Det er en fælles prækondition for alle tests at systemet er tændt.

Prækondition: Mindst én vare er tilføjet til listen ”I køleskabet” (UC2).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC1: *Se varer*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1:**  Bruger trykker på knappen ”I køleskab”. | Bruger trykker på knappen ”I køleskab”, og tester visuelt om den korrekte liste fremkommer. | En liste over nuværende varer i køleskabet, samt mængden af disse, vises på skærmen. |  |  |

Prækondition: Mindst én vare er tilføjet til hver af listerne ”Indkøbsliste” og ”Standard-varer” (UC2).

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC1: *Alternativt flow*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1.a:**  Bruger trykker på ”Indkøbsliste”. | Bruger trykker på knappen ”Indkøbsliste”, og tester visuelt om den korrekte liste fremkommer. | En liste over nuværende varer på indkøbslisten, samt mængden af disse, vises på skærmen. |  |  |
| **Punkt 1.b:**  Bruger trykker på ”Standard-varer”. | Bruger trykker på knappen ”Standard-varer”, og tester visuelt om den korrekte liste fremkommer. | En liste over nuværende standard-varer, samt mængden af disse, vises på skærmen. |  |  |

Prækondition: UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC2: *Tilføj Vare*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1:**  Bruger trykker på ”Tilføj” på GUI. | Bruger trykker på knappen "Tilføj" på GUI’en. Og det testes visuelt at GUI konteksten skifter. | GUI'en viser nu "tilføj vare" konteksten. |  |  |
| **Punkt 2:**  Varetype vælges | En varetype fra dropdown-menuen vælges. |  |  |  |
| **Punkt 3:**  Antal vælges | Et antal mellem 1 og 65.535 vælges. |  |  |  |
| **Punkt 4:**  Volumen/Vægt vælges | En volumen eller vægt vælges hvor det indtastede tal er numerisk. |  |  |  |
| **Punkt5:**  Enhed vælges | Enhed vælges fra en dropdown menu. |  |  |  |
| **Punkt 6:**  Bruger trykker på "Tilføj og afslut" og varen tilføjes til den valgte liste fra UC1 | Bruger trykker på ’Tilføj’ på GUI’en. | Varen er tilføjet til den valgte liste fra UC1 |  |  |
| **Punkt 7:**  Bruger returneres til den valgte liste fra UC1 |  | Listen fra UC1 vises. |  |  |

Prækondition UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC2: *Alternativt flow*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 5.a:**  Bruger trykker på ”Tilføj”. | Bruger trykker på knappen ”Tilføj”, og tester visuelt, om den indtastede vare fremkommer på listen over tilføjede varer. | Den indtastede vare Figurerer på listen over tilføjede varer. |  |  |

Prækondition: UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC2: *Undtagelser*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 3.a:**  Varetypen eksisterer ikke | Indtast manuelt en varetype, der ikke eksisterer i forvejen. | - |  |  |

Prækondition: UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC3: *Rediger Vare*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1:**  Bruger trykker på ”Rediger” på GUI. | Bruger trykker på knappen "Rediger " på GUI’en, og det testes visuelt at varens information kan rettes i vare infoboksen. | I infoboksen står alle varens informationer nu i tekstbokse o.l. |  |  |
| **Punkt 2:**  Bruger retter vareinformation. | - |  |  |  |
| **Punkt 3:**  Bruger trykker på "Gem" og ændringerne gemmes i varen. | Bruger trykker på "Gem" på GUI'en. | Varens informationer er ændret på listen. Og tekstbokse o.l. til rettelser er væk. |  |  |

Prækondition: UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC3: *Alternativt flow*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 2.a:** Bruger ændrer varetype. | Varetypen ændres, ved indtastning, og Bruger trykker på gem. Det testes visuelt i listen at varens type er ændret. | Varens type er ændret. |  |  |
| **Punkt 2.b:** Bruger ændrer antal. | Antal ændres, ved indtastning, og Bruger trykker på gem. Det testes visuelt i listen at varens type er ændret. | Varens antal er ændret. |  |  |
| **Punkt 2.c:** Bruger ændrer volume/vægt. | Volume/vægt ændres ved indtastning, og Bruger trykker på gem. Det testes visuelt i listen at varens type er ændret. | Varens volume/vægt er ændret. |  |  |
| **Punkt 2.d:** Bruger ændrer enhed. | Enheden ændres fra dropdown menu, og Bruger trykker på gem. Det testes visuelt i listen at varens type er ændret. | Varens enhed er ændret. |  |  |
| **Punkt 2.e:** Bruger ændrer intet. | Intet ændres, og Bruger trykker gem. Det testes visuelt at varens informationer er som før. | Varen er som før. |  |  |
| **Punkt 3.a:** Bruger trykker på "Annuller". | Bruger trykker på "Annuller " på GUI'en. | Varens informationer er som før. Og tekstbokse o.l. til rettelser er væk. |  |  |

Prækondition: UC1.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **UC4: *Fjern Vare*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1:**  Bruger trykker på ”Fjern” på GUI ud for en eksisterende vare. | Bruger trykker på knappen "Fjern " på GUI’en, og det testes visuelt at varen er blevet fjernet fra den i UC1 valgte liste. Herefter inspiceres databasen, hvor varen også er blevet fjernet. | Varen er slettet fra både den, i UC1 valgte, liste og databasen. |  |  |

## Ikke-funktionelle krav

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1: *System*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 1.1:**  Mulighederne i Fridge app og web app skal være de samme. | Det testes visuelt om de respektive accepttests for de funktionelle krav, også kan udføres på web-app’en. | De samme muligheder er tilgængelige på web-app’en, som på Fridge-app’en. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **2: *Databaser*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 2.1:**  Den lokale og den eksterne database skal automatisk synkroniseres hvert 10. minut. | UC2 udføres, hvorefter der tages tid, og efter 10 minutter, åbnes web-app’en, hvorefter det testes visuelt om varen er tilføjet. | Den tilføjede vare er nu synlig gennem web-app’en. |  |  |
| **Punkt 2.2.1:**  I tilfælde af konflikter ved synkronisering, overskriver de nyest tilføjede data de ældste. | UC2 udføres først på Fridge app, hvor antallet sættes til 1. Herefter udføres UC2 for samme vare på web app, hvor antallet sættes til 2. Til sidst udføres UC5, og antallet af varen testes visuelt på begge apps. | Antallet af varer er 2. |  |  |
| **Punkt 2.2.2:**  I tilfælde af konflikter ved synkronisering, overskriver de nyest tilføjede data de ældste. | Ovenstående test udføres igen, men tilføjelserne udføres i omvendt rækkefølge. Antallet af varer testes visuelt på begge apps. | Antallet af varer er 1. |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **3: *Fridge app*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 3.1.1:**  Ved opstart og nedluk, forsøges synkronisering mellem den lokale og den eksterne database. | Først UC5, og herefter UC2 udføres på Fridge app, hvorefter systemet lukkes. Herefter testes visuelt på web-app’en, om varen er tilføjet. | Varen er tilføjet. |  |  |
| **Punkt 3.1.2:**  Ved opstart og nedluk, forsøges synkronisering mellem den lokale og den eksterne database. | UC2 udføres på web app, hvorefter Fridge app startes. Herefter testes visuelt på Fridge-app’en, om varen er tilføjet. | Varen er tilføjet. |  |  |
| **Punkt 3.2:**  Ændringer af data lagres straks i den lokale database. | Først UC5, og herefter UC2 udføres på Fridge app, hvorefter der testes visuelt, at varen er tilføjet. | Varen er tilføjet. |  |  |
| **Punkt 3.3.1:**  En knap/et ikon på skærmen skal indikere status for synkronisering. | UC5 udføres, og det testes visuelt, i hovedmenuen, om et ikon på skærmen indikerer at der er synkroniseret. | Et ikon indikerer at der er synkroniseret. |  |  |
| **Punkt 3.3.2:**  En knap/et ikon på skærmen skal indikere status for synkronisering. | Først UC5, og herefter UC2 udføres, og det testes visuelt, i hovedmenuen, om et ikon på skærmen indikerer at der ikke er synkroniseret. | Et ikon indikerer at der ikke er synkroniseret. |  |  |
| **Punkt 3.3.3:**  En knap/et ikon på skærmen skal indikere status for synkronisering. | Internetforbindelsen afbrydes, UC5 udføres, og det testes visuelt, i hovedmenuen, om et ikon på skærmen indikerer at der ingen forbindelse er. | Et ikon indikerer at der ingen forbindelse er til den eksterne database. |  |  |
| **Punkt 3.4:**  Responstiden for skift af kontekst i menuen må maksimalt være to sekunder. | Der trykkes på ”Se varer”, og tiden fra trykket til skift af kontekst måles. | Tidsmålingen overstiger ikke to sekunder. |  |  |
| **Punkt 3.4:**  Skal kunne anvendes uden internetforbindelse. | Internetforbindelsen afbrydes, UC2 udføres, og det testes visuelt, om varen tilføjes. | Varen er tilføjet. |  |  |
| **4: *Web app*** | **Test** | **Forventet resultat** | **Resultat** | **Godkendt/ kommentar** |
| **Punkt 4.1:**  Ændringer af data lagres straks i den eksterne database. | UC2 udføres på web app, hvorefter der testes visuelt, at varen er tilføjet. | Varen er tilføjet. |  |  |