

## Resumo 02

O material explica os primeiros passos na programação em Java. Para começar, é necessário ter o Java instalado no computador, além de um editor de texto e um terminal. O processo de desenvolvimento segue três etapas: primeiro cria-se o programa em um arquivo com extensão `.java`, depois compila-se o código com o comando `javac`, que gera um arquivo `.class`, e por fim executa-se o programa com o comando `java`, que roda o código através da JVM. Um exemplo clássico que imprime uma mensagem no terminal.

Java

```
public class HelloWorld {  
    public static void main (String [] args) {  
        // exibe mensagem no terminal  
        System.out.println ("Hello word");  
    }  
}
```

Esse programa mostra a anatomia básica: uma classe, o método principal `main()` e instruções que são executadas em sequência. O texto explica também o uso de comentários, iniciados com `//`, que servem apenas para documentação e não são lidos pelos compiladores. Além disso, diferencia `System.out.print()` que imprime com quebra de linha.



Em resumo, o conteúdo ensina que um programa  
sempre pode ser visto como uma "caixa preta" recebe  
dados de entrada, processa-os e gera uma saída.  
Essa lógica simplificada é a base para a criação de  
programas cada vez mais complexos.