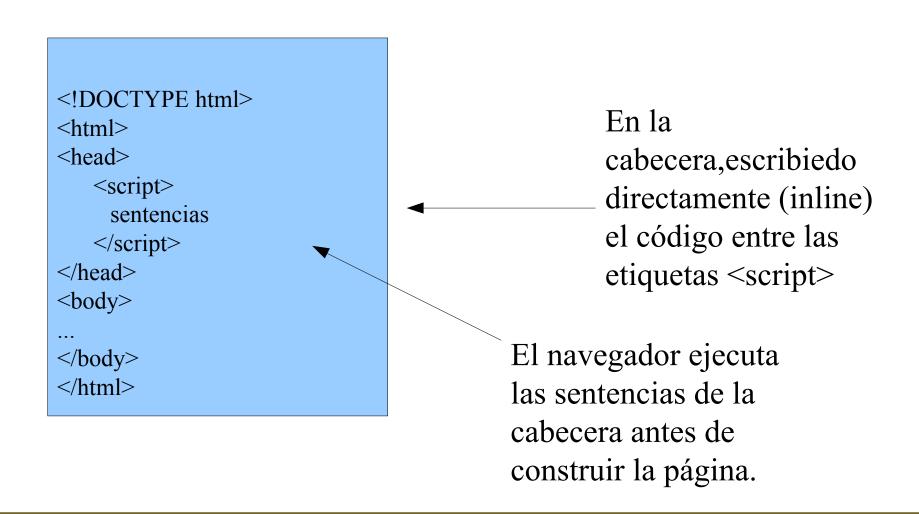
Javascript y DOM (Document Object Model)

DAWE

Departamento LSI

Juanan Pereira < juanan.pereira@ehu.es>

Cómo añadir .js a una página web



Cómo añadir .js a una página web

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <script src="tuscript.js">
   </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

En la cabecera, a través de una referencia al fichero que contiene el script

Cómo añadir .js a una página web

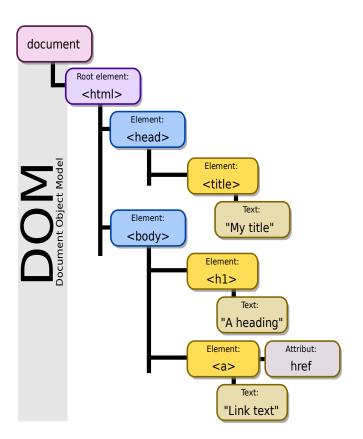
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
                                                En el cuerpo del
</head>
<body>
                                                documento. Inline o
                                                como referencia.
   <script src="tuscript.js">
   </script>
                                      El navegador lo
</body>
                                      ejecutará en cuanto lo
</html>
                                      lea, mientras construye
                                      la página.
```



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title> My title </title>
</head>
<body>
<h1>A heading</h1>
<a href="...">Link text</a>
</body>
</html>
```

1) El navegador carga la página web...



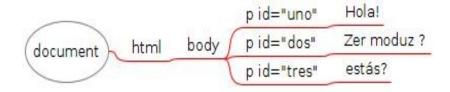


3

3) Desde JavaScript es posible manipular el DOM. Los cambios serán interpretados automáticamente por el navegador.

2) ... interpreta el HTML y construye el árbol DOM (modelo interno del documento)

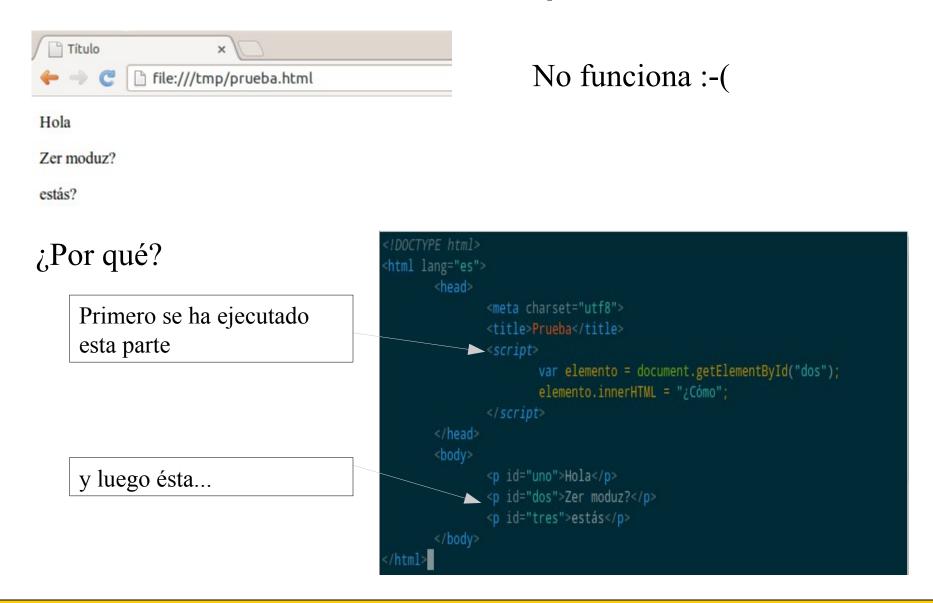
Supongamos el siguiente árbol DOM:



Queremos cambiar el texto del segundo párrafo, de "Zer moduz?" a "¿Cómo" :

```
var elemento = document.getElementById("dos");
elemento.innerHTML = "¿Cómo";
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
      <head>
             <meta charset="utf8">
             <title>Prueba</title>
             <script>
                    var elemento = document.getElementById("dos");
                    elemento.innerHTML = "¿Cómo";
             </script>
      </head>
      <body>
             Hola
             Zer moduz?
             estás
      </body>
</html>
```



Definimos una función que se llamará justo cuando el cuerpo se haya cargado

El evento *onload* se produce cuando todo el contenido de la página ha sido cargado. La propiedad *onload* del objeto window permite manejar este evento asignando una función a ejecutar (en el ejemplo, *cambiarContenido*)

```
<meta charset=\utf8">
<title>Prueba</iitle>
      function cambiarContenido(){
             var elemento = document.getElementById("dos");
             elemento.innerHTML = "¿Cómo";
      window.onload = cambiarContenido:
</script>
Hola
Zer moduz?
estás
```



Ejercicio

h1.title Uno Dos Three

article header h1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam sodales urna non odio egestas tempor. Nunc vel vehicula ante. Etiam bibendum iaculis libero, eget molestie nisl pharetra in. In semper consequat est, eu porta velit mollis nec.

article section h2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam sodales urna non odio egestas tempor. Nunc vel vehicula ante. Etiam bibendum iaculis libero, eget molestie nisl pharetra in. In semper consequat est, eu porta velit mollis nec. Curabitur posuere enim eget turpis feugiat tempor. Etiam ullamcorper lorem dapibus velit suscipit ultrices. Proin in est sed erat facilisis pharetra.

article section h2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam sodales urna non odio egestas tempor. Nunc vel vehicula ante. Etiam bibendum iaculis libero, eget molestie nisl pharetra in. In semper consequat est, eu porta velit mollis nec.

aside

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aliquam sodales urna non odio egestas tempor. Nunc vel vehicula ante. Etiam bibendum iaculis libero, eget molestie nisl pharetra in. In semper consequat est, eu porta velit mollis nec. Curabitur posuere enim eget turpis feugiat tempor. Etiam ullamcorper lorem dapibus velit suscipit ultrices.