

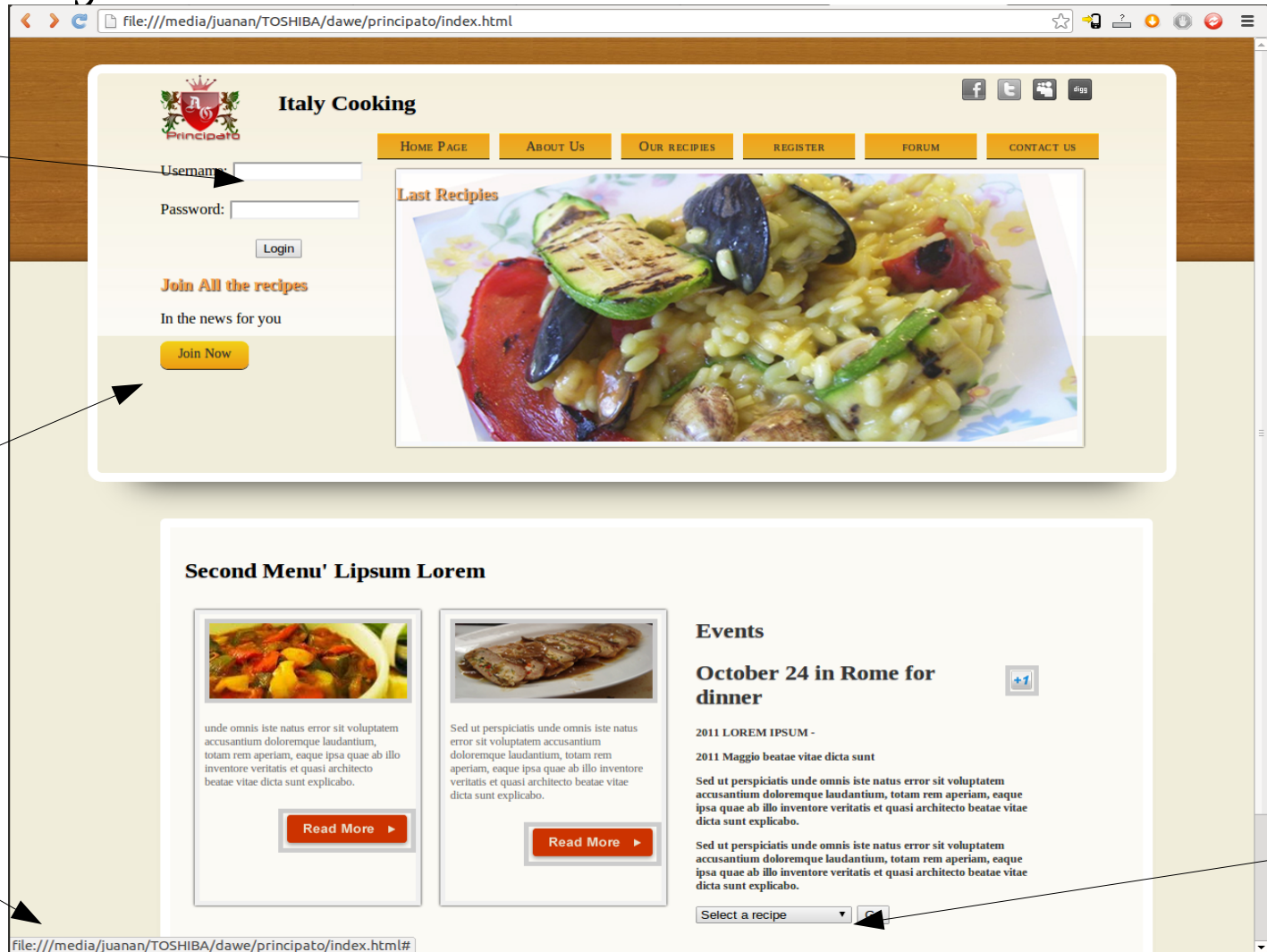
# DAWE

## Gestión de Eventos en JavaScript

Departamento de LSI

Juanan Pereira <juanan.pereira@ehu.es>

# Eventos y Gestores de Eventos



# Tipos de eventos

- ❶ Generados por el usuario
- ❷ Generados por el sistema
- ❸

# Tipos de eventos

## ❶ Generados por el usuario

onclick  
onmouseover  
onblur  
onfocus  
ondrag  
onkeypress  
...

## ❷ Generados por el sistema

onload  
oncanplay  
onoffline  
...

# Gestores de eventos

- ❶ Javascript incrustado en el código HTML
- ❷ `elemento.evento = function()`
- ❸ `elemento.addEventListener('evento', función, false);`

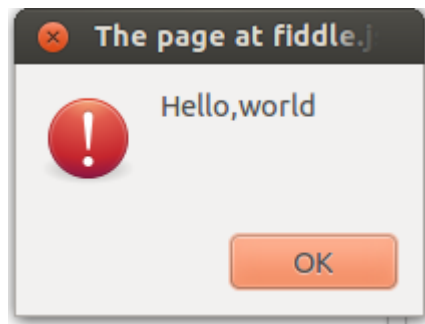
# Gestores de Eventos (1)

```
<button onclick="alert('Hello,world');">
```

Púlsame

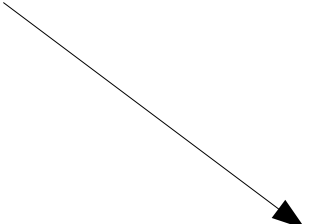
```
</button>
```

Púlsame



# Gestores de Eventos (2)

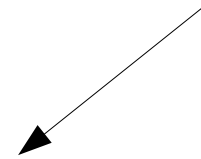
```
elemento.evento = function()  
{  
    // código para gestionar el evento  
}
```



```
boton.onclick= function()  
{  
    // ...  
    // código para gestionar el evento  
    // ...  
};|
```

# Gestores de Eventos (3)

DOM event listeners



`elemento.addEventListener('evento', función, false);`

```
boton.addEventListener('click', funcion, false);  
  
boton.addEventListener('click', otraFuncion, false);  
  
boton.removeEventListener('click', otraFuncion, false);  
  
// ojo, si navegador <= IE8 entonces  
// boton.attachEvent('onclick', funcion)|
```



# Gestores de Eventos (3)

“Parche” manual:

```
function crossBrowserEventListener (elemento, evento, funcion)
{
    if (elemento.addEventListener)
    {
        elemento.addEventListener(evento, funcion, false);
    } else {
        elemento.attachEvent("on" + evento, funcion);
    }
}
```

“Parche” jQuery:

```
function notify() {
    alert( "clicked" );
}
$( "button" ).on( "click", notify );
```