

# The Solid Principles of Object-Oriented Design

Gabriel Suora da Silva - 2321063

O capítulo discute os princípios Solid do design orientado a objetos, enfatizando a importância de evitar dependências e classes altamente acopladas. Os princípios visam simplificar o design de software, tornando-o mais compreensível e flexível, e incluem a responsabilidade única, melhorando o código.

- O DIP modela o mundo real, mas o foco deve ser na gestão de dependências.
- Princípios Solid visam tornar o design de software mais compreensível e flexível.

SRP - princípio da responsabilidade única.

OCP - princípio aberto / Fechado.

LSP - Princípio da substituição de Liskov.

IPS - princípio da segregação de interfaces.

DIP - princípio da inversão da dependência.

Em conclusão, os Solid são fundamentais para o desenvolvimento de software orientado a objetos, pois promovem um design que facilita a manutenção e a evolução do código.