

НАЗВАНИЕ: БИЛЬЯРД

ЦЕЛЬ: СДЕЛАТЬ БИЛЬЯРД

ТЕХНОЛОГИИ: pygame, sys

ОПИСАНИЕ ИДЕИ:

Мне захотелось написать бильярд, для того, чтобы профессиональные спортсмены, которые не могут тренироваться или просто не хотят могли сделать это при условии, что у них есть компьютер под рукой.

ОПИСАНИЕ РЕАЛИЗАЦИИ:

Я писал программы, делал дела и меня настиг успех. Классы Ball, Keel, Board -- несомненно лучшее, что я могу написать на данный момент.

СКРИНШОТЫ НА СЛЕДУЮЩИХ  
СТРАНИЦАХ

A screenshot of a game screen with a black background and white text. The text reads: "ПОЗДРАВЛЯЮ ВЫ ПОБЕДИЛИ" (Congratulations, you have won), "ВАШ СЧЕТ: 0" (Your score: 0), and "РЕКОРД: 2" (Record: 2).

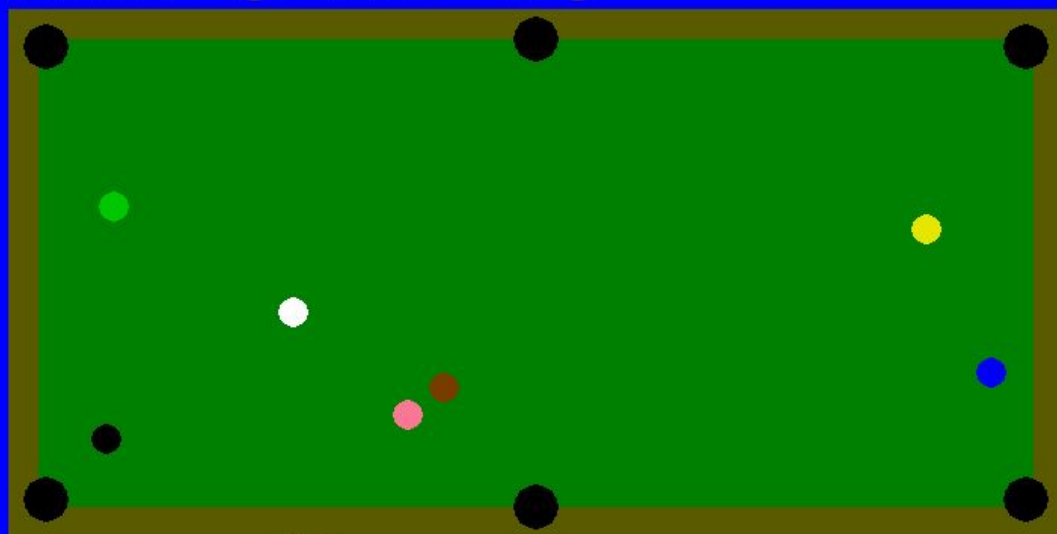
ПОЗДРАВЛЯЮ ВЫ ПОБЕДИЛИ  
ВАШ СЧЕТ: 0  
РЕКОРД: 2

ВЫ ПРОИГРАЛИ ВАШ СЧЕТ  
0

**GAME OVER**

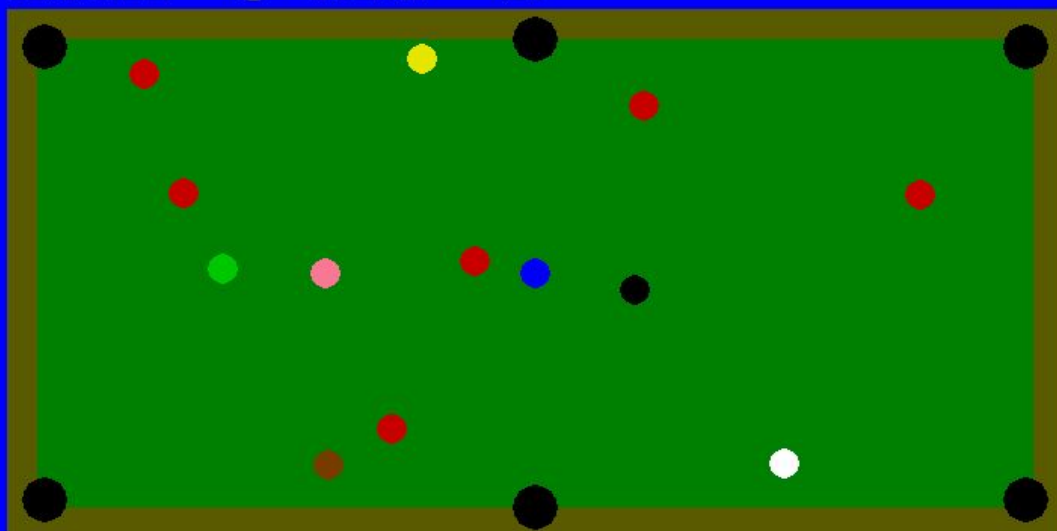
**INSERT COIN**

ВАШ СЧЕТ 15



ЖЕЛТЫЙ

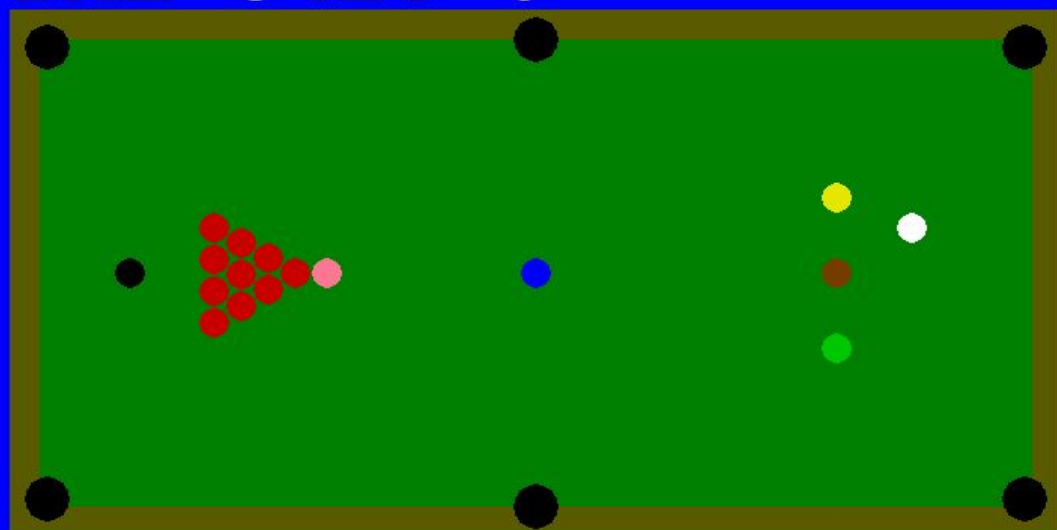
ВАШ СЧЕТ 2



ЦВЕТНОЙ

pygame window

ВАШ СЧЕТ 0



КАСНЫЙ