

学过数字信号处理，就不可能不知道滤波器。经典的滤波器分两类：**FIR** 和 **IIR**。**FIR** 是有限长冲击响应滤波器，硬件电路是非递归的；而 **IIR** 是无限长冲击响应滤波器，硬件电路存在递归环路，值得注意的是，**IIR** 可以看成是一个 **FIR** 和递归环路的级联。本章的目的在于如何并行实现 **FIR** 滤波器，在获得高吞吐率的同时尽可能节约面积和功耗。

回想第八章、快速卷积，前面讨论过 **FIR** 其实也是一个卷积的过程，只是这个卷积不是短卷积，而是长卷积。根据数字信号处理理论（参见——胡广书《数字信号处理：理论、算法与实现》第二版 3.6.2 节），长卷积可以用短卷积实现，短卷积正是第八章所解决的问题，如此一来 **FIR** 就能高效实现。OK！没错，第八章的知识已经为 **FIR** 并行实现提供了一个途径，但是这里要讨论 **FIR** 的另一种并行结构，当然了，这种新的 **FIR** 并行结构仍然和快速卷积密不可分，稍后便见分晓。

在进入正题之前，要先擦亮眼睛！记住一点，卷积其实是一种多项式乘法，快速卷积给出了“短”多项式乘法的有效实现，只要是多项式乘法，就能用快速卷积知识搞定。废话那么多，

无非想告诉大家，接下来讨论的 **FIR** 并行实现其实可看成是“短”多项式乘法。

本章的任务：

弄清楚以下 4 个问题，

- 1) **FIR** 的多相分解。
- 2) 多相 **FIR** 的并行结构，以及如何使用快速卷积构造高效的多相 **FIR** 并行结构。
- 3) 大尺寸并行 **FIR** 算法。
- 4) 转置的并行滤波器。

很多数字信号算法，比如 **FFT** 和现在讨论的并行 **FIR**，都让我联想到“分而治之”这个道理。分治就是把一个复杂的问题分成两个或更多的相同或相似的子问题，再把子问题分成更小的子问题……直到最后子问题可以简单的直接求解，原问题的解即子问题的解的合并。

FIR 多相分解也是一种“分而治之”处理，其做法就是将“待卷积”的两个序列 $x(n)$ 和 $h(n)$ 按交叉数据分配的原则分为“相同数量的”若干个子序列，比如 2 相分解如下示，

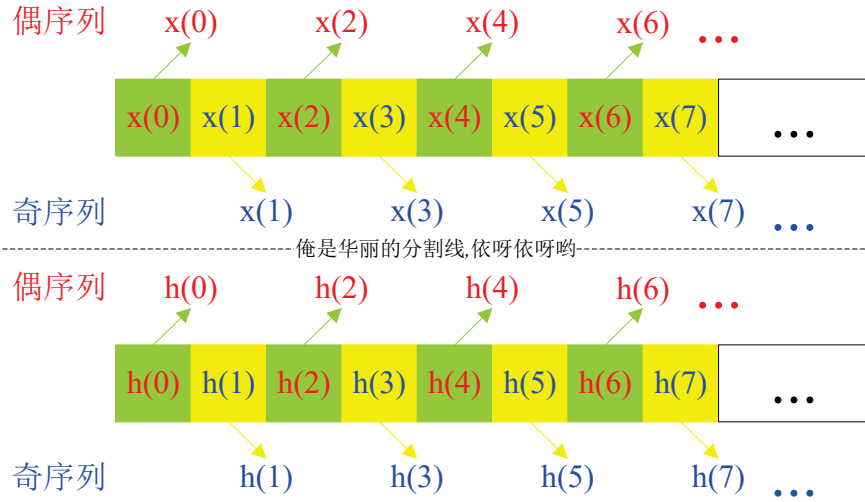


图 1 2 相分解

在频域，可表示为

$$X(z) = X_0(z^2) + z^{-1}X_1(z^2) \quad (1)$$

其中，

$$X_0(z) = \sum_{n=0}^{+\infty} x(2n) z^{-n} \wedge X_1(z) = \sum_{n=0}^{+\infty} x(2n+1) z^{-n} \quad (2)$$

同理，有

$$H(z) = H_0(z^2) + z^{-1}H_1(z^2) \quad (3)$$

其中，当 N 为偶数时，

$$H_0(z) = \sum_{n=0}^{N/2-1} h(2n) z^{-n} \wedge H_1(z) = \sum_{n=0}^{N/2-1} h(2n+1) z^{-n} \quad (4)$$

若 N 为奇数，只需修正一下公式(4)的求和上标即可。

如此滤波结果的频域表示为，

$$\begin{aligned} Y(z) &= X(z) H(z) \\ &= (X_0(z^2) + z^{-1}X_1(z^2)) (H_0(z^2) + z^{-1}H_1(z^2)) \\ &= X_0(z^2) H_0(z^2) + z^{-1}X_0(z^2) H_1(z^2) + z^{-1}X_1(z^2) H_0(z^2) + z^{-2}X_1(z^2) H_1(z^2) \\ &= (X_0(z^2) H_0(z^2) + z^{-2}X_1(z^2) H_1(z^2)) + z^{-1}(X_0(z^2) H_1(z^2) + X_1(z^2) H_0(z^2)) \end{aligned} \quad (5)$$

如果 $Y(z)$ 也做两相分解，则正好有

$$Y(z) = Y_0(z^2) + z^{-1}Y_1(z^2) \quad (6)$$

其中，

$$\begin{aligned} Y_0(z^2) &= X_0(z^2) H_0(z^2) + z^{-2} X_1(z^2) H_1(z^2) \\ Y_1(z^2) &= X_0(z^2) H_1(z^2) + X_1(z^2) H_0(z^2) \end{aligned} \quad (7)$$

将 z^2 替换为 z ，则公式(7)就是

$$\begin{aligned} Y_0(z) &= X_0(z) H_0(z) + z^{-1} X_1(z) H_1(z) \\ Y_1(z) &= X_0(z) H_1(z) + X_1(z) H_0(z) \end{aligned} \quad (8)$$

也就是说 $y(n)$ 的奇偶序列分别对应两个子序列序列的和，即

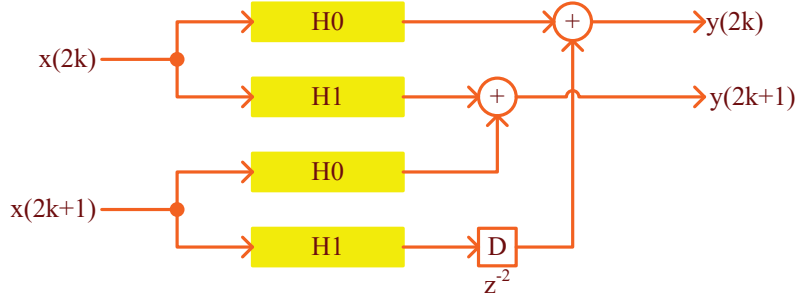


图 2 2 相分解并行结构，没有经过优化，占用资源多

很多朋友看到这可能会很迷惑，或者说有点乱!! 其原因是什么呢? 这里给出几点关键的提示，大家开动脑筋仔细的推导一遍，相信会有所收获：

- 为什么序列的奇偶分解，在频域会表示成如公式(1)、公式(3)和公式(6)的形式，其中公式右边的自变量是 z^2 ，而不是“理所当然”的 z ? 在公式右边第二项中出现的 z^{-1} 又是为何?

以 $X(z)$ 为例，“深入”推导一下，

$$\begin{aligned} X(z) &= \sum_{n=0}^{+\infty} x(n) z^{-n} = \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x(2n) z^{-2n} \right) + \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x(2n+1) z^{-(2n+1)} \right) \\ &= \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x(2n) z^{-2n} \right) + z^{-1} \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x(2n+1) z^{-2n} \right) \end{aligned} \quad (9)$$

记 $x(n)$ 的奇偶序列分别为 $x_0(n)$ 和 $x_1(n)$ ，则公式(9)可表示如下

$$\begin{aligned} X(z) &= \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x_0(n) z^{-2n} \right) + z^{-1} \left(\sum_{n=0}^{+\infty} x_1(n) z^{-2n} \right) \\ &= X_0(z^2) + z^{-1} X_1(z^2) \end{aligned} \quad (10)$$

因为

$$X_0(z^2) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_0(n) z^{-2n}, \quad X_1(z^2) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_1(n) z^{-2n} \quad (11)$$

显然，有

$$X_0(z) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_0(n) z^{-n}, \quad X_1(z) = \sum_{n=0}^{+\infty} x_1(n) z^{-n} \quad (12)$$

，，，注意， $x(n)$ 的奇偶序列的 z 变换分别是 $X_0(z)$ 和 $X_1(z)$ ，而不是 $X_0(z^2)$ 和 $X_1(z^2)$ 。我们不能简单的说， $X(z)$ 是 $x(n)$ 奇偶序列的 z 变换之和，关系没那么简单，详细思考公式(10)，看看到底意味着什么就清楚了。

- 为什么会有公式(7)，也就是说，怎么知道 $z^{-2} X_1(z^2) H_1(z^2)$ 属于 $Y_0(z^2)$ ，而不是

$$Y_1(z^2)?$$

如果仔细观察/“深入去想象” $Y_0(z^2)$ 和 $Y_1(z^2)$ 每一项的 z 因子的幂次到底是什么就能明白。

其实, $Y_0(z^2)$ 每一项 z 因子的幂次必为偶数, 而 $Y_1(z^2)$ 每一项 z 因子的幂次必为奇数。

$z^{-2}X_1(z^2)H_1(z^2)$ 的每一项 z 因子的幂次是偶数, 所以属于 $Y_0(z^2)$ 。大家可以摸清其中的规律, 这样在更多相分解 (3 相或 4 相等) 时, 就不会搞错。

- 公式(5)的 $z^{-2}X_1(z^2)H_1(z^2)$ 中的 z^{-2} 意味着 2 个延时, 可是为什么图 2 中只有一个 D?
 课本上说到“2 并行电路的 z^{-2} 属于快延时, 在实际电路中就是一个延时”, 此话怎讲?
 还有公式(5)的 $z^{-1}(X_0(z^2)H_1(z^2) + X_1(z^2)H_0(z^2))$ 中的 z^{-1} 又表示什么呢, 难道是 1/2 个延时吗?

实际上, 图 2 是根据公式(8)画出的, 而非公式(5)。注意公式(5)(6)(7)(8), 公式(8)也是从公式(5)推导而来。请思考公式(5)和公式(8)的关系, 见图 3, 顶端子图相当于公式(8)所表示的奇偶序列, 往下即为公式(7), 再往下的奇序列右移一位就是公式(6)中的 z^{-1} , 最后是序列相加, 结果正好是完整序列 $y(n)$ 。

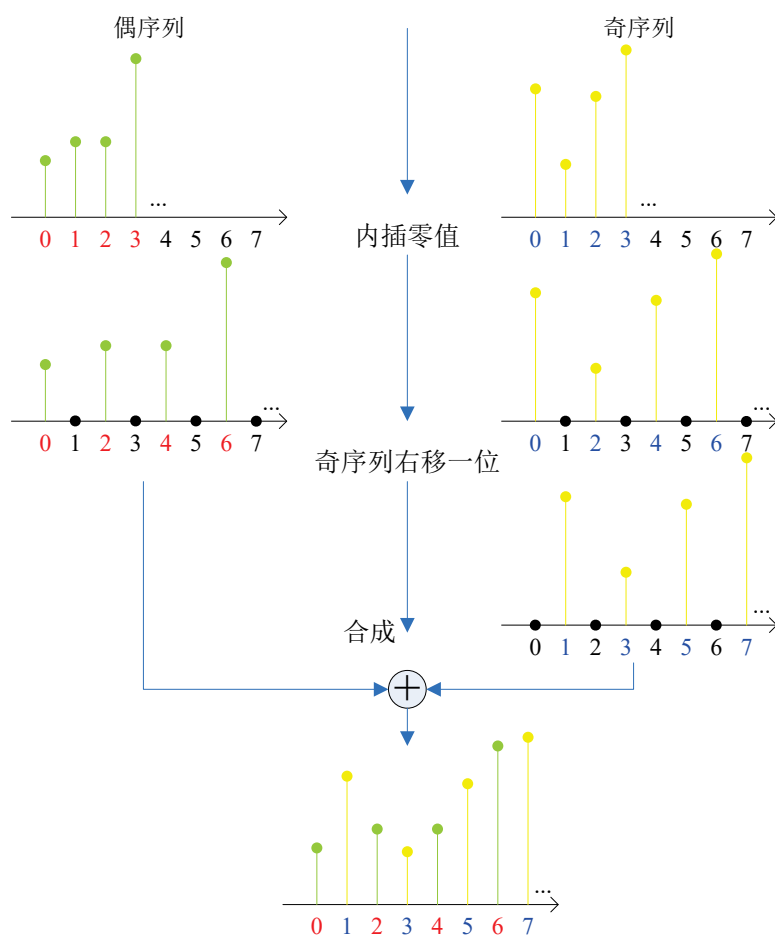


图 3 序列的合成

题外话：序列的多相分解初看感觉很容易，但细想又没那么简单。能深入理解每个公式的物理意义是最好不过的，如果不能，至少应该记住多相分解的公式！！

推而广之，FIR 的 3 相分解如下，

$$Y(z) = \sum_{i=0}^2 Y_i(z^3)z^{-i} = X(z)H(z) = \left(\sum_{i=0}^2 X_i(z^3)z^{-i} \right) \left(\sum_{i=0}^2 H_i(z^3)z^{-i} \right) \quad (13)$$

简化后，有

$$\begin{aligned} & \sum_{i=0}^2 Y_i z^{-i} \\ &= \left(\sum_{i=0}^2 X_i z^{-i} \right) \left(\sum_{i=0}^2 H_i z^{-i} \right) \\ &= X_0 H_0 + (X_0 H_1 + X_1 H_0) z^{-1} + (X_2 H_0 + X_1 H_1 + X_0 H_2) z^{-2} \\ & \quad + (X_1 H_2 + X_2 H_1) z^{-3} + X_2 H_2 z^{-4} \\ &= (X_0 H_0 + (X_1 H_2 + X_2 H_1) z^{-3}) + ((X_0 H_1 + X_1 H_0) + X_2 H_2 z^{-3}) z^{-1} \\ & \quad + (X_2 H_0 + X_1 H_1 + X_0 H_2) z^{-2} \end{aligned} \quad (14)$$

三路输出，分别为

$$\begin{aligned} Y_0 &= X_0 H_0 + (X_1 H_2 + X_2 H_1) z^{-3} \\ Y_1 &= (X_0 H_1 + X_1 H_0) + X_2 H_2 z^{-3} \\ Y_2 &= X_2 H_0 + X_1 H_1 + X_0 H_2 \end{aligned} \quad (15)$$

写成矩阵形式，有

$$\begin{pmatrix} Y_0 \\ Y_1 \\ Y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & z^{-3} & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & z^{-3} \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_0 H_0 \\ X_0 H_1 + X_1 H_0 \\ X_2 H_0 + X_1 H_1 + X_0 H_2 \\ X_1 H_2 + X_2 H_1 \\ X_2 H_2 \end{pmatrix} \quad (16)$$

公式(15)和(16)对应于 2 相分解中的公式(6)和(7)，注意，公式(15)和(16)的自变量是 z^3 ，只需进行变量代换，将 z^3 替换为 z ，就能得到 FIR 3 并行电路的构造式子，如下

$$\begin{aligned} Y_0(z) &= X_0(z) H_0(z) + (X_1(z) H_2(z) + X_2(z) H_1(z)) z^{-1} \\ Y_1(z) &= (X_0(z) H_1(z) + X_1(z) H_0(z)) + X_2(z) H_2(z) z^{-1} \\ Y_2(z) &= X_2(z) H_0(z) + X_1(z) H_1(z) + X_0(z) H_2(z) \end{aligned} \quad (17)$$

根据公式(17)很容易画出最终电路图，见课本图 9-2。

值得注意的 3 点：

1. 公式(16)右边的向量是多项式相乘 $\left(\sum_{i=0}^2 X_i z^{-i}\right) \left(\sum_{i=0}^2 H_i z^{-i}\right)$ 的结果的各项系数，见公式(14)的第二步。
2. 对这些系数进行“合并同类项”，就能得到输出 Y_i ，也就是公式(14)的最后一步，写成矩阵形式如公式(16)。
3. 多项式乘法可以用快速卷积搞定。

如此一来，就把高效 FIR 多相分解并行实现转化为快速卷积问题来解决。下面代码用于构造 N 相分解的“合并同类项”矩阵，对应于公式(16)，其中 $p = z^{-1}$ ，

代码 1 求 FIR 多相分解的“前前”置矩阵，用于从快速卷积推导多相分解高效实现

```
> restart :
> N := 3;

N := 3

> Y := collect( sum( H_i . p^i, i = 0..N-1 ) . sum( X_i . p^i, i = 0..N-1 ), p );

Y := H_2 X_2 p^4 + (H_1 X_2 + H_2 X_1) p^3 + (H_0 X_2 + H_1 X_1 + H_2 X_0) p^2
      + (H_0 X_1 + H_1 X_0) p + H_0 X_0
```

```

>
YY := array(0..N-1, [seq(0, i=0..N-1)]) :
for i from 0 to 2*(N-1) do
  j := i mod N;
  YY_j := YY_j + y_i * p^iquo(i, N)*N;
od:
for i from 0 to N-1 do
  print(YY_i);
od:

```

$$y_0 + y_3 p^3$$

$$y_1 + y_4 p^3$$

$$y_2$$

```

>
A := Matrix(N, 2*N-1) :
for i from 1 to N do
  for j from 1 to 2*N-1 do
    A[i, j] := coeff(YY_{i-1}, y_{j-1});
  od:
od:
print(A);

```

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p^3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & p^3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

为了验证用快速卷积来解决 FIR 多相分解问题的正确性，使用 8.6 节 3x3 快速卷积的结果来得出 FIR 3 相分解的计算矩阵，如下

代码 2 由 3x3 快速卷积导出 3 相分解的实现，并进行验证

$$\begin{aligned}
 & \text{> } \text{simplify} \left(\text{evalm} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p^3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & p^3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right. \right. \\
 & \left. \& * \begin{bmatrix} H_0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & H_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & H_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & H_0 + H_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & H_0 + H_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & H_1 + H_2 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \right) \right); \\
 & \begin{bmatrix} H_0 & p^3 & H_2 & p^3 & H_1 \\ H_1 & H_0 & p^3 & H_2 \\ H_2 & H_1 & H_0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

计算结果为上述代码的蓝色矩阵所示，正好就是 **FIR 3 相分解** 的原始矩阵，见课本公式 (9-17)。其实这不难理解，FIR 多相分解本质就是多项式相乘，从公式(14)可以明确看出来。

传统的 3 相分解一共需要 9 个子滤波器，而上述基于快速卷积的解决方案只需 6 个子滤波器。下面是使用改进 winograd 快速卷积算法设计的另一个实现，其中只需 5 个子滤波器，

代码 3 另外一个 3 相分解的例子，只使用 5 个子滤波器，更节省资源（？？）

$$\begin{aligned}
 & \left(\begin{aligned} & \left(\begin{aligned} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & p^3 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & p^3 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned} \end{aligned} \right) \end{aligned} \end{aligned} \begin{aligned} & \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -2 & 1 & -2 \\ -2 & 3 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \end{aligned} \\
 & \begin{aligned} & \begin{bmatrix} \frac{H_0}{2} & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{H_0 + H_1 + H_2}{6} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{H_0 - H_1 + H_2}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{H_0 - 2 \cdot H_1 + 4 \cdot H_2}{6} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & H_2 \end{bmatrix} \end{aligned} \\
 & \begin{aligned} & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned} \end{aligned} \end{aligned} ;
 \end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} H_0 & p^3 & H_2 & p^3 & H_1 \\ H_1 & H_0 & p^3 & H_2 & \\ H_2 & H_1 & H_0 & & \end{bmatrix}$$

大家可以根据这个思路，动手试试!!

对于小规模的多相分解实现，只使用快速卷积就能满意解决！但是对于大规模多相分解，比如 16 相分解，就需要设计 16x16 的快速卷积高效算法，这个做起来有点困难。**应该怎么办呢？** “车到山前必有路，船到桥头自然直” 幸运的是，我们仍然可以使用“分而

治之”的方法来搞定，基本思路就是将16相分解划分为4个4相分解问题，然后再将4相分解划分为2个2相分解问题，直接使用快速卷积算法搞定2相分解，然后在合并为4相分解，最后再合并为16相分解。当然了，也可以直接用快速卷积解决4相分解，而不一定非要划分到2相。

课本上偏好于使用2相分解，所以下面先来讨论2相分解的几种典型解法：

1. 2相分解相对简单，可以通过观察来构造快速算法，如课本上的9.2.2.1节的结果

$$\begin{pmatrix} Y_0 \\ Y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & z^{-2} \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} H_0 & 0 & 0 \\ 0 & H_0 + H_1 & 0 \\ 0 & 0 & H_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_0 \\ X_1 \end{pmatrix} \quad (18)$$

2. 直接利用第八章，例8.2.1和例8.2.3的2x2 Cook-Toom/改进Cook-Toom快速卷积结果，有

代码4 直接由快速卷积导出的FIR 2相分解实现

$$\begin{aligned} & \left(\text{simplify} \left(\text{MTM}[\text{transpose}] \left(\text{Matrix} \left(\text{evalm} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & p^2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \right. \right. \right. \right. \right. \right. \\ & \quad \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} H_0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{H_0 + H_1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{H_0 - H_1}{2} \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} X_0 \\ X_1 \end{bmatrix} \right. \right. \right. \right. \\ & \quad \left. \left. \left. \right) \right) \right) ; \\ & \quad \left[\begin{array}{cc} H_0 & X_0 + p^2 H_1 X_1 \\ H_1 & X_0 + H_0 X_1 \end{array} \right] \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
& \text{> simplify} \left(\text{MTM}[\text{transpose}] \left(\text{Matrix} \left(\text{evalm} \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 & p^2 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \right. \right. \right. \right. \\
& \quad \left. \left. \left. \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} H_0 & 0 & 0 \\ 0 & H_0 - H_1 & 0 \\ 0 & 0 & H_1 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \& * \begin{bmatrix} X_0 \\ X_1 \end{bmatrix} \right) \right) \right) \right); \\
& \quad \left[\begin{array}{c} H_0 X_0 + p^2 H_1 X_1 \\ H_1 X_0 + H_0 X_1 \end{array} \right]
\end{aligned}$$

根据上述 3 个 2 相分解的解乘开，但需注意：保持子滤波器的结构，即

$$\begin{aligned}
Y_0 &= H_0 X_0 + z^{-2} H_1 X_1 \\
Y_1 &= (H_0 + H_1)(X_0 + X_1) - H_0 X_0 - H_1 X_1
\end{aligned} \tag{19}$$

$$\begin{aligned}
Y_0 &= (1 - z^{-2}) H_0 X_0 + z^{-2} \frac{H_0 + H_1}{2} (X_0 + X_1) + z^{-2} \frac{H_0 - H_1}{2} (X_0 - X_1) \\
Y_1 &= \frac{H_0 + H_1}{2} (X_0 + X_1) - \frac{H_0 - H_1}{2} (X_0 - X_1)
\end{aligned} \tag{20}$$

$$\begin{aligned}
Y_0 &= H_0 X_0 + z^{-2} H_1 X_1 \\
Y_1 &= H_0 X_0 - (H_0 - H_1)(X_0 - X_1) + H_1 X_1
\end{aligned} \tag{21}$$

这里我们将公式(19)和(20)对应的结构图画出，公式(21)的结构图留给大家练习，

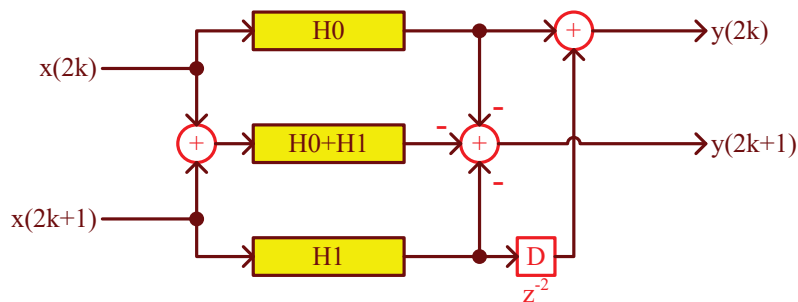


图 4 公式(19)的 2 相并行 FIR 结构

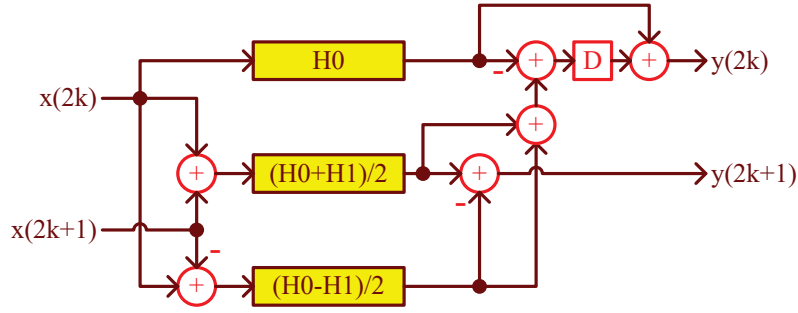


图 5 公式(20)的 2 相并行 FIR 结构

相比起来，公式(19)的结构要简单一些。有了 2 相分解的公式(19)，就能用分治的方法来处理更大规模的多相分解问题，详细内容请阅读课本的 9.2.2.1 节的后半段。分解的过程本质是简单的，但手工操作却非常烦人，，幸运的是，用 Maple 可以轻松搞定，，其实就是编写一个递归函数，一层层的进行 2 相分解，代码如下，

代码 5 根据公式(19)编制的大规模多相分解问题求解方法

```
> restart :
> Hset := {};
                                     Hset := {}
>

FFA2 := proc(S)
  local HX, H, X, T, K, N, R;
  global Hset;
  HX := op(S);
  K := degree(HX_1, p);
  if K=0 then
    R := B[sort(HX_1)];
    Hset := Hset union {R};
    RETURN(R);
  else
    N := floor((K-1)/2);
    H0 := sum(coeff(HX_1, p, i) * p^i, i=0..N);
    H1 := sum(coeff(HX_1, p, i) * p^(i-N-1), i=N+1..K);
    X0 := sum(coeff(HX_2, p, i) * p^i, i=0..N);
    X1 := sum(coeff(HX_2, p, i) * p^(i-N-1), i=N+1..K);
    T0 := FFA2(H0 * X0);
    T1 := FFA2(H1 * X1);
    T2 := FFA2((H0 + H1) * (X0 + X1));
    RETURN(T0 + T1 * p^(2*(N+1)) + p^(N+1) * (T2 - T0 - T1));
  fi;
end;
```

```

>
printY:=proc(S, N)
  local i, j, Y;
  Y:=Array(0..N-1, [seq(0, i=0..N-1)]) :
  for i from 0 to 2*(N-1) do
    j:= i mod N;
    Y_j:= Y_j + coeff(S, p, i)·pi quo (i, N)·N;
  od;
  RETURN(Y);
end:

>

printQ:=proc(Y, Hset, N)
  local i, j, K, Q;
  K:= nops(Hset);
  Q:= Matrix(N, K);
  for i from 0 to N-1 do
    for j from 1 to K do
      Q[i+1, j] := coeff(Y_i, Hset[j]);
    od;
  od;
  RETURN(Q);
end:

>
> N:= 4;

N:= 4

>

> S:= FFA2( sum( H_i·pi, i=0..N-1 )·sum( X_i·pi, i=0..N
-1 ) ) :

> Y:= printY(S, N) :
>
> Q:= printQ(Y, Hset, N);

Q:= 
$$\begin{bmatrix} 1 & -p^4 & p^4 & -p^4 & 0 & 0 & p^4 & 0 & 0 \\ -1 & -1 & -p^4 & -p^4 & 1 & 0 & 0 & p^4 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & p^4 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$


> nops(Hset); print(Hset);

```

$$\left\{ B_{H_0}, B_{H_1}, B_{H_2}, B_{H_3}, B_{H_0+H_1}, B_{H_0+H_2}, B_{H_1+H_3}, B_{H_2+H_3}, \right. \\ \left. B_{H_0+H_1+H_2+H_3} \right\}$$

> simplify evalm Q

$$\&* \begin{bmatrix} H_0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & H_1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & H_2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & H_3 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & H_0 + H_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & H_0 + H_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & H_1 + H_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & H_2 + H_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & H_0 + H_1 + H_2 + H_3 \end{bmatrix}$$

$$\&* \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} ;$$

$$\begin{bmatrix} H_0 & p^4 H_3 & p^4 H_2 & p^4 H_1 \\ H_1 & H_0 & p^4 H_3 & p^4 H_2 \\ H_2 & H_1 & H_0 & p^4 H_3 \\ H_3 & H_2 & H_1 & H_0 \end{bmatrix}$$

代码中进行了 4 相分解求解 (N:=4;), 验证结果正确。

这里, 再给出基于公式(20)的递归 2 相分解程序如下,

代码 6 根据公式(20)编制的大规模多相分解问题求解方法

```
> restart :
> Hset := {};
                                Hset := {}
>

FFA2 := proc(S)
    local HX, H, X, T, K, N, R;
    global Hset;
    HX := op(S);
    K := degree(HX_1, p);
    if K=0 then
        R := B[sort(HX_1)];
        Hset := Hset union {R};
        RETURN(R);
    else
        N := floor((K-1)/2);
        H_0 := sum(coeff(HX_1, p, i) * p^i, i=0..N);
        H_1 := sum(coeff(HX_1, p, i) * p^(i-N-1), i=N+1..K);
        X_0 := sum(coeff(HX_2, p, i) * p^i, i=0..N);
        X_1 := sum(coeff(HX_2, p, i) * p^(i-N-1), i=N+1..K);
        T_0 := FFA2(H_0 * X_0);
        T_1 := FFA2((H_0 + H_1)/2 * (X_0 + X_1));
        T_2 := FFA2((H_0 - H_1)/2 * (X_0 - X_1));
        RETURN((1 - p^(2*(N+1))) * T_0 + p^(2*(N+1)) * (T_1 + T_2) + p^(N+1) * (T_1
            - T_2));
    fi;
end:
>
```

```

>
printY:=proc(S, N)
  local i, j, Y;
  Y:=Array(0..N-1, [seq(0, i=0..N-1)]) :
  for i from 0 to 2*(N-1) do
    j:= i mod N;
    Y_j:= Y_j + coeff(S, p, i)·pi quo (i, N)·N;
  od;
  RETURN(Y);
end:

>
>
printQ:=proc(Y, Hset, N)
  local i, j, K, Q;
  K:= nops(Hset);
  Q:= Matrix(N, K);
  for i from 0 to N-1 do
    for j from 1 to K do
      Q[i+1, j]:= coeff(Y_i, Hset[j]);
    od;
  od;
  RETURN(Q);
end:

>
>
> N:= 4;

N:= 4

>
> S:= FFA2( sum(H_i·pi, i=0..N-1)·sum(X_i·pi, i=0..N-1) ) :

> Y:= printY(S, N) :
>
>
> Q:= printQ(Y, Hset, N);

Q:=

$$\begin{bmatrix} 1-p^4 & 0 & 0 & 2p^4 & 0 & -p^4 & -p^4 & p^4 & p^4 \\ 0 & -1+p^4 & 1-p^4 & 0 & 0 & -p^4 & p^4 & -p^4 & p^4 \\ -1+p^4 & 1-p^4 & 1-p^4 & -1-p^4 & 1-p^4 & p^4 & p^4 & p^4 & p^4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$


> nops(Hset); print(Hset);

```


$$\begin{aligned}
& \left\{ B_{H_0}, \frac{B_1}{2} H_0 - \frac{1}{2} H_1, \frac{B_1}{2} H_0 + \frac{1}{2} H_1, \frac{B_1}{2} H_0 - \frac{1}{2} H_2, \frac{B_1}{2} H_0 + \frac{1}{2} H_2, \right. \\
& \quad \frac{B_1}{4} H_0 - \frac{1}{4} H_1 - \frac{1}{4} H_2 + \frac{1}{4} H_3, \frac{B_1}{4} H_0 + \frac{1}{4} H_1 - \frac{1}{4} H_2 - \frac{1}{4} H_3, \\
& \quad \left. \frac{B_1}{4} H_0 - \frac{1}{4} H_1 + \frac{1}{4} H_2 - \frac{1}{4} H_3, \frac{B_1}{4} H_0 + \frac{1}{4} H_1 + \frac{1}{4} H_2 + \frac{1}{4} H_3 \right\} \\
& \quad > \\
& \quad > \\
& \quad \text{simplify} \left(\text{evalm} \left(\mathbb{Q} * \text{MTM}[\text{diag}](\text{map}(\text{op}, [\text{op}(\text{Hset})])) \right) \right. \\
& \quad \quad \left. \left(\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \right) \quad ; \\
& \quad \quad \left(\begin{array}{cccc} H_0 & p^4 H_3 & p^4 H_2 & p^4 H_1 \\ H_1 & H_0 & p^4 H_3 & p^4 H_2 \\ H_2 & H_1 & H_0 & p^4 H_3 \\ H_3 & H_2 & H_1 & H_0 \end{array} \right)
\end{aligned}$$

，注意，在程序中 Q 矩阵就是课本上所谓的前置矩阵，而对角矩阵 H 可根据 Hset 的每个元素下标写出，，其实 Hset 的元素的下标就是对角矩阵的对角线元素，后置矩阵 P 与 2 相分解公式和 Hset 元素相关，比如公式(19)， H_0 就有 X_0 ，有 H_1 就有 X_1 ，有 $(H_0 + H_1)$ 就有 $(X_0 + X_1)$ ，请思考一下，对角矩阵和后置矩阵相乘，结果应该是什么形式，，不就是为了得到 $H_0 X_0$ 、 $H_1 X_1$ 和 $(H_0 + H_1)(X_0 + X_1)$ 项吗!! 所以只需根据 Hset 即可写出后置矩阵。对于公式(20)的情况也类似，大家可以结合代码的中例子的结果思考。。

一般的，FIR 多相分解结果可写为矩阵形式

$$Y = Q \cdot H \cdot P \cdot X \quad (22)$$

其中 Q 为前置矩阵， H 为子滤波器的对角阵， P 为后置矩阵，将这三个矩阵乘开，记为 H ，注意此 H 非公式(22)中的 H ，，则

$$Y = H \cdot X \quad (23)$$

对公式(23)所表示的结构进行转置，包含两个步骤：

1. 对 X 进行上下反转，也就是 $\text{flipud}(X)$ ，要维持公式(23)的正确性，则必须对 H 进行左右反转，即 $\text{fliplr}(H)$ 。
2. 对 Y 进行上下反转，也就是 $\text{flipud}(Y)$ ，要维持公式(23)的正确性，则必须对 H 进行上下反转，即 $\text{flipud}(H)$ 。

所以，如果同时反转 X 和 Y ，那么必须进行 $\text{flipud}(\text{fliplr}(H))$ 操作，当 H 为方阵时 $\text{flipud}(\text{fliplr}(H))$ 等价于矩阵的转置，将该过程表示为公式如下

$$Y_F = H^T \cdot X_F \quad (24)$$

系统的转置结构有时会改善其舍入噪声。此外系统的转置也可以对信号流图进行操作而得，此处不再详述。

根据公式(24)和公式(22)，有

$$Y_F = H^T \cdot X_F = (Q \cdot H \cdot P)^T \cdot X_F = P^T \cdot H^T \cdot Q^T \cdot X_F \quad (25)$$

以课本上的 2 相分解为例，原滤波器结构为

$$\begin{pmatrix} Y_0 \\ Y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & z^{-2} \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} H_0 & 0 & 0 \\ 0 & H_0 + H_1 & 0 \\ 0 & 0 & H_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_0 \\ X_1 \end{pmatrix} \quad (26)$$

其转置结构为

$$\begin{pmatrix} Y_1 \\ Y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} H_0 & 0 & 0 \\ 0 & H_0 + H_1 & 0 \\ 0 & 0 & H_1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \\ z^{-2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X_1 \\ X_0 \end{pmatrix} \quad (27)$$

最终电路结构如下图

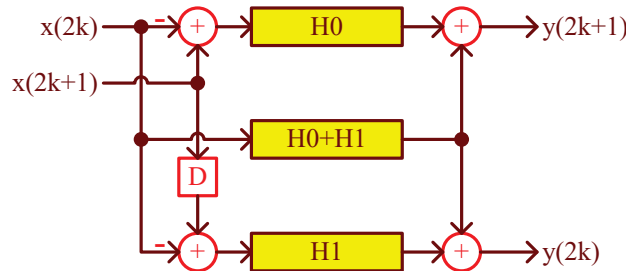


图 6 FIR 2 相分解的转置结构

附注：滤波器的多相分解高效实现包含两个问题，

1. 由快速卷积推导出小规模多相实现矩阵式，详细的例子请查看公式(13)-(17)。
2. 如何利用分治的方法解决大规模多相分解问题，这个请先阅读课本上的 9.2.2.1 节后半段，将其编制为 Maple 程序如代码 5-6 所示。

3. 思考：处理 9×9 的多相分解，虽然可以用代码 5 或 6 搞定，但也可以用 3 个 3 相分解搞定；如果使用 3 个 3 相分解，首先要求出 3 相分解的高效实现，比如代码 3 所示结构，如何将代码 5 改写成 3 相分解处理的程序呢？

关于第九章还有 DCT 变换和伪阶滤波器的算法强度缩减，在此就先跳过。大家可以自学，请记住以下几点：

- 一个问题是否能进行分治处理？
- 是否存在可以共享的子结构？如果存在，共享这些结构将会带来资源的节省。

伪阶滤波器的功能就是大小排序，《计算机算法导论》中给出了多种排序算法，，本书要实现的算法看起来属于归并排序，大家可以先看看相关的算法介绍，再看课本！