

Started on	Wednesday, 12 November 2025, 2:50 PM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 12 November 2025, 2:54 PM
Time taken	3 mins 55 secs
Marks	400.00/400.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB


**Nama File:** Inventory.zip


Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Inventory.zip** yang berisi tepat 2 file:  
Inventory.java dan Item.java.

**Catatan:** Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("\\n") atau menggunakan `println`.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file yang terdapat pada zip file dengan expected output seperti yang terdapat pada zip file.

Java 8 

 [Inventory.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.15 sec, 34.00 MB
2	10	Accepted	0.16 sec, 34.06 MB
3	10	Accepted	0.16 sec, 33.55 MB
4	10	Accepted	0.16 sec, 33.80 MB
5	10	Accepted	0.16 sec, 34.26 MB
6	10	Accepted	0.16 sec, 32.55 MB
7	10	Accepted	0.16 sec, 33.39 MB
8	10	Accepted	0.15 sec, 35.60 MB
9	10	Accepted	0.15 sec, 34.32 MB
10	10	Accepted	0.15 sec, 34.06 MB

Question **2**


Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Lengkapi lah kelas Patient.java, PatientQueue.java, PatientHistory.java, PriorityRegistry.java yang terdapat pada zip [berikut](#). Kemudian untuk mencoba nya, anda bisa menggunakan [driver berikut](#).

Java 8 ▾

 [Clinic.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

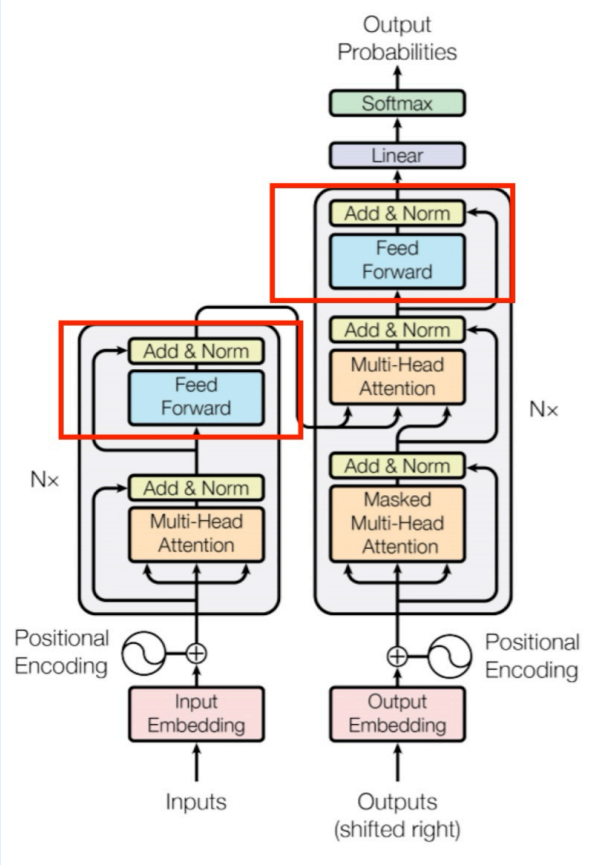
Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

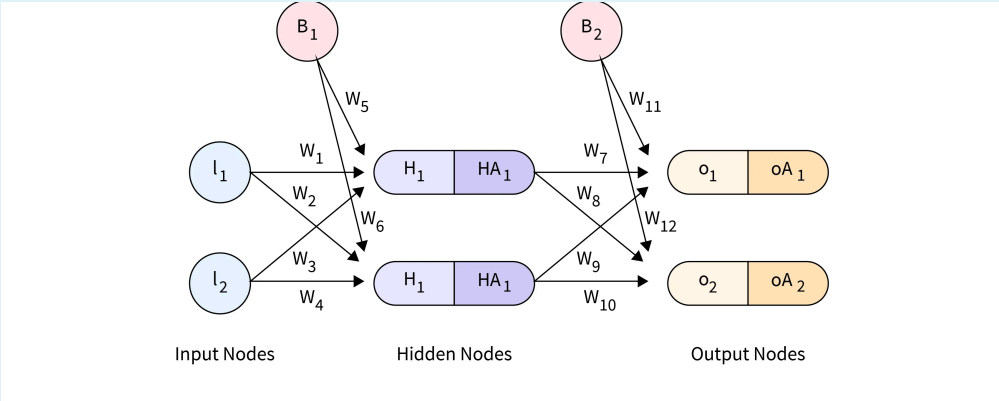
No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.07 sec, 27.94 MB
2	20	Accepted	0.08 sec, 28.96 MB
3	20	Accepted	0.16 sec, 33.39 MB
4	20	Accepted	0.16 sec, 35.59 MB
5	20	Accepted	0.16 sec, 33.72 MB

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

Nama File: FFNN.zip



Pada Pra-praktikum kali ini, kalian ditugaskan untuk membuat sebuah komponen dari Transformer (salah satu arsitektur LLM) yaitu **Feed Forward Neural Network (FFNN)**. Berikut adalah gambaran sederhana dari arsitektur FFNN.



Input nodes merupakan nilai-nilai numerik yang menjadi masukan bagi neural network. Setiap input akan diteruskan ke **hidden layer** yang terdiri dari beberapa **neuron**. Setiap neuron melakukan perhitungan linier terhadap input menggunakan bobot (weight) dan sebuah **bias** tambahan. Secara umum, perhitungan dalam satu neuron dapat dituliskan sebagai:

$$z = (w_1x_1 + w_2x_2 + \dots + w_nx_n) + b$$

Dimana  $w$  adalah bobot,  $x$  adalah input, dan  $b$  adalah bias.

Setelah nilai  $z$  dihitung, neuron akan menerapkan sebuah **activation function** seperti **ReLU** atau **Sigmoid**. Fungsi aktivasi ini bertujuan untuk memperkenalkan *non-linearitas* ke dalam model. Hasil aktivasi dari layer sebelumnya kemudian diteruskan ke layer berikutnya hingga menghasilkan **output layer** yang menjadi prediksi akhir dari neural network. Namun pada pra-praktikum ini, kalian hanya perlu membuat implementasi dari **neuron** dan **hidden layer** saja. Lengkapilah file Layer.java dan Neuron.java pada file [berikut](#).

Gunakan Main.java untuk melakukan pengujian terhadap hasil implementasi yang telah kalian buat. Output yang diharapkan adalah sebagai berikut.

Inputs: [0.5, 0.3, 0.9]  
Neuron 1 output: 0.715042  
Neuron 2 output: 0.629483  
Layer outputs: [0.715042, 0.629483]

Java 8

FFNN.zip

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.15 sec, 33.39 MB
2	10	Accepted	0.16 sec, 34.08 MB
3	10	Accepted	0.15 sec, 33.75 MB
4	10	Accepted	0.16 sec, 33.90 MB
5	10	Accepted	0.16 sec, 33.89 MB
6	10	Accepted	0.16 sec, 35.80 MB
7	10	Accepted	0.15 sec, 33.87 MB
8	10	Accepted	0.16 sec, 35.66 MB
9	10	Accepted	0.15 sec, 33.34 MB
10	10	Accepted	0.15 sec, 35.25 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

**Nama File:** Tournament.zip


Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Tournament.zip** yang berisi tepat 5 file:  
Team.java, TeamMember.java, Player.java, Tournament.java, GameTeam.java

**Catatan:** Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("\\n") atau menggunakan `println`.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file [berikut](#)

Java 8 ▾

 [Tournament.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.16 sec, 29.92 MB
2	10	Accepted	0.51 sec, 28.00 MB
3	10	Accepted	0.70 sec, 27.92 MB
4	10	Accepted	0.45 sec, 29.48 MB
5	10	Accepted	0.09 sec, 28.95 MB
6	10	Accepted	0.25 sec, 28.39 MB
7	10	Accepted	0.66 sec, 28.45 MB
8	10	Accepted	0.80 sec, 29.11 MB
9	10	Accepted	0.79 sec, 28.02 MB
10	10	Accepted	0.60 sec, 29.39 MB