Javascript Guía rápida para programadores

DAWE

Departamento LSI

Juanan Pereira < juanan.pereira@ehu.es>

Declaración de variables

```
// un comentario
var ancho; // declaración sin inicialización
var campeones = 2;
var puntoEbullición = 100;
var nombre = "Txantxillo";
var edadSuficiente = false;

Javascript = tipado dinámico
```

Declaración de variables

Reglas:

nombre de variable empieza por {letra|_|\$}

luego, se puede concatenar {\d|letra| |\$}*

Declaración de variables

OJO! Hay palabras reservadas

abstract, as, boolean, break, byte, case, catch, char, class, continue, const, debugger, default, delete, do, double, else, enum, export, extends, false, final, finally, float, for, function, goto, if, implements, import, in, instanceof, int, interface, is, long, namespace, native, new, null, package, private, protected, public, return, short, static, super, switch, synchronized, this, throw, throws, transient, true, try, typeof, use, var, void, volatile while, with

Expresiones

```
var temp = 28.6;
var numCafes = 4;
var haGanado = true;
var lema = "Hola mundo";
temp = (temp - 12) * 5 / 9;
lema = lema + ". Kaixo mundua!";
var pos = Math.random();
```

Bucles

```
var i=0;
while (i < numCafes) {
    beberCafe();
    i = i + 1;
}
for (var i=0; i < numCafes; i++){
    beberCafe();
}</pre>
```

Sentencias condicionales

```
if (edadSuficiente) {
  pase = "¡Puedes conducir!";
} else {
  pase = "Lo siento, no puedes conducir.";
}
```

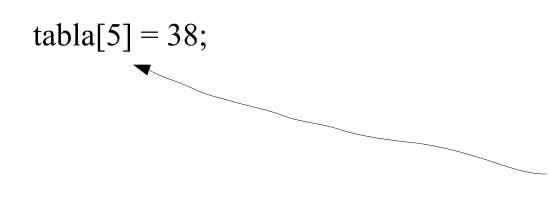
Estructuras de datos. Arrays

```
var tabla = new Array();
tabla[0] = 5.1;
tabla[1] = 6.1;
tabla[2] = -2.5;
tabla[3] = -3;
tabla[4] = -4;
```

var tabla = [5.1, 6.1, -2.5, -3.4];

Estructuras de datos. Arrays

Los arrays en JavaScript se comportan como la clase ArrayList (o Vector) de Java. Es decir, podemos añadir tantos elementos como queramos al array:



La 6^a posición (se indexa desde 0) no existía en el array "tabla". Ahora existe y tiene el valor 38.

Estructuras de datos. Arrays

¿Cuántos elementos tiene el array? (longitud del array)

var longitud = tabla.length;

Web recomendada: CodeAcademy

