## Accepttestspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC1: *Forbind Body og Rock* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1:  Body og Rock skal være tændt. Rock skal kunne vælge ”forbind enhed” | Brugeren tænder Body og Rock. Herefter vælges ”forbind enhed” på Rock | Visuel test: Rock starter søgning efter Body |  |  |
| Punkt 2:  Body vælges og systemet opretter forbindelse mellem Body og Rock | Brugeren vælger Body på touch displayet.  Systemet danner her efter forbindelse mellem Body og Rock | Visuel test: Systemet giver besked om godkendt forbindelse |  |  |

### Prækondition for test af UC2:

USB-kilde med mindst én kendt lydpakke er tilkoblet Rock-enheden

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC2: *Installér lydpakker* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1:  Bruger vælger ”Installér lydpakker” i Rock hovedmenuen | Bruger trykker på ”Installér lydpakker”-knappen i Rock hovedmenuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ”Installér lydpakke” vises |  |  |
| Punkt 2+3:  Bruger vælger ”Importer lydpakke” fra menu  System opretter forbindelse til kilde | Bruger trykker på ”Importer lydpakke”-knappen i ”Installér lydpakker”-menuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Der vises en liste over tilgængelige lydpakker på den tilsluttede USB-kilde |  |  |
| Punkt 4: Bruger vælger lydpakke fra liste over kildens lydpakker | Bruger vælger lydpakke til import fra liste over tilgængelige lydpakker.  Fra hovedmenuen vælges igen ”Installér lydpakker” og derefter ”slet lydpakker”.  Der testes visuelt om den nyligt installerede lydpakke figurerer på liste.  UC2 annuleres | Den nyligt installerede lydpakke figurer på liste |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC2: *Undtagelser* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 2.a:  Bruger vælger ”Slet lydpakke”] | Bruger trykker på ”Slet lydpakke”-knappen i Rock hovedmenuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Der vises en liste over installerede lydpakker på Rock-enheden |  |  |
| Punkt 2.a.1:  Bruger vælger lydpakke fra liste over systemets lydpakker | Bruger vælger lydpakke til sletning fra liste over tilgængelige lydpakker. | Fra Rock-enhedens menu bedes brugeren om at bekræfte sit valg |  |  |
| Punkt 2.a.2 + 2.a.3:  Bruger bekræfter sletning af lydpakke  System sletter lydpakke, og UC2 afsluttes | Bruger trykker ”Bekræft sletning” på menuen og hovedmenuen fremkommer  Fra hovedmenuen vælges igen ”Installér lydpakker” og derefter ”slet lydpakker”.  Der testes visuelt om den nyligt slettede lydpakke figurerer på liste.  UC2 annuleres | Den nyligt slettede lydpakke figurer ikke på liste |  |  |
| Punkt 3.a + 3.a.1 Der kan ikke oprettes forbindelse | Bruger har fjernet USB-kilde før menuen ”Importer lydpakke” vælges | På Rock menuen vises en fejlmeddelelse, og Brugeren bringes til hovedmenuen |  |  |

### Prækondition for test af UC3:

Undtagelser 2.a + 2.b: For at disse kan testes, kræves det, at Rock-enheden er konfigureret med mindst én sensor-konfiguration

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC3: *Konfigurer sensor* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1:  Bruger vælger ”Konfigurer sensor” i Rocks hovedmenu | Bruger trykker på ”Konfigurer sensor”-knappen i Rock hovedmenuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Menuen ” Konfigurer sensor” vises |  |  |
| Punkt 2:  Bruger vælger ”Opret ny” i menuen | Bruger trykker på ”Opret ny”-knappen i ”Konfigurer sensor”-menuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Brugeren bliver bedt om at indtaste navnet på den nye sensor-opsætning |  |  |
| Punkt 3: Bruger indtaster konfigurationens navn | Bruger indtaster et navn, der endnu ikke er optaget af en anden sensor-konfiguration og trykker ”Næste”  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet med det indtastede navn | Bruger præsenteres for en liste over for systemet kendte sensorer.  Det indtastede navn figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 4: Bruger vælger sensor på liste over sensorer | Bruger trykker på en sensor fra liste  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet med den valgte sensor | Bruger præsenteres for en liste over MIDI-parametre  Den valgte sensor figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 5: Bruger vælger MIDI-parameter på liste over MIDI-parametre | Bruger trykker på en MIDI-parameter fra liste  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet med den valgte MIDI-parameter | Bruger præsenteres for en liste over mapping schemes.  Den valgte MIDI-parameter figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 6: Bruger vælger mapping scheme på liste over mapping schemes | Bruger trykker på et mapping scheme fra liste  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet med det valgte mapping scheme | Bruger præsenteres for en liste over lydpakker.  Den valgte mapping scheme figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 7: Bruger vælger lydpakke på liste over installerede lydpakker | Bruger trykker på en lydpakke fra liste  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet med den valgte lydpakke | Bruger præsenteres for en liste over presets.  Den valgte lydpakke figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 8: Bruger vælger at tilføje sensor til et eller flere presets på liste over eksisterende presets | Bruger markere de ønskede presets fra liste  Der testes visuelt i hovedscenariets punkt 9, om sensor-konfigurationen er oprettet og tilføjet de ønskede presets | Bruger præsenteres for sine opsætningsvalg.  De valgte presets figurerer i menuen for hovedscenariets punkt 9. |  |  |
| Punkt 9:  Bruger præsenteres for sine opsætningsvalg, og UC3 afsluttes | Det testes visuelt om den viste opsætning er korrekt | Den viste opsætning stemmer overens med de tidligere foretagne opsætningsvalg |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC3: *Undtagelser* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 2.a:  Bruger vælger ”Rediger eksisterende”] | Bruger trykker på ”Rediger eksisterende”-knappen i ”Konfigurer sensor”-menuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Der vises en liste over eksisterende sensorkonfigurationer på Rock-enheden |  |  |
| Punkt 2.a.1 + 2.a.2:  Bruger vælger sensorkonfiguration fra liste over sensorkonfigurationer | Bruger trykker på en sensorkonfigurationfra liste.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Der fortsættes fra punkt 4 i hovedscenariet, hvor alle menuer herefter er udfyldt med data fra den valgte opsætning |  |  |
| Punkt 2.b:  Bruger vælger ”Slet” | Bruger trykker på ”Slet”-knappen i ”Konfigurer sensor”-menuen.  Der testes visuelt hvilken menu, der vises på Rock-enheden | Der vises en liste over eksisterende sensorkonfigurationer på Rock-enheden |  |  |
| Punkt 2.b.1: Bruger vælger sensorkonfiguration fra liste over sensorkonfigurationer | Bruger trykker på en sensor-konfiguration til sletning fra liste  Der testes visuelt hvad, der vises på Rock-enheden | Brugeren bliver bedt om at bekræfte sletning |  |  |
| Punkt 2.b.2 + 2.b.3: Bruger bekræfter valg  Sensorkonfiguration slettes, og UC3 afsluttes | Bruger trykker på ”Bekræft”-knappen  Fra hovedmenuen vælges igen ”Konfigurer sensor” og derefter ”Slet”.  Der testes visuelt om den nyligt installerede lydpakke figurerer på liste.  UC3 annuleres | Den nyligt installerede lydpakke figurer på liste |  |  |
| Punkt 3.a + 3.a.1:  Det indtastede navn er optaget | Bruger indtaster et allerede optaget navn  Der testes visuelt, hvilken menu, der fremkommer på Rock-enheden | Systemet viser fejlmeddelelse og der fortsættes fra hovedscenariets punkt 3 |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 4: *Konfigurer presets* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1.  BodyRock3000 skal være tændt og samlet. Minimum én sensor skal være konfigureret. | UC1 og UC3 afvikles. | Body og Rock er forbundne. Minimum én sensor er konfigureret. |  |  |
| Punkt 2.  Ny preset. | Hovedscenariet i UC4 gennemføres. | Der er et nyt preset tilgængeligt. |  |  |
| Punkt 3.  Rediger preset. | Undtagelse 2.a i UC4 gennemføres | Et preset er ændret. |  |  |
| Punkt 4.  Slet preset | Undtagelse 2.b i UC4 gennemføres | Et preset er slettet. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 5: *Vælg preset* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1.  Der skiftes til andet preset | UC5 afvikles, og der testes om konfigurationerne er opdateret og stemmer overens med det valgte preset | Konfigurationerne er opdateret, og stemmer overens med det valgte preset |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 6: *Indsaml sensordata* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1.  BodyRock3000 skal være samlet og tændt med min. 2 forskellige sensorer. | Bruger samler BodyRock3000. Herefter tændes der for Body og Rock. | Visuel test: Power indikator på henholdsvis Body og Rock lyser. |  |  |
| Punkt 2. BodyRock3000 skal have forbindelse mellem enhederne i systemet. | Der tjekkes om der er forbindelse mellem Body og sensorerne samt at der er forbindelse til Rock. | Akustisk test: BodyRock3000 angiver ingen auditive fejlmeddelser. |  |  |
| Punkt 3. Der indsamles sensordata på Rock | Hovedscenariet fra UC6 afvikles mens sensordata modtagelsen i Rocks buffer monitoreres på en konsol fra Rocks eget display. Sensordata skal variere i takt med sensor påvirkning. | Visuel test:  Sensordataværdierne ændres i takt med sensorpåvirkning. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 7: *Generér MIDI* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1.  Konverteringsmodulet læser data fra *buffer* | Data hentes fra buffer og aflæses via debugging af konverteringsmodulets kildekode | Data fra buffer aflæses fra konverteringsmodulet via debugger |  |  |
| Punkt 2.  Konverteringsmodulet omdanner rådata til MIDI–meddelelser | MIDI-meddelelserne afkodes via terminal, og det konstateres om den ønskede protokol er opfyldt | Den ønskede protokol fremkommer ved afsendelse af MIDI-meddelelse |  |  |
| Punkt 3.  Konverteringsmodulet henter lydpakken ift. sensorkonfiguration for den pågældende sensor | Via debugging konstateres det om sensorkonfiguration er aflæst korrekt, !!! her skal vi finde en måde at connect´e til lydpakken på !!!!! | !!!!!!!!! |  |  |
| Punkt 4.  Signalet fra konverteringsmodulet sendes til UC8, samt til den eksterne MIDI-udgang | Der tilkobles terminaler på konverteringsmodulets UC8- og MIDI-udgang, og der testes om den ønskede protokol er opfyldt | Den ønskede protokol er opfyldt |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 8: *Afspil Lyd* | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt/ kommentar |
| Punkt 1.  BodyRock3000 skal være tændt og samlet. Minimum én sensor skal være konfigureret. Èt preset skal være valgt. | UC1, UC3 og UC4 afvikles. | Body og Rock er forbundne. Minimum én sensor er konfigureret og et preset er valgt. |  |  |
| Punkt 2.  MIDI – signaler skal generes korrekt. | UC7 afvikles. | Der bliver genereret MIDI – signaler. |  |  |
| Punkt 3.  Tilkobling af Højtalersystem. | Et højtalersystem tilkobles den designerede lydudgang på ROCK – enheden. | Et lydsystem er tilkoblet BodyRock3000. |  |  |
| Punkt 4.  Lyd skal genereres på baggrund af de indkomne MIDI – signaler. | De konfigurede sensorer aktiveres vha gestures. Der anvendes gestures, hvor det forventede resulterende lydsignal er kendt. | Et lydsignal svarende til de anvendte gestures genereres. |  |  |