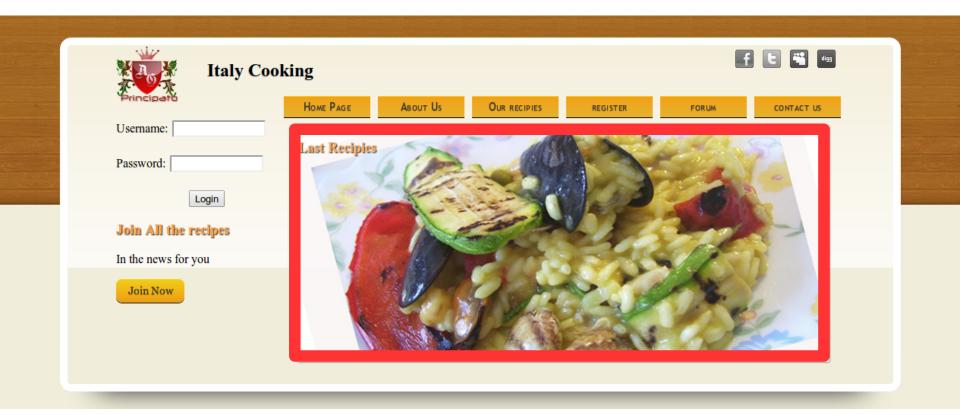
#### **DAWE**

Ejemplos de gestión de eventos en JavaScript

#### Departamento de LSI

Juanan Pereira < juanan.pereira@ehu.es>

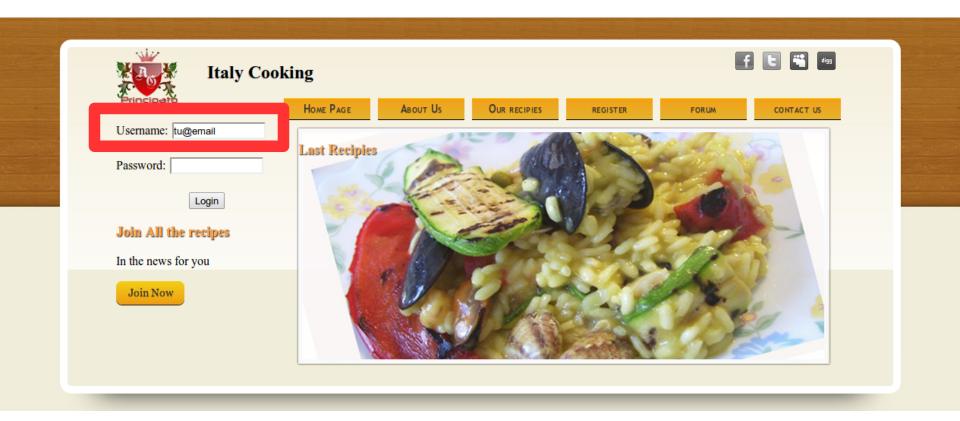
### Gestionar el evento: onclick



#### Gestionar el evento: onclick

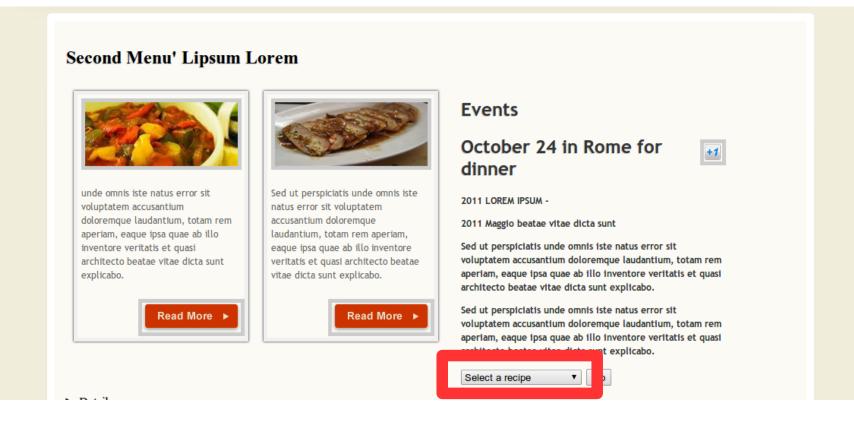
```
function inicializarGestores()
   var imagen = document.getElementById("imagen");
   imagen.onclick = function()
       alert("Has pulsado la imagen");
window.onload = inicializarGestores;
```

## Gestionar eventos: onblur, onfocus



### Gestionar eventos: onblur, onfocus

```
var usuario = document.getElementById("usuario");
   usuario.value = 'tu@email';
   usuario.onblur = function(){
       if (usuario.value == "){
          usuario.value = "tu@email";
   usuario.onfocus = function(){
       if (usuario.value == 'tu@email'){
          usuario.value = ";
```



```
var item = document.getElementById("combobox");
item.addEventListener("change",gestorCombo);

function gestorCombo() {
    console.log(item.value);
    console.log(item.selectedIndex);
    console.log(item.options[item.selectedIndex].text);
}

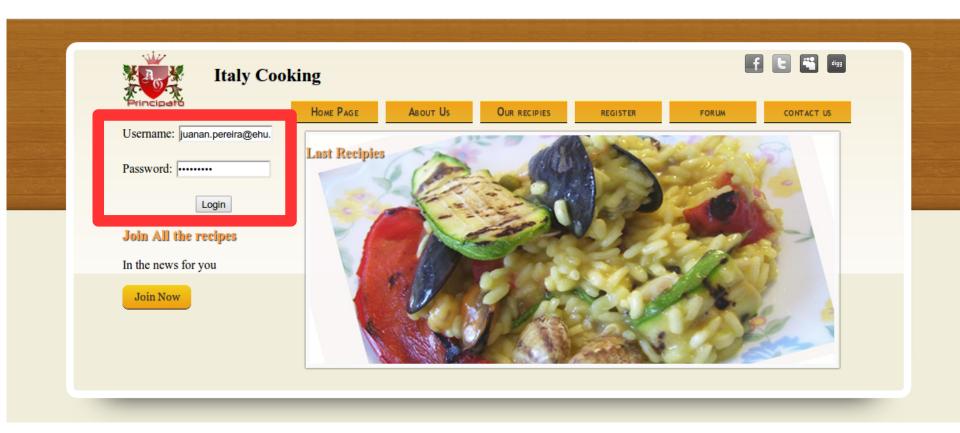
rice

> rice

> Rice with mushrooms
}
```

```
<select name="GoMenu" style="width:159px" id="combobox">
<option selected="selected">Select a recipe</option>
<option class="_self" value="spaghetti">Spaghetti with aubergine</option>
<option class="_self" value="rice">Rice with mushrooms</option>
<option class="_self" value="rolls">Rolls with polenta</option>
<option class="_self" value="chicken">Chicken Hunter</option>
<option class="_self" value="tortiglioni">Tortiglioni filled</option>
<option class="_self" value="swordfish">Smoked swordfish</option>
<option class="_self" value="pumpkins">Stuffed pumpkins</option>
</select>
```

#### Gestionar eventos: onsubmit



#### Gestionar eventos: onsubmit

```
var formulario = document.getElementById('formulario');
formulario.onsubmit = function() {
    console.log("click en submit");
    // validar campos. Si alguno está sin cumplimentar
    // devolver false. En caso contrario, devolver true
    return false;
}
```



```
<form>
<input type="range" min=1 max=100 step=1 id="rango">
</form>
```



#### Gestionar eventos: setTimeout, setInterval

Ejecutar la función escribir() cada 5 segundos:

```
function escribir() {
  console.log("Escribiendo...." + new Date());
}
var reloj = setInterval(escribir, 5000);

milisegundos
```

Ejecutar la función escribir() dentro de 5 segundos:

```
function escribir() {
   console.log("Escribiendo...." + new Date());
}
var reloj = setTimeout(escribir, 5000);

milisegundos
```