

Resumo- Seu Primeiro Programa

Criando e executando programas Java

Etapas da programação Java

- Para criar um programa Java, digite o código em um arquivo (por exemplo, `myProgram.java`), compile-o usando "`javac myProgram.java`" e execute-o usando "`java myProgram`".
- O compilador traduz o código Java em uma forma legível por computadores.
- A Java Virtual Machine (JVM) então executa o programa.

Exemplo: Olá, mundo

- Um simples programa "Olá, mundo" demonstra esse processo.
- O primeiro programa Java tradicionalmente imprime "Ola, mundo".
- Isso envolve a criação de um arquivo (por exemplo, `Hello World.java`), compilação (`javac`) e execução (`java`).

Estrutura básica de um programa Java

- O programa consiste em uma classe com um método `main()` contendo instruções, incluindo comentários (ignorados pelo Java) e instruções de impressão que exibem a saída para o terminal.
- Programas futuros usarão essa estrutura, substituindo as instruções dentro do método `main()`.

Considerações sobre erros

- A programação envolve a edição, compilação e execução de código, e cada estágio propenso a erros (bugs).

Tipos de erros

- Erros de tempo de compilação aparecem durante a compilação, enquanto erros de tempo de execução ocorrem durante a execução.

Exemplo prático: Use Argument

- Um programa simples, UseArgument, demonstra aceitar a entrada de linha de comando e produzir saída, ilustrando um modelo básico de entrada e saída aplicável a várias tarefas computacionais.

Modelo de entrada e saída

- Este modelo vê um programa como uma "caixa preta" transformando strings de entrada em strings de saída.