FLECHA ABAJO	Mover atrás
FLECHA IZQUIERDA	Mover a la izquierda
FLECHA DERECHA	Mover a la derecha
PUNTO (.)	Girar el objeto seleccionado en el sentido de las agujas del reloj
(COMA (,))	Girar el objeto seleccionado en el sentido contrario de las agujas del reloj
CTRL+C	Abrir o cerrar el panel Construcción
CTRL+M	Abrir o cerrar el panel Animales
CTRL+T	Abrir o cerrar el panel Terreno
CTRL+H	Abrir o cerrar el panel Personal

0904 Pieza n° X10-75853 ES



SYBEX®
¡Hazte con la guía de estrategias de Sybex!
(en inglés)
Microsoft
game studios



INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

Información sobre los ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Además, pueden ocasionar una pérdida del conocimiento o incluso convulsiones que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan o preguntarles si han sufrido los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes tienen más probabilidades de sufrir estos ataques que los adultos.

El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

→ Juegue en una habitación bien iluminada.

→ No juegue si se siente somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

La información de este documento, incluidas la dirección URL y otras referencias al sitio Web de Internet, está sujeta a modificaciones sin previo aviso. A menos que se comunique lo contrario, los ejemplos de compañías, organizaciones, productos, personas y hechos aquí descritos son ficticios y no se pretende ni se debe deducir ninguna asociación con cualquier compañía, organización, producto, persona o hecho real. El cumplimiento de todas las leyes de derecho de autor aplicables es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos de autor, ninguna parte de este documento se puede reproducir, almacenar o utilizar en un sistema de recuperación de datos, ni se puede transmitir de cualquier forma o por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, registro o de otro modo), ni utilizarse para ningún fin, sin el consentimiento expreso por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, solicitudes de patentes, marcas, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual que cubren el contenido de este documento. Excepto si se concede expresamente por escrito en un acuerdo de licencia de Microsoft, el contenido de este documento no le otorga ninguna licencia sobre estas patentes, marcas, derechos de autor u otra propiedad intelectual.

© & © 2004 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, el logotipo de Microsoft Game Studios, Windows, el logotipo de Windows y Zoo Tycoon son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.

Desarrollado por Blue Fang Games™ para Microsoft Corporation. Blue Fang Games y el logotipo de Blue Fang son marcas comerciales de Blue Fang Games, LLC.

Los nombres de compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus correspondientes propietarios.

Partes de este software están incluidas en la licencia (c) 1997-2004 Numerical Design, Ltd.

Reservados todos los derechos. Gamebryo® es una marca comercial registrada de Numerical Design, Ltd.

BINK Usa Miles Sound System, Copyright 1991-2002 de RAD Game Tools, Inc.
VIDEO Usa Bink Video Copyright © 1997-2004 de RAD Game Tools, Inc.

TABLA DE CONTENIDO

Bienvenido a <u>Zoo Tycoon 2</u>	2
Novedades del zoo	3
Introducción: el menú principal	4
Unas palabras sobre biomédicos	5
Botones principales del juego	6
Paneles principales del juego	7
Elementos básicos del diseño de un zoo	8
Construir instalaciones magníficas	10
Usar las herramientas del zoo	12
Paisajismo al instante	14
El cuidado de los animales	16
Atraer visitantes al zoo	18
Administrar el zoo: contratar personal	19
Ingresos del zoo: cómo ganar dinero	20
Gastos del zoo: dónde se va el dinero	22
Haga un seguimiento de cómo lo está haciendo	24
Fama del zoo	25
Lista de comprobación de animales	26
Leyenda de emoticonos	27
Opciones de soporte técnico	contracubierta interior



Bienvenido a Zoo Tycoon 2

Los animales dependen de usted

Logrará el éxito y alcanzará el estado de verdadero magnate cuando se centre en lo siguiente en *Zoo Tycoon® 2*:

- Construir instalaciones magníficas.
- Lograr que animales y visitantes sean felices.
- Estimular la reproducción entre los animales.
- Administrar los fondos con eficacia.
- Contratar personal dispuesto a trabajar bien.
- Investigar animales y otros objetos específicos del zoo.
- Embellecer el zoo.

Para instalar *Zoo Tycoon 2*

Inserте el disco de *Zoo Tycoon 2* en la unidad de CD-ROM y siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

Nota Si el programa de instalación no se inicia automáticamente, consulte el archivo Readme, ubicado en el disco de *Zoo Tycoon 2*.



Novedades del zoo

Modo Visitante del zoo

En el modo de visitante, la nueva vista en primera persona de *Zoo Tycoon 2*, puede bajarse de su pedestal de creador del zoo para verlo desde la perspectiva de sus visitantes, de su personal e incluso de sus animales.

En el modo de visitante puede actuar como un guardián y dar de comer, de beber y limpiar a los animales; incluso recoger sus excrementos.

Modo Safari fotográfico

En el modo de safari fotográfico, sólo con una presión de la BARRA ESPACIADORA puede capturar las vistas espectaculares (a veces no tan espectaculares) del zoo.

Tanto si se trata de un león que acecha silenciosamente a su presa en una instalación de la sabana, o de un grupo de monos columpiándose de árboles en una instalación de pluviselva tropical, estará allí para capturar toda la acción.

Organice sus favoritas en álbumes fotográficos que puede exportar a HTML y compartirlos en Internet con sus amigos, familiares y otros fans de *Zoo Tycoon 2*.

Las herramientas del pincel de biomedio y el editor de hábitat

Llene rápidamente una instalación con las plantas, árboles, rocas y cubierta de suelo que le corresponden con el pincel de biomedio, la gran novedad en el paisajismo rápido.

Las nuevas herramientas del editor de hábitat le permiten crear sin esfuerzo colinas, valles, montañas, fosos, mesetas y llanuras, para construir instalaciones atractivas que usen límites naturales, en lugar de vallas, para contener a los animales. Para conocer más detalles, consulte las páginas 14 y 15.



Introducción

La primera vez que inicie *Zoo Tycoon 2* se le pedirá que complete un tutorial que le presenta los elementos básicos de la construcción de un zoo. Empezará con desafíos simples, como la creación de un zoo pequeño, para pasar después a proyectos más grandes y complejos. Podrá volver a los tutoriales cuando quiera, seleccionándolos en la pantalla Seleccione la campaña.

Menú principal

Cuando inicie *Zoo Tycoon 2* después de haber completado el tutorial, o de haber salido de él, podrá elegir uno de los tres modos de juego disponibles: Campaña, Desafío o Juego libre.

Campaña

Los juegos de campaña se han diseñado para que recorra los elementos básicos de la dirección de un zoo de éxito. Aprenderá a construir un gran zoo, a cuidar de sus animales e invitados, y a cumplir sus objetivos económicos.

Cada campaña está formada por varios escenarios, cada uno con unos objetivos específicos que debe completar. Por ejemplo, puede enfrentarse al desafío de tener un determinado número de visitantes en un período de seis meses, o de liberar en la naturaleza al menos tres animales durante el primer año. Cuando complete una campaña, se descubrirán regalos de recompensa.

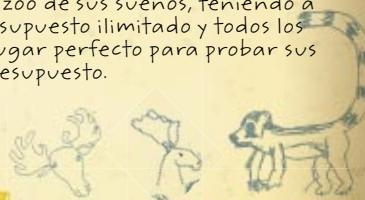
Desafío

En los juegos de desafío, empieza con un presupuesto muy limitado y con un conjunto igualmente limitado de animales, vegetación, estructuras y tipos de sendero. Conforme aumente su puntuación de Fama del zoo, tendrá más opciones a su disposición. Tendrá también a su disposición nuevos elementos cuando pueda dotar de fondos la investigación de objetos específicos.

Cuando complete un desafío, recibirá una recompensa: objetos temáticos para embellecer el zoo.

Juego libre

En los juegos libres, puede construir el zoo de sus sueños, teniendo a su disposición desde el principio un presupuesto ilimitado y todos los animales, edificios y escenarios. Es el lugar perfecto para probar sus ideas más desbocadas sin agotar el presupuesto.



4

Descargas

Si tiene una conexión a Internet, haga clic en el botón Descargas del menú principal para conocer las actualizaciones del juego y los contenidos nuevos del juego que sean descargables, como nuevos animales, edificios y escenarios que pueden bajarse de Microsoft por Internet. Se agrega contenido nuevo constantemente, por lo que debe hacerlo con frecuencia.

Opciones del juego

En la pantalla Opciones del juego, puede ajustar una gama de valores de video y de audio, incluyendo modos de video (pantalla completa o en ventanas), rendimiento (alto, medio y bajo), resolución de video y volumen del sonido y la música.

Cargar juego guardado

El botón Cargar juego guardado le permite saltar rápidamente a un juego que había guardado previamente.

Unas palabras sobre biomedios

El mundo de *Zoo Tycoon 2* está basado en los biomedios y verá muchas referencias a éstos durante el juego.

¿Pero qué es un biomedio?

Es un término que se utiliza para describir una comunidad compleja de plantas y animales que viven en una condición climática o un clima específicos. Entre los biomedios de los que probablemente habrá oído hablar están el desierto, la tundra, la selva tropical y la sabana.

Por ejemplo, el biomedio de sabana está formado por vegetación de la sabana, como los árboles acacia y baobab, endrinos y pasto rojo, y animales de la sabana, como el elefante, la jirafa y el león. Las sabanas son comunes en los climas secos y calurosos, como en el centro de África.

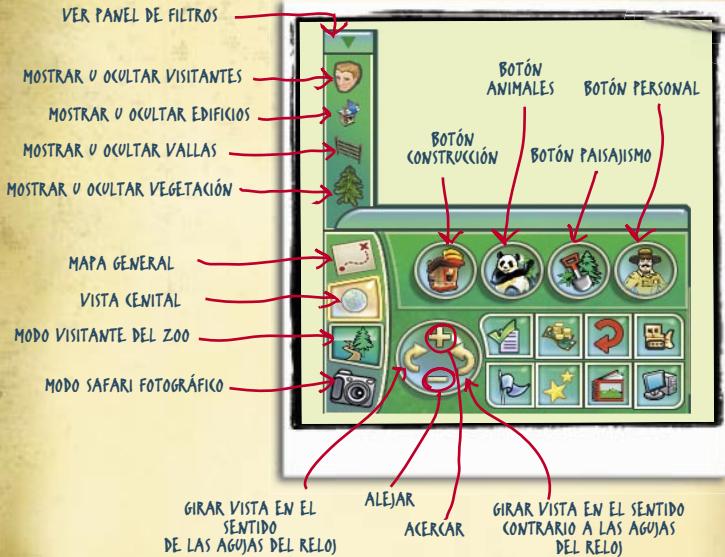
En *Zoo Tycoon 2*, casi todos los objetos usados para crear una instalación, como animales, plantas, árboles, vegetación, rocas y cubierta terrestre, están asociados con un biomedio específico.

Puede usar su conocimiento de los biomedios para crear una amplia gama de hábitat naturales en donde sus animales prosperarán y, con suerte, tendrán familia.

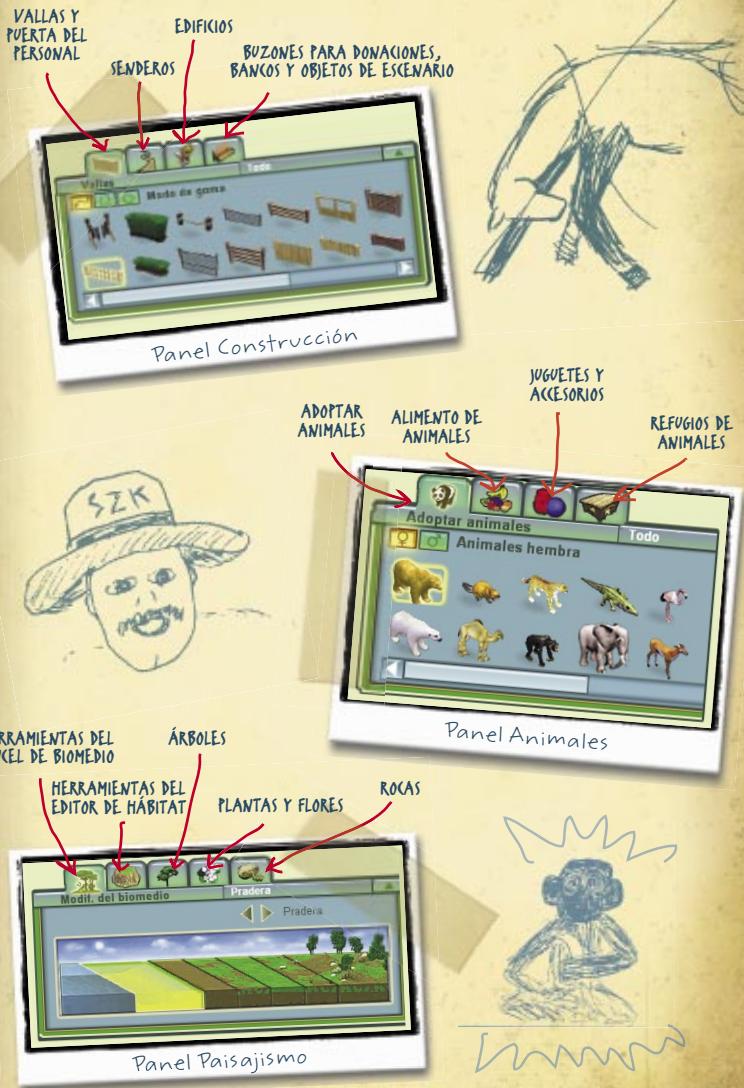


5

Botones principales del juego



Paneles principales del juego



Botones secundarios del juego



Elementos básicos del diseño de un Zoo

Los mejores diseños de zoo suelen ser el resultado de una planificación avanzada. Lo más inteligente que puede hacer para empezar es planear la expansión y el crecimiento futuros de su zoo.

Si se detiene un momento para pensar en una estrategia, en lugar de ponerte a gastar dinero, vallas y losetas de sendero al azar, podrá ahorrar dinero a corto plazo y, además, creará un entorno más hospitalario para los animales residentes y para los visitantes.

Las 10 principales sugerencias para el diseño de un Zoo

1 Los espacios abiertos son importantes. Disponga las cosas para que quede espacio para la expansión futura y no amontone en un solo lugar las atracciones más grandes del zoo.

2 Una manera sensata de empezar consiste en usar una plantilla de diseño estándar, con senderos que rodeen las instalaciones grandes o los grupos de instalaciones más pequeñas. En las instalaciones más pequeñas, compruebe que los animales tienen espacio suficiente.

3 Un diseño de horquilla, en el que los senderos principales del zoo están separados por un espacio de 2-5 losetas de ancho, es otra buena opción para los zoos en los que se piensa dar acomodo a un gran número de visitantes. Llene los espacios abiertos de comodidades para los visitantes y de objetos de escenario, o cree otros senderos para aligerar la fluencia del tráfico.

4 En general, por lo que se refiere a la construcción de instalaciones, cuanto más grandes mejor. Cuantos más animales contenga una instalación, más atractiva será y más dinero pondrá la gente en los buzones para donaciones. Además, las instalaciones con varios animales tienen un valor educativo superior para los visitantes.



Mucho espacio para todos

5 Ponga tiendas de regalos y cajeros automáticos cerca de la entrada del zoo, para estimular a los visitantes a que hagan compras antes de salir.

6 Para estimular la fluencia de tráfico, conviene que ponga los animales más populares en los lugares más alejados del zoo. Eso estimulará a los visitantes a pasar más tiempo en el zoo y, por tanto, a pasear, comer y hacer compras.

7 Construya áreas de observación entre un sendero y una instalación. Basta con que deje una breve extensión de terreno a lo largo de la instalación.

8 Siempre que sea posible, incluya el perímetro del zoo como parte del vallado de una instalación. De esta forma, además de ahorrar dinero en vallas, se estimula la construcción de instalaciones en los límites exteriores del zoo.

9 Es posible que la belleza sólo tenga el grosor de la piel, pero la estética visual del zoo produce un gran impacto en los niveles de felicidad de sus visitantes. No tema invertir en lechos de flores, fuentes y otros objetos de escenario con atractivo visual (incluso aunque no sean prácticos). A los visitantes les gusta ver objetos bonitos, como casetas de comida y papeleras inspiradas en un tema.

10 Ponga puertas de personal para mantener a los invitados fuera de las áreas que no quiere que visiten. Esas puertas sólo las pueden traspasar los miembros del personal.



Otro diseño espacioso

Construir instalaciones magníficas

Una vez decidido el diseño general de su zoo, el siguiente paso consiste en empezar a construir las instalaciones donde alojar el más precioso de los bienes del zoo: los animales, que son las estrellas del espectáculo.

Construcción de instalaciones: los aspectos prácticos

- ➊ Cuando calcule el tamaño de la instalación, piense que debe ser lo bastante grande para acomodar una familia (o variedad) de animales, incluso aunque vaya a empezar por un ejemplar.
- ➋ Use el Pincel de biomedio y el Editor de hábitat como herramientas con las que crear rápidamente entornos con un biomedio que sea apropiado para sus animales. Consulte las páginas 14 y 15 para conocer los detalles.
- ➌ Si no pensamos en otros factores, las vallas bajas son las que mejor vista permiten tener de los animales; pero cumplen mal la tarea de impedir que los animales salgan de las instalaciones. Pueden usarse como barreras protectoras, sin embargo, si se usan en combinación con un foso o una elevación de ferreno.
- ➍ Aunque a los visitantes les gusta ver de cerca a los animales, debe respetar las necesidades de intimidad de éstos. Construir instalaciones que combinen los muros sólidos con aberturas es una buena manera de prestar atención a las necesidades de los animales y a las de los visitantes.

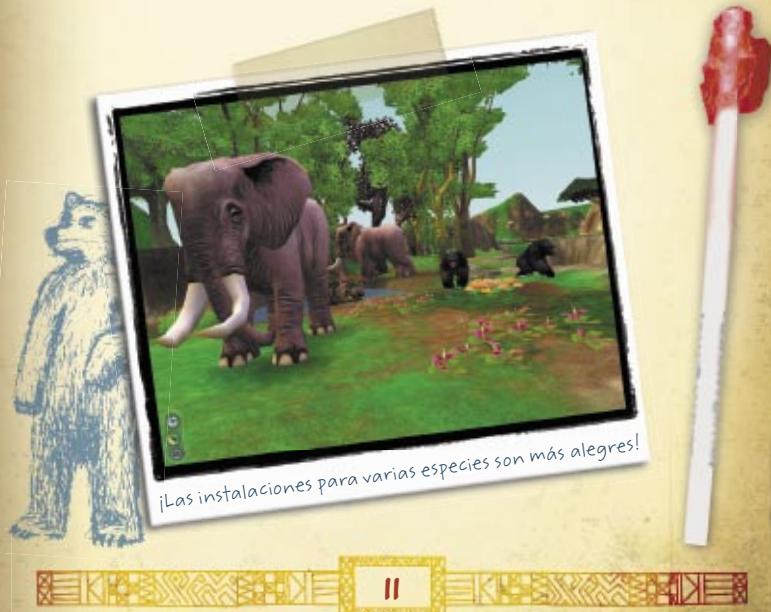
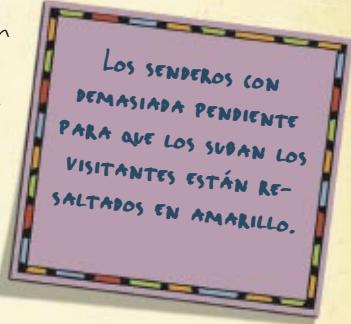


Una instalación de sabana grande y espaciosa

En el panel Información de animales, haga clic en el botón Recomendaciones del guardián para ver las recomendaciones de alimentos, juguetes, refugio, vallas, rocas y plantas para un animal específico.

- ➎ Pase al modo Visitante del zoo mientras recorre los senderos y las áreas de instalaciones, para saber lo que es recorrer el zoo como visitante.

- ➏ Experimente con la creación de instalaciones grandes que alojen más de un tipo de animal. Por ejemplo, una instalación de sabana de uso combinado podría acomodar rinocerontes negros, cebras, jirafas, elefantes, gacelas de Thomson y el "rey de la selva", o león. A los visitantes les gusta ver en una instalación la coexistencia de varios tipos de animales, por lo que estarán dispuestos a poner más dinero en los buzones para donaciones.



¡Las instalaciones para varias especies son más alegres!

Usar las herramientas del Zoo

Construir vallas

Las vallas tienen muchos usos en el mundo de *Zoo Tycoon 2*, desde formar una barrera resistente, pero que permita visibilidad, entre los visitantes y los animales, hasta adornar las áreas públicas y dirigir el flujo de tráfico.

Para el éxito del zoo es decisivo que elija el mejor vallado para sus necesidades específicas. Debe encontrar el equilibrio correcto entre la protección de los visitantes y el fácil acceso visual de éstos a los animales.

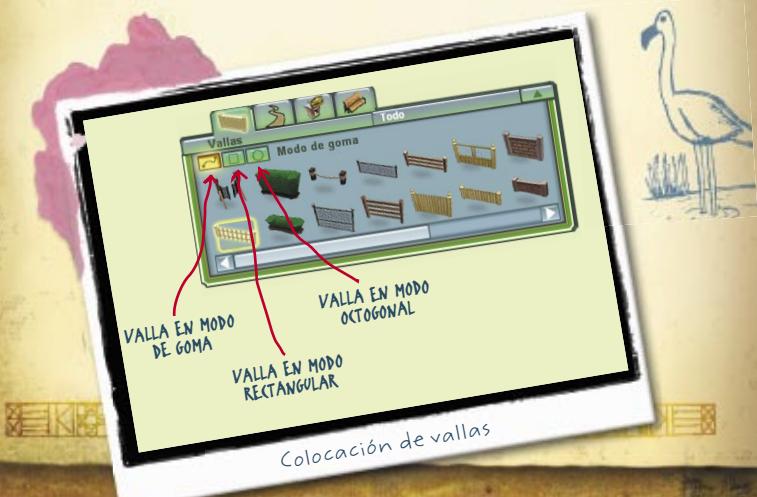
Zoo Tycoon 2 ofrece tres métodos diferentes de colocación de vallas.

Colocación de la valla en modo de goma

Este modo de colocación es el más útil cuando quiere construir una valla de forma personalizada. Haga clic para poner el primer poste de la valla y, después, vaya haciendo clic para ir poniendo las demás secciones de la valla en la forma que prefiera. También puede estirar la valla como si fuera una goma elástica (de ahí le viene el nombre). Cuando haya terminado, haga clic con el botón secundario del mouse (ratón) para separar la conexión entre la valla y el cursor.

Colocación de la valla en modo rectangular

Este modo es el que mejor funciona cuando quiere un recinto de forma cuadrada o rectangular. Haga clic y mantenga presionado el botón para empezar a colocar la valla y, después, arrastre el mouse para ajustar el tamaño del área vallada. Haga clic de nuevo para crear el recinto. Después de crear el recinto, se le pedirá que coloque una puerta del personal en la valla y un buzón para donaciones cerca.



Colocación de la valla en modo octogonal

Este modo es perfecto para recintos de valla más redondeados. Funciona de la misma manera que en el modo de colocación rectangular.

(rear senderos para los visitantes)

Cuando coloque senderos, es una buena idea centrarse en garantizar la fluidez del tráfico por el zoo, colocando senderos lo bastante anchos (por ejemplo, tres losetas de anchura) para dar cabida a un gran número de visitantes. Querrá evitar los embotellamientos en las áreas de servicio y asegurarse de que se estimula a los visitantes a explorar hasta el más pequeño rincón del maravilloso entorno de zoo que ha creado.

Colocar los edificios y los objetos de escenario

La amplia gama de edificios y estructuras disponibles en *Zoo Tycoon 2* incluye desde servicios y puestos de comida hasta fuentes, parques de juegos, edificios de abono y mucho más.

Casi todos los edificios se han diseñado para generar ingresos a cambio de cubrir las necesidades de sus visitantes, normalmente centradas en la comida y la bebida, un baño limpio y un lugar donde descansar, además de oportunidades de educación y una tienda para comprar recuerdos.

Girar objetos

Para girar la posición de un edificio o de otro objeto antes de colocarlo en el zoo (una vez colocado, ya no podrá girarlo), tiene tres opciones:

- Usar las teclas punto (.) y coma (,) para girar el objeto en cualquier dirección antes de colocarlo.
- Girar un objeto en su lugar inmediatamente antes de colocarlo, presionando y manteniendo presionado el botón principal del mouse (ratón) y, después, mover el mouse. Suelte el botón del mouse para colocarlo.
- Usar las flechas del panel Información de objetos para girar la posición del objeto seleccionado antes de colocarlo en el diseño de su zoo.



Paisajismo al instante

Con las herramientas Pincel de biomedio y Editor de hábitat de *Zoo Tycoon 2*, puede crear grandes instalaciones olvidándose de las ampollas en las manos, de los dolores de espalda y hasta de la botánica.

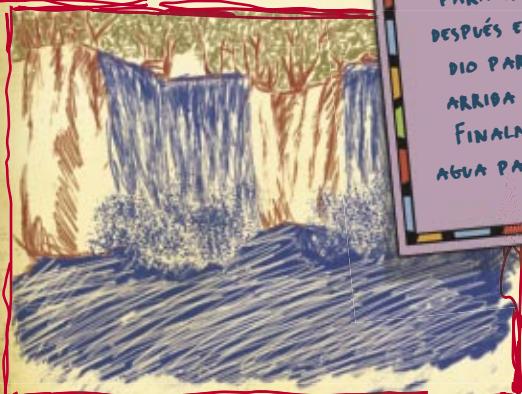
El pincel de biomedio

El proceso de selección de plantas dejará de hacerlo al azar y conocerá los misterios de la colocación de vegetación en la instalación cuando use el pincel de biomedio para crear rápidamente entornos con paisajes maravillosos. Una pasada del pincel de biomedio llena su instalación con un terreno y una vegetación apropiados al tipo de biomedio que haya seleccionado.

Con independencia de que vaya a crear una instalación basada en una sabana africana, una tundra ártica, una pluviselva tropical, humedales o un biomedio desértico, el pincel de biomedio ofrece un atajo para encontrar y colocar las plantas, árboles, matorrales, hierbas, rocas y agua más adecuadas para ese entorno específico, todo ello con un coste razonable.

Con el pincel de biomedio, puede elegir entre una amplia gama de herramientas para diferentes terrenos y cuerpos de agua profundos y superficiales, relacionados siempre con cada tipo de biomedio.

PARA CREAR UNA CASCADA, USE EL EDITOR DE HÁBITAT. PARA CREAR UN RISCO. USE DESPUÉS EL PINCEL DE BIOMEDIO PARA CREAR LAGUNAS ARRIBA Y ABAJO DEL RISCO. FINALMENTE, Pinte más agua para conectar las dos lagunas.



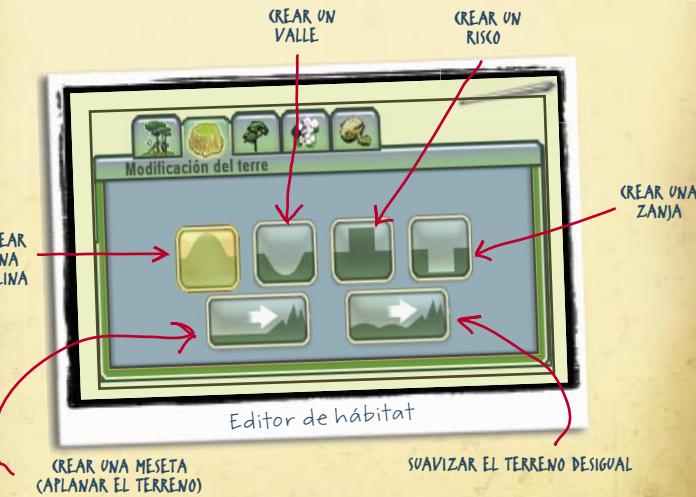
El editor de hábitat

Con un solo clic del mouse (ratón), podrá manejar la potencia de las excavadoras, tractores y bulldozers, así como de otros equipos para remover la tierra, y crear rápidamente montañas, valles y más, utilizando las herramientas del editor de hábitat para construir las instalaciones para animales más novedosas.

Con estas herramientas, podrá manipular el terreno para crear cascadas, pasos elevados y límites naturales para el zoo de sus sueños.



ESTA MAÑANA DESCUBRÍ EL SECRETO DE CÓMO CONVERTIR UNA TOPEA EN UNA MONTAÑA: HAY QUE HACER CLIC Y MANTENER PRESIONADO EL BOTÓN DEL MOUSE PARA QUE LA MONTAÑA CREZCA. SE HACE LO MISMO PARA CAVAR ZANJAS. MI ESPALDA YA ESTÁ MUCHO MEJOR.



El cuidado de los animales

Adopción de animales

Zoo Tycoon 2 ofrece una amplia variedad de animales que se pueden adoptar, incluyendo animales raros y caros que pueden aumentar o destruir el nivel de fama del zoo.

Cuando juega una partida en modo libre, todos los animales están disponibles desde el principio. En los juegos de desafío, al principio tiene cuatro animales disponibles, pudiendo disponer de más animales conforme aumenta la puntuación de fama de su zoo.

Mantenerlos felices y sanos

Cuando haya adoptado un animal y lo haya colocado en el zoo, deberá centrarse en cubrir sus necesidades básicas y avanzadas.

El panel Información de animales, que puede ver al hacer clic en un animal del zoo, proporciona un resumen del estado actual de las necesidades básicas y avanzadas de cada ejemplar de animal, además de información sobre sus preferencias de entorno e incluso de alimentación.

Estimular a los animales en cautividad

Sobre todo hay tres maneras de estimular a sus animales y de cubrir sus necesidades básicas y avanzadas.

Visitas del guardián Los animales responden siempre positivamente a la atención individual que les presta un guardián. En el modo de visitantes puede realizar todas las tareas de un guardián, desde alimentarlos y darles de beber a limpiarlos y cuidar de los animales enfermos.

La compañía de otros animales Incluso el más solitario de los animales de su zoo será probablemente más feliz si comparte instalación con un posible compañero.

Accesorios para animales (juguetes) Los juguetes estimulan a los animales a usar sus comportamientos y habilidades naturales. A los visitantes del zoo les encanta ver que los animales se divierten con juguetes.



Estimular la reproducción

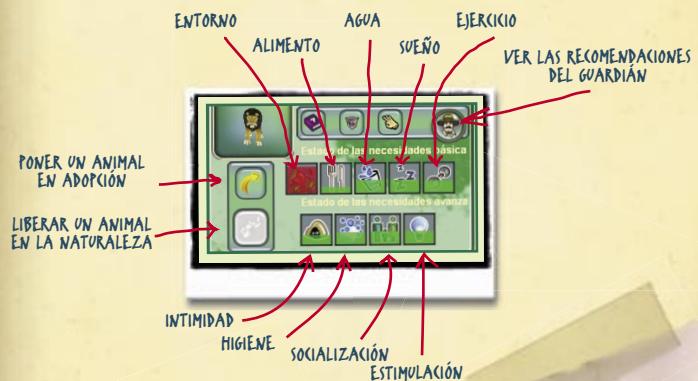
Que haya animales que se reproduzcan en su zoo es una de las señales de éxito más importantes: significa que ha satisfecho las necesidades básicas y avanzadas de los padres, que estaban tan felices y cómodos que tenían tiempo para prestarse atención el uno al otro.

Por el nacimiento de un animal también recibe beneficios económicos. A los visitantes les interesan más las crías que los animales adultos: eso significa que pasan más tiempo viéndolas, por lo que pueden sentirse más deseosos de donar dinero a su zoo.

Liberar animales en la naturaleza

Devolver animales al estado de libertad es otro de los signos importantes de éxito en Zoo Tycoon 2. Aumenta la puntuación de fama del zoo y también puede esperar un premio.

También puede ofrecer animales en adopción, para ponerlos a disposición de otros zoos.



NOTICIAS LOCALES

Los zoos experimentan con antídotos contra el caminar incesante de los osos polares





Atraer visitantes al Zoo

A veces, los visitantes que se amontonan en la puerta pueden parecer un rebaño, pero cada uno de ellos es un individuo.

Todos los visitantes tienen sus favoritos entre los animales, alimentos y atracciones, por no hablar de los diferentes niveles de sed, hambre y fatiga. Vea las sugerencias siguientes para que no dejen de volver.

Las 10 principales sugerencias para atraer visitantes al Zoo

- 1** Debe darles espacio. Construya senderos que den espacio suficiente a las multitudes. También las áreas de observación grandes junto a las instalaciones populares hacen feliz a la gente.
- 2** Mantenga la limpieza. Coloque papeleras y cubos de reciclado por todo el zoo, para mantenerlo limpio.
- 3** Enseñe animales populares e incluya tantas especies diferentes como pueda (esto producirá un enorme efecto en la puntuación de fama de su zoo).
- 4** Para que los visitantes se sientan felices, debe proporcionarles instalaciones en las que puedan comer, beber y descansar. En realidad, no son tan diferentes de los animales.
- 5** Estímule la reproducción entre los animales. A los visitantes les encantan las crías de animales.
- 6** Experimente con cambios en el precio de entrada del zoo y en las concesiones hasta que encuentre el equilibrio perfecto entre mantener a los visitantes felices (¡y gastando!) y maximizar sus beneficios posibles.
- 7** A los visitantes les gusta divertirse mientras están en el zoo. Además de ver animales, les gusta admirar estatuas, fuentes y áreas temáticas interesantes. A los niños les encanta divertirse en las zonas de juego.
- 8** Preste atención a la estética del zoo. Las flores y las fuentes marcan una diferencia real en los niveles de felicidad de los visitantes.
- 9** Los visitantes se sienten mejor cuando ven animales felices y sanos en instalaciones bien diseñadas.
- 10** Los visitantes también quieren recibir información. Ver animales en instalaciones que representan su biomedio natural puede impulsar a los visitantes a donar más dinero para el zoo.

Administrar el Zoo

Contratar personal

Para que el zoo funcione puede contratar tres tipos diferentes de personal: guardianes, empleados de mantenimiento y educadores.

Cada tipo de empleado se concentra en un aspecto diferente del zoo.

Guardianes

Cuando tiene un presupuesto ilimitado, lo mejor que puede hacer en un zoo nuevo es contratar un guardián que alimente, cure y limpие a los animales. También es una buena idea asignar un guardián específicamente a sus animales "estrella".

Los guardianes cobran el salario más alto del zoo, pero puede ahorrar dinero si, en el modo de visitante, realiza personalmente las tareas de éstos.

Empleados de mantenimiento

Los empleados de mantenimiento son los héroes invisibles del zoo. Al recoger la basura y vaciar las papeleras, permiten que los visitantes se sientan felices.

Si las papeleras están rebosantes, casi todos los visitantes lo notarán y empezarán a buscar la salida, por lo que contratar un empleado de mantenimiento que se ocupe de la limpieza puede ser una decisión económicamente inteligente.

Educadores de temas de animales

Los educadores enriquecen las visitas al zoo dando conferencias informativas acerca de los animales.

Cuando contrata un educador, debe poner también un podio (lo encontrará en la ficha Edificios del panel Construcción) junto a una instalación para que el educador pueda dar sus conferencias.

Los educadores que no encuentren un podio desde el que hablar deambularán por el zoo sin objetivo, llenos de conocimiento pero incapaces de compartirlo.

Algunos visitantes pueden sentirse tan inspirados por las charlas informativas que donen más dinero al zoo (no olvide estimularlos colocando buzones para donaciones en ubicaciones convenientes).

→ Roberto





Ingresos del zoo: cómo ganar dinero

Ingresos de donaciones

Las donaciones son su fuente principal de ingresos cuando dirige un zoo.

Los visitantes que disfrutan con la visita al zoo pueden hacer donaciones. Los visitantes que han visto animales interesantes haciendo cosas interesantes pueden echar dinero en los buzones para donaciones colocados fuera de las instalaciones del zoo.

Cuando ven animales en instalaciones que representan su biomedio, los visitantes suelen hacer donaciones para educación.

También pueden llegar cheques grandes, en forma de premios importantes al zoo. Y si consigue que una especie en peligro se reproduzca en su zoo, puede esperar una donación muy importante.

Ingresos por entradas

Cuando empieza, el dinero de las entradas es la principal fuente de ingresos de su zoo. El precio de las entradas al zoo tiene un gran impacto en el número y la frecuencia de los visitantes que llegan a las puertas del zoo. Una precio inferior significa la llegada de más visitantes.



Un cliente satisfecho

LOS VISITANTES NO PUEDEN DAR DINERO SI NO ENCUENTRAN UN BUZÓN PARA DONACIONES.
NOTA A RECORDAR: PONER AL MENOS UNO O DOS BUZONES PARA DONACIONES JUNTO A LAS ÁREAS DE OBSERVACIÓN DE TODAS LAS INSTALACIONES IMPORTANTES.



Ingresos por concesiones de comida y bebida

Todas las concesiones de comida y de bebida, desde el más pequeño carrito de postres al restaurante más lujoso, tienen costes de mantenimiento asociados. La clave del éxito será encontrar concesiones que dejen un beneficio una vez pagados los costes de mantenimiento.

Aunque los restaurantes son caros de construir y mantener, también permiten ganar grandes cantidades de dinero. Como ofrecen áreas con asientos y empleados de servicio que se ocupan de traer y retirar los platos, son muy atractivos para visitantes de todas las edades.

Los ingresos de los carritos y las tiendas de regalos

Hay pocas cosas en la vida que gusten más a los visitantes que comprar un recuerdo de su visita.

En los carritos y tiendas de regalos de *Zoo Tycoon 2* se venden regalos relacionados con determinados animales. Cuando a los visitantes les gusta un animal de su zoo, suelen desear comprar un regalo relacionado con ese animal.

Los carritos de regalos tienen un coste de mantenimiento inferior, pero además tienen un stock de regalos de bajo precio que representan a los animales básicos del zoo.

La tienda de regalos, con un inventario mayor de regalos, puede hacerle ganar mucho dinero. Sus costes de mantenimiento son superiores, pero han de tener un stock de regalos de precio alto.

La situación de una tienda de regalos del zoo tiene un impacto importante en los ingresos que produce. Asegúrese de que las tiendas de regalos están en áreas de mucho tráfico, cerca de las puertas de entrada.

Ingresos del reciclado

Cuando quita un edificio o un objeto de escenario, recibe un pago por reciclado que le ayuda a recuperar el coste original del objeto.



También puede convertir en ingresos los excrementos de animales, para lo que tiene que construir un edificio de abono que esté lejos de las áreas de comida y de los visitantes del zoo. El edificio de abono no tiene costes de mantenimiento y, una vez construido, le permite ingresar una cantidad mensual por el reciclado de excrementos.



Gastos del Zoo: dónde se va el dinero



Costes de la adopción de animales

Los precios de animales disponibles para adopción varían mucho. Entre los animales relativamente baratos están la cebra, el camello y el órice del Cabo, pero los favoritos del zoo, como el oso polar, el león y el lémur de cola anillada, tienen precios superiores.

Los animales de precio más alto, especialmente el oso panda, cuestan más, pero aportan muchos beneficios económicos a su zoo. Estas auténticas "estrellas" del zoo atraen más visitantes y, a menudo, les estimulan a donar más dinero. Pero si además tiene la habilidad suficiente para conseguir que una pareja de osos panda se reproduzca, está en camino de convertirse en un verdadero magnate del zoo.

Costes de la construcción

Aunque un animal como el oso gris puede parecer una adquisición a precio razonable para su zoo, también es importante que considere el coste de construir una instalación que acomode a este residente difícil de complacer.

Algunos animales tienen un coste muy bajo en cuanto a sus necesidades medioambientales, pero otros amenazan con llevarse una buena parte de su presupuesto. Para hacerse una idea de los costes asociados con la construcción de una instalación para un animal específico, consulte las Recomendaciones del guardián para ese animal.

Costes de mantenimiento del zoo

Después de los costes de compra de animales y de construcción, los de mantenimiento son los que más parte se llevan de su presupuesto mensual.

Los costes de mantenimiento son todos los relacionados con las concesiones y las atracciones, pero no incluyen salarios de empleado.



Costes de mantenimiento de los animales

Estos costes incluyen los gastos de la alimentación y los cuidados médicos de los animales. Puede reducir esos costes si, desde el modo Visitante, se encarga personalmente de alimentar y curar a los animales.

Salario de los empleados

Todos los miembros del personal que contrate cobran un salario a finales de cada mes.

Los guardianes y educadores cobran los salarios más altos, pero a menudo son una buena inversión, pues su trabajo es una buena contribución a la línea de resultados.

Los empleados de mantenimiento cobran un salario bastante humilde.

También puede reducir estos costes ocupándose personalmente, desde el modo Visitante, de las tareas de los guardianes y de los empleados de mantenimiento.

Costes de investigación

Investigar los objetos lleva su tiempo y puede representar un buen agujero en su presupuesto, pero los beneficios suelen superar a los costes. Casi todos los objetos desbloqueados mediante la investigación pueden hacer una contribución positiva al presupuesto del zoo.

NOTICIAS LOCALES



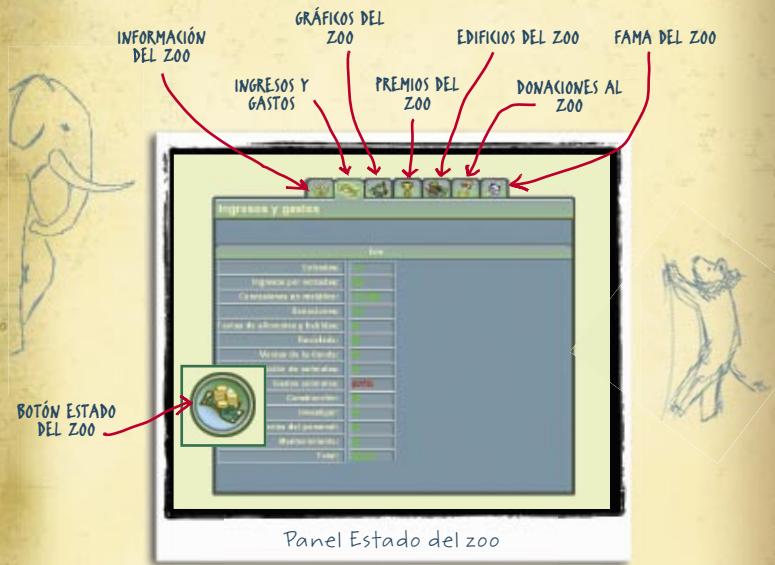
Chimpancé se sube a un árbol para escapar



NOTA A RECORRER: GASTAR MÁS DINERO EN UNA VALLADO RESISTENTE. MERCE LA PENA.

Haga un seguimiento de cómo lo está haciendo

Hay varias maneras de hacer un seguimiento de los datos contables y de los seres vivos de su zoo.



Panel Estado del zoo



Fama del Zoo

A todos los zoos que cree en Zoo Tycoon 2 se les asigna una puntuación de fama, en una escala de 1 a 5 estrellas. La puntuación de fama del zoo se muestra siempre en la esquina superior izquierda de la ventana principal del juego.

La puntuación de fama está determinada por una combinación de factores.

Diversidad de especies animales Cuanta mayor diversidad haya en su zoo, más puntos de fama recibirá. El nivel de felicidad de una especie también afecta al número de puntos de fama que se le otorgan. Recibirá menos puntos cuando sus especies no estén felices.

Liberar animales en la naturaleza Gana un punto de fama del zoo cada vez que consigue devolver un animal al estado natural, hasta un máximo de 10.

Completar los objetivos y desafíos del escenario También puede ganar hasta un máximo de 10 puntos de fama completando los desafíos del zoo o cumpliendo los objetivos del escenario.

Premios De que el zoo reciba premios depende hasta un 10% de la puntuación de fama de su zoo. Gana cierto número de puntos de fama del zoo por cada premio que recibe.

Felicidad de los visitantes De la felicidad de los visitantes depende hasta un 20% de los puntos de fama del zoo.



Lista de comprobación de animales

ANIMAL	¡ADOPTADO?	¡REPRODUCIDO CON ÉXITO?	¡LIBERADO EN LA NATURALEZA?
ELEFANTE AFRICANO			
CASTOR			
TIGRE DE BENGALA			
RINOCERONTE NEGRO			
GUEPARD			
CHIMPANCÉ			
PAVO REAL			
CEBRA COMÚN			
DROMEDARIO			
PINGÜINO EMPERADOR			
ÓRICE DEL CABO			
OSO PANDA			
FLAMENCO COMÚN			
OSO GRIS			
HIPOPÓTAMO			
JAGUAR			
LEÓN			
ALCE			
GORILA DE MONTAÑA			
COCODRIL DEL NILO			
OKAPI			
AVESTRUZ			
OSO POLAR			
CANGURO ROJO			
PANDA ROJO			
JIRAFAS			
LÉMUR DE COLA ANILLADA			
LEOPARDO DE LAS NIEVES			
GACELA DE THOMSON			

Leyenda de emoticonos

ICONO →	DESCRIPCIÓN	ICONO →	DESCRIPCIÓN
	"NO ENTENDO."		"TIENGO QUE USAR EL BAÑO."
	"HE SIDO INFORMADO."		"ESTOY SOLO."
	"ESTOY ENLOQUECIDO."		"NECESITO DESCANSAR."
	"ME INTERESA."		"QUIERO TENER UN HIJO."
	ENTRETENIDO. "¡ES FANTÁSTICO!"		"NECESITO UNA PAPELERA."
	"ME DIVIERTO."		"QUIERO UN POSTRE."
	"ESTOY ACALAMBRADO."		"ME SIENTO ESTIMULADO."
	"ESTA INSTALACIÓN NO ESTÁ BIEN."		NIVEL DE INTIMIDAD
	SATISFACCIÓN DE ENTORNO		NIVEL DE HAMBRE
	"NECESITO UN CAJERO AUTOMÁTICO."		NIVEL DE SED
	"ESTOY EMBARAZADA."		NECESIDAD DE EJERCICIO
	"ME SIENTO MAL."		NIVEL DE HIGIENE
	"NO VEO."		"TIENGO SUEÑO."

IJUEGA EN CUALQUIER PARTE CON ZOO TYCOON® 2 MOBILE EDITION
DESCÁRGUELLO AHORA PARA SU TELÉFONO MÓVIL PÓNGASE
EN CONTACTO CON SU PROVEEDOR DE SERVICIO DE MÓVIL
PARA CUESTIONES DE DISPONIBILIDAD



© IN-FUSIO 2004

OTROS JUEGOS DE IN-FUSIO



PARA ESTOS TÍTULOS Y OTROS, VAYA A: www.in-fusio.com

NOTAS

Opciones de soporte técnico

Argentina	(54) (11) 4316-4664	www.microsoft.com/latam/saporte/
Australia	13 20 58	http://support.microsoft.com
Brasil	(55) (11) 34446844	www.microsoft.com/brasil/atendimento
Osterreich	+43 (01) 50222 22 55	www.microsoft.com/austria/support
Belgique	+32 - 2-513-2268	http://support.microsoft.com
België	02-513274	http://support.microsoft.com
Belgium	02-5023432	http://support.microsoft.com
Caribe	1-877-672-3842	www.microsoft.com/latam/saporte/
Centroamérica	(506) 298-2020	www.microsoft.com/latam/saporte/
Chile	800-390-6000	www.microsoft.com/latam/saporte/
Colombia	(91) 524-0404 6 9800-5-10595	www.microsoft.com/latam/saporte/
Danmark	+45 44 89 0111	www.microsoft.com/danmark/support
Ecuador	(593) (2) 258 025	www.microsoft.com/latam/saporte/
Suomi/Finland	+358 (0) 9 525 502 500	www.microsoft.com/finland/support
France	(33) (0) 825 827 829-0-1020#	http://support.microsoft.com
Deutschland	+49 (0) 1805 / 67 22 55	http://support.microsoft.com microsoft@service.microsoft.de
Elládia	(30) (10) 94 99 100	www.microsoft.com/hellas/support/
Ireland	(01) 706 5353	www.microsoft.com/ireland/support
Italia	(+39) 02-70-398-398	www.microsoft.com/italy/support
Luxembourg (EN)	+32 2-5023432	http://support.microsoft.com
Luxembourg (FR)	+32-2-513-2268	http://support.microsoft.com
Luxemburg	+32 2-513274	http://support.microsoft.com
México	(52) (55) 267-2191	www.microsoft.com/latam/saporte/
Nederland	020-5001005	http://www.microsoft.nl/support
Netherlands	020-5001053	http://www.microsoft.nl/support
New Zealand	(64) (9) 357-5575	www.microsoft.com/nz/support
Norge	+47 22 02 25 50	www.microsoft.com/norge/support
Panamá	(800) 506-0001	www.microsoft.com/latam/saporte/
Perú	(51) (1) 215-5002	www.microsoft.com/latam/saporte/
Portugal	+351 214 409 280	http://www.microsoft.com/portugal/suporte
España	(902) 197 198	http://www.microsoft.com/spain/support
Sverige	+46 (0) 8-752 09 29	www.microsoft.com/sverige/support
Schweiz	0848 802 255	http://support.microsoft.com
Suisse	0848 800 255	http://support.microsoft.com
Svizzera	0848 801 255	http://support.microsoft.com
UK	(0870) 60 10 100	www.microsoft.com/uk/support
Uruguay	(598) (2) 916-4445	www.microsoft.com/latam/saporte/
Venezuela	(58)(212)276-0500	www.microsoft.com/latam/saporte/

Para todas nuestras ofertas de soporte, visite <http://support.microsoft.com>.

En estas páginas podrá:

- Aprender más sobre la política general de soporte para sus productos.
- Encontrar artículos de la Knowledge Base de Microsoft que tratan con diversos asuntos en concreto.
- Enviar mensajes sobre su problema y recibir ayuda de un profesional de Microsoft vía Internet.

Resto del mundo: El soporte fuera de los Estados Unidos y Canadá puede ser distinto. Para conocer los detalles relativos a cada país, visite <http://support.microsoft.com/international.aspx>. Si no hay ninguna oficina subsidiaria de Microsoft en su país, póngase en contacto con el establecimiento en el que haya adquirido su producto Microsoft.

Condiciones: los servicios de soporte Microsoft están sujetos a precios, términos y condiciones que pueden sufrir modificaciones sin previo aviso.