

Resumo texto 02 - "YOUR FIRST JAVA PROGRAM"

O trecho do livro nos ensina a criar, compilar e executar um programa simples.

Processo de programação em JAVA:

- 1 - escrever um código em um arquivo com extensão .JAVA, pode ser simplesmente em um editor de texto ou em uma IDE mais avançada.
- 2 - compilar código, comando: `JAVAC MeuPrograma.JAVA` no terminal, o que gera um arquivo .class
- 3 - Executar o programa, comando: `JAVA MeuPrograma`, a JVM assume o controle e segue as instruções do código

O texto usa como exemplo o clássico programa pra imprimir "HELLO, WORLD" no terminal. O exemplo `HelloWorld.JAVA` contém uma classe com um método `main()`, o ponto de entrada do programa. Dentro do `main()` há um comentário `//`, e uma segunda declaração de `print`.

Essa segunda declaração chama o método nomeado:

`System.out.println()`, para imprimir a mensagem de texto entre aspas "Hello World" no terminal.

Depois precisamos compilar usando `JAVAC HelloWorld.java` e executar com `JAVA HelloWorld`

ERROS:

Um programa JAVA é uma sequência de instruções (declarações) em um arquivo .JAVA, cujo nome deve corresponder ao da classe.

O método `main()` contém essas instruções, executadas em ordem, entre chaves `{}`. Os erros mais comuns são os de compilação, como de sintaxe incorreta, e os de execução, que aparecem quando rodamos o programa.

Em JAVA as mensagens de erro podem ser confusas, então é recomendada uma boa revisão do código.

Entrada e saída usando `UseArgument`

O programa de exemplo `UseArgument` usa argumentos de linha de comando.

Ao executar `java UseArgument Alice`, ele imprime "Hi, Alice. How are you?",

O argumento é acessado via `args[0]` e combinado com `System.out.print()` e `println()`.

Isso é um exemplo de como programas podem responder a inputs do usuário.

Conceitualmente, os programas desse tipo são descritos como 'caixas pretas', transformando uma entrada (string) em uma saída.

FELIPE BALLARIN 24101353