

Started on Monday, 15 September 2025, 6:17 PM

State Finished

Completed on Monday, 15 September 2025, 8:52 PM

Time taken 2 hours 35 mins

Marks 230.00/300.00

Grade 7.67 out of 10.00 (77%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: ColorfulShape.zip

Implementasikan 2 kelas berikut:

Upload jawaban sebagai berkas **ColorfulShape.zip** yang berisi tepat 2 file: [Color.java](#) dan [Shape.java](#).

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("
") atau menggunakan `println`.

Java 8

 [ColorfulShape.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.06 sec, 27.91 MB
2	10	Accepted	0.06 sec, 28.21 MB
3	10	Accepted	0.06 sec, 28.82 MB
4	10	Accepted	0.06 sec, 28.53 MB
5	10	Accepted	0.06 sec, 28.05 MB
6	10	Accepted	0.06 sec, 29.00 MB
7	10	Accepted	0.06 sec, 30.84 MB
8	10	Accepted	0.06 sec, 29.00 MB
9	10	Accepted	0.06 sec, 27.97 MB
10	10	Accepted	0.06 sec, 26.21 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Sistem Transportasi

Implementasikan program sederhana untuk mengelola kendaraan, supir, dan rute.

Anda akan membuat beberapa kelas Java dan sebuah program utama (`TransportSystem`) untuk mensimulasikan informasi kendaraan, supir, rute, serta interaksi sederhana seperti naik/turun penumpang, mengganti supir, dan estimasi waktu tempuh.

Driver

- **Atribut:**
 - `name` (String) — nama supir
 - `licenseNumber` (String) — nomor lisensi
 - `rating` (double) — rating supir (0.0 - 5.0)
- **Method:**
 - `introduce()` — cetak: *Supir: [nama] - Lisensi: [nomor] - Rating: [rating]*
 - `updateRating(double newRating)` — perbarui rating jika valid (0–5); jika tidak valid cetak pesan error.

Route

- **Atribut:**
 - `startPoint` (String)
 - `destination` (String)
 - `distance` (int) — km
 - `averageSpeed` (int) — km/jam (untuk estimasi waktu)
- **Method:**
 - `showRoute()` — cetak: *[start] >> [destination] ([distance] km)* dan estimasi waktu
 - `estimateTravelTime()` — kembalikan waktu (jam) = distance / averageSpeed; jika `averageSpeed <= 0` kembalikan nilai invalid (-1)

Vehicle

- **Atribut:**
 - `plateNumber` (String)
 - `type` (String) — contoh: Bus, Taksi
 - `capacity` (int) — kapasitas maksimal penumpang
 - `currentLoad` (int) — jumlah penumpang sekarang (inisialisasi 0)
 - `driver` (Driver) — objek supir
 - `route` (Route) — objek rute
- **Method:**
 - `showInfo()` — cetak informasi kendaraan, supir, rute, estimasi waktu, dan `currentLoad/capacity`
 - `changeDriver(Driver newDriver)` — ganti supir
 - `assignRoute(Route newRoute)` — ganti rute
 - `boardPassenger(int count)` — jika kapasitas cukup tambahkan `currentLoad`, jika tidak cetak pesan gagal
 - `alightPassenger(int count)` — jika `count <= currentLoad` kurangi, jika tidak cetak pesan gagal

TransportSystem

- **Atribut:**
 - `name` (String)
 - `vehicles` (List of String)
- **Method:**
 - `addVehicle(Vehicle vehicle)` — Menambahkan kendaraan ke sistem
 - `findVehicleByDriver(String driverName)` — Mencari kendaraan berdasarkan nama supir
 - `totalPassengerCapacity()` — mendapatkan total kapasitas penumpang di sistem
 - `showAllVehicles()` — Menampilkan seluruh data kendaraan di sistem

Java 8

 [TransportSystem.zip](#)

Question 3

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Developer.java, Avatar.java, Game.java, Player.javaImplementasikan 4 kelas berikut: [Avatar.java](#), [Developer.java](#), [Game.java](#), dan [Player.java](#).Upload jawaban sebagai berkas **roblox.zip** yang berisi tepat 4 file: [Developer.java](#), [Avatar.java](#), [Game.java](#), [Player.java](#).**Catatan:** Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("\n") atau menggunakan `println`. File - file di atas akan dicompile dalam satu package yang sama, apabila diperlukan, silahkan ubah public-private identifier dari setiap attribut dan method yang ada di dalam kelas - kelas.

Java 8 ▾

 [roblox.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.06 sec, 26.74 MB
2	10	Accepted	0.07 sec, 28.15 MB
3	10	Accepted	0.10 sec, 28.95 MB
4	10	Accepted	0.06 sec, 29.37 MB
5	10	Accepted	0.06 sec, 28.52 MB
6	10	Accepted	0.06 sec, 28.25 MB
7	10	Accepted	0.06 sec, 28.82 MB
8	10	Accepted	0.07 sec, 28.36 MB
9	10	Accepted	0.07 sec, 29.47 MB
10	10	Accepted	0.07 sec, 28.19 MB

[← Pasca Praktikum 1](#)

Jump to...

