### PRINCIPIOS DE SEGURIDAD

### Y ALTA DISPONIBILIDAD

- 1. INTRODUCCIÓN A LA SEGURIDAD INFORMÁTICA
- 2. FIABILIDAD, CONFIDENCIALIDAD, INTEGRIDAD Y DISPONIBILIDAD
- 3. ELEMENTOS VULNERABLES EN EL SISTEMA INFORMÁTICO: HARDWARE, SOFTWARE Y DATOS
- 4. AMENAZAS
- 5. PROTECCIÓN

#### 1. INTRODUCCIÓN A LA SEGURIDAD INFORMÁTICA

Hoy en día un sistema informático totalmente seguro es imposible, la conectividad global, extiende el campo de posibles amenazas.

La <u>seguridad informática</u>: asegurar que los recursos del sistema de información sean utilizados de la manera que se decidió y que el acceso y modificación a la información, solo sea posible a las personas que se encuentren acreditadas y dentro de los límites de su autorización.

#### Objetivos de la seguridad informática:

- ✓ Detectar los posibles problemas y amenazas.
- ✓ Garantizar la adecuada utilización de los recursos y de las aplicaciones de los sistemas.
- ✓ Limitar las pérdidas y conseguir una adecuada recuperación en caso de un incidente.
- ✓ Cumplir con el marco legal y con los requisitos impuestos a nivel organizativo.

- 2. FIABILIDAD, CONFIDENCIALIDAD, INTEGRIDAD Y DISPONIBILIDAD
  - La seguridad absoluta no es posible.
  - ■Seguridad informática: técnicas para obtener altos
    niveles de seguridad → FIABILIDAD.

Se suaviza la definición de **seguridad** y se pasa a hablar de **fiabilidad**: probabilidad de que un sistema se comporte tal y como se espera de él.

El experto Eugene H. Spafford cita en su frase célebre: "el único sistema que es totalmente seguro es aquel que se encuentre apagado y desconectado, guardado en una caja fuerte de titanio que está enterrada en cemento, rodeada de gas nervioso y de un grupo de guardias fuertemente armados. Aún así, no apostaría mi vida en ello".

Sistema seguro (o fiable), garantizar <u>CIDAN</u>: Confidencialidad, Integridad y Disponibilidad + Autenticación y No Repudio.

- **Confidencialidad**: privacidad o protección de información o comunicación.
- Integridad: comprobar que no ha sido alterada cierta información o comunicación.
- Disponibilidad: capacidad de un servicio, datos o sistema, a ser accesible y utilizable por los usuarios (o procesos) autorizados cuando estos lo quieran.

- Autenticación: verificación de la identidad de un usuario. Aporta algún modo que permita verificar que es quien dice ser (credencial: usuario o *login* + contraseña o *password*).
- No repudio o irrenunciabilidad: permite probar la participación de las partes en una comunicación.

#### Existen dos posibilidades:

- ✓ <u>No repudio en origen</u>: el emisor no puede negar el envío. La prueba la crea el propio emisor y la recibe el destinatario.
- ✓ <u>No repudio en destino</u> : el receptor no puede negar que recibió el mensaje porque el emisor tiene pruebas de la recepción. En este caso la prueba irrefutable la crea el receptor y la recibe el emisor.

#### **CONFIDENCIALIDAD**

**EFS** (Encrypted File System). Cifrado de archivos en sistema operativo Windows.

Permite a los archivos ser cifrados en las particiones NTFS en donde esté habilitado, para proteger datos confidenciales.

#### **INTEGRIDAD**

Comprobación de integridad, no falsificación o modificación, de archivos del sistema (anti-rootkit).

En Windows (SFC) y GNU/Linux (Rootkit Hunter)

SFC( System File Checker): es una utilidad de los sistemas Windows que comprueba la integridad de los archivos de sistema y reemplaza los que están corruptos o dañados por versiones correctas, si es posible. Cuando se ejecuta SFC, crea un archivo LOG que se puede consultar en c:\windows\logs\cbs\cbs.log.

#### **DISPONIBILIDAD**

Comprobación de disponibilidad de servicios, protocolos y aplicaciones inseguras: NMAP, NESSUS, etc.

**NMAP**: Es una herramienta para exploración de la red y auditoría de seguridad. Determina qué equipos se encuentran disponibles, qué servicios ofrecen, qué sistemas operativos ejecutan, etc.

#### **DISPONIBILIDAD**

**NESSUS**: Aplicación que detecta vulnerabilidades, tanto para sistemas y aplicaciones de Windows como Linux.

MBSA (Microsoft Baseline Security Analyzer): es una herramienta diseñada para analizar el estado de seguridad según las recomendaciones de seguridad de Microsoft . Detecta los errores más comunes de configuración de seguridad y actualizaciones de seguridad. (No disponible para Windows 10)

### 2. FIABILIDAD, CONFIDENCIALIDAD, INTEGRIDAD Y DISPONIBILIDAD

Alta disponibilidad (High Availability): es la capacidad de que aplicaciones y datos se encuentren operativos para los usuarios autorizados en todo momento y sin interrupciones, debido principalmente a su carácter crítico.

Objetivo: mantener los sistemas funcionando 24 horas al día, 7 días a la semana, 365 días al año, a salvo de interrupciones. El mayor nivel de exigencia de alta disponibilidad acepta 5 minutos de inactividad al año, disponibilidad de 5 nueves: 99,999%.

-Ejemplo de AD: Centros de procesamiento de datos (CPD).

- 3. ELEMENTOS VULNERABLES EN EL SISTEMA INFORMÁTICO: HARDWARE, SOFTWARE Y DATOS
  - La seguridad es un problema integral.
  - Los problemas de seguridad informática no pueden ser tratados aisladamente ya que la seguridad de todo el sistema es igual a la de su punto más débil.
  - Habitualmente los <u>datos</u> constituyen el principal elemento de los tres a proteger, ya que es el más amenazado y seguramente el más difícil de recuperar.

La seguridad informática comprende el hw y el s.o, las comunicaciones (p.e. protocolos y medios de transmisión seguros), medidas de seguridad físicas (ubicación de los equipos, suministro eléctrico, etc), los controles organizativos (seguridad de usuarios, acceso, contraseñas, etc.) y legales (p.e. LOPD).



El esquema previo sirve de base para analizar la seguridad informática desde distintas perspectivas:

- **Seguridad pasiva:** Seguridad física y ambiental y copias de seguridad en los sistemas informáticos.
- ►Seguridad lógica: control de acceso a los sistemas, gestión de s.o: usuarios, privilegios, contraseñas, software de seguridad *antimalware* y cifrado en la información y comunicaciones.
- **LSeguridad en redes corporativas:** protocolos y aplicaciones seguras como SSH, TLS/SSL, configuraciones seguras en redes inalámbricas.

#### 4. AMENAZAS

Las amenazas pueden ser provocadas por: personas, condiciones físicas-ambientales y software o lógicas.

#### Personas:

- ◆Personal de una organización: el propio personal puede producir un ataque intencionado , nadie mejor conoce los sistemas y sus debilidades. Por otro lado ex-empleados o personas descontentas con la organización pueden aprovechar debilidades que conocen.
- ♦ Hacker: experto en aspectos técnicos relacionados con la informática. Se distingue entre aquellos cuyas acciones son de carácter constructivo, informativo (hacker) o que además lo son de tipo destructivo (cracker).

#### Físicas o ambientales:

- ♦ Afectan a las instalaciones y/o el hardware contenido en ellas y suponen el primer nivel de seguridad a proteger para garantizar la disponibilidad de los sistemas.
- ♦Robos, incendio, inundación, terremoto, cortes de suministro eléctrico, interferencias electromagnéticas, etc.

#### Lógicas o de software:

- Software o código que de una forma u otra pueden afectar o dañar a nuestro sistema.
- Malware (virus, gusano, troyano, etc).

#### 4. AMENAZAS

#### Técnicas de ataque:

- ▶ Malware
- Ingeniería social / Scam / Phishing
- **▶**Botnet
- Dos / Ddos
- →Spam
- → Sniffing
- Spoofing / Pharming
- Password cracking / Shoulder surfing

- ► Malware: Programas malintencionados(virus, espías, gusanos, troyanos, etc.) que afectan a los sistemas con pretensiones como : controlarlo o realizar acciones remotas, dejarlo inutilizable, reenvío de spam, etc.
- ▶ Ingenieria social: Obtener información confidencial como credenciales (usuario-contraseña). Dicha información servirá para la obtención de beneficios económicos mediante robo de cuentas bancarias, etc.
- ▶ Scam: Estafa electrónica por medio del engaño como compra de productos fraudulentos, etc

- ▶ Spam: Correo o mensaje basura, no solicitados, no deseados, o de remitente no conocido habitualmente de tipo publicitario. Suele ser una de las técnicas de ingeniería social empleada para la difusión de scam, phishing, malware, etc.
- Sniffing: Rastrear monitorizando el tráfico de una red para hacerse con información confidencial.
- Spoofing: Suplantación de identidad o falsificación, por ejemplo IP, MAC, tabla ARP.

- ▶ Pharming: Redirigir un nombre de dominio a otra máquina distinta falsificada y fraudulenta.
- → Phishing: Estafa basada en la suplantación de identidad y la ingeniería social para adquirir acceso a cuentas bancarias.
- ▶ Password cracking: Descifrar contraseñas de sistemas y comunicaciones. Los métodos más comunes son mediante sniffing, observando directamente la introducción de credenciales (shoulder surfing), ataques de fuerza bruta, probando todas las combinaciones posibles.

▶ **Botnet**: Conjunto de robots informáticos que se ejecutan de manera autónoma y automática, normalmente infectados, permite controlar todos los ordenadores/servidores infectados de forma remota. Sus fines normalmente son rastrear información confidencial o incluso cometer actos delictivos.

▶ Denegación de servicio o Denial of Service (Dos): Causar que un servicio o recurso sea inaccesible a los usuarios legítimos. Una variante es ataque distribuido de Dos o Ddos, a través de una botnet, siendo esta técnica el ciberataque más usual y eficaz.

#### 5. PROTECCIÓN

Auditoría: Análisis de amenazas y riesgos potenciales. Adoptar medidas de seguridad.

Requisitos de auditoría y sistemas de gestión de seguridad: estándar ISO 27001.

#### Fases de auditoría:

- ♣ Enumeración de sistemas operativos, servicios, aplicaciones, topologías y protocolos de red.
- Detección, comprobación y evaluación de vulnerabilidades.
- Medidas específicas de corrección.
- Recomendaciones sobre implantación de medidas preventivas.

#### Tipos de auditoría:

- Internal
- perimetral
- > test de intrusión

#### **Ejemplos prácticos:**

- Auditoría de conexiones inalámbricas o wireless
- Auditoría de acceso a sistemas operativos
- Auditoría de acceso a datos y aplicaciones seguras
- Auditoría de versiones inseguras de aplicaciones y sistema operativo

Medidas de seguridad

Según el recurso a proteger:

#### 1. Seguridad física

Trata de proteger el hardware, teniendo en cuenta entre otros aspectos la ubicación y las amenazas de tipo físico: robos, catástrofes naturales, etc. Algunas medidas son el estudio de la ubicación correcta, medidas preventivas contra incendios o inundaciones o el control de acceso físico.

#### 2. Seguridad lógica

Protege el software tanto a nivel de s.o. como de aplicación, sin perder nunca de vista el elemento fundamental a proteger que son los <u>datos</u> de usuario. Dentro de sus medidas se encuentran: copias de seguridad, contraseñas, permisos de usuario, cifrado de datos, software específico antimalware, actualizaciones, etc.

Según el momento de ponerlas en marcha:

#### 1. Seguridad activa

Son preventivas y evitan grandes daños en los sistemas informáticos, por tanto, se consideran acciones previas a un ataque. P.e. las medidas de seguridad lógica.

#### 2. Seguridad pasiva

Son correctivas, minimizan el impacto y los efectos causados por accidentes, es decir, se consideran acciones posteriores a un ataque o incidente. P.e. copias de seguridad y todas las medidas de seguridad física.

Realizar un informe con el uso y manejo de todas las utilidades asociadas a Confidencialidad, Integridad y Disponibilidad.

Nombre a dar al informe: SEGURIDAD-01-Nombre alumno