导航阶段工作规则

本文为巨迪科技有限公司关于移动底盘导航工作中的规则定义，以顺畅沟通，提高质量。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **时间** | **版本号** | **变更人** | **说明** |
| 2017/07/10 | V1.0 | 李龙慧 | 初始版 |

巨迪科技有限公司

目录

[导航阶段工作规则 1](#_Toc487449729)

[目录 2](#_Toc487449730)

[1. 总则 2](#_Toc487449731)

[1.1. 有效沟通 2](#_Toc487449732)

[2. 流程规则 2](#_Toc487449733)

[2.1. 任务编码前的流程 2](#_Toc487449734)

[2.2. 发送验收代码前的流程 2](#_Toc487449735)

[3. 编码规则 2](#_Toc487449736)

[3.1. 规则说明 2](#_Toc487449737)

[3.2. 示例 3](#_Toc487449738)

# 总则

本规则中定义了流程规则、编码规则等，需要达到以下总体要求。

## 有效沟通

1. 严格遵守本文中所有规则
2. 验收期望：对递交的内容验收时的期望更多是确认，而不是发现因违背规则存在的可以避免的问题
3. 严格遵循计划，滞后的任务需要自行解决

# 流程规则

## 任务编码前的流程

1. 明确提供该任务的数据模型（即结构中的数据成员定义）
2. 明确提供该任务的各接口函数及功能

## 发送验收代码前的流程

1. 需提供程序运行正确的截图
2. 编码不得违背已确定的数据模型及各接口函数功能
3. 已沟通事项需全部解决
4. 不得含有明显的低级错误

# 编码规则

## 规则说明

1. 结构、函数、变量等起名能反映实际的意义
2. 变量起名符合需提供程序运行正确的截图
3. 函数内部变量声明位于开始处且必须初始化
4. 缩进为4格，从行首开始

## 示例

void PrintMsg(string sMsg) {

/\* variable declarations here \*/

int nIdx = 0;

string sName = “”;

/\* behaviors here \*/

for (nIdx = 0; nIdx < 1000; nIdx++) {

cout << sMsg << endl;

}

If (sName == “张三”) {

}

}

class Student {

public:

Student(string sName, int nAge);

~Student();

string GetName ();

int GetAge();

private:

string s\_Name;

int n\_Age;

};

Student:: Student(string sName, int nAge) {

S\_Name = sName;

N\_Age = nAge;

}

Student::~Student() {

}