1 微分流形和微分形式—流形上的分析学简介

1.1 射影几何3

1.1.1 两条平行线相交与一点

平行线可以相交于 \mathbb{R}^2 之外,概念从这一点出发来拓展平面空间的概念。 对两条平行的直线方程

$$\begin{cases} y = 2x + 1 \\ y = 2x + 3 \end{cases}$$

对应一点确定一条直线的概念引入 例子.3

对于一般直线:
$$y'=kx'+b \mapsto \left[\frac{x}{z}, \frac{y}{z}, 1\right]$$

注意这里实际上
$$\begin{cases} x'=\frac{x}{z} \\ y'=\frac{y}{z} \end{cases}$$
则关于齐次坐标的方程 : $y=kx+bz$
这里拓展是取值
$$\begin{cases} [x, y.z], z \neq 0 \\ [x, y, z], z = 0 \end{cases}$$

这里将结果用 $\mathbb{R}P^2$ 的齐次坐标的形式来说明

对于直线y=2x+1, 关于其次坐标的直线方程为: y=2x+z

对于直线y = 2x + 3, y = 2x + 3z

于是这里就有了齐次坐标的交点:[1,2,0],这个点在一般的坐标上是找不到的。

1.1.2 实射影平面 RP2

定义: 一个关于三维有序数对的集合

$$[x, y, u] := \{(\lambda x, \lambda y, \lambda u) | \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq 0, x^2 + y^2 + u^2 \neq 0\}$$
 这里是以 λ 为参量的直线
$$= \{\text{all line in } \mathbb{R}^3\}$$

这里用等价类表示 $[x, y, u] \sim [\lambda x, \lambda u, \lambda u]$

不可定向?

例子.1

$$\begin{split} \mathbb{R}P^2 &= \ \{[x,y,z]\} = \{[x,y,z]|z \neq 0\} \cup \{[x,y,z]\} \\ &= \ \left\{ \left[\frac{x}{z},\frac{y}{z},1\right] \right\} \cup \{[x,y,0]\} \\ &= \ \mathbb{R}^2 \cup \{[x,y]\} \\ &= \ \mathbb{R}^2 \cup \mathbb{R}P^1 = \mathbb{R}^2 \cup l_{\infty} \end{split}$$

^{3.} 数学指南-实用数学手册

这里解答了u=0时对应为无穷远点:即平行线的交点在 $\mathbb{R}P^1$ 上 对 $\mathbb{R}P^2$ 不能建立 \mathbb{R}^2 全局坐标系:

例子.2

$$\mathbb{R}P^2 = U_1 \cup U_2 \cup U_3$$
 构成一个覆盖
其中 $U_i := \left\{ \left[\frac{x}{x_i}, \frac{y}{x_i}, \frac{z}{x_i} \right] | x_i \neq 0 \right\} \stackrel{\varphi}{\to} \left\{ (a_i, b_i) \right\} = \mathbb{R}^2$

这里用三个部分的 \mathbb{R}^2 坐标来表示 $\mathbb{R}P^2$

计算

$$U_1 : \{(a_1, b_1)\} = \left\{ \left(\frac{y}{x}, \frac{z}{x}\right) \right\}$$

$$U_2 : \{(a_2, b_2)\} = \left\{ \left(\frac{x}{y}, \frac{z}{y}\right) \right\}$$

$$U_1 \cap U_2 : \begin{cases} a_2 = \frac{1}{a_1} \\ b_2 = \frac{b_1}{a_1} \end{cases}$$

____2___

已知:
$$\mathbb{R}^2 \subset \mathbb{R}P^2$$

作映射:
$$\mathbb{R}^2 \hookrightarrow \mathbb{R}P^2 \supset U = \{z \neq 0\}$$
 对于元素而言: $(x,y) \mapsto [Z,Y,Z \neq 0]$ with $x = \frac{X}{Z}, y = \frac{Y}{Z}$

对于线

$$l\!:y\!=\!kx+b\ \Rightarrow\ [x\,Z\,,(kx+b)Z\,,Z]\!\subset\! U$$

现在拓展直线l的取值空间,加入Z=0的点,因为 $(x,y)\in\mathbb{R}$ 无法表示拓展的点,所以考虑齐次坐标

$$\begin{array}{ccc} l & \Rightarrow & [X,kX+bZ,Z] \\ & & = & & [X,kX,0] = [1,k,0] \not\subset U \end{array}$$

为满足齐次坐标的要求, $X \neq 0$

例子. 3

$$\mathbb{C}P^1 = \{[z_1, z_2]\}, z_i \in \mathbb{C}$$

两个 \mathbb{C} 之间映射关系 $\varphi_{12} = \varphi_2 \circ \varphi_1^{-1}$: $z^2 = \frac{1}{z^1}$

另外

$$\mathbb{C}P^{1} = \{[z_{1}, z_{2}] | z_{2} \neq 0\} \cup \{[z_{1}, z_{2}] | z_{2} = 0\}
= \mathbb{C} \cup \{[1, 0]\}
= \mathbb{C} \cup \{\infty\}$$

这一等式反应的是,如果在一个坐标卡上有一个连续(或光滑)的函数,经坐标变换后仍然为一个连续(或光滑)的函数

符

1.1.3 n维实射影空间

从 $\mathbb{R}P^2$ 推广, 即 $\mathbb{R}P^n$

$$[x_1, ..., x_{n+1}] := \{(\lambda x_1, ..., \lambda x_{n+1}) | \lambda \in \mathbb{R}, \lambda \neq 0, x_1^2 + \dots + x_{n+1}^2 \neq 0 \}$$

这里的[$\lambda x_1,...,\lambda x_{n+1}$]为 $\mathbb{R}P^n$ 的其次坐标,与齐次函数有关系,其中 $x_{n+1}=0$ 时对应无穷远点(还是不知道)

1.2 拓扑基础6

1.2.1 拓扑空间与拓扑结构

定义: 对于一个非空集合X和它的开集簇"一些子集合" $\tau = \{X_i\}$ 满足

- 1. $X, \emptyset \in \tau$
- 2. $\bigcap^{\text{finity}} X_i \in \tau ,$
- 3. $\bigcup X_i \in \tau$ 任意多个 X_i '的并 $\in \tau$

这里的 τ 是拓扑结构, (X,τ) 是拓扑空间

例子.1

 $M = \{a, b, c\}$, 开集族元素:

$$U_0 = \emptyset$$
, $U_1 = \{a\}$, $U_2 = \{b\}$, $U_3 = \{c\}$, $U_4 = \{a,b\}$, $U_5 = \{a,c\}$, $U_6 = \{b,c\}$, $U_7 = \{a,b,c\}$

 $\tau_1 = \{\emptyset, U_1, U_7\}, \tau_2 = \{\emptyset, U_2, U_7\}, \tau_3 = \{\emptyset, U_1, U_2, U_4, U_7\}, \tau = \{\emptyset, U_1, U_4, U_5, U_7\}\tau_{\text{max}} = \{\text{all}\},$ 这些构成不同的拓扑空间,当然也有不构成拓扑的例子 $\tau = \{\emptyset, U_1, U_2, U_7\}$

现在考虑那他们之间的同胚映射,好像他们有3种之间无法同胚的拓扑空间(这里只看了一一对应)

比如:
$$(M, \tau_1)$$
和 (M, τ_2) ,
建立映射 f :
$$\begin{cases} a \to b \\ b \to a \\ c \to c \end{cases}$$
 时,
$$\begin{cases} \varnothing \\ U_2 \ni f(b), \text{ where, } b \in U_7 \\ U_7 \ni f() \end{cases}$$

比如: (M,τ_1) 和 (M,τ_3)

建立映射如上
$$\begin{cases} \overset{\varnothing}{U_1\ni f(b)}, \text{ where, } b\in U_7\in\tau_1\\ U_2\ni f(a), \text{ where, } a\in U_1, U_7\in\tau_2\\ U_4\ni f(a)\text{ or } f(b), \text{ where, they}\in U_7\in\tau_3 \end{cases}$$
 逆映射
$$\begin{cases} \overset{\varnothing}{U_1\ni f^{-1}(a)}, \text{ where, } b\in U_2\in\tau_1\\ U_7 \end{cases}$$

^{6.} 物理学中的几何方法-余扬政

:::这里问了老师,它交代莫深究了orz,参考无非是点集拓扑

1.3 流形基础

局部坐标系: 即坐标卡(chart),用来标记一个流形上的位置,例如地图

符号陈述为: (U,φ) 其中 U是拓扑流形M上的开集, φ 是同胚映射

$$\varphi: U \to \mathbb{R}^n$$

对于流形上的一点p,有 φ : $p \to (x_1, ..., x_n)$

对于拓扑流形都可以建立一定程度的局部坐标系,因为说在局域里与 \mathbb{R}^n 同胚对于同一个流形的两个不同的坐标卡:

$$\varphi_1: p \to (x_1, y_1)$$

 $\varphi_2: p \to (x_2, y_2)$

这里强调, $p \in U_1 \cap U_2$

坐标变换: $(\varphi_2 \circ \varphi_1^{-1}): (x_1, y_1) \to (x_2, y_2)$

因为这里的φ都是一一映射

联系下面拓扑流形和微分流形的概念来想象,只要增加对 φ_i 的限定就足够了,而对于坐标变换就也是连续或光滑的了。

开覆盖: 它相对于流形M定义这样的一个开集族 $\{U_a\}: M = \bigcup_a U_a$

坐标卡集(atlas): 所有坐标卡的集合

1.3.1 拓扑流形

实n**维流形(拓扑流形)**: 它是一个Hausdorff空间 1 ,满足对于流形上的任意一点都有包含该点的开集 2 与 \mathbb{R}^n 上的开集同 \mathbb{R}^3 ;当然还有复的

定义: 给定一拓扑空间 (M,τ) , $\exists \tau = \{(U_i, \varphi_i)\}$, $\varphi_i: U_i \simeq \mathbb{R}^n$ 和 $\varphi_{ij}: = \varphi_i \circ \varphi_i^{-1}$ 连续这里的 τ 是拓扑流形结构

更直观的讲,它是这样的一个集合,它的开覆盖的开集族所构成的坐标卡的对 应映射为连续映射。

连续映射的开集定义:对于一个映射 $f: M \to N$,满足N中任意开集的逆映射在M中也是开集 比较两个拓扑空间 $(M, \tau) \xrightarrow{f} (N, \tau')$ 通过一个映射,这样的f的连续映射: $p \in M, f(p) \in N, \forall U \ni f(p), \exists V \ni p, 其中U \in \tau', V \in \tau$ $s.t.f(V) \in U$, 在p处连续

同胚映射: 对于连续映射f, g有 $\begin{cases} f \circ g = \mathbb{I} \\ g \circ f = \mathbb{I} \end{cases}$,满足 $(M, \tau) \leftarrow \frac{f}{g} (N, \tau')$,一般这样的映射很难找到。 这是一一映射的另一种定义说法,至于证明现在我有点无力orz,它是一种等价关系⁷

^{7.} 拓扑学的基础和方法 野口宏

连续函数的集合:定义一个函数 $f: M \to \mathbb{R}$

$$f(p) = f_i \circ \varphi_i(p) = f_i(x)$$

这里 $p \in M$, f_i 为通常坐标 (U_i, φ_i) 上的函数

上的函数

已知坐标系

$$\varphi_i: U_i \to \mathbb{R}^2$$

函数

$$f\!:\!U_i\!\to\!\mathbb{R}$$

 i 근: $f_i\!=\!f\circ\varphi^{-1}\!:\!\mathbb{R}^2$ \to \mathbb{R}

对于不同的坐标卡 (U_i, φ_i) 上的位置,设 $\varphi_i(p) = x, \varphi_i(p) = y$

$$y = \varphi_j \circ \varphi_i^{-1}(x)$$

只要 $\varphi_i\varphi_j$

因此, 由 $f(p) = f_j(y) = f_i(x)$

$$f_j(y) = f_i \circ \varphi_j \circ \varphi_i^{-1}(y) = f_i(x)$$

*对于一个集合M,能够由多少个 τ 构成的拓扑空间他们不同胚? module space: 上述这要不同胚的拓扑空间构成的集合

*拓扑不变性:由同胚映射变换的拓扑结构,这些变换构成同调群,

***构成拓扑空间的函数空间**F(M):就是线性同胚映射?这里是拓扑空间的环可以重构拓扑空间,这里就有定义类似线性性的运算。

紧致性: 有界(能存在一个开集包含它)闭集(开集的补集)

可分性: 给定两个点,存在两个开集包含他们,并且这两个开集不相交,即Hausdorff空间流形都要求是可分的。

补充

[1]Hausdorff空间:可分空间,即该空间可以分为至少两个完全不相交的空间

1.3.2 微分流形

微分流形: 它是一种拓扑流形, 具有 C^{∞} 微分结构

或者直观地讲:它是这样的一个集合,它的开覆盖的开集族所构成的坐标卡的对应映 射为光滑映射。

虽然直观的顶定义看起来好理解,但是流形上的光滑映射这一点却十分模糊。这里并 不像拓扑微分定义那么容易

一般地,我们只能在 \mathbb{R}^n 上定义光滑 $\varphi_{ii} = \varphi_i \circ \varphi_i^{-1}$,(粘结函数)是一个 $\mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ 的映射,可以定义光滑。

微分流形结构: 对于 $\{(U_i, \varphi_i)\}$ 的一族 $\{\varphi_{ji}\}$,有 $\varphi_{ij} = \varphi_{ji}$,且 $\varphi_{ij} \circ \varphi_{ik} \circ \varphi_{ki} = \mathbb{I}$ 在 $U_i \cap U_j \cap U_k$,自然满足

光滑映射: 一个光滑映射 $f: M \to N$,由一个 $f_i: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^m$ 映射的光滑性来反应,其中

$$f_i = \psi_i \circ f \circ \varphi_i^{-1}$$

微分同胚: 即两个流形间 $M \overset{f}{\longleftrightarrow} N$ 这里f, g为光滑映射, $g \circ f = f \circ g = \mathbb{I}$

[]流形M的 C^k 微分结构: 即流形有这样的坐标卡集 $A = \{(U_a, \phi_a)\}$,满足

- 1. $\bigcup_a U_a = M$, (开覆盖)
- 2. $U_a \cap U_b \neq \varnothing, \forall U_a U_b$,

且两可局部坐标系在交叉部分建立的坐标之间具有的函数关系,有k阶连续偏导数(C^k 相容)

3. A为最大的坐标卡集,

-----第二课------

2 张量分析

希望用来定义的概念不依赖于坐标

2.1 对偶空间

2.1.1 切空间与切向量场

方向导数: 作用于在选定坐标卡下 (U,φ) , 流形M上的函数f,即 $f\circ\varphi^{-1}$

$$\delta = \sum_{i=1}^{n} (\Delta x)^{i} \partial_{i}$$

而且注意到实际上位移量 $(\Delta x)^i$ 也是依赖坐标的选取 (U,φ) 的

流形上的曲线: $C(t): I \to M$,其中 $I \in \mathbb{R}$,它是一个强调参数化的曲线

一般我们考虑的都是光滑曲线

切向量:按照教材中,它的引入源于可能这样的一个古怪的想法:

如一个东西它是一个矢量,那么对一定存在对任意函数在这方向上的方向导数,于是就找到了一个参数直线

直接对参数求导,这个能保证求导结果的"一半"是这个参数变化方向矢量的信息。

或者说,这里将算子定义为向量,在电动力学中的\\D也有这个影子

具体地,这里定义微分算子, $X = \frac{d}{dt}$,它是一个 $I \to \mathbb{R}$, $I \in \mathcal{F}(M)$ 的一个映射即 $X: \mathcal{F}(M) \to \mathbb{R}$

$$X_p f = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} f(C(t)) \Big|_{t=0}$$

其中记, $x(0) = p$, 为流形上的点

它自然满足 1) 线性性 2) 莱布尼茨规则

对于流形上的任意函数f,这一微分算子X为切于曲线x(t)的切向量。

如果这里进一步选取坐标卡 (U,φ) ,即 $\varphi(x) = (\varphi \circ C)(t) = (x^0(t), x^1(t), ..., x^n(t))$

$$X_{p}f = \sum_{i=1}^{n} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} f(\varphi^{-1}(x^{0}(t), x^{1}(t), ..., x^{n}(t))) \Big|_{t=0}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} (f \circ \varphi^{-1}) (x^{0}(t), x^{1}(t), ..., x^{n}(t)) \Big|_{t=0}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\partial (f \circ \varphi^{-1})}{\partial x^{i}} \frac{\mathrm{d}x^{i}}{\mathrm{d}t} \Big|_{t=0}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\mathrm{d}x^{i}(t)}{\mathrm{d}t} \frac{\partial}{\partial x^{i}} (f \circ \varphi^{-1}) \Big|_{t=0}$$

可以看到 $\frac{\partial}{\partial x^i}(f\circ\varphi^{-1})$ 是一个与曲线x(t)无关的量。 $\frac{\mathrm{d} x^i(t)}{\mathrm{d} t}$ 的确是我们熟知的切矢量的分量

切向量坐标基矢: 对于给定坐标卡,当我们考虑沿着某一坐标分量的曲线时对其作切向量 $\frac{d}{dt}$ 的操作,就可以得到一个矢量

这样的一组矢量 $\{\partial_i\}$ 自然标架(local frame),为该坐标卡下的切向量的坐标基矢。

坐标变换:

给定一个流形上的光滑映射 $T:M\to N$,对于会有切空间的映射 $T_p(M)\overset{\mathcal{T}_*}{\to} T_q(N)$ 下面看看具体是怎么回事

对一点的光滑映射

$$\mathcal{T}: p \in M \rightarrow \mathcal{T}(p) = q \in N$$

我们对一点的切向量是已经定义了的

引入坐标卡

$$X_{q}f = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}f(q) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ C_{N}(t))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1} \circ \varphi_{y} \circ C_{N}(t)) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1}(y))$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\mathrm{d}y^{i}(t)}{\mathrm{d}t} \frac{\partial}{\partial y^{i}}(f \circ \varphi_{y}^{-1}(y))$$

另外一方面

$$X_{q}f = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f(\mathcal{T}(p))) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \mathcal{T} \circ C_{M}(t))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1} \circ \varphi_{y} \circ \mathcal{T} \circ \varphi_{x}^{-1} \circ \varphi_{x} \circ C_{M}(t))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1} \circ (\varphi_{y} \circ \mathcal{T} \circ \varphi_{x})^{-1} \circ (\varphi_{x} \circ C_{M}(t)))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1} \circ y^{\nu}(x^{\mu}))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(f \circ \varphi_{y}^{-1}(y^{\nu}(x^{\mu})))$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \frac{\partial}{\partial y^{i}}(f \circ \varphi_{y}^{-1}(y^{\nu})) \sum_{j=1}^{m} \frac{\partial \mathcal{T}^{i}(x)}{\partial x^{j}} \frac{\mathrm{d}x^{j}}{\mathrm{d}t}$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{m} \frac{\mathrm{d}x^{j}}{\mathrm{d}t} \frac{\partial y^{i}}{\partial x^{j}} \frac{\partial}{\partial y^{i}}(f \circ \varphi_{y}^{-1}(y^{\nu}))$$

最后容易知道

$$X_p f = \frac{\mathrm{d}x^j}{\mathrm{d}t} \frac{\partial}{\partial x^j} (f \circ \varphi_x^{-1}(x))$$

用爱因斯坦求和规则来表述

$$X_q f = \frac{\mathrm{d} y^i}{\mathrm{d} t} \frac{\partial}{\partial y^i} = \frac{\partial y^i}{\partial x^j} \frac{\mathrm{d} x^j}{\mathrm{d} t} \frac{\partial}{\partial y^i}$$
 这里当然没错,但这个不是我想要的

我现在要的是

- 1) 这里给定 光滑映射 $T: p \rightarrow q$
- 2) 我们看到通过这一个映射的联系,

$$X_p \to X_q \Longrightarrow \frac{\mathrm{d}x^j}{\mathrm{d}t} \frac{\partial}{\partial x^j} \to \frac{\mathrm{d}x^j}{\mathrm{d}t} \frac{\partial y^i}{\partial x^j} \frac{\partial}{\partial y^i}$$

将这里的映射关系定义为T*

更书面的定义

$$\mathcal{T}_*X\mathcal{F} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ \mathcal{T} \circ C(t))$$
$$= \mathcal{T}_*\left(\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ C(t))\right)$$

问题: $M \xrightarrow{f} N \xrightarrow{g} P$, 对应 $T_p(M) \xrightarrow{f_*} T_q(N) \xrightarrow{g_*} T_n(P)$, 计算 $(g \circ f)_* = g_* \circ f_*$ 成立,并给出

$$\begin{split} f_*\!\!\left(\frac{\partial}{\partial x_i}\right) &= \frac{\partial y_j}{\partial x_i} \frac{\partial}{\partial y_j} & \boxminus \text{ iff } \\ f_*\!\!\left(a_i \frac{\partial}{\partial x_i}\right) &= a_i f_*\!\!\left(\frac{\partial}{\partial x_i}\right) \end{split}$$

这里如果利用上面的方法进行计算

$$X_{p}\mathcal{F} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(C_{P}(t))\Big|_{p}$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(g \circ f(C_{M}(t)))\Big|_{m}$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(g \circ f \circ \varphi_{x}^{-1} \circ \varphi_{x}(C_{M}(t)))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(g \circ f \circ \varphi_{x}^{-1}(x^{\mu}(t)))\Big|_{m}$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ g \circ f \circ \varphi_{x}^{-1})(x^{\mu}(t)|_{m}$$

$$\stackrel{1}{=} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ \varphi_{z}^{-1} \circ \varphi_{z} \circ (g \circ f) \circ \varphi_{x}^{-1})(x^{\mu}(t))$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ \varphi_{z}^{-1}(z^{\nu}(x^{\mu}(t))))$$

$$\stackrel{2}{=} \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ \varphi_{z}^{-1} \circ \varphi_{z} \circ g \circ \varphi_{y}^{-1} \circ \varphi_{y} \circ f \circ \varphi_{x}^{-1})(x^{\mu})$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ \varphi_{z}^{-1} \circ z^{\nu}(y^{\kappa}(x^{\mu}(t))))$$

或者

$$X_{p}\mathcal{F} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(C_{P}(t))\Big|_{p}$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\mathcal{F}(g \circ f(C_{M}(t)))\Big|_{m}$$

$$= \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ g \circ f \circ C_{M}(t))\Big|_{m}$$

$$\stackrel{1}{=} (g \circ f)_{*}\left(\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ C_{M}(t))\Big|_{m}\right)$$

$$= (g \circ f)_{*}(X_{m}\mathcal{F})$$

$$= ((g \circ f)_{*}X_{m})\mathcal{F}$$

$$\stackrel{2}{=} g_{*}\left(\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ f \circ C_{M}(t))\Big|_{m}\right)$$

$$= g_{*}\left(f_{*}\left(\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ C_{M}(t))\Big|_{m}\right)\right)$$

$$= g_{*}\circ f_{*}\left(\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\mathcal{F} \circ C_{M}(t))\Big|_{m}\right)$$

$$= g_{*}\circ f_{*}(X_{m}\mathcal{F})$$

$$= ((g_{*}\circ f_{*})X_{m})\mathcal{F}$$

切空间: $T_p(M)$ 为流形M过p点所有切向量所张成的向量空间。

切丛: 流形*M*上所有点的切空间的并集,

T(M)(budle space): = $\cup T_p(M)$ (fiber),不同点的切空间没有任何关系

这里有两点概念有点不理解, 不知道为什么要提到

- 1. $T_p(M) \simeq \mathbb{R}^n$ 这里同构比较有意义,可以构建一个矢量场
- 2. 对于p的邻域 $U,T(U) \simeq U \times \mathbb{R}^n$ 这是为了方面, 在局域成立

向量场: 它是切丛T(M)的一个截面,

直观地讲,它是在每一个点以一定要求选一个切向量,并以此构成的切向量的空间分布。 这里与切向量的区别是:导数和导函数的区别

$$X: p \rightarrow X(p) \in T_p(M)$$

 $X: M \rightarrow T(M)$ 截面

这里应该指的不是切向量X3

PS: 在所有向量场构成的空间定义李括号乘法,发现这个向量场构成的空间可以构成李代数。

2.1.2 余切向量场

向量空间之间的同态映射

对偶空间:对于一个向量空间V,它的对偶空间 V^* ,当然他们是互为对偶的。

$$V^* = \operatorname{Hom}(V, \mathbb{R}) \ni f \colon V \to \mathbb{R}$$

这里的 $\operatorname{Hom}(V,\mathbb{R})$ 为一个到 \mathbb{R} 同态线性映射(保持线性空间结构的映射)。直接的讲这是一个线性函数构成的空间

这里的函数都满足

$$f(\alpha \vec{a} + \beta \vec{b}) = \alpha f(\vec{a}) + \beta f(\vec{b}) \quad \vec{a}, \vec{b} \in V, \alpha, \beta \in \mathbb{R}$$

这样的一个函数作用在一个在基矢上展开的矢量上

$$f(\vec{a}) = \sum_{i=1}^{n} f(a^{i}\vec{e}_{i}) = \sum_{i=1}^{n} a^{i}f(\vec{e}_{i}) \xrightarrow{\text{常和规则}} a^{i}f(\vec{e}_{i})$$
世 地
$$= a^{j}\delta_{j}^{i}f(\vec{e}_{i})$$

$$= a^{j}\theta^{i}(\vec{e}_{j})f(\vec{e}_{i})$$

$$= f(\vec{e}_{i})\theta^{i}(a^{j}\vec{e}_{j})$$

$$= f(\vec{e}_{i})\theta^{j}(\vec{a})$$

最终

$$f = f(\vec{e}_i)\theta^j = f_i\theta^j$$

根据这个推导,这个就是对偶向量在给定向量空间的表示,漂亮! 其中 f_i 为分量, θ^j 为基矢问题: 证明, $\{\theta^i\}$ 是线性独立的,hint: 用 e_i 作用 θ^i 的线性叠加。

余切向量空间: 如果选定向量空间是切向量空间,则根据对偶空间的定义得到余切向量空间

$$T_p^*(M) = \operatorname{Hom}(T_p(M), \mathbb{R}) \colon T_p(M) \to \mathbb{R}$$

一般的我们考虑

我们选取线性映射df有

$$\mathrm{d}f: X_p = Xf|_p$$

这里是一种定义,或者说它是一种超越原有构架的理解。当然我现在还不能理解==

余切丛: $T^*(M) = \bigcup T_p^*(M)$

这里提到了余切场集合 $\Lambda^1(M)$ 与切场集合D(M)的F线性对偶关系

$$\Lambda^1(M) = \operatorname{Hom}_F(D(M), F(M))$$

没有理解为什么提到这个, 先抄下来

变换: 这个我知道, 就不写了

活动标架: 自然标记的基矢的重组,这里之间说他们恶毒变换关系,并没有说他们的特色、区别

2.2 流形上的张量计算

对于双线性的向量空间做同态线性映射,同样可以得到它的对偶空间(因为这里保持了线性性 r **重线性张量空间**: 这里说的有几种定义,随便说一种

$$T^{r}(p) = \operatorname{span}\{e_{i_{1}} \otimes e_{i_{2}} \otimes ... \otimes e_{i_{r}}\}, i_{x} = 1, ..., n$$

因此这里有n^r和基底

另外还可以用满足的变换来定义,和从已知余切空间来推导

s重协变张量空间:

$$T_s(p) = T_p^*(M) \otimes T_p^*(M) ... T_p^*(M)$$

= $\text{Hom}(T_p(M), T_p(M), ..., T_p(M); \mathbb{R})$

当然还有混合重张量空间

张量积: $V \otimes M$,构成 $\dim V \times \dim M$ 线性空间

更过火的是设 $K \in T_s^r(M), H \in T_v^u(p)$

$$K\otimes H \ = \ T^{r+u}_{s+v}(p)$$

张量的缩并: 定义为如下

$$C: T^r_s(p) \to T^{r-1}_{s-1}(p)$$
 具体地, $(CK)^{i_2...i_r}_{j_2...j_s} = \sum_{i=1}^n K^{ij_2...i_r}_{ij_2...j_s}$

有点看不明白为什么要写成这样。反正我知道就是了

张量代数: 即所有线性/协变张量空间做直和构成的空间

$$T(p) = \bigoplus_{r} \sum_{s=0}^{\infty} T_s^r$$

这一空间存在直积运算

张量丛:对于流形M上的各点p

$$T_s^r(M) = \bigcup_{p \in M} T_s^r(p)$$

这叫流形M上的(r,s)型张量丛

张量场:在张量丛中在流形上的每一个点出取一个张量

分量表示形如形式

$$K(\mathrm{d}x^{i_1},\mathrm{d}x^{i_2},...,\partial_{i_n},...,) = K^{i_1i_2,...}_{,...,i_n,...}$$

整个张量来看就是

$$\begin{split} K &= (K^{i_1 i_2, \dots,}_{,\dots,i_n,\dots,}) \partial_{i_1} \otimes \partial_{i_2} \otimes, \dots, \otimes \mathrm{d} x^{i_n}, \dots, \\ &= K(\mathrm{d} x^{i_1}, \mathrm{d} x^{i_2}, \dots, \partial_{i_n}, \dots,) \partial_{i_1} \otimes \partial_{i_2} \otimes, \dots, \otimes \mathrm{d} x^{i_n}, \dots, \end{split}$$

F高阶线性对偶,这里又提到了。

2.3 微分形式

张量的置换群作用: $P(r) \ni \sigma$ 则

$$\sigma K(\theta^{i_1}, ..., \theta^{i_r}) = K(\theta^{i_{\sigma_1}}, ..., \theta^{i_{\sigma_r}})$$

这里就是调换指标的位置 $(1,...,r) \rightarrow (\sigma_1,...,\sigma_r)$

对称化算子: S

$$S_r = \frac{1}{r!} \sum_{\sigma \in P(r)} \sigma$$

反对称化算子: A

$$A_r = \frac{1}{r!} \sum_{\sigma \in P(r)} \operatorname{sign}(\sigma) \sigma$$

S和A为互相正交的投影算子,什么鬼,即

$$T^r = A_r(T^r) \oplus S_r(T^r)$$

微分形式: 完全反对称协变张量场,秩为r的这种张量场叫r形式,其构成的空间记为 Λ^r 它是一个 $\frac{n!}{r!(n-r)!}$ 维空间,即一个张量有多少个自由的分量,这里n是单线性基矢的个数,r是指标的个数

*推广Kronecker符号: $\delta_{kl}^{ij} = \delta_k^i \delta_k^j - \delta_l^i \delta_k^j$,类似还有更高维的

$$\delta^{i_1...i_r}_{k_1...k_r} = \begin{cases} +1 & 偶置换\\ -1 & 奇置换\\ 0 & 其他 \end{cases}$$

因此容易知道,它的上下指标都全反对称

基矢的表示: 用2形式的例子来看

基矢:
$$dx^i \wedge dx^j = \delta^{ij}_{kl} dx^k \otimes dx^l$$

更一般的

$$dx^{i_1} \wedge ... \wedge dx^{i_r} = \sum_{\substack{\sigma \in P(r) \\ b_1 ... b_r}} sign(\sigma) (dx^{i_{\sigma_1}} \otimes ... \otimes dx^{i_{\sigma_r}})$$

r形式的表示:

2形式:

$$\alpha_2 = \frac{1}{2} \sum_{i \neq j} f_{ij} dx^i \wedge dx^j = \sum_{i < j} f_{ij} dx^i \wedge dx^j = \frac{1}{2} f_{ij} dx^i \wedge dx^j$$

r形式

$$\alpha_r = \frac{1}{r!} f_{i_1 \dots i_r} \mathrm{d} x^{i_1} \wedge \dots \wedge \mathrm{d} x^{i_r}$$

这里有意思的,分量个数和独立分量的个数有个r!因子的关系

外积: 这个运算定义我有点看不懂啊==

$$\alpha_p \wedge \beta_q = \frac{(p+q)!}{p!q!} \Lambda_{q+p}(\alpha_p \otimes \beta_q) = (-1)^{pq} \beta_q \wedge \alpha_p$$

满足,结合律、分配律、

斜交换律:

$$\alpha \wedge \beta = (-1)^{pq} \beta \wedge \alpha$$

外代数: 2^n 维的向量空间 Λ^* 加上外积运算,也叫Catan代数 其中

$$\Lambda^* = \Lambda^0 \oplus \Lambda^1 ... \Lambda^n$$
$$= \oplus \sum_{i=0}^n \Lambda^i$$

这里说他们的直和之后维数有2ⁿ也可以计算一下。即

维数 =
$$\sum_{r=0}^{n} \frac{n!}{r!(n-r)!} = \sum_{r=0}^{n} C_n^r = 2^n$$

显然啊!

这里这个Catan引理不知道是在说些什么

微分形式的求值公式: 其实也是缩并运算, 不过这个计算公式看起来有点诡异

$$\langle \mathrm{d} x^{i_1} \wedge \ldots \wedge \mathrm{d} x^{i_n}; X_{(1)}, \ldots, X_{(n)} \rangle = \det(\langle \mathrm{d} x^i, X_{(j)} \rangle)$$

然而这个计算公式并不直观,而且不是方正怎么办,不灵活啊 计算公式应该是这样

考虑2×2

$$\begin{split} \langle \mathrm{d} x^i \wedge \mathrm{d} x^j; X, Y \rangle &= \langle \langle \mathrm{d} x^i, X \rangle \mathrm{d} x^j - \langle \mathrm{d} x^j, X \rangle \mathrm{d} x^i; Y \rangle \\ &= \langle \delta^{ij}_{kl} \langle \mathrm{d} x^k, X \rangle \mathrm{d} x^l; Y \rangle \\ &= \delta^{ij}_{kl} \langle \mathrm{d} x^k, X \rangle \langle \mathrm{d} x^l, Y \rangle \\ & \qquad \qquad \text{这个也是方阵} \end{split}$$

$$\langle \mathrm{d} x^{i_1} \wedge \ldots \wedge \mathrm{d} x^{i_n}; X_{(1)}, \ldots, X_{(n)} \rangle \ = \ \delta^{i_1 \ldots i_n}_{ij_1 \ldots j_{n-1}} \langle \mathrm{d} x^i, X_{(1)} \rangle \langle \mathrm{d} x^{j_1} \wedge \ldots \wedge \mathrm{d} x^{j_{n-1}}, X_{(2)}, \ldots, X_{(n)} \rangle$$

好像就是这样,不过这也没优越到哪里去。

记符号: $i_X \alpha \equiv \langle \alpha, X \rangle$

外微分算子: 它是Cartan外代数 Λ *上的算子

$$d: \Lambda^r = \Lambda^{r+1}$$

具体计算公式,对于一个p形式: $\alpha_p = \frac{1}{p!} f_{i_1...i_p} dx^{i_1} \wedge ... dx^{i_p}$

$$da_{p} = \frac{1}{p!} df_{i_{1}...i_{p}} dx^{i_{1}} \wedge ... \wedge dx^{i_{p}}$$

$$= \frac{1}{p!} \partial_{k} f_{i_{1}...i_{p}} dx^{k} \wedge dx^{i_{1}}... \wedge dx^{i_{p}}$$

$$= \frac{\delta^{ki_{1}...i_{p}}_{j_{1}...j_{p+1}}}{p!(p+1)!} \partial_{k} f_{i_{1}...i_{p}} dx^{j_{1}} \wedge ... \wedge dx^{j_{p+1}}$$

这个公式在稍微像点样子

计算性质:

1) 线性性、2) 斜莱布尼茨法则

3) 对于0形式: $df = \partial_i f dx^i$

4) $d^2 = 0$

根据外微分算子的分类

1. **闭形式**: 对于一个微分形式 α 有: $d\alpha = 0$

2. **正合形式**: 同样对于 α 有: $\alpha = d\beta$,其中 β 比 α 的秩少一阶

2.4 Stokes公式

可定向曲面:对于二维曲面,就是具有内外两个法线方向

它也是通过坐标卡集来断定性质:在交叉开集区域的坐标变换,其Jacobi矩阵恒大于0

单侧面:对于二维曲面,就是一个法方向

紧致:一个流形必有有限开覆盖

仿紧致: 它对开覆盖的要求是, 在流形上的点邻域与开集的交不为空的数目为有限个 这里完全不明白说的是什么,还说和定义积分有关系,不理解

开集U内n维积分运算: (在闭子流形V中)-为什么要说闭

$$\int_{V} f(x)\tau(x) = \int_{V} f(x) dx^{1} \wedge dx^{2} \wedge \dots \wedge dx^{n}, V \in U$$

单位配分: 在流形上定义的一组光滑函数

- $(1) \ 0 \leqslant \rho_{\alpha}(x) \leqslant 1$
- $(2) \stackrel{\text{def}}{=} x \notin U_{\alpha}, \rho_{\alpha} = 0$ $(3) \sum_{\alpha} \rho_{\alpha}(x) = 1$

如果流形是仿紧致的,那么这里α的个数为有限个,借助单位配分,积分表示为

$$\int_{M} f\tau = \sum_{\alpha} \int_{U_{\alpha}} \rho_{\alpha}(x_{\alpha}) f(x_{\alpha}) dx_{\alpha}^{1} ... dx_{\alpha}^{n}$$

边界流形: 用 \mathbb{R}^n 空间的例子来说,如果有一个流形 \mathbb{R}^{n+}

$$\mathbb{R}^{n+} = \{(x^1, x^2, ..., x^n) \in \mathbb{R}^n | x^n \ge 0\}$$

那么当 $x^n = 0$ 时构成的空间 $\{(x^1, ..., x^n) \in \mathbb{R}^n | x^n = 0\}$ 即 \mathbb{R}^{n+} 的边界流形

Stokes公式: n维光滑流形M,n-1维边界光滑流形 ∂M

$$\int_{M} dw = \int_{\partial M} w \\ w 为 M 上 的 n - 1 形式$$

这里讨论 $U_{\alpha} \cap \partial M \stackrel{?}{=} 0$,有点不明意义啊

积分符号表示:

$$\int_{M} w \equiv \langle M, w \rangle \in \mathbb{R}$$

可知几个积分运算具有线性性。