

[I] ILMU KALI KALIAN

Batas waktu: 1 detik

Batas Memori: 1024 MB

Deskripsi Masalah

Ciro sangat menyukai permainan yang melibatkan perkalian dan sangat mahir dalam hal itu. Pada suatu hari, Ciro ditantang untuk bermain permainan yang mengharuskan dia untuk melakukan tepat K operasi pada sebuah array A dengan panjang N . Tujuan dari permainan ini adalah menghasilkan perkalian terbesar dan hasil perkaliannya haruslah genap. Untuk setiap operasi, Ciro bisa memilih salah satu bilangan secara acak dan melakukan salah satu dari operasi berikut:

1. Menambahkan A_i dengan 1
2. Menambahkan A_i dengan 2

Ciro sangat menyukai permainan ini, akan tetapi dia terus saja kalah karena lawannya memiliki jawaban yang lebih baik. Bantulah Ciro memenangkan permainan.

Format Masukan & Keluaran

Baris pertama berisi dua buah bilangan N ($1 \leq N \leq 10^6$) dan K ($1 \leq K \leq 10^9$), banyaknya bilangan dan operasi.

Baris kedua berisi N buah bilangan bulat A_1, A_2, \dots, A_N ($1 \leq A_i \leq 10^9$), bilangan pada array.

Keluaran berupa sebuah array dalam urutan tidak menurun yang menghasilkan perkalian terbesar dan genap setelah tepat K operasi.

Competitive Programming – Babak Penyisihan

Contoh Masukan & Keluaran

Masukan	Keluaran
2 2 2 1	3 4
2 1 1 2	2 3

Penjelasan

Pada contoh pertama, tambahkan bilangan pertama dan bilangan kedua dengan 2 sehingga $A = [4, 3]$ yang menghasilkan perkalian 12 dan genap.

Pada contoh kedua, tambahkan bilangan pertama dengan 2, sehingga $A = [3, 2]$ yang menghasilkan perkalian 6 dan genap.