PSP个人软件过程——读后感

本周在推荐下看了Personal Software Process，个人软件过程，让我了解了这是一种可用于控制、管理和改进个人工作方式的自我持续改进过程，是一个包括软件开发表格、指南和规程的结构化框架。PSP与具体的技术（程序设计语言、工具或者设计方法）相对独立，其原则能够应用到几乎任何的软件工程任务之中。PSP能够说明个体软件过程的原则； 帮助软件工程师作出准确的计划；确定软件工程师为改善产品质量要采取的步骤；建立度量个体软件过程改善的基准；确定过程的改变对软件工程师能力的影响。

按照PSP规程，改进软件过程的步骤首先需要明确质量目标，也就是软件将要在功能和性能上满足的要求和用户潜在的需求。接着就是度量产品质量，有了目标还不行，目标只是一个原则性的东西，还不便于实际操作和判断，因此，必须对目标进行分解和度量，使软件质量能够"测量"。然后就是理解当前过程，查找问题，并对过程进行调整。最后应用调整后的过程，度量实践结果，将结果与目标做比较，找出差距，分析原因，对软件过程进行持续改进。

PSP0的目的是建立个体过程基线，通过这一步，学会使用PSP的各种表格采集过程的有关数据，此时执行的是该软件开发单位的当前过程，通常包括计划、开发（包括设计、编码、编译和测试）以及后置处理三个阶段，并要作一些必要的试题，如测定软件开发时间，按照选定的缺陷类型标准、度量引入的缺陷个数和排除的缺陷个数等，用作为测量在PSP的过程中进步的基准。

PSP0.1增加了编码标准、程序规模度量和过程改善建议等三个关键过程域，其中过程改善建议表格用于随时记录过程中存在的问题、解决问题的措施以及改进过程的方法，以提高软件开发人员的质量意识和过程意识。

应该强调指出，在PSP0阶段必须理解和学会使用不合格进行规划和度量的技术。设计一个好的表格并不容易，需要在实践中积累经验，以准确地满足期望的需求，其中最重要的是要保持数据的一致性、有用性和简洁性。

将主要活动分类。在开始分配时间时，你会发现大部分时间都用在相对很少的几个活动上。

　 记录每项主要活动所花费的时间。坚持记录时间需要很强的自我约束能力，要想进行精确的记录，必须记录下每件主要工作开始和结束的时间。除非你知道自己实际上用了多少时间，否则就不可能管理好使用时间的方式。

用标准的方法记录时间。必须使用标准的时间日志。因为需要采集的时间数据的数量增加得很快，如果不认真记录和存储这些数据，它们很可能丢失或变得混乱，这样很不利于查找或对它们进行解释。如果不打算对这些数据进行适当的整理、归纳，就根本不必要去收集数据。

管理好时间的一个基本步骤就是建立优先次序，有些时间是固定不变的我们称之为固定时间，进行其他活动的时间就是可变化的时间。这些可变动的活动又可以分为必须要做的和自行斟酌的。对项目进度管理除了使用Gantt图，还常用积分的方法准确跟踪项目的进展状态，可用于与原计划不同顺序的工作。这种方法主要通过计算各任务所用时间占计划项目总时间的百分比。