

컴퓨터공학 설계 및 실험 1 중간고사
(2010년 4월 24일)

총점: 100점

시간: 75분

[답 안 지]

< HTML / PHP > : 민경선 조교

1.

답)

A. Hyper Text Markup Language

B.

- i. 빈칸 - sp
- ii. "<"기호 - <
- iii. ">"기호 - >
- iv. "&"기호 - &
- v. "-"기호 - ­

C. 새창에 띄우기

D. <HEAD>

<META http-equiv = "Refresh" content = "10; URL = "move.html">
</HEAD>

E. 상대경로, 절대경로

2. 주어진 php 카운터 프로그램 소스를 보고 다음 질문에 답하시오.

답)

A.

```
(ㄱ) fread($fp, filesize($filename));  
(ㄴ) $count ++;  
(ㄷ) (string)$count;  
(ㄹ) substr($string, $i, 1);/ substr("$string", $i, 1);  
(ㅁ) fwrite($fp, "$count", strlen($count);) / fwrite($fp, $count, strlen($count); /  
fwrite($fp, "$string", strlen($string);)) / fwrite($fp, $string, strlen($string);))
```

B.

(a) !\$_COOKIE["ip"]/ !\$_COOKIE['ip']/ !\$_COOKIE[ip]

(b) \$_SERVER["REMOTE_ADDR"]/ \$_SERVER['REMOTE_ADDR']/
\$_SERVER[REMOTE_ADDR]

이미 쿠키가 생성된 경우에는 기존에 저장된 count값을 이용하고(6번째 if문에 걸리지 않는다.) 쿠키가 생성되지 않은 경우(6번째 if문 안에 들어올 경우) 쿠키가 생성되고, \$ip에는 방문자의 ip주소가 할당된다.

C.

이유 : counter.txt파일에 write를 해야하는데, counter.txt파일에 쓰기 권한이 설정되어 있지 않아서 위와 같은 메시지가 출력된다.

방법 : chmod 777 counter.txt

< JAVA Script > : 박근영 조교

3. 다음 각 문제에 대해 간략하게 답하시오.

답:

1) <SCRIPT> 태그 내부 JavaScript 코드의 시작과 끝 부분에 '<!--' 와 '//-->' 를 삽입한다.

2) <NOSCRIPT> 태그

3) 이벤트(Event), 액션(Action), 이벤트 핸들러(Event Handler)

4. function.html의 실행 결과가 아래의 그림과 같도록 빈칸에 들어갈 JavaScript 코드를 작성하시오.
(단, student 객체는 name, year, ban 이라는 속성과 dsp()라는 메소드를 갖으며 화면의 출력 결과는 오직 dsp() 메소드만을 사용하여 출력한 것임)

```
답: 1)
document.write( "이름:" + this.name );
document.write( "학년:" + this.year );
document.write( "반:" + this.ban);
2)
this.name = st_name;
this.year = st_year;
this.ban = st_ban;
this.dsp = display;
```

< Window Console Programming > : 심기욱 조교

5. 주어진 문제를 실행하기 위한 단축키를 고르시오

① Shift + F9	② Ctrl + F7	③ F9	④ Alt + F9	⑤ Ctrl + F9
⑥ Shift + F11	⑦ F10	⑧ F11	⑨ Shift + F10	⑩ Alt + F10
⑪ Ctrl + F10	⑫ Ctrl + F11	⑬ F5	⑭ Ctrl + F5	⑮ Shift + F5

- 1) 디버그 모드로 현재 커서 위치까지 실행 (⑪)
- 2) 현재 한단계씩 실행중인 함수의 나머지 부분을 멈추지 않고 실행 (⑥)
- 3) 여러가지 조건을 설정하여 조건에 맞으면 일시 정지 (④)
- 4) 프로그램 실행하기 (⑭)

6. 아래 그림을 보고 물음에 답하시오

1) (上) 현재 <그림 1>과 같이 디버깅 모드로 k,i,j를 확인하는 중이다. mult함수가 제대로 작동하는지 확인을 하기 위해 5번 line까지 디버깅을 하였다. <그림 2>와 같이 5번line에서 화살표가 멈춰있는 상태를 만들기 위해 단축키를 활용하는 방법을 두 가지 이상 쓰시오. 또한 이때 k의 값은 얼마인가?

답 : i) F11를 사용하여 함수내부로 들어가 5번줄로 커서를 이동한다.

ii) 5번 줄에 커서를 올려놓고 Ctrl + F10을 사용한다

iii) 5번에 F9를 사용하여 breakpoint를 걸고 F5로 수행한다.

K = 0

2) (中) 현재 <그림 1> 에서와 같이 디버깅 모드로 k, i, j를 확인하는 중이다. 현재 상황에서 F5를 8번 추가로 눌렀을 때, i, j, k값을 쓰시오

답 : i = 3, j = 2, k = 18

< Shell Programming (UNIX-1) > : 이수정 조교

7. shell prompt 상에서 다음을 수행할 때 출력되는 결과를 네모칸 안에 쓰시오.

답) \$ cat mydata | egrep -i "(박문수|홍길동)"

홍길동|서울시 마포구 신수동 서강대학교 AS관 301호|02-705-2665

박문수|서울시 서대문구 신촌동 연세대학교 연구관 102호|02-708-4678

\$ cat mydata | egrep -i "(박수|홍길동)" | awk -f display.awk

name:홍길동

address:서울시 마포구 신수동 서강대학교 AS관 301호

phone:02-705-2665

8. Shell prompt 상에서 다음을 수행할 때 출력되는 결과를 네모칸 안에 쓰시오. 단, 출력이 없을 경우 '출력없음', 공백 문자가 출력될 경우 '공백문자'라고 쓰시오.

\$ set +u

\$ ux=UNIX

\$ echo \${ux}tm

UNIXtm

\$ echo "ux"tm

uxtm

\$ echo \$uxtm

공백문자

\$ echo "\$ux"tm

UNIXtm

\$ echo '\$ux'tm

\$uxtm

9. 다음은 Automatic shell 변수에 대한 설명이다. 설명에 알맞은 변수를 표에 쓰시오.

설명	변수
Shell 의 process id 를 나타낸다.	\$\$
직전에 실행한 명령에 대한 exit value 를 나타낸다.	\$_
argument 의 수를 나타낸다. 입력된 모든 argument 를 나타낼 수 있다. "\$1 \$2 ... \$n"을 나타낸다.	\$*
Argument 의 수를 나타낸다. 입력된 모든 argument 를 나타낼 수 있다. "\$1" "\$2" ... "\$n"을 나타낸다.	@
Script 의 argument 의 개수를 나타낸다. \$1 은 첫 번째, \$2 는 두 번째 ... \$9 는 9 번째 argument 를 나타낸다.	@#

< UNIX -2 > : 김동혁 조교

10.

```
void Get_Blanks_Chars( char *line, int Start, int *N_Blanks, int *N_Chars ) {
    int i, blank_flag = 0;

    for ( i = Start; ; i++ ) {
        if ( (line[i] == '\n') || (line[i] == '\0') ) {
            break;
        }
        else if ( line[i] == ' ' ) {
            if ( blank_flag == 0 ) {
                ++(*N_Blanks);
            }
            else {
                break;
            }
        }
        else {
            blank_flag = 1;
            ++(*N_Chars);
        }
    }
}

답 : }
```

11.

답 :

gcc -g -c main.c -o main.o

gcc -g -c String_Manipulation.c -o String_Manipulation.o

gcc -g -c Output.c -o Output.o

gcc -g -o main main.o String_Manipulation.o Output.o