

PLAN TESTÓW

PROJEKT:	PLATFORMA „CODERS GURU”
WERSJA:	WERSJA 1.0

PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – WERSJA 1.0

SPIS TREŚCI

1.	<u>Wprowadzenie</u>	5
1.1.	<u>Cel i zakres dokumentu</u>	5
1.2.	<u>Oczekiwania</u>	5
2.	<u>Przedmiot testów</u>	5
2.1.	<u>Ogólna charakterystyka produktu</u>	5
2.2.	<u>Użytkownicy i cele produktu</u>	5
2.3.	<u>Elementy podlegające testowaniu</u>	5
3.	<u>Zakres planowanych testów</u>	6
3.1.	<u>Wymagania objęte zakresem testów</u>	6
3.2.	<u>Wyłączenie z zakresu testów</u>	6
4.	<u>Podejście do testów</u>	7
4.1.	<u>Poziom i typ testów</u>	7
4.2.	<u>Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia</u>	7
4.3.	<u>Fazy testów</u>	7
5.	<u>Kryteria</u>	7
5.1.	<u>Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu</u>	7
5.1.	<u>Warunki rozpoczęcia testów</u>	7
5.2.	<u>Warunki zakończenia testów</u>	7
5.3.	<u>Kryteria zawieszenie i wznowienia testów</u>	7
6.	<u>Produkty procesu testowego</u>	7
7.	<u>Czynności i zadania testowe</u>	8
8.	<u>Środowisko testowe</u>	8
9.	<u>Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe</u>	8
9.1.	<u>Podział obowiązków procesu testowego</u>	8
9.2.	<u>Potrzeby szkoleniowe</u>	8
10.	<u>Harmonogram</u>	8
11.	<u>Rejestr ryzyk</u>	8
11.1.	<u>Ryzyka projektowe</u>	8
11.2.	<u>Ryzyka produktowe</u>	8
12.	<u>Zatwierdzenie planu</u>	9

PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – WERSJA 1.0

Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	Plan testów platformy “Coders Guru”		
Nr ID dokumentu:	CG - Plan testów		
Projekt:	Budowa systemu CodersGuru		
Właściciel dokumentu:	Zofia Żuczkowska		
Sporządził:	Zofia Żuczkowska		
Nr wersji:	1.0	Data sporządzenia:	24.07.2022
Status:		Data ostatniej modyfikacji:	
Zatwierdził:		Data zatwierdzenia:	

Historia zmian dokumentu

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU					
Nr wersji	Data	Opis zmian	Działanie*	Rozdział**	Autor
1.0	24.07.2022	Stworzenie planu testów	N	W	ZŻ

* N - nowy, M – modyfikacja, W – weryfikacja

** Numer rozdziału lub W – wszystkie rozdziały

Lista załączników

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW		
Lp.	Załącznik	Uwagi
1	CG-ProjektTechniczny_1.0	

PLAN TESTÓW PLATFORMY „CODERS GURU” – WERSJA 1.0

Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów

WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie
B2C	Biznes to client - oferta dla klienta będącego osobą fizyczną
B2B	Biznes to biznes - oferta dla klienta biznesowego
W-FUN	Wymaganie funkcjonalne
W-BD	Wymaganie dotyczące bazy danych
W-BEZ	Wymaganie bezpieczeństwa
DEFEKT KRYTYCZNY	defekt uniemożliwiający uruchomienie aplikacji

1. Wprowadzenie

1.1. Cel

Celem planu jest sprawdzenie wymagań funkcjonalności, bezpieczeństwa oraz baz danych opisanych w dokumencie CG-ProjektTechniczny_1.0

1.2. Oczekiwania

Potwierdzenia spełnienia wymagań opisanych w dokumencie CG-ProjektTechniczny_1.0

2. Przedmiot testów

2.1. Ogólna charakterystyka produktu

Oprogramowanie służy do ułatwienia interakcji między doświadczonymi programistami z osobami potrzebującymi wsparcia w rozwiązaniu konkretnego problemu.

2.2. Użytkownicy i cele produktu

Użytkownicy :

- klienci B2C oraz B2B
- mentorzy

Cele:

- Budowa bazy potencjalnych wykładowców. Osoby chcące udzielać korepetycji to idealny materiał dla naszego HR do rekrutacji wykładowców.
- Zwiększenie przejścia potencjalnych kursantów. Osobom, które dopiero zastanawiają się nad swoim początkiem w IT serwis umożliwi porozmawianie z doświadczonym wykładowcą, co nie rodzi dużych kosztów zobowiązań – niwelujemy barierę dla osób, które przychodzą na kurs nie wiedząc czego się spodziewać.

2.3. Elementy podlegające testowaniu

- Elementy funkcjonalne
- Elementy baz danych
- Elementy bezpieczeństwa

3. Zakres planowanych testów

3.1. Wymagania opisane w projekcie technicznym objęte zakresem testów:

- W-FUN.1
- W-FUN.2
- W-FUN.3
- W-FUN.4
- W-FUN.5
- W-FUN.6
- W-FUN.7
- W-FUN.8
- W-FUN.9
- W-BD.1
- W-BEZ.2
- W-BEZ.3

3.2. Wymagania wyłączenie z zakresu testów:

- W-BEZ.1 - wymaganie prowadzone będzie przez niezależnego specjalistę w zakresie RODO
- W-FUN10 - funkcjonalność będzie zaimplementowana w późniejszym okresie
- W-FUN11 - funkcjonalność będzie zaimplementowana w późniejszym okresie
- W-FUN12 - funkcjonalność będzie zaimplementowana w późniejszym okresie

4. Podejście do testów

4.1. Poziom i typ testów

- Testy akceptacyjne
- Testy funkcjonalne
- Testy niefunkcjonalne
- Testy regresji
- Testowanie eksploracyjne
- Retesty

4.2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

diagramy stanów, lista kontrolna, trzy punktowa analiza wartości brzegowych

4.3. Fazy testów

Testy wymagań funkcjonalnych od 1-9, wymagania bazodanowe oraz wymagania bezpieczeństwa 2 oraz 3.

5. Kryteria

5.1. Kryteria zaliczenia

Testy zostaną zaliczone w przypadku przeprowadzenia wszystkich przypadków testowych i sporządzenia raportu dla każdego z nich z osobna

5.1. Warunki rozpoczęcia testów

Testy rozpoczną się w momencie przygotowania wszystkich potrzebnych przypadków testowych

5.2. Warunki zakończenia testów

Testy zakończą się po przeprowadzeniu wszystkich potrzebnych przypadków testowych oraz ewentualnych retestów i testów regresji.

5.3. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

Testy zostaną zawieszone w przypadku wystąpienia defektów krytycznych oraz w przypadku wystąpienia niespodziewanych, nagłych braków kadrowych.

Wznowienie testów nastąpi w przypadku naprawienia defektów krytycznych lub uzupełnieniu braków kadrowych

6. Produkty procesu testowego

- Plan testów
- Przypadki testowe
- Raporty o defektach
- Harmonogram

7. Czynności i zadania testowe

- Planowanie testów
- Monitorowanie testów
- Analiza testów
- Projektowanie testów
- Implementacja testów
- Wykonywanie testów
- Ukończenie testów

8. Środowisko testowe

- Windows 11 Home 21H2 22000.795
- Microsoft Edge Wersja 103.0.1264.62 (Oficjalna kompilacja) (wersja 64-bitowa)

9. Role i odpowiedzialności

9.1. Podział obowiązków procesu testowego

- Kierownik testów - odpowiada za planowanie testów
- Tester - odpowiada za tworzenie przypadków testowych, wykonywanie testów i raportowanie defektów
- Project Manager - odpowiada za kontakt z klientem

10. Harmonogram

- 40 godzin roboczych

11. Rejestr ryzyk

11.1. Ryzyka projektowe

- Niedostateczne umiejętności członków zespołu testowego
- Absencja członków zespołu

11.2. Ryzyka produktowe

- Krytyczne defekty uniemożliwiające uruchomienie oprogramowania
- Błędy związane z integracją ze sprzętem

12.Zatwierdzenie planu

Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja
Karol Smałz	mentor	Coders Lab
Michał Kasprzyk	trener	Coders Lab