Pokemon

Curso de Estadística Descriptiva

6/3/2021

Pokemon (Py \rightarrow R)

(78, 3)

Limpieza de datos en Python

```
import pandas as pd
pokemon = pd.read_csv("../../data/Pokemon.csv")
print(pokemon.head())
                                                Speed Generation Legendary
##
                       Name Type 1 Type 2 ...
## 0
                                                   45
                 Bulbasaur Grass Poison
                                                                       False
                                                                1
## 1
                    Ivysaur Grass Poison ...
                                                   60
                                                                1
                                                                       False
## 2
                   Venusaur Grass
                                   Poison ...
                                                   80
                                                                1
                                                                       False
## 3 VenusaurMega Venusaur Grass
                                                   80
                                                                1
                                                                       False
                                   Poison ...
                                                                       False
## 4
                 Charmander
                             Fire
                                      NaN ...
##
## [5 rows x 12 columns]
print(pokemon.shape)
# Para solo ver los pokemon de la primera generación
## (800, 12)
pokemon = pokemon[pokemon["Generation"]==1]
# Lo filtramos aún más quedandonos con solo los del tipo 1 y 2, y la velocidad
pokemon = pokemon[["Type 1", "Type 2", "Speed"]]
print(pokemon.shape)
# Por si acaso hay variables na para que las elimine
## (166, 3)
pokemon = pokemon.dropna()
print(pokemon.shape)
```

Transmisión de los datos de Python a R

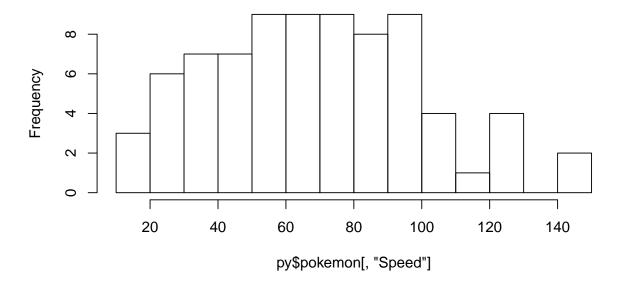
Con **fig.width** le doy el ancho a la figura

Con **fig.height** le doy la altura a la figura

Un histograma de la variable **pokemon** creada en **python**, todas las filas para la columna llamada "**speed**". Numero de divisiones 10

```
hist(py$pokemon[,"Speed"], breaks = 10, main = "Velocidad de los Pokemon")
```

Velocidad de los Pokemon



Pokemon ($R \rightarrow Py$)

Carga de datos en R

```
pokemon2 <- read.csv("../../data/Pokemon.csv", header = TRUE)
head(pokemon2)</pre>
```

##		Name	Type.1	Type.2	Total	HP	Attack	Defense	Sp_Atk	Sp_Def
##	1	Bulbasaur	Grass	Poison	318	45	49	49	65	65
##	2	Ivysaur	Grass	Poison	405	60	62	63	80	80
##	3	Venusaur	Grass	Poison	525	80	82	83	100	100
##	4	VenusaurMega Venusaur	Grass	Poison	625	80	100	123	122	120
##	5	Charmander	Fire		309	39	52	43	60	50
##	6	Charmeleon	Fire		405	58	64	58	80	65
##		Speed Generation Legendary								
##	1	45 1 1	False							

```
## 2
       60
                 1
                      False
## 3
       80
                  1
                       False
## 4
                       False
       80
                 1
## 5
                       False
       65
                  1
## 6
       80
                  1
                       False
library(tidyverse) # Esto es avanzado de como trabajar
## -- Attaching packages ------ tidyverse 1.3.0 --
## v ggplot2 3.3.0
                   v purrr
                             0.3.4
## v tibble 3.0.1
                  v dplyr
v string
                             0.8.5
## v tidyr 1.0.3
                    v stringr 1.4.0
                   v forcats 0.5.0
## v readr
         1.3.1
## -- Conflicts ----- tidyverse_conflicts() --
## x dplyr::filter() masks stats::filter()
## x dplyr::lag()
                  masks stats::lag()
# Lo que tenia anteriormente (pokemon2) lo filtro
# %>% significa que lo filtro
pokemon2 <- pokemon2 %>%
 filter(Generation == 1) %>% # Primero filtro y cojo solo los de la 1º generacion
 select(Type.1, Type.2, Speed) %>% # A continuación selecciono solo las columnas que me interesan
 na.omit() # Finalmente, elimino los na
summary(pokemon2)
##
       Type.1
                  Type.2
                             Speed
## Water :31
                     :88
                         Min. : 15.00
## Normal :24
             Flying :23
                          1st Qu.: 50.00
## Bug
         :14 Poison :22
                          Median : 70.00
## Fire
        :14
               Psychic: 7
                           Mean : 72.58
                           3rd Qu.: 92.25
## Poison :14
               Ground: 6
## Grass :13
               Water : 4
                           Max. :150.00
## (Other):56
               (Other):16
Transmisión de datos de R a Python
print(r.pokemon2.head())
```

```
## Type.1 Type.2 Speed
## 0 Grass Poison 45
## 1 Grass Poison 60
## 2 Grass Poison 80
## 3 Grass Poison 80
```

4 Fire