Præsentation forberedelse

* Hvad skal med
  + Præsentation [Lars]
  + Problem Formulering [Lars]
  + Parental Control (Concept) [Lars]
    - Generelt fra Kapitel 1, mere medie forbrug, sygdom osv.
  + System Design (Overordnet) [Lars]
    - Hvordan snakker enhederne med hinanden?
  + Database [Lisbeth]
    - Hvorfor har vi mappet som vi gør?
  + Rules [Lisbeth]
    - How do they work?
    - Concept
    - Web-interface
    - Database Implementation
  + Daemon [Jakob]
    - Hvad gør den?
    - Hvad for nogle krav er der for at en regel skal aktiveres. (Point adding only)
  + API [Jakob]
    - Oversigt over komandoer
    - Framework: ”Slim”
    - Special cases
      * Status: Controlleren er ikke aktiveret, skal ikke tjekke time remaining
      * User med unlimited points, endtime bliver skubbet konstant frem
      * Rule checking
        + Kan han tænde?
        + Skal den slukke?
    - Kun requests, ikke direkte ændringer
  + Controller [Jens]
    - Lys Tabel
    - Hvordan fungere den for brugeren?
    - Hvad laver den i tilfælde af:
      * Ingen bruger
      * Ingen internet
      * Ny bruger, mens bruger er logget ind
      * Osv..
    - Fremtidig opsætning
      * WI-FI istedet for LAN
    - Evt. RFID kommunikation med Arduino / hvordan vi har lavet vores chip
  + Demo [Johan]
    - Ny bruger, starter i et nyt system
    - Tilføjer brugere, controllers, chips
    - Swippe
  + Konklusion og Refleksion [Johan]
* Hvem siger hvad
  + Se overstående.