

Esta seção tem o objetivo de introduzir a programação em Java, guiando os leitores para a criação em programação simples, e Java é uma plataforma composta por várias aplicações, semelhante ao processador de texto, e Java se instala automaticamente, e o processo de programação tem 3 partes: Crie um arquivo chamado `MyProgram.java`, e compile-o no terminal usando o comando `javac MyProgram.java`, logo após, deve-se criar um código, semelhante a um email ou redação. A segunda envolve a compilação, que traduz o código para um formato compreensível para o computador, depois disso o programa é executado.

Criando um programa, é uma sequência de caracteres armazenados em um arquivo `.java`, é aconselhável utilizar um ambiente para isso, que utilize o terminal para executar o programa, a execução é executada no Java Virtual Machine (JVM), que imita o computador e segue as regras de Java.

```
[public class HelloWorld {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println("Hello, world!");
```

```
    }
```

```
}
```


Esse código realiza uma tarefa simples, de simplesmente
fazer sair na tela a mensagem "HelloWorld", mas execute o
programa, primeiro o Java e para compilar e depois o Java
para rodar, no exemplo a saída é o primeiro programa em
Java, todos os programas devem ter uma classe que vai
ser o nome do programa e do arquivo que será executado,
e Java o compilador pode ser feito usando "javac", assim
o programa ignora o compilador, só outra instrução
para a de impressão, ele usa o método System.out.
println(); Para finalizar,

```
Public class HelloWorld
```

↑
text file named

↑
name

↑
main

```
Public static void main(String[] args)
```

```
{ System.out.println("Hello, world!");
```

↑

comando

Desde os anos 1970, é uma tradição que o primeiro
programa seja o "Hello, world". Ao digitar o código do
programa 1.1.1, não compilá-lo e executá-lo, estão seguindo
o passo de outros programadores que vieram antes,
existem dois erros mais comuns, pois: os erros de sintaxe
e o outro nem os erros de lógica, o de sintaxe
impede o programa de funcionar, e o outro não surge
depois da execução.

```
public class Kayke {
```

```
    public static void main (String[] args) {
```

```
        System.out.println("Hi, ");
```

```
        System.out.println(args[0]);
```

```
    }  
}
```

Este programa tem uma saída do nome da classe, que no caso seria Kayke, isso é feito pelo comando `println(args[0])`.
Que por ser a primeira classe, que recebe um argumento em Java, poderia ser usado também o argumento `(args[1])`, que seria o segundo argumento, assim por diante, são exemplos de programas simples em Java, mas podemos ter uma noção da sua sintaxe e lógica com base nesses, futuramente iremos ver programas mais complexos para análise.