Renato Portilho casta RA: 24 101 301 Resumo 17/03/25 a Poo ja existe a bostante tempo, mas só licou farmos No anos 80, quando tado mundo correccio a falor Sobre Small talk e a primeira conferencia internacional Subro o assunto oun tecres \* Porque Poo for tanto succesos. Sunciona som poro presetos pequenos e sistema grandes · organiza o cooliges de um juto que posse más coma restidad. · tem liblioloces prientos que facilitom a vida de programador \* Linguagem · a lenguagem que asamos afeta a forma como pensamos 1100 voile tamto pora soliomos Neuturais, quanto pera linguagens de programação · La linguagem que soce usa influencia No juito de parquerir \* Poo é um Novo jeito de gragnamar - 3000 representa sem como o too funciona · objetos são como entidades Navida real · Monsagons: São as enstrução que as algetas tracom entrasi WELL · Responsabilidado delinem o que cada objeto la · Clases o instancias: objetos são cópio de uma clane · Heronga: premite recognovertor caracteristico doutro Dans · Polimorlismo: los com que diferentes objetos possom responden a messa mensagens de guito déprentes

+ Poo como uma simulação · No mundo antigo de programação, o computador ena vesto como um geren usado de memoria, pegendo e alterando valous em endereus especificos o am foo, tudo e ponsado como uma simulação real, ande objetos interagem o susolvem problemas sem preusor se priacupas com es de talhes intensoles certro \* De onde vero o 1900 · Par começou com simula, la Norma 60, cuado pera simulação · No ano 70, Alon kay e sur equipo Na xerox citarem o Small talk, tornando o conceito meis acessivel · Nosanos 80 , Bjarne Stroustry musturau Poo com C ección o CTT · Depis, linguagers como para e Rythien popularizaramo Poo ce ug - Poo mudeu a lorma como a gente programa, tagnilo conceitos como encapsulamento, herença e pelimofismo. Ele ajuda a organizer o código el forma mai intestiva, mos tombem exige uma Nova forma de peron sobre programa cão. Quem quencle Poo direito pode esvertos códigos mas eficientes. rentilizares e lacis de montes