

[C] COUNTER RUSAK

Batas waktu: 1 detik

Batas Memori: 1024 MB

Deskripsi Masalah

Ciro membeli sebuah counter atau penghitung. Counter tersebut mula-mula menampilkan angka 0. Setiap kali tombol ditekan, angka yang ditampilkan akan bertambah 1.

Namun, setelah menggunakannya beberapa kali, Ciro baru menyadari bahwa counter tersebut rusak. Kerusakan tersebut mengakibatkan counter tidak dapat menampilkan angka 3 dan 7, termasuk angka yang memiliki digit 3 atau 7 (misalnya 39 atau 77).

Sebagai contoh:

- Jika counter menampilkan angka 6 dan ditekan sekali lagi, angka selanjutnya yang ditampilkan counter adalah 8, karena angka 7 dilewati.
- Jika counter menampilkan angka 29 dan ditekan sekali lagi, angka selanjutnya yang ditampilkan counter adalah 40, melewati angka 30 – 39 karena mengandung angka 3.

Bantulah Ciro menghitung berapa kali counter ditekan sehingga menampilkan angka K .

Format Masukan & Keluaran

Baris pertama berisi satu bilangan asli T ($1 \leq T \leq 10^6$), banyaknya kasus pengujian.

Kemudian diikuti T baris selanjutnya berisi masing-masing satu bilangan K ($1 \leq K \leq 10^{18}$) yang merupakan bilangan asli yang ditampilkan pada *counter*. K tidak mengandung digit 3 atau 7.

Untuk setiap kasus pengujian, keluarkan berapa kali counter ditekan sehingga menampilkan angka K .

Competitive Programming – Babak Penyisihan

Contoh Masukan & Keluaran

Masukan	Keluaran
3	7
9	156
245	262143
999999	

Penjelasan

Pada kasus pengujian pertama, saat counter ditekan 7 kali, counter menampilkan, 0, 1, 2, 4, 5, 6, 8, 9. Dapat dilihat bahwa counter akan menampilkan angka 9 setelah ditekan 7 kali.