

Started on	Thursday, 30 October 2025, 9:40 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 30 October 2025, 10:22 PM
Time taken	42 mins 12 secs
Marks	400.00/400.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

Pada kesempatan kali ini, bantulah gro dalam mengembangkan usaha barunya yang bernama **Borma**. Seperti swalayan pada umumnya, **Borma** memiliki banyak section yang berisi dari beberapa produk. Pada awal merintis, gro hanya menjual produk elektronik dan makanan saja. Produk pada setiap section bisa ditambah ataupun dikurangi. Lebih lengkapnya anda bisa melengkapi kelas kelas [berikut](#). Kumpulkan file Borma.java, Section.java, Product.java, Food.java, Electronic.java ke dalam BormaUhuy.zip

Java 8

 [BormaUhuy.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.07 sec, 26.83 MB
2	20	Accepted	0.07 sec, 26.81 MB
3	20	Accepted	0.07 sec, 28.02 MB
4	20	Accepted	0.09 sec, 29.39 MB
5	20	Accepted	0.07 sec, 28.06 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB


Nama File: Champion.zip

Implementasikan kelas - kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Champion.zip** yang berisi tepat 3 file: Player.java, ChampionFinder.java, dan ChampionDuel.java. Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan file Main.java yang ada di dalam file soal. Berikut adalah output yang diharapkan:

Numeric champion between 12 and 9 is: 12
Lexicographic champion between Alice and Bob is: Bob
Head-to-head champion between Alice(80) and Bob(95) is: Bob(95)
Champion among Alice(80), Bob(95), and Carol(98) is: Carol(98)

Java 8 ▾

 [Champion.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	11	Accepted	0.06 sec, 28.42 MB
2	11	Accepted	0.06 sec, 28.92 MB
3	11	Accepted	0.06 sec, 27.75 MB
4	11	Accepted	0.06 sec, 28.95 MB
5	11	Accepted	0.06 sec, 28.01 MB
6	11	Accepted	0.06 sec, 28.75 MB
7	11	Accepted	0.07 sec, 28.48 MB
8	11	Accepted	0.06 sec, 27.86 MB
9	12	Accepted	0.06 sec, 28.40 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Zoo.zip

Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Zoo.zip** yang berisi tepat 9 file:
Animal.java, Bird.java, Dog.java, Cat.java, Enclosure.java, Mammal.java, Parrot.java, ZooManager.java, FeedingSchedule.java.

Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("\\n") atau menggunakan `println`.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file [berikut](#)

Java 8 ▾

 [Zoo.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	11	Accepted	0.07 sec, 28.50 MB
2	11	Accepted	0.06 sec, 28.79 MB
3	11	Accepted	0.06 sec, 28.72 MB
4	11	Accepted	0.06 sec, 28.25 MB
5	11	Accepted	0.07 sec, 28.29 MB
6	11	Accepted	0.06 sec, 29.01 MB
7	11	Accepted	0.07 sec, 28.47 MB
8	11	Accepted	0.07 sec, 29.15 MB
9	12	Accepted	0.06 sec, 28.15 MB

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Nama File: Container.zip

Implementasikan kelas dalam file [berikut](#).

Upload jawaban sebagai berkas **Container.zip** yang berisi seluruh file di zip tersebut.


Catatan: Pastikan setiap output diakhiri oleh newline ("
") atau menggunakan `println`. Apabila ada todo yang meminta Anda untuk menuliskan suatu format, misal [Container.getName()], hiraukan tanda [] di format output Anda.

Untuk membantu melakukan pengetesan, silahkan gunakan main file [berikut](#)

REVISI:

1. Untuk method **printContainer()** gunakan penutup dengan string berikut (sudah diubah di template). "=====

Gunakan tc yang ada di folder [berikut](#) untuk membantu pengujian.

Java 8 

 [Container.zip](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	20	Accepted	0.33 sec, 29.36 MB
2	20	Accepted	0.29 sec, 29.68 MB
3	20	Accepted	0.36 sec, 30.07 MB
4	20	Accepted	0.37 sec, 29.82 MB
5	20	Accepted	0.35 sec, 30.45 MB