

Præsentation forberedelse

- Hvad skal med
 - Præsentation [Lars]
 - Problem Formulering [Lars]
 - Parental Control (Concept) [Lars]
 - Generelt fra Kapitel 1, mere medie forbrug, sygdom osv.
 - System Design (Overordnet) [Lars]
 - Hvordan snakker enhederne med hinanden?
 - Database [Lisbeth]
 - Hvorfor har vi mappet som vi gør?
 - Rules [Lisbeth]
 - How do they work?
 - Concept
 - Web-interface
 - Database Implementation
 - Daemon [Jakob]
 - Hvad gør den?
 - Hvad for nogle krav er der for at en regel skal aktiveres. (Point adding only)
 - API [Jakob]
 - Oversigt over komandoer
 - Framework: "Slim"
 - Special cases
 - Status: Controlleren er ikke aktiveret, skal ikke tjekke time remaining
 - User med unlimited points, endtime bliver skubbet konstant frem
 - Rule checking
 - Kan han tænde?
 - Skal den slukke?
 - Kun requests, ikke direkte ændringer
 - Controller [Jens]
 - Lys Tabel
 - Hvordan fungere den for brugeren?
 - Hvad laver den i tilfælde af:
 - Ingen bruger
 - Ingen internet
 - Ny bruger, mens bruger er logget ind
 - Osv..
 - Fremtidig opsætning
 - WI-FI istedet for LAN
 - Evt. RFID kommunikation med Arduino / hvordan vi har lavet vores chip
 - Demo [Johan]
 - Ny bruger, starter i et nyt system

- Tilføjer brugere, controllers, chips
 - Swippe
 - Konklusion og Refleksion [Johan]
-
- Hvem siger hvad
 - Se overstående.