

Визуальные эффекты и анимация

- > Использование CSS переходов свойство transition
- > Трансформации в CSS свойство transform
- > Анимация в CSS свойство animation и @keyframes

Свойство transition

CSS transitions предоставляют способ контролировать скорость анимации, при изменении CSS-свойств. Вместо того, чтобы свойство применилось сразу, вы можете сделать это действие происходящим в течение какого-то момента времени. Например, если вы смените цвет элемента с белого на чёрный, изменение произойдёт моментально, а вот с CSS transitions, изменения произойдут за временные интервалы, следующих кривой ускорения, все из которых могут быть настроены.

transition позволяет задать значения transition-property, transition-duration, transition-timing-function и transition-delay.

transition-property

Указывает имя или имена свойств, чьи переходы должны анимироваться. Только свойства, указанные здесь, анимируются в переходах; изменение других свойств будет происходить обычным образом.

transition-property: all;
transition-property: font-size;
transition property: width beight

transition-property: width, height;

transition-duration

Свойство transition-duration определяет продолжительность выполнения анимации. Значение по умолчанию равняется 0s, т.е. отсутствие анимации.

transition-delay

Определяет как много должно пройти времени, перед тем как начнётся переход.

Свойство transition

transition-timing-function

Устанавливает, насколько быстро должно изменяться значение стилевого свойство для которого применяется эффект перехода.

transition-timing-function: ease|ease-in|ease-out|ease-in-out|linear|step-start|step-end|steps|cubic-Bezier

- ease анимация начинается медленно, затем ускоряется и к концу движения опять замедляется.
- ease-in анимация медленно начинается, к концу ускоряется.
- ease-out анимация начинается быстро, к концу замедляется.
- ease-in-out анимация начинается и заканчивается медленно.
- linear одинаковая скорость от начала и до конца.
- step-start как таковой анимации нет. Стилевые свойства сразу же принимают конечное значение.
- step-end как таковой анимации нет. Стилевые свойства находятся в начальном значении заданное время, затем сразу же принимают конечное значение.
- steps ступенчатая функция, имеющая заданное число шагов.
- cubic-bezier задаёт функцию движения в виде кривой Безье.

HTML & CSS

Пример

```
<a href="#" class="button">Ссылка</a>
```

```
a.button{
   width: 150px;
   height: 50px;
   background-color: aquamarine;
   color: blue;
   display: inline-flex;
   justify-content: center;
   align-items: center;
   text-decoration: none;
   font-weight: bold;
   letter-spacing: 2px;
   font-size: 2em;
   border: 2px solid blue;
   border-radius: 15px;
   position: relative;
   z-index: 1;
   overflow: hidden;
   transition: color 0.5s linear;
```

Ссылка

Ссылка

Ссылка

```
a.button::before{
    content: "";
    position: absolute;
   top: 0;
    left:0;
   width:0;
    height: 100%;
    background-color: blue;
    z-index: -1;
    transition: all 0.5s ease-in-out;
a.button:hover::before{
    width: 100%;
a.button:hover{
    color: cyan;
```

Свойство transform

CSS свойство transform позволяет манипулировать элементами на вашей веб-странице, изменяя их форму, размер и положение.

В общем виде свойство transform записывается так: transform: функция (значение);, где функция — это тип преобразования, который вы хотите применить, а значение — параметры этого преобразования.

Свойство transform может принимать следующие значения:

- none никакого преобразования не применяется.
- rotate(angle) вращает элемент на заданный угол.
- scale(x,y) масштабирует элемент по осям X и Y.
- translate(x,y) перемещает элемент на заданные координаты.
- skew(x-angle,y-angle) наклоняет элемент на заданные углы по осям X и Y.

Есть некоторые другие варианты преобразований, например, на основе матриц, про них можно почитать тут.

Пример

```
.wrapper-1 {
   margin: 60px;
   width: 250px;
   height: 360px;
   border: 1px solid black;
   padding: 10px;
   border-radius: 8px;
   overflow: hidden;
   position: relative;
   transform: rotate(20deg);
img.rotate {
   position: absolute;
   bottom: 0px;
   left: 20px;
   width: 100%;
   display: block;
   margin: 0 auto;
   border-radius: 8px;
   transform: rotate(-20deg);
```



Свойство animation используется для создания анимации, например движения, изменения цвета, поворотов, изменения размера элементов. animation определяет набор ключевых кадров — keyframes, которые описывают, как изменяется свойство элемента со временем.

animation:

- animation-name
- animation-duration
- animation-timing-function
- animation-delay
- animation-iteration-count
- animation-direction
- animation-fill-mode
- animation-play-state

animation-name

```
Определяет название анимации, которое соответствует определенной группе
ключевых кадров — @keyframes.
@keyframes <имя кейфрейма> {
 from { описание начального состояния элемента }
 to { описание конечного состояния элемента }
@keyframes <имя кейфрейма> {
 0% { описание начального состояния элемента }
 40% { описание промежуточного состояния элемента }
 100% { описание конечного состояния элемента }
```

animation-duration

Задаёт продолжительность анимации в секундах или миллисекундах.

animation-timing-function

Определяет временную функцию, которая контролирует скорость и характер изменений во время анимации.

Значения:

ease|ease-in|ease-out|ease-in-out|linear|step-start|step-end|
steps|cubic-Bezier.

animation-delay

Задаёт задержку перед началом анимации в секундах или миллисекундах.

animation-iteration-count

Определяет количество повторений анимации.

Значения:

- infinite анимация повторяется бесконечно.
- Числовые значения указывают конкретное количество повторений.

animation-direction

Определяет направление анимации.

Распространенные значения:

- normal проигрывается в прямом направлении.
- reverse проигрывается в обратном направлении.
- alternate проигрывается в прямом и обратном направлениях чередуясь.

animation-fill-mode

Определяет стили, применяемые к элементу до и после анимации. Распространенные значения:

none — стили элемента не изменяются до или после анимации.

forwards — элемент сохраняет стили последнего кадра после окончания анимации.

backwards — элемент применяет стили первого кадра до начала анимации.

animation-play-state

Определяет состояние анимации: остановлена или воспроизводится.

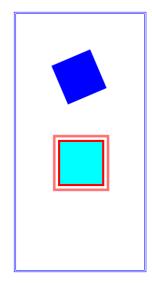
Значения:

- running анимация воспроизводится.
- paused анимация остановлена.

Пример

```
.wrapper{
   margin: 20px;
   border: 1px double blue;
   padding: 20px;
.spin{
   width: 20px;
   height: 20px;
   background-color: blue;
   animation: spin 1s linear
infinite:
@keyframes spin {
   from {
        transform: rotate(0);
   to {
        transform: rotate(360deg);
```

```
.pulse{
    margin: 20px 0;
    width: 20px;
    height: 20px;
    border: 1px solid red;
    background-color: cyan;
    position:relative;
.pulse::before{
    content: "";
    position:absolute;
    top:-1px;
    left:-1px;
    height: 100%;
    width: 100%;
    border: 1px solid red;
    animation: pulse1 1s linear infinite;
@keyframes pulse1 {
    0%{
        opacity: 1;
    100%{
        opacity: 0;
       transform: scale(1.5);
```



Bootstrap 5

Bootstrap (также известен как Twitter Bootstrap) — свободный набор инструментов для создания сайтов и веб-приложений. Включает в себя HTML- и CSS шаблоны оформления для типографики, веб форм, кнопок, меток, блоков навигации и прочих компонентов веб-интерфейса, включая JavaScript расширения.

Основные инструменты Bootstrap:

- Сетки заранее заданные размеры колонок, которые можно сразу использовать.
- Шаблоны фиксированный или резиновый шаблон документа.
- Типографика описания шрифтов, определение некоторых классов для шрифтов, таких как код, цитаты и т. п.
- Медиа предоставляет некоторое управление изображениями и видео.
- Таблицы средства оформления таблиц, вплоть до добавления функциональности сортировки.
- Формы классы для оформления форм и некоторых событий, происходящих с ними.
- Навигация классы оформления для панелей, вкладок, перехода по страницам, меню и панели инструментов.
- Алерты оформление диалоговых окон, подсказок и всплывающих окон.

Bootstrap 5

Официальная страница https://getbootstrap.com/

Русская версия https://getbootstrap.su/

Также можно посмотреть документацию здесь: https://www.w3schools.com/bootstrap5/index.php

Быстрый старт

Стили

Скопируйте и вставьте таблицу стилей link> в <head> перед всеми остальными таблицами стилей, чтобы загрузить наш CSS. Актуальную ссылку для link всегда можно взять на страницах документации.

<link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384T3c6CoIi6uLrA9TneNEoa7RxnatzjcDSCmG1MXxSR1GAsXEV/Dwwykc2MPK8M2HN" crossorigin="anonymous">

Скрипты

Многие из компонентов Bootstrap требуют использования JavaScript для работы. В частности, для них требуются собственные плагины Bootstrap JavaScript и Popper. Поместите один из следующих <script> в конце страницы html, прямо перед закрывающим тегом </body>, чтобы включить их. Актуальную ссылку на bootstrap.bundle.js и bootstrap.bundle.min.js всегда можно взять на страницах документации.

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-C6RzsynM9kWDrMNeT87bh950GNyZPhcTNXj1NW7RuBCsyN/o0jlpcV8Qyq46cDfL" crossorigin="anonymous"></script>

HTML

```
<!doctype html>
<html lang="ru">
 <head>
   <meta charset="utf-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
   <title>Демо Bootstrap</title>
   <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css"</pre>
rel="stylesheet" integrity="sha384-
T3c6CoIi6uLrA9TneNEoa7RxnatzjcDSCmG1MXxSR1GAsXEV/Dwwykc2MPK8M2HN" crossorigin="anonymous">
 </head>
 <body>
   <h1>Привет мир!</h1>
   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
integrity="sha384-C6RzsynM9kWDrMNeT87bh950GNyZPhcTNXj1NW7RuBCsyN/o0jlpcV8Qyq46cDfL"
crossorigin="anonymous"></script>
 </body>
</html>
```

Важно!

- □ Bootstrap 5 требует использования **HTML5**: <!doctype html>
- □ **Адаптивный метатег.** Bootstrap разработан по принципу **Mobile First**. Чтобы обеспечить правильный рендеринг и сенсорное масштабирование для всех устройств, необходим метатег адаптивного окна просмотра (viewport):

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

□ **CBoйство Box-sizing**. Для более простого изменения размеров в CSS в Bootstrap5 переключено глобальное значение box-sizing с content-box на border-box. Это гарантирует, что padding не влияет на окончательную вычисленную ширину элемента.

Сохранение библиотек на локальный компьютер

В разделе Скачать/Download документации можно скачать архив исходников в Source files/Исходные файлы. В архиве нам необходимы файлы:

- > dist/js/bootstrap.bundle.min.js
- > dist/css/bootstrap.min.css

Данные файлы необходимо скопировать в папку проекта и подключить в html-файле:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <link href="css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" >
   <title>Document</title>
</head>
<body>
   <script src="js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
</body>
</html>
```

Bootstrap 5: иконки

https://icons.getbootstrap.su/

Встраивание:

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" width="16" height="16" fill="currentColor" class="bi bi-emoji-heart-eyes "
viewBox="0 0 16 16"><path d="M8 15A7 7 0 1 1 8 1a7 7 0 0 1 0 14zm0 1A8 8 0 1 0 8 0a8 8 0 0 0 0 16z"/><path d="M11.315
10.014a.5.5 0 0 1 .548.736A4.498 4.498 0 0 1 7.965 13a4.498 4.498 0 0 1-3.898-2.25.5.5 0 0 1 .548-
.736h.005l.017.005.067.015.252.055c.215.046.515.108.857.169.693.124 1.522.242 2.152.242.63 0 1.46-.118 2.152-.242a26.58
26.58 0 0 0 1.109-.224l.067-.015.017-.004.005-.002zM4.756 4.566c.763-1.424 4.02-.12.952 3.434-4.496-1.596-2.35-4.298-
.952-3.434zm6.488 0c1.398-.864 3.544 1.838-.952 3.434-3.067-3.554.19-4.858.952-3.434z"/>
```

Подключение через CDN:

```
<link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.11.2/font/bootstrap-icons.min.css">
    Использование:
    <i class="bi-alarm"></i>    <i class="bi-alarm text-success"></i></i>
```

Скачивание и подключение:

Скачиваете исходный код Source code (zip) с https://github.com/twbs/icons/releases/latest/ Pаскрываем архив, копируем в проект папку font, подключаем и используем. link rel="stylesheet" href="font/bootstrap-icons.css">

<i class="bi-alarm" style="color: red; font-size: 2em;" ></i></i>

Bootstrap 5: документация

Описание дальнейших компонентов будет основываться на русскоязычной документации версии 5.3 размещенной по адресу https://getbootstrap.su/docs/5.3/

Вы можете рассматривать версию bootstrap 5.3 с англоязычной документацией - размещение всех элементов, на которые будут ссылки далее, полностью аналогично русскоязычной версии.

Bootstrap 5: контрольные точки

https://getbootstrap.su/docs/5.3/layout/breakpoints/

Контрольные точки - это настраиваемая ширина, которая определяет поведение адаптивного макета на разных устройствах или размерах области просмотра в Bootstrap.

Доступные контрольные точки

Bootstrap включает шесть контрольных точек по умолчанию, иногда называемых grid tiers, для быстрого построения.

Контрольная точка	Описание	Инфикс класса	Размеры
X-Small	Очень маленький	None	<576px
Small	Маленький	sm	≥576px
Medium	Средний	md	≥768px
Large	Большой	lg	≥992px
Extra large	Очень большой	xl	≥1200px
Extra extra large	Огромный	xxl	≥1400px

Bootstrap 5: кастомизация и утилиты

- ✓ Цветовая палитра (цвет): https://getbootstrap.su/docs/5.3/customize/color/
- ✓ Цветовые режимы: https://getbootstrap.su/docs/5.3/customize/color-modes/
- ✓ Поля и отступы: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/spacing/
- ✓ Размеры элементов: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/sizing/
- ✓ Цветовые модели https://getbootstrap.su/docs/5.3/customize/color-modes/
- ✓ Фон (background): https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/background/
- ✓ Цвет текста: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/colors/
- ✓ Границы: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/borders/
- ✓ Тени: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/shadows/
- ✓ Непрозрачность элементов: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/opacity/
- ✓ Текстовые утилиты: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/text/
- ✓ Вертикальное выравнивание встроенных элементов: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/vertical-align/
- ✓ Изменение свойства Display: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/display/
- ✓ Создание плавающего элемента: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/float/
- ✓ Создание Flex контейнеров: https://getbootstrap.su/docs/5.3/utilities/flex/

Bootstrap 5: компоненты навигации

- ✓ Панель навигации https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/navbar/
- ✓ Навигация и вкладки https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/navs-tabs/
- ✓ Выпадающие списки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/dropdowns/
- ✓ Компоненты боковой панели: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/offcanvas/
- ✓ Breadcrumbs для навигации: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/breadcrumb/

HTML & CSS

Bootstrap 5: Контент

https://getbootstrap.su/docs/5.3/content/typography/

- ✓ Заголовки
- **√** Абзацы
- √ Строчные текстовые элементы
- ✓ Аббревиатуры
- √ Цитаты
- ✓ Выравнивание
- √ Списки

https://getbootstrap.su/docs/5.3/content/images/

√ Вставка изображений

https://getbootstrap.su/docs/5.3/content/tables/

✓ Таблицы

Bootstrap 5: контейнеры

Контейнеры — это фундаментальный строительный блок Bootstrap, который содержит, дополняет и выравнивает контент в пределах данного устройства или области просмотра. https://getbootstrap.su/docs/5.3/layout/containers/

Контейнеры являются самым основным элементом макета в Bootstrap и необходимы при использовании сеточной системы. Контейнеры используются для содержания, заполнения и (иногда) центрирования содержимого внутри них. Хотя контейнеры могут быть вложенными, для большинства макетов вложенный контейнер не требуется. Контейнеры были созданы без многих современных функций и методов CSS, например таких, как новая CSS Grid.

Bootstrap предлагает три вида контейнеров:

- .container, который устанавливает max-width для каждой контрольной точки
- .container-fluid, который равен width: 100% во всех контрольных точках
- .container-{breakpoint}, который равен width: 100% до указанной контрольной точки

Bootstrap 5: Контейнеры – система сеток

Система сеток https://getbootstrap.su/docs/5.3/layout/grid/

Bootstrap использует набор контейнеров, строк и колонок для компоновки и выравнивания содержимого. Он построен с помощью **flexbox** и полностью адаптивен.

- > Сетка поддерживает шесть адаптивных контрольных точек. Контрольные точки основаны на медиа-запросах min-width, то есть они влияют на эту контрольную точку и все точки больше этой (например, .col-sm-4 применяется к sm, md, lg, xl и xxl). Это означает, что можно управлять размером и поведением контейнера и колонки с помощью каждой контрольной точки.
- > Контейнеры центрируют и размещают контент по горизонтали. Используйте .container для адаптивной ширины в пикселях, .container-fluid для width: 100% во всех окнах просмотра и на всех устройствах или адаптивный контейнер (например, .container-md) для комбинации подвижной и пиксельной ширины.
- > Ряды (rows) являются оболочками для колонок. Каждая колонка имеет горизонтальный padding (называемый промежутком) для управления пространством между ними.
- > Колонки невероятно гибкие. В каждой строке доступно 12 шаблонов колонок, что позволяет создавать различные комбинации элементов, охватывающих любое количество колонок. Классы колонок указывают количество колонок шаблона, которые необходимо охватить (например, col-4 охватывает четыре). width задаётся в процентах, поэтому всегда формируется одинаковый относительный размер.

Bootstrap 5: Контейнеры – система сеток

```
<div class="container">
    <div class="row">
        <div class="col-12 col-md-6 col-lg-4">col</div>
        <div class="col-12 col-md-6 col-lg-8">col</div>
    </div>
    <div class="row">
        <div class="col-6 col-sm-4 col-md-3 col-lg-2">col</div>
        <div class="col-6 col-sm-4 col-md-3 col-lg-2">col</div>
    </div>
</div>
```

Bootstrap 5: Ряд колонок

Используйте адаптивные классы .row-cols-*, чтобы быстро установить количество столбцов, которые лучше всего отображают ваш контент и макет. В то время как обычные классы .col-* применяются к отдельным колонкам в строке (например, .col-md-4), классы колонок для строк устанавливаются в родительском .row. С помощью .row-cols-auto вы можете придать столбцам их естественную ширину.

Bootstrap 5: компоненты для контента

- ✓ Настраиваемые стили кнопок: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/buttons/ https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/button-group/
- ✓ Списки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/list-group/
- ✓ Карточки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/card/
- ✓ Слайд-шоу (карусель): https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/carousel/
- ✓ Размещение контента Аккордеон: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/accordion/
- ✓ Модальные окна: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/modal/

HTML & CSS

Bootstrap 5: компоненты для веб-приложений

Уведомления: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/alerts/

Паджинаторы: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/pagination/

Прогресс бары: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/progress/

Состояние загрузки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/spinners/

Всплывающие подсказки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/components/tooltips/

Bootstrap 5: формы

Примеры и рекомендации по использованию стилей управления формами, параметров макета и настраиваемых компонентов для создания самых разных форм: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/overview/

- ✓ Элементы управления текстовой формой, такие как <input> и <textarea>: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/form-control/
- ✓ Элемент выбора (select): https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/select/
- ✓ Флажки и радио кнопки: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/checks-radios/
- ✓ Группа полей ввода: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/input-group/
- ✓ Макет формы: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/layout/
- ✓ Валидация форм: https://getbootstrap.su/docs/5.3/forms/validation/

Пример макета

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Пример</title>
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet"</pre>
        integrity="sha384-T3c6CoIi6uLrA9TneNEoa7RxnatzjcDSCmG1MXxSR1GAsXEV/Dwwykc2MPK8M2HN" crossorigin="anonymous">
</head>
<body>
    <body class="d-flex flex-column min-vh-100">
        <header>
            <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-primary">
            . . .
           </nav>
        </header>
        <main class="flex-shrink-0" >
            <div class="container">
              <h1 class="mt-5">Прикрепленный нижний колонтитул с навигационной панелью</h1>
            </div>
        </main>
        <footer class="footer mt-auto py-3 bg-primary text-white">
            <div class="container">
              <span>Mecтo для контента прикрепленного футера здесь.
            </div>
        </footer>
        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
        integrity="sha384-C6RzsynM9kWDrMNeT87bh950GNyZPhcTNXj1NW7RuBCsyN/o0jlpcV8Qyq46cDfL"
        crossorigin="anonymous"></script>
</body>
</html>
```