# SL04 Grafica con la ricorsione

Creare nella propria area di lavoro Z: nelle cartella “SchedeLavoro” una sottocartella SL04 in cui depositare la soluzioni Java al problema di seguito descritto.

1. Scrivere una funzione ricorsiva che data la misura del lato di un quadrato ed un numero n disegni la seguente figura (esempio con n = 5):
2. Scrivere una funzione ricorsiva che dato il numero di iterazioni visualizzi il disegno corrispondente:

