

1. Introdução ao JAVA

- O JAVA é uma plataforma de desenvolvimento que precisa estar instalada.
- Para programar, são necessários um editor de texto e um terminal

2. Criando, Compilando e Executando um Programa

- Um programa JAVA é um arquivo de texto com extensão ".java".

- Para compilar, usa-se o comando:

```
javac Nomedoprograma.java
```

- Para executar:

```
java Nomedoprograma
```

3. O primeiro programa: "Hello World"

- Exemplo:

```
public class HelloWorld {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

- Imprime "Hello World" no terminal

4. Compreendendo a Estrutura do Código

- Classe (class): Todo programa JAVA precisa estar dentro de uma classe
- Método main(): É o ponto de entrada do programa, onde a execução começa
- System.out.println(): Comando para exibir texto no terminal

5. Erros Comuns

- Erros de compilação: Problemas de sintaxe que impedem o código de ser traduzido
- Erros de execução: Problemas que ocorrem enquanto o programa está rodando

6. Argumentos de Linha de Comando

- O programa pode aceitar entrada de usuário na execução:

```
"public class UseArgument {
```

```
    public static void main(String[], args) {
```

```
        System.out.println("Hi, " + args[0] + "How are you?");
```

```
    }
}"
```

- Se executado como "java UseArgument Alice", vai sair:
"Hi, Alice. How are you?"