

實驗項目-環境建置、開新專案與撰寫程式

一、本節目的：

- 建置 VC 2017 的開發環境

二、設計重點：

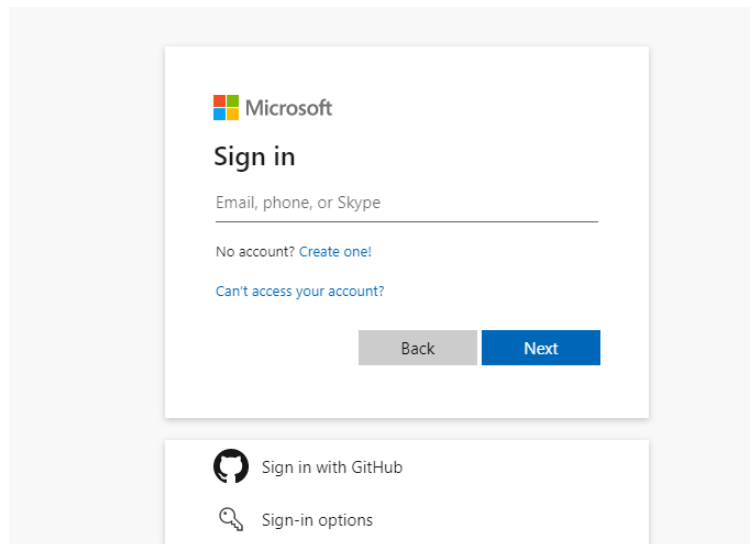
- 教你如何於 Windows 下建置 VC2017 的開發境與撰寫程式

三、設計步驟：

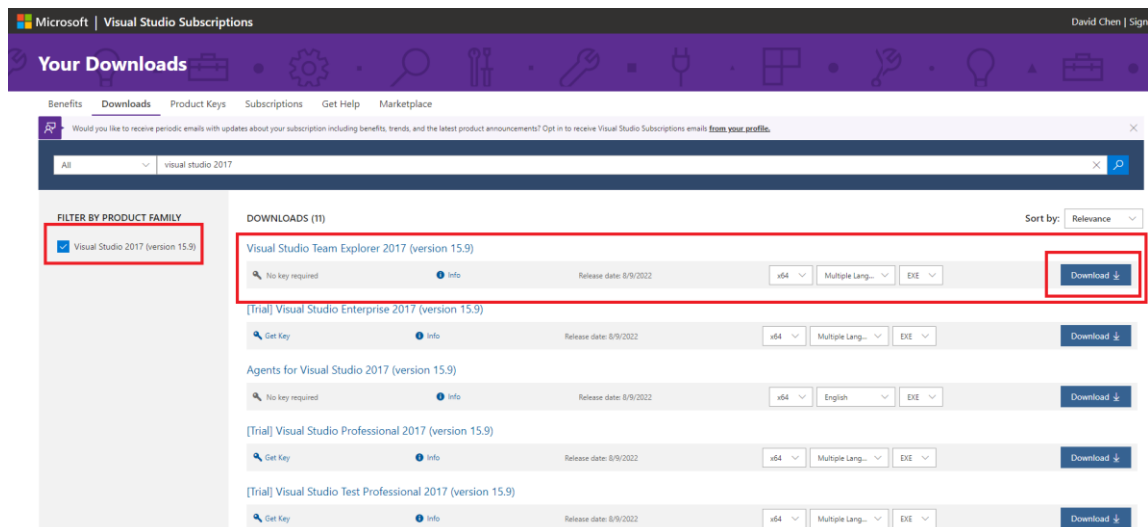
1. 安裝 Microsoft Visual Studio 2017
2. 下載網址:

https://my.visualstudio.com/Downloads?q=visual%20studio%202017&wt.mc_id=o~msft~vscom~older-downloads

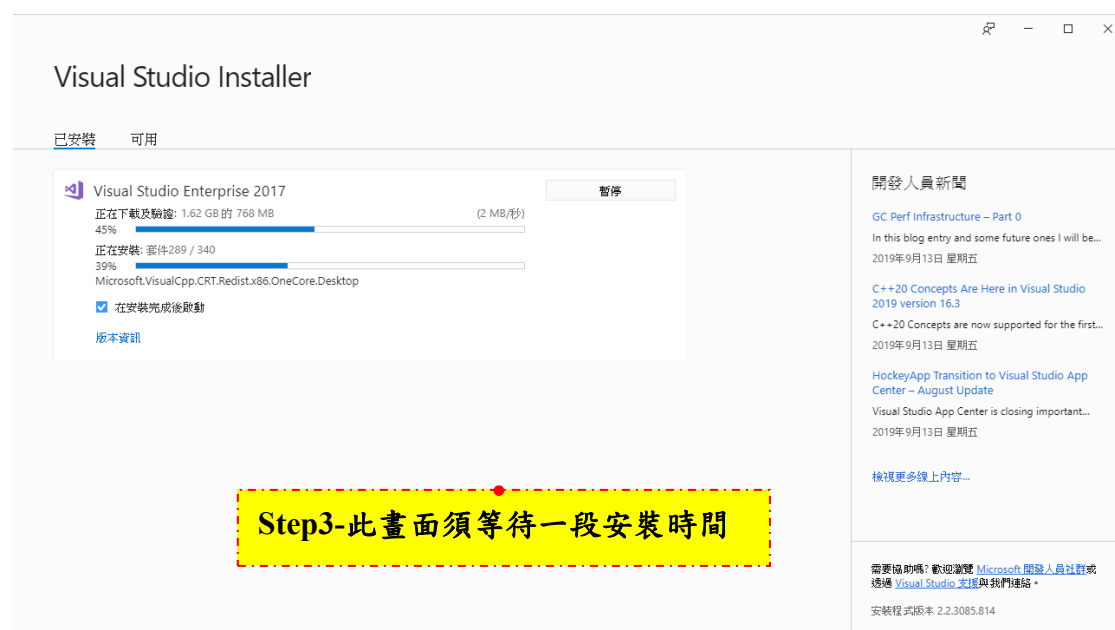
3. 註冊並登入 Microsoft 帳號



4. 選擇 Visual Studio Team Explorer 2017 (version 15.9) 並下載



5. Visual Studio Installer 安裝





Step4-點選“不是現在，以後再說”



Step5-開發設定選擇“Visual C++”，色彩佈景主題依個人喜好選擇

Step6-點選“啟動 Visual Studio(S)”

6. 新增專案：

方法 A. 透過 Github Classroom 下載並開啟專案

注意：透過方法 A 建立專案後，直接跳至步驟 8. 撰寫 C 語言程式

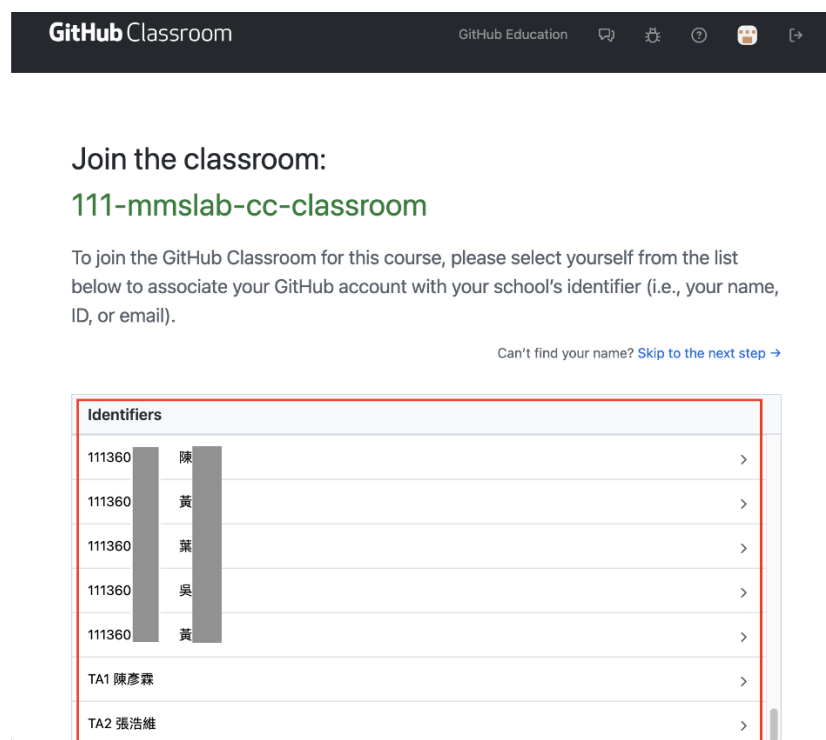
Step1. 點擊 Github Classroom 連結

● Ch1-Lab：<https://tools-api.italkutalk.com/cc/ch1-lab>

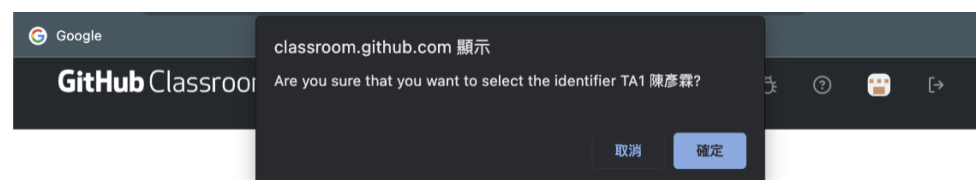
Step2. 將自己的 Github 帳號與 Classroom 學生連結

同一門課程 Github Classroom 的作業或實驗僅需連結一次 (若曾經連結過，可以略過此步驟)。

在學生清單中，會列出本門課程尚未被連結的學生，請找到並點擊自己的學號/姓名



點擊後會跳出確認提示，確認無誤點擊確定。

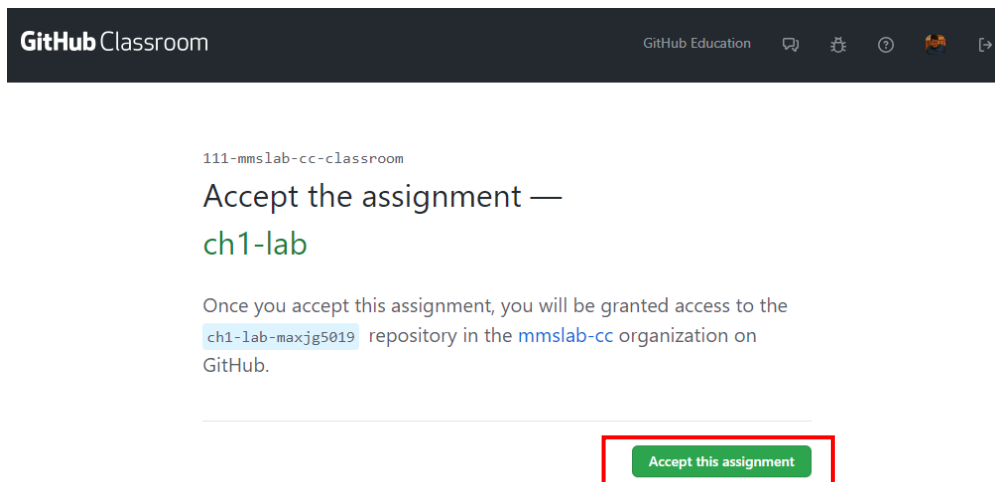


如果遇到以下問題：

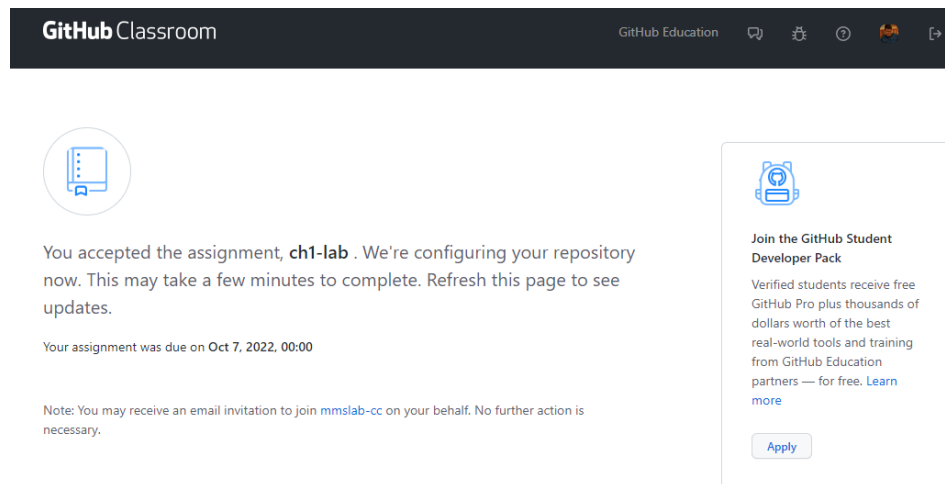
1. 名單中找不到自己的學號姓名
2. 選擇錯人
3. 學號姓名錯誤

請與課堂助教反應，助教將會協助處理。

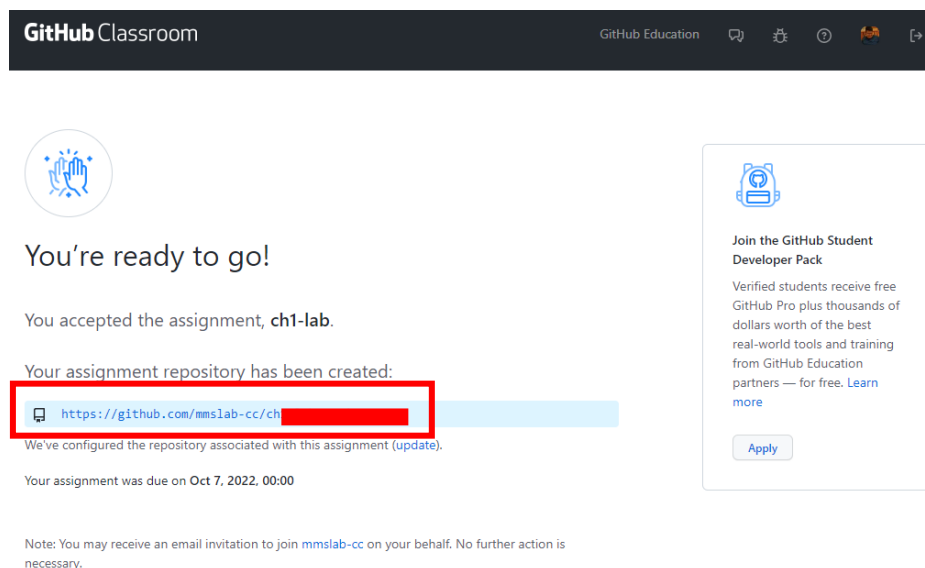
Step3. 接受 Assignment，點擊 Accept this assignment



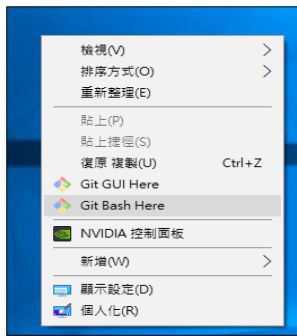
接受 Assignment 後，Github classroom 會幫你建立專屬的 repository，而建立專屬的 repository 需要一段時間，請等 10 秒左右刷新此頁面



刷新頁面後，將會看到屬於自己的 repository 連結，並點擊該連結。



Step4. 將專案 Clone 到自己電腦
到桌面開啟 Git Bash



複製專案在遠端資料庫的位置，並在 Git bash 輸入指令進行下載專案(命令列點擊右鍵可以選貼上)

A screenshot of a GitHub repository page. The repository is 'ch1-lab-maxjg5i Classroom'. The 'Clone' button is highlighted with a red box and labeled 'Step1-點擊 Code'. The 'HTTPS' option is highlighted with a red box and labeled 'Step2-點選 HTTPS'. The URL 'https://github.com/mmslab-co...' is highlighted with a red box and labeled 'Step3-複製連結'. A red arrow points from the URL to a terminal window below.

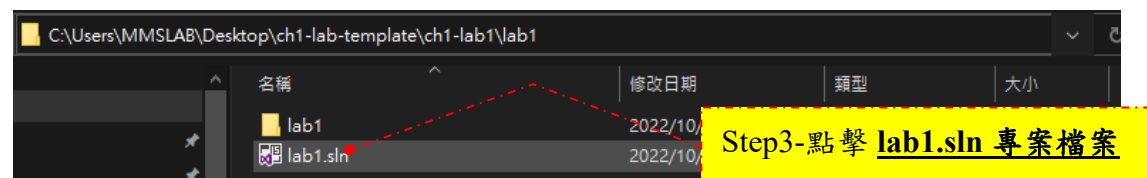
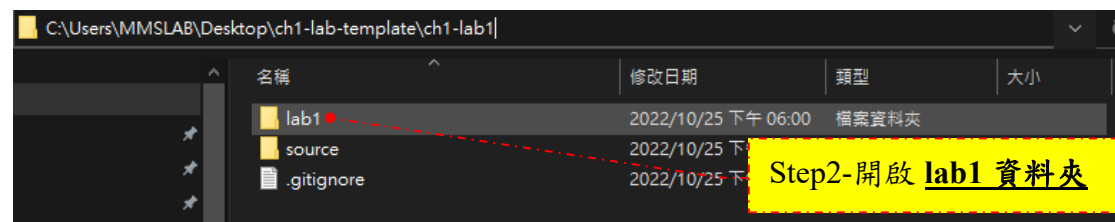
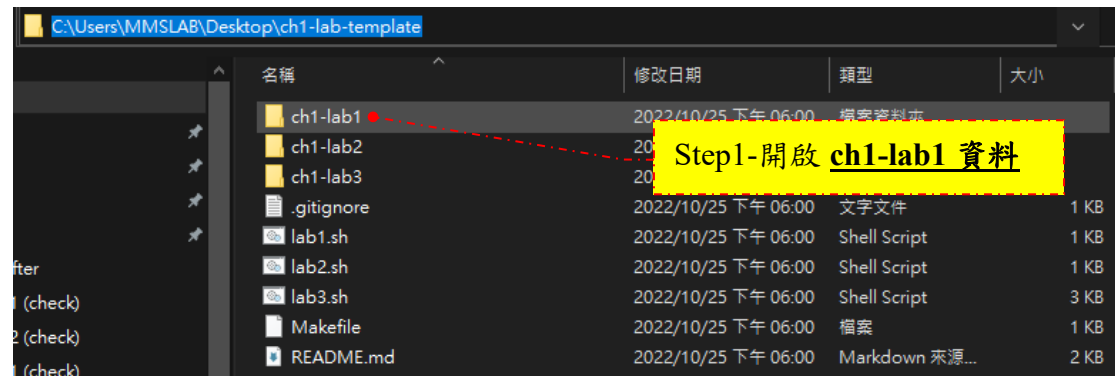
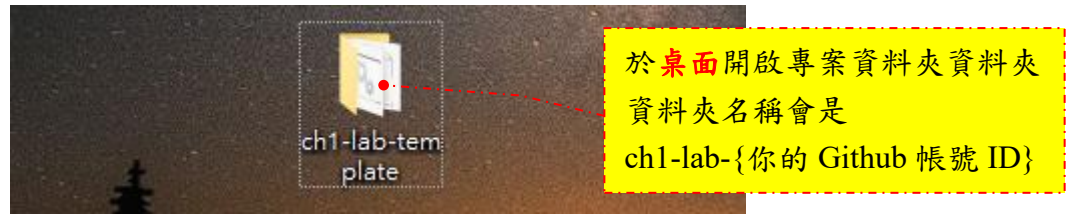
\$ git clone <https://github.com/xxx/xxx.git> (記得改成自己的資料庫連結網址)

輸入指令情況：

```
Jdway@DESKTOP-GBM49C1 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/xxx/xxx.git
Cloning into 'xxx'...
remote: Counting objects: 7, done.
remote: Compressing objects: 100% (5/5), done.
remote: Total 7 (delta 0), reused 7 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (7/7), done.
Jdway@DESKTOP-GBM49C1 MINGW64 ~/Desktop
$ |
```

Step5. 完成下載專案後請到桌面開啟剛下載的專案資料夾，開啟專案檔案。

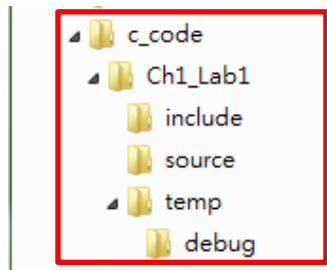
檔案路徑為：**Desktop\ ch1-lab-{你的 Github 帳號 ID}\ ch1-lab1\Lab1\Lab1.sln**



注意：透過方法 A 建立專案後，直接跳至步驟 8.撰寫 C 語言程式

方法 B. 透過 Visual Studio 新建專案

Step1-在 C:\內建立一個資料夾“c_code”，於 c_code 資料夾內新增名為“Ch1_Lab1”的資料夾，再於 Ch1_Lab1 資料夾內分別建立 include、source、temp，等資料夾，建立後需要在 temp 資料夾內新增名為“debug”的資料夾，建立完成後如下圖



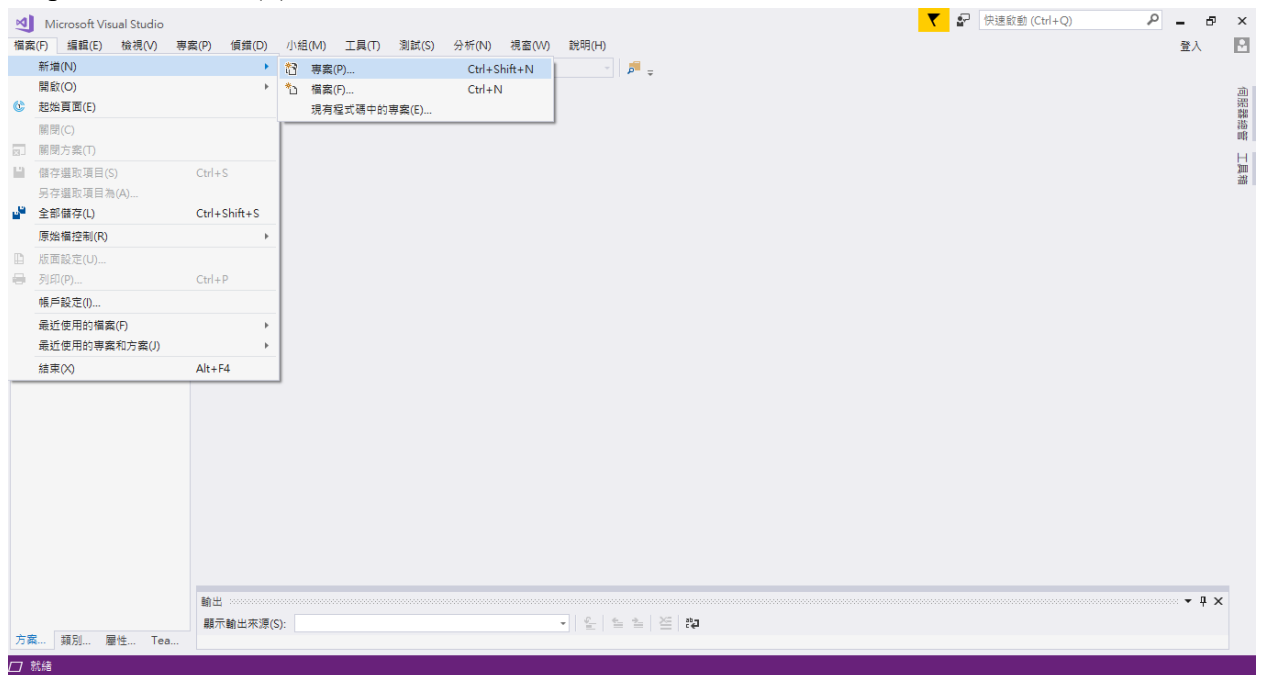
Step2-點選“開始”->“所有程式”尋找“Visual Studio 2017”資料夾中的“Visual Studio 2017”



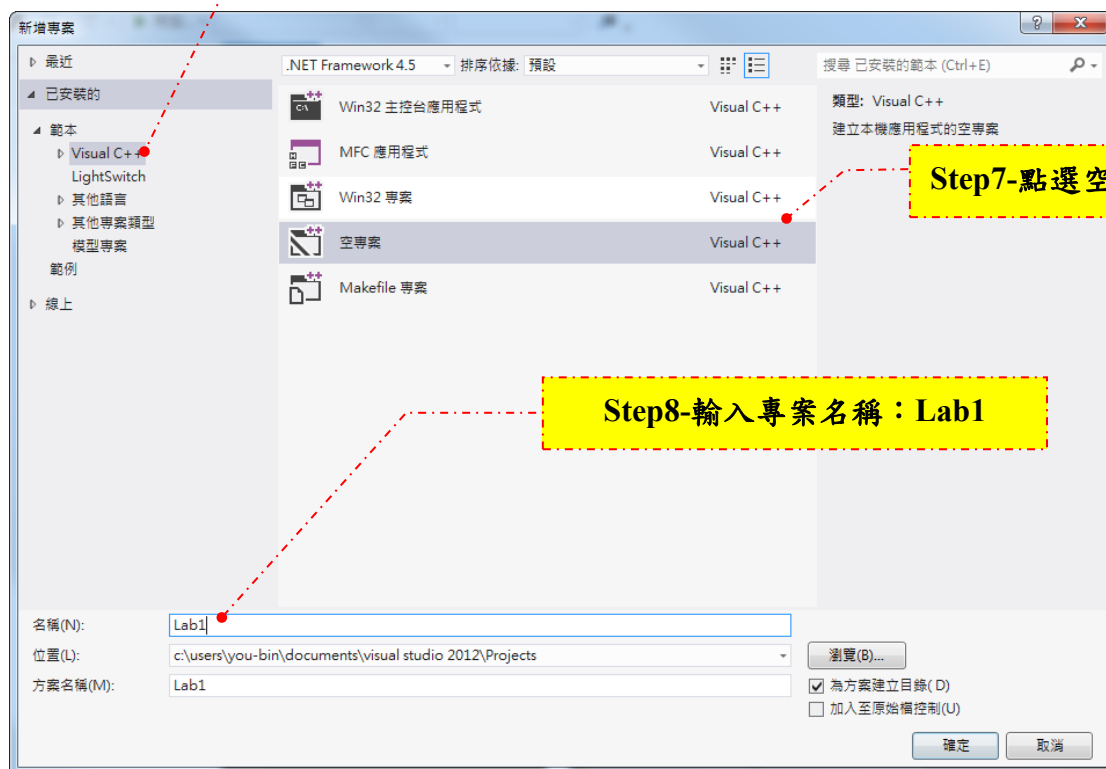
Step3-開啟 Microsoft Visual Studio 視窗畫面後點選左上角“開始(F)”

Step4-點選“新增(N)”

Step5-點選“專案(P)”



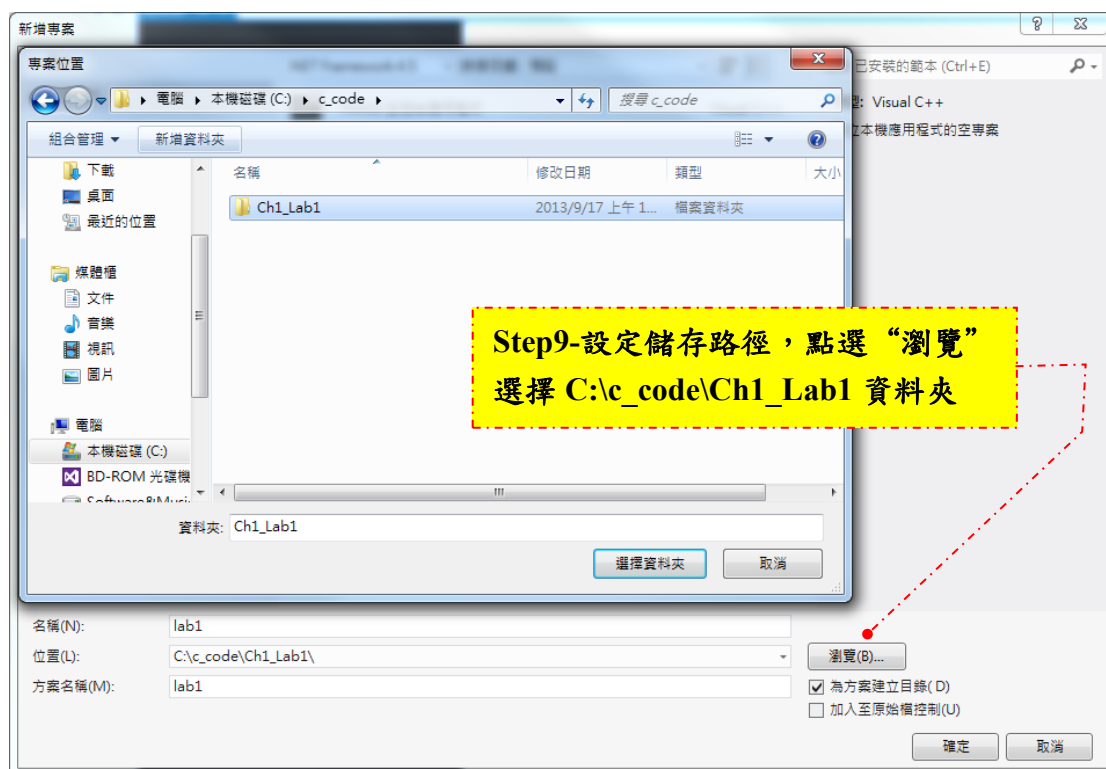
Step6-點選 Visual C++

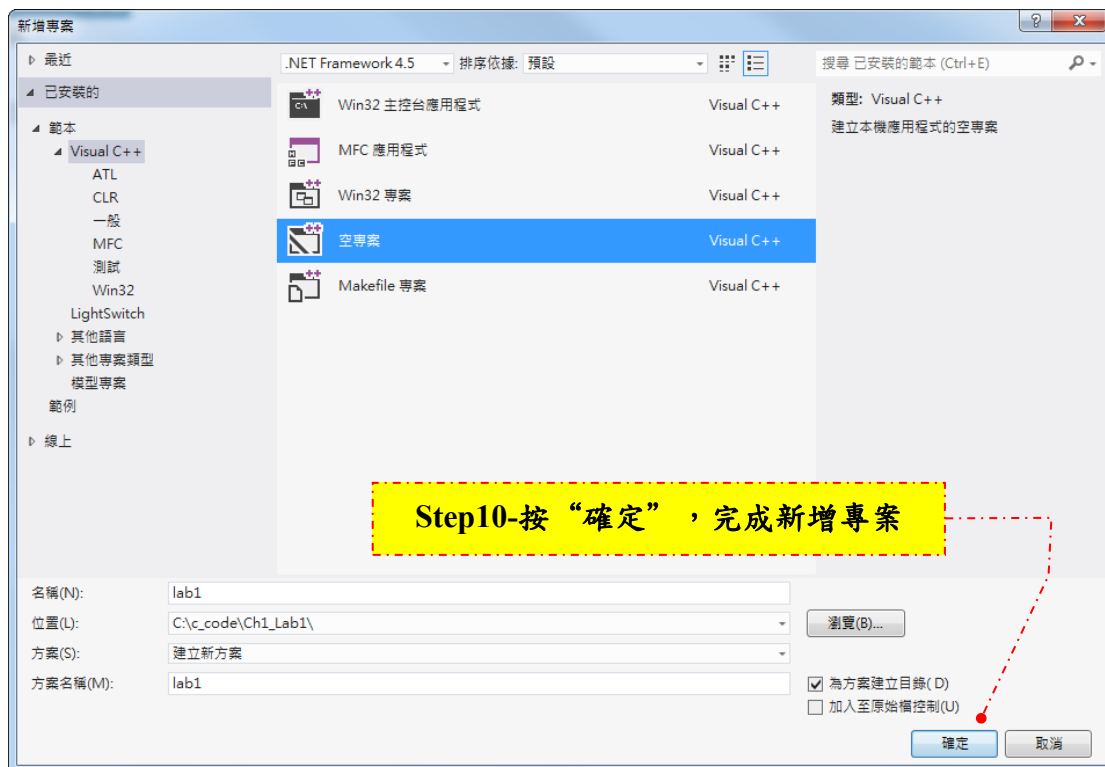


Step7-點選空專案

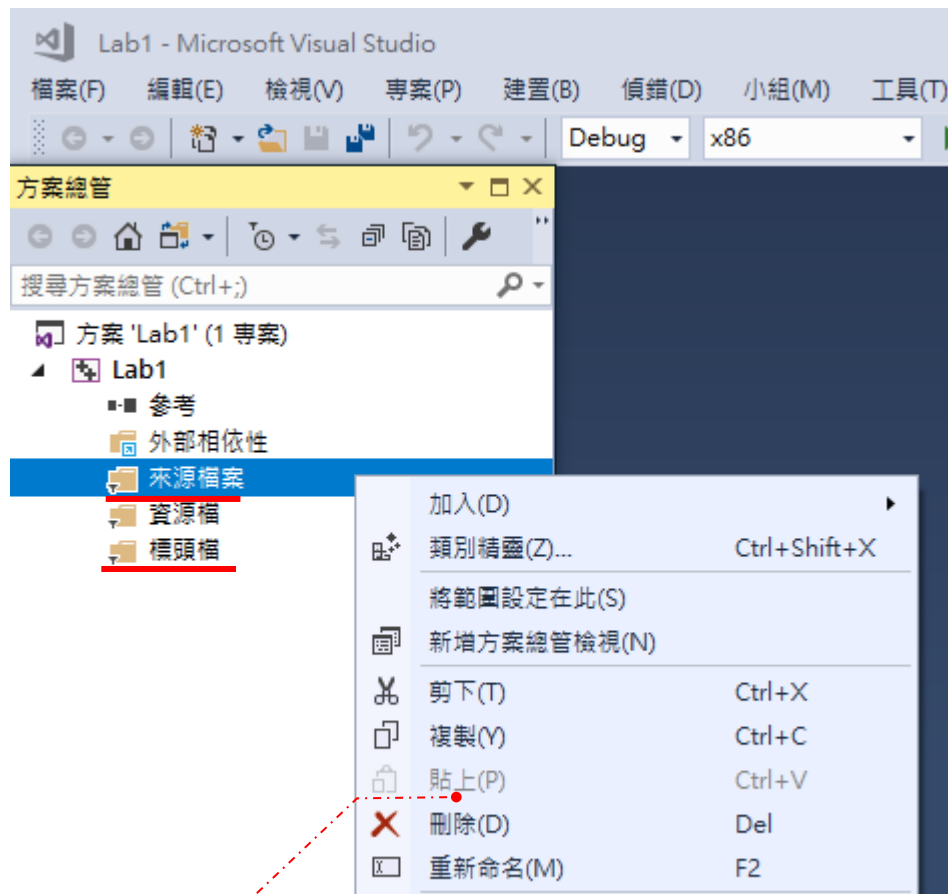
Step8-輸入專案名稱：Lab1

**Step9-設定儲存路徑，點選“瀏覽”
選擇 C:\c_code\Ch1_Lab1 資料夾**



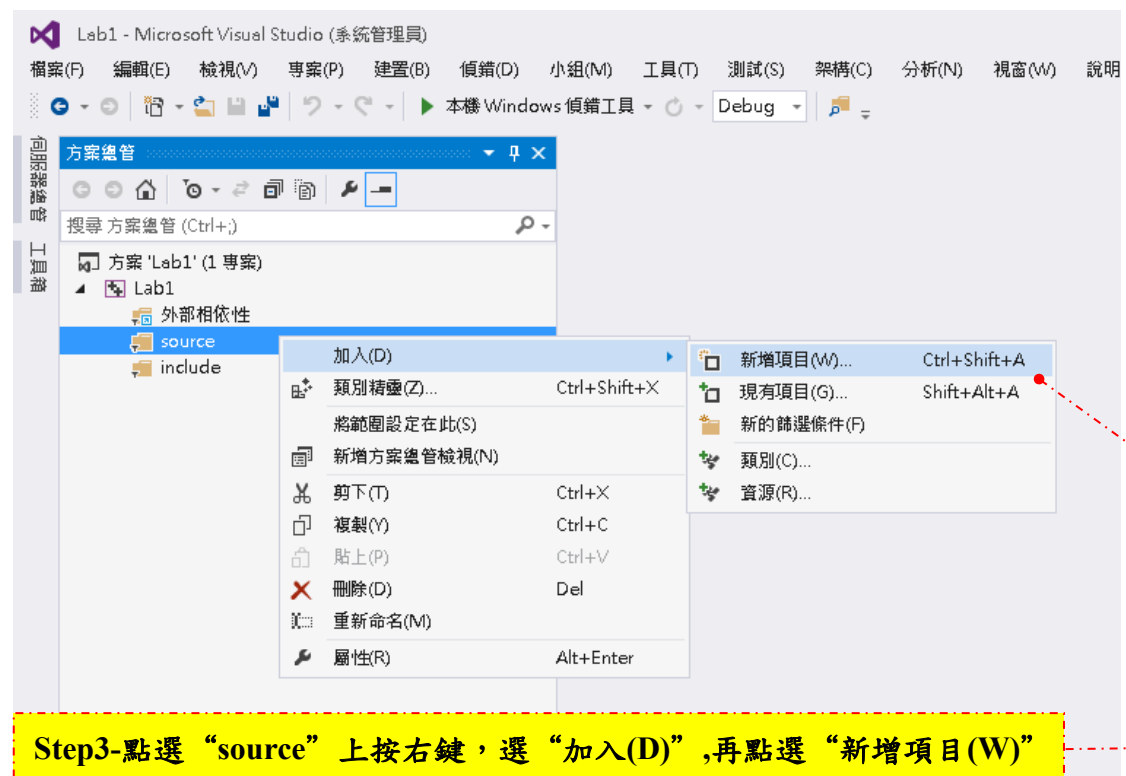
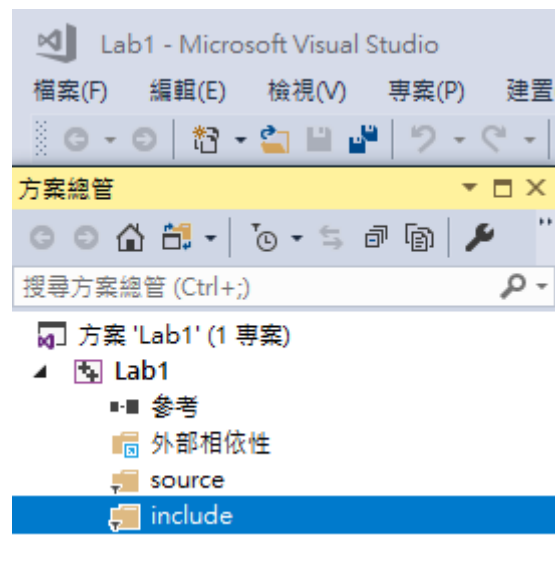


7. 新增 .c 檔、路徑設定

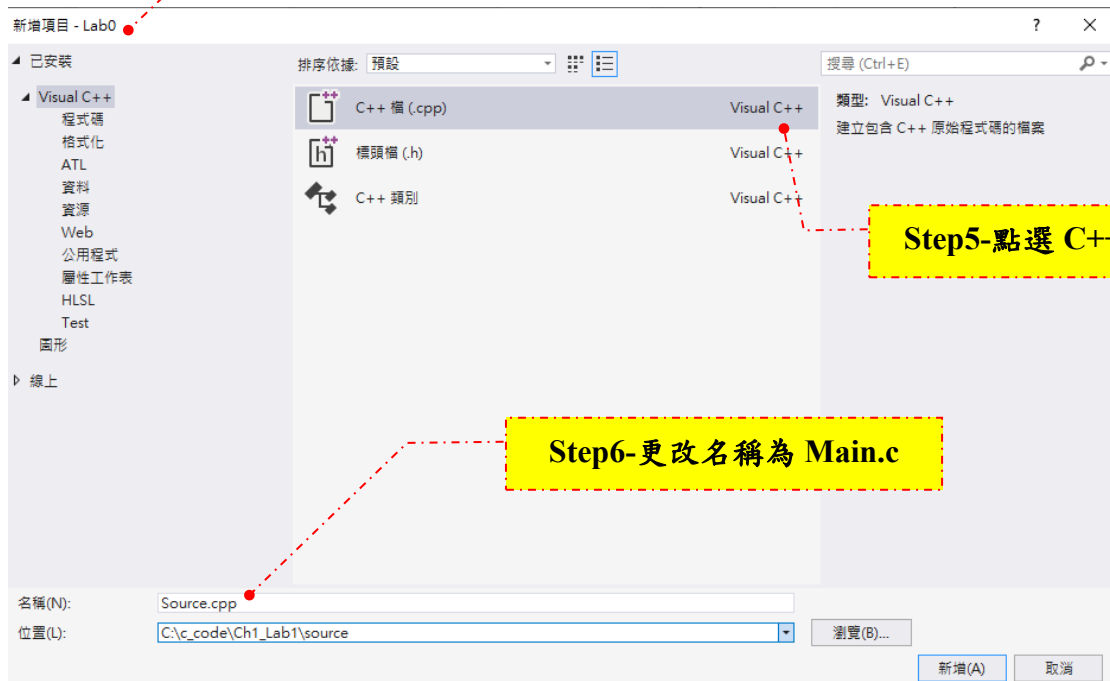


Step1-在左上角“方案總管”欄 Lab1 裡，“來源檔案”上按右鍵，選“重新命名(M)”，命名為“source”，再將“標頭檔”重新命名為“include”

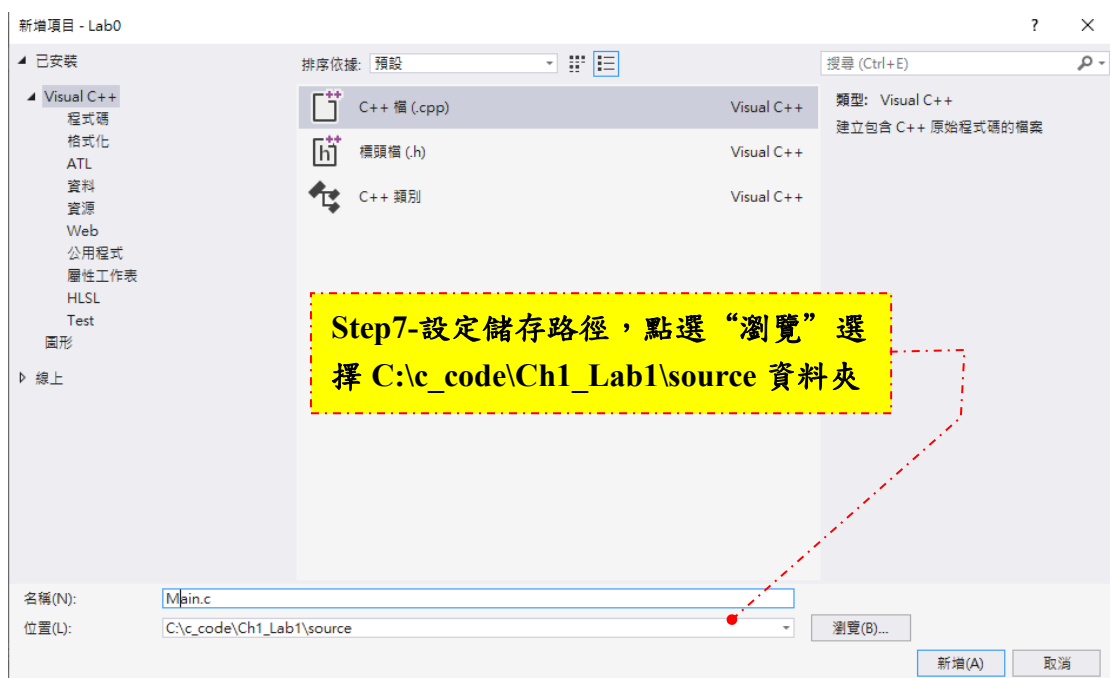
Step2-點選“資源檔”，按右鍵選“刪除(D)”，完成後方案總管如下圖

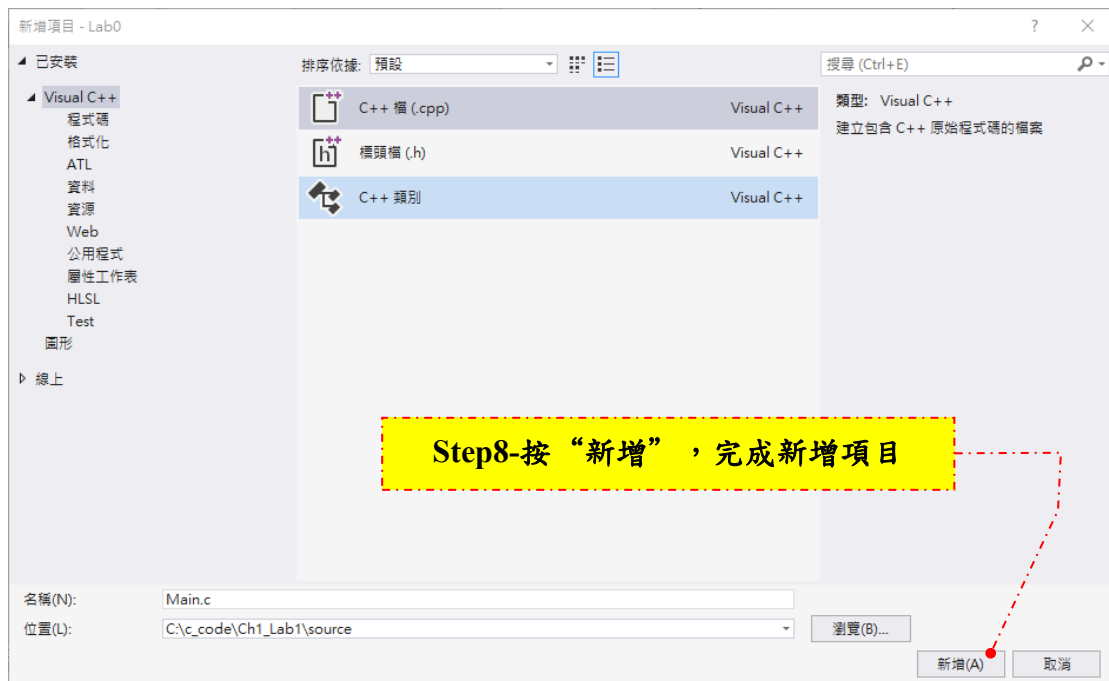


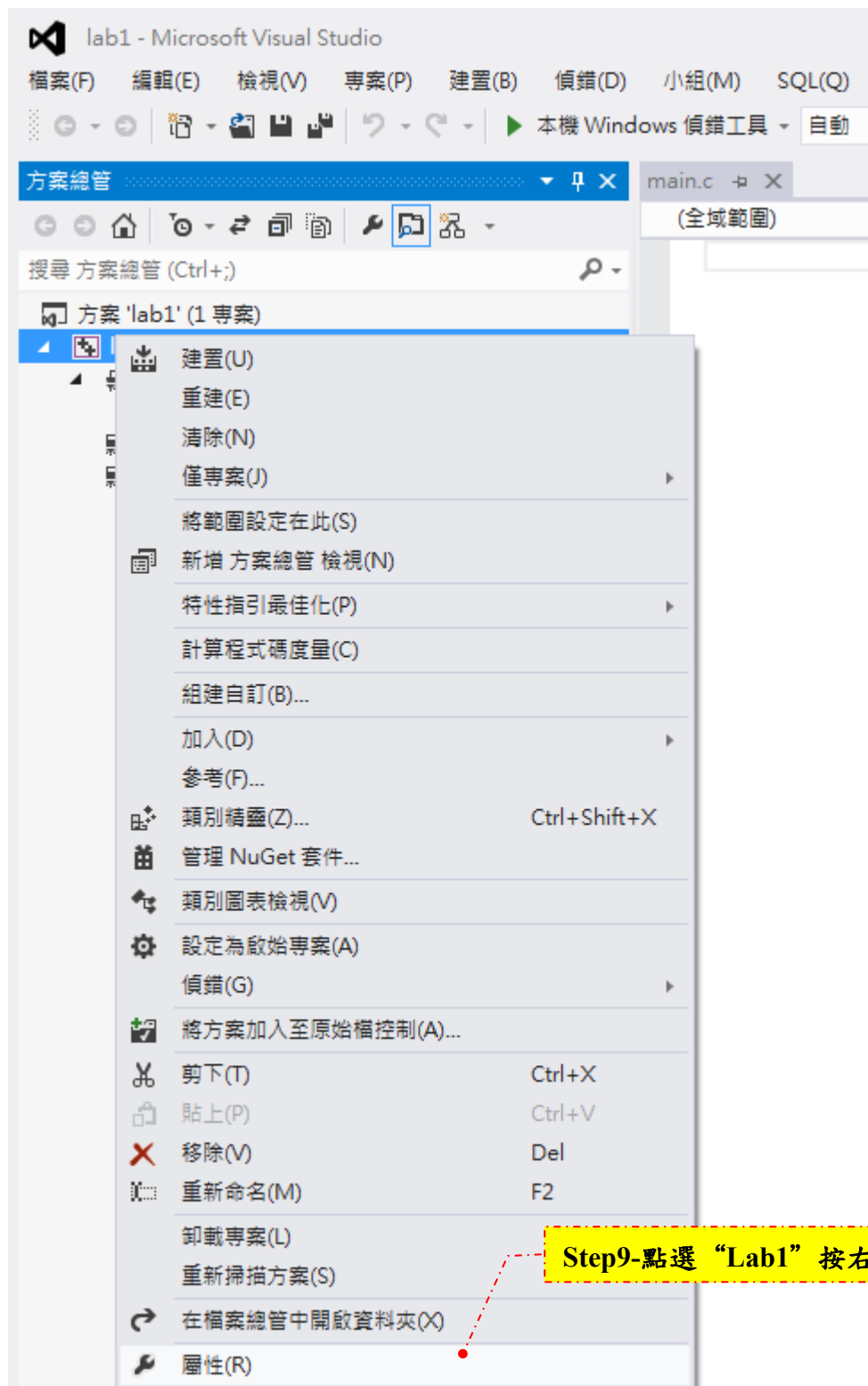
Step4-點選 Visual C++

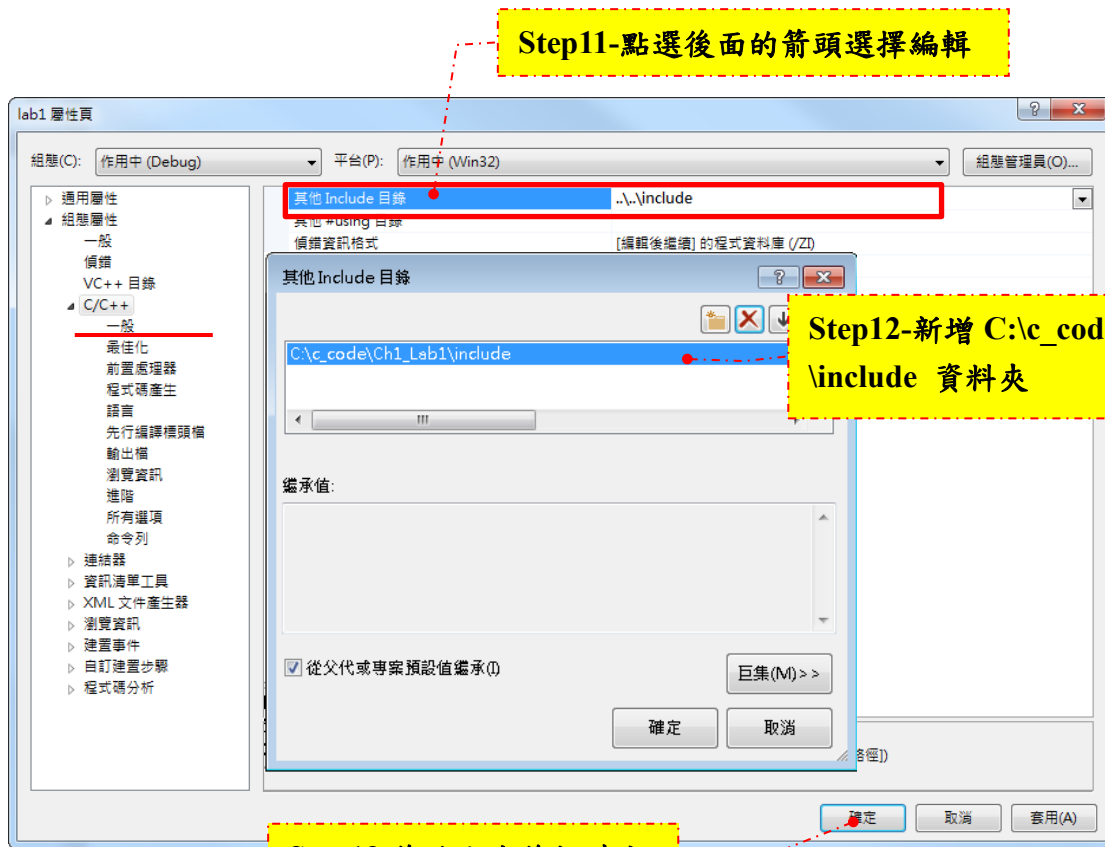
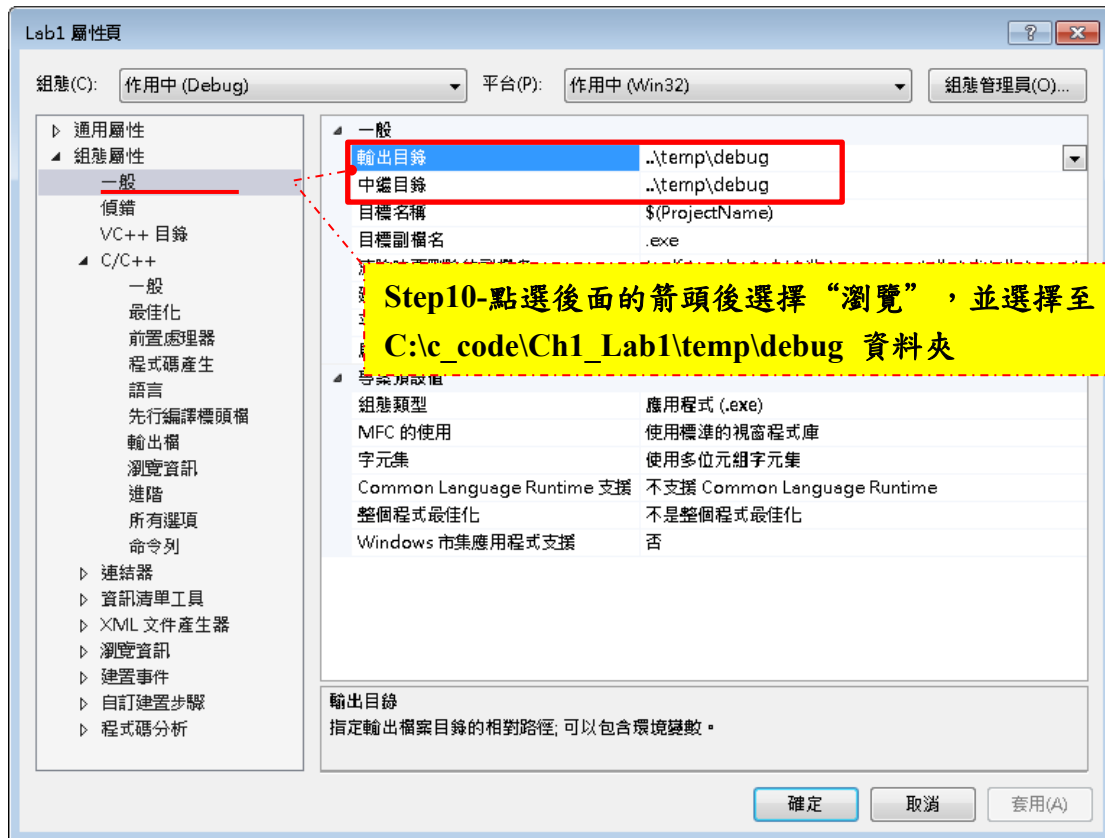


Step7-設定儲存路徑，點選“瀏覽”選擇 C:\c_code\Ch1_Lab1\source 資料夾









Step13-修改完成後按確定

8. 撰寫 C 語言程式

如果透過「方法 A. 透過 Github Classroom 下載並開啟專案」建立專案，直接從此步驟繼續實驗。

Step2-於 main.c 頁面下撰寫程式

Step3-在此處撰寫 C 語言程式

Step1-點擊兩下開啟 main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{
    printf("Welcome to C!\n");
    system("pause");
    return 0;
}
```

9. 執行與測試程式結果



- 本章節 Lab 到此結束，請繼續操作 Ch1_Lab2