

# Ugradbeni sistemi

Specifikacija projekta

Tema: Space Impact

Članovi tima:

Agić Ahmed

Zukić Muhamed

Juli 2021

Projekat je baziran na principu 2D video-igara iz 90-tih i 2000-tih godina i predstavlja dio skupine igara za mobilni uređaj. Nokia je proizvela igru Space Impact u više dijelova i vremenom stekla veliki broj fanova širom svijeta tako da je dospjela u top 10 mobilnih igara svih vremena prema CNET-u. Projekat će oživjeti datu igru, ali umjesto mobilnog telefona koristit će se displej sa touch screen-om za ugradbene sisteme tj. ST7789H2+FT6x06. Inspirisano pravim Space Impact-om glavni akter u igri je brod alijanse koji se može kretati u pravcu gore-dolje i ispućavati artiljeriju na pristigle neprijateljske brodove koji isto tako mogu ispućavati artiljeriju na njega. Glavni protagonista ima tri života i cilj mu je preživjeti sve talase neprijateljskih brodova koji se smjenjuju po jačini, brzini i vatrenoj moći, te naposljetku pobijediti finalnog Boss-a koji je u obliku Tiki maske sa artiljerijom. Cilj igre je prije svega probuditi ljubiteljima 2D igara uzbuđenje koje su nekada igre ovakvog tipa pružale, a u nastavku donosimo prioritete koje će igra moći ponuditi. Za potrebe pojašnjenja prioriteta koristit ćemo MoSCoW prioretizacijski model.

Projekat mora posjedovati	Projekat treba posjedovati	Projekat može posjedovati	Projekat ne mora posjedovati
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Svemirske brodove(akteri u igri)</li> <li>2. Mogućnost kretanja i pucanja(kako za alijansni broj tako i za neprijateljske brodove)</li> <li>3. Mogućnost pauze</li> <li>4. Prikaz rekorda i broja života igračevog broda</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prikaz najvećeg rekorda na kraju igre uporedo sa trenutno ostvarenim rekordom</li> <li>2. Prihvatljive brzine kretanja</li> <li>3. Dinamiku i logiku rasta težine igre kroz vrijeme</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Veliku paletu boja i tekstura(vjerovatno će biti zanemareni jer složenije teksture usporavaju simulator)</li> <li>2. Listu najboljih rekorda(alice zahtjeva dodatne resurse za spremanje podataka)</li> <li>3. Nove nivoe, samim tim nove metke, nove brodove, novi boss</li> <li>4. Specijalne projekte, specijalni item-i za dodatne živote</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Multiplayer mode</li> <li>2. Easy, Medium, Hard mode jer igra ima postepeni rast težine</li> </ol>

Također u prilogu možemo vidjeti i početni interfejs za igru.

