DAWE Formularios, Drag&Drop

Semana 9

LSI Saila

Juanan Pereira <juanan.pereira@ehu.es>

Introducción

Tipos de campos en formularios HTML < 5

Field Type	HTML Code	Notes	
checkbox	<pre><input type="checkbox"/></pre>	can be toggled on or off	✓
radio button	<pre><input type="radio"/></pre>	can be grouped with other inputs	•
password field	<pre><input type="password"/></pre>	echos dots instead of characters as you ty	pe
drop-down lists	<select><option></option></select>		
file picker	<input type="file"/>	pops up an "open file" dialog	
submit button	<pre><input type="submit"/></pre>		
plain text	<input type="text"/>	the type attribute can be omitted	

Introducción

Formularios básicos

Introducción

Nuevos elementos y atributos para formularios HTML5

- •placeholder
- •autofocus
- •direcciones email y web (urls)
- •números (spinbox, slider)
- •selectores de fecha
- •selectores de color
- •cajas de búsqueda (search)
- campos requeridos/obligatorios
- •validación de formularios

Campos placeholder

- HTML5 permite mostrar una pista del tipo de texto que el usuario debe introducir en una caja de entrada de texto <input name="q" placeholder="nombre@email.com">
- Realmente ya trabajamos con esta opción cuando estudiamos los gestores de eventos...:-)

Campos con autofocus

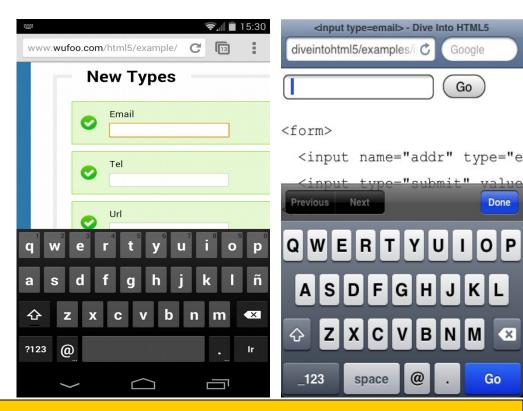
- El atributo autofocus mueve el foco de entrada al campo que contenga este atributo
- Ejemplo: al cargar Google.com puedes empezar a teclear tu búsqueda, sin situarte con el ratón en la caja de búsquedas

```
<form>
    <input name="q" autofocus>
        <input type="submit"
value="Search">
</form>
```

Campo email

• En principio, un campo "email" funciona como un campo de texto estándar <form>
 <input type="email">
 <input type="submit"
 value="Go">
 </form>

- Salvo que:
 - iPhone lo detecta y cambia el tipo de teclado
 - algunos navegadores hacen validaciones especiales y automáticas



Campo email

- En principio, un campo "email" funciona como un campo de texto estándar
- Salvo que:
 - iPhone lo detecta y
 cambia el tipo de teclado
 - algunos navegadores
 hacen validaciones
 especiales y automáticas

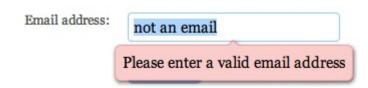
Chrome



Firefox



Opera



Campo URL

• Una URL tiene la siguiente forma:

http://dominio.com/

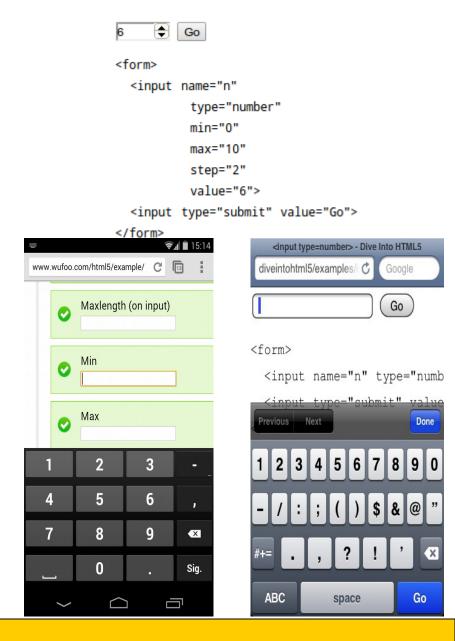
• No se admiten espacios en blanco, suelen tener varias barras (/), al menos un punto, y terminan en (.com, .org, .es...)





Campo number

- El tipo "number" permite definir un número inicial, final, valor por defecto y valor de salto (o de paso).
- En el ejemplo, puede verse el tratamiento de números (number) con un *spinbox*



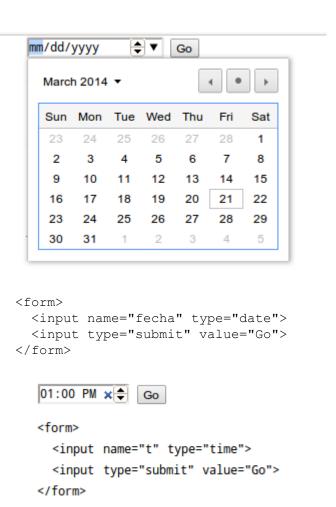
Campo number

- Los números también pueden introducirse usando un campo *range*
- Ya vimos un ejemplo de uso del campo *range* en un tema anterior (tema sobre *Gestores de Eventos*)

```
<form>
     <input name="r" type="range" min="1" max="11" value="9"
     <input type="submit" value="Go">
     </form>
```

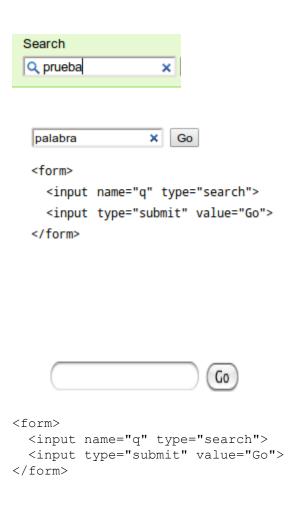
Campo fecha

- HTML4 no incluye un componente para seleccionar fechas en un formulario.
- Distintas librerías JavaScript incluyen funciones para paliarlo.
- HTML5 incluye varios componentes para seleccionar fechas y horas.

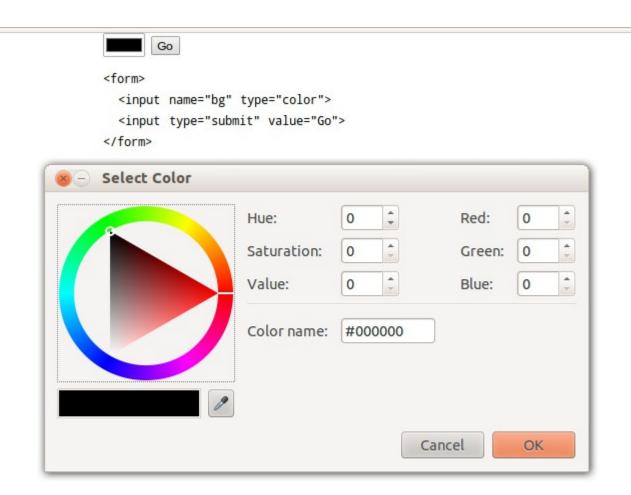


Campo search

- Incluye un control en forma de aspa (x) para eliminar las palabras introducidas. En Chrome también el icono de una lupa
- En Safari (MacOSX), la caja de búsqueda adquiere bordes redondeados (como las cajas de búsqueda del sistema operativo MacOSX)



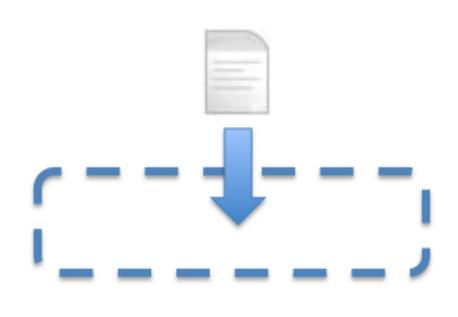
Campo selector de color



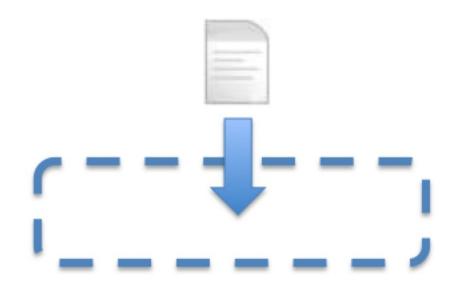
Campos obligatorios (required)

- Es posible marcar que es obligatorio cumplimentar un campo (o varios) del formulario
- Basta con marcar dichos campos con el atributo "required". Si el usuario intenta enviar el formulario sin rellenar esos campos, el navegador mostrará un error sobre el/los campos no cumplimentados (uno cada vez)

- El soporte Drag&Drop (DnD, arrastrar y soltar) permite arrastrar ficheros desde tu gestor de archivos -o el escritorio- al navegador
- Permite integrar la aplicación web con el resto de aplicaciones del sistema operativo, facilitando la usabilidad



• Veremos cómo usar el API DnD para añadir un campo *file* que permita al usuario arrastrar y soltar ficheros desde su escritorio



```
<form id="upload" action="index.php" method="POST"</pre>
                enctype="multipart/form-data">
<fieldset>
<legend>HTML File Upload</legend>
< div>
 <label for="fileselect">Elige los ficheros a subir:</label>
 <input type="file" id="fileselect" multiple >
 <div id="dropbox">o arrastra aquí los ficheros</div>
</div>
</fieldset>
</form>
<div id="mensajes">Mensajes de estado</div>
<script src="filedrag.js"></script>
```

```
var dropbox = document.getElementById("dropbox")

// asignar gestores
dropbox.addEventListener("dragenter", dragOver, false);
dropbox.addEventListener("dragexit", dragOver, false);
dropbox.addEventListener("dragover", dragOver, false);
dropbox.addEventListener("drop", gestorFicheros, false);
fileselect.addEventListener("change", gestorFicheros, false);
```

```
function gestorFicheros(e) {
   // cancelar evento y cambiar estilo destino
   dragOver(e);
   // obtener ficheros (FileList)
  // del input o del drag&drop
   var files = e.target.files || e.dataTransfer.files;
   // procesar todos los objetos File
   for (var i = 0, f; f = files[i]; i++) {
      parsearFichero(f);
```

```
function parsearFichero(file) {
   document.getElementById('mensajes').innerHTML +=
      "Datos del fichero: <strong>" + file.name +
      "</strong> Tipo: <strong>" + file.type +
      "</strong> Tamaño: <strong>" + file.size +
      "</strong> Bytes";
}
```

Para saber más...

http://developer.mozilla.org/en-US/docs/Using_files_from_web_applications http://www.sitepoint.com/html5-file-drag-and-drop/http://blogs.sitepointstatic.com/examples/tech/filedrag/1/index.html http://www.thebuzzmedia.com/html5-drag-and-drop-and-file-api-tutorial/http://blog.mozilla.org/webdev/2011/03/14/html5-form-validation-on-sumo/http://www.wufoo.com/html5/example/http://www.456bereastreet.com/lab/html5-input-types/