

**INSTITUTO TECNOLÓGICO UNIVERSITARIO
VIDA NUEVA**

CAMPUS NORTE



TECNOLOGÍA SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

ASIGNATURA: ANALISIS Y DISEÑO DE SOFTWARE

CÓDIGO: 2425492

MODALIDAD: PRESENCIAL

JORNADA: MATUTINA

NIVEL: CUARTO

TEMA:
COMPONENTES EN DIGRAMAS UML

AUTOR/ES:
VELOSA CARDENAS GEOVANNY MAURICIO

DOCENTE:
ING. TOAPANTA VIZUETE KEVIN JOEL

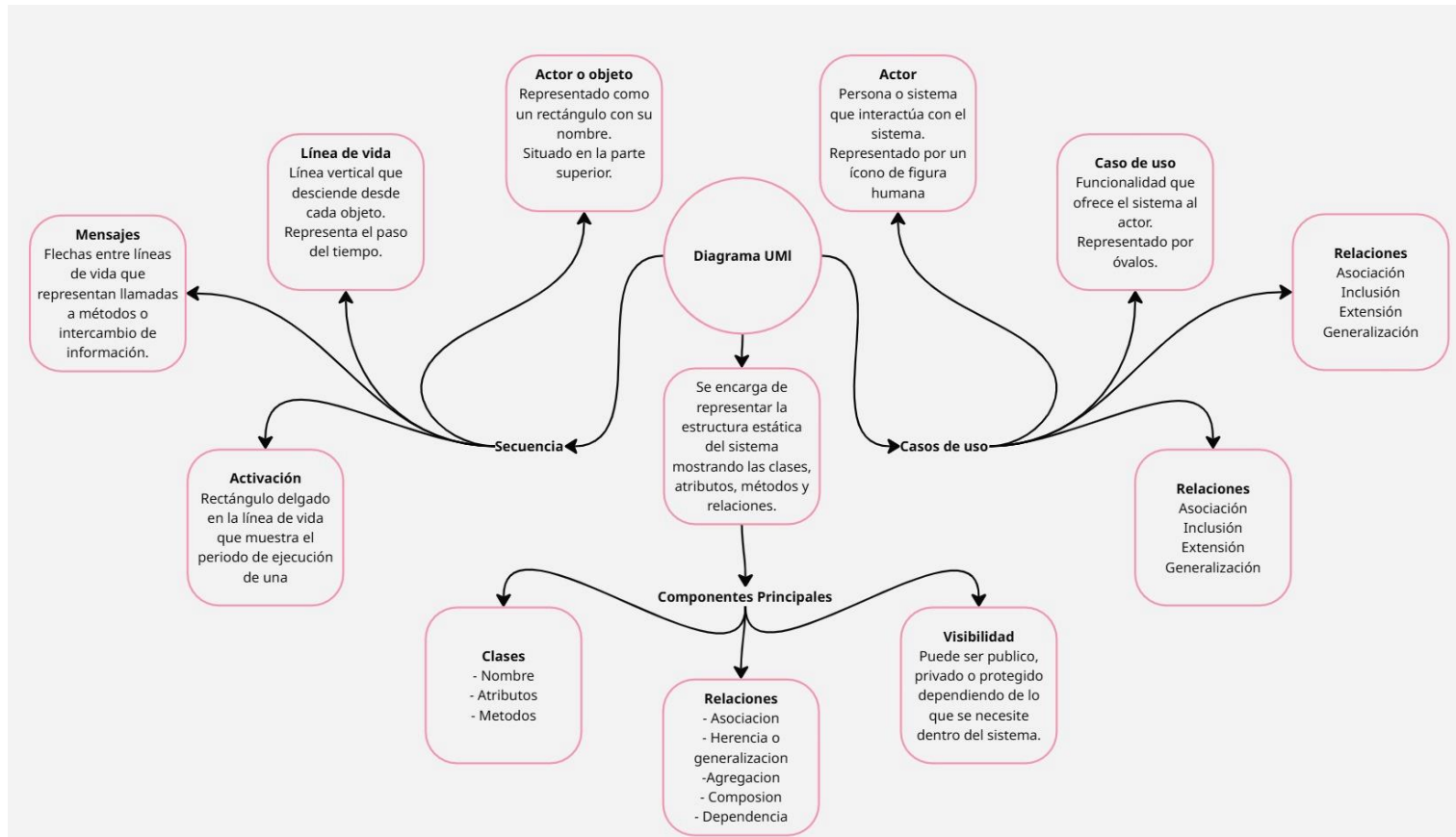
MARZO 2025 – SEPTIEMBRE 2025

QUITO – ECUADOR

1. Desarrollar un organizador gráfico sobre los componentes de cada diagrama (clases, caso de usos, secuencia) en la herramienta en línea mindomo, generando la información necesaria en la herramienta de IA ChatGPT

Figura 1

Barra de navegación



Nota. Se observa un mapa mental diseñado en la herramienta virtual de “miro”. (Elaboración Propia)

