

# Introdução aos conceitos da orientação a objetos

Sérgio Vilton Genuino  
RA: 241010 88

## → Conceitos Fundamentais:

- Encapsulamento
- Herança
- Polimorfismo
- Composição

## → Procedural vs OO

- procedural: dados separados das funções
- OO: dados e métodos encapsulados juntos.

## → O que é um objeto

- possui atributos (dados) e comportamentos (métodos)

## → O que é uma classe:

- modelo ou "blueprint" para criação de objetos.

## → Encapsulamento e Data Hiding

- dados e implementação são escondidos.
- Interfaces públicas para interação de objetos

## → Herança

- Super classe e subclasses com relações "is-a"

## → Polimorfismo

- OBS: responder de formas diferentes a mesma msg.